Esperienza di laboratorio Realizzazione di un cronometro digitale

Scopo dell'esercitazione: imparare a comandare un display TFT mediante scheda Arduino Due. Lettura da sensore analogico di umidità

- Utilizzo display TFT
- Scrittura dei relativi programmi in linguaggio "Arduino"

Strumentazione necessaria:

- Scheda Arduino 2
- Breadboard

Primo esperimento: utilizzo del display per realizzare un cronometro

Componenti necessari:

Tipo componente	Codice costruttore/Valore
Display TFT	HX8357
Scheda Arduino DUE	
Breadboard e cavi	
Interruttore	FSM2JART, Cod. RS 745-5185
Resistenza R	10 kΩ, 0.25 W

Il circuito è alimentato mediante porta USB del pc.

Primo esperimento: In laboratorio

Scopo dell'esperienza è scrivere un programma che realizzi un semplice cronometro.

Il cronometro ha tre stati di funzionamento.

Stato 0:

il circuito attende la pressione del tasto T, visualizzando tempo= 0.00 s.

Durante l'attesa viene visualizzata la scritta "Press to Start"



Stato 1:

nel momento in cui il tasto T viene premuto, il timer comincia a misurare il tempo, a step di 50 ms. La misura finisce quando il tasto viene rilasciato. Durante la misura appare la scritta "Release to Stop"

Stato 2:

quando il tasto T viene rilasciato, il timer si ferma, e visualizza il tempo totale durante cui il tasto è rimasto premuto. Viene inoltre visualizzata la scritta "Press to Reset".

Una ulteriore pressione del tasto T resetta il timer e fa tornare il circuito allo stato 0

