

# Applicazioni per dispositivi mobili

## course

### a.y. 2017/2018

# NEVER EAT ALONE

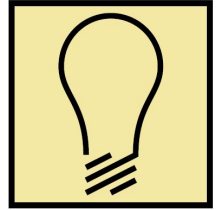
Team Members <sup>1</sup>		
Name	Student Number	E-mail address
Cerquone Giacomo	243747	cerquone96@hotmail.it
Ciccalotti Stefano	242147	stefano.ciccalotti@gmail.com

---

<sup>1</sup> The team leader is listed as first member in this table

# Strategy

---



## Product Overview

Con la nostra app vogliamo dare la possibilità a sconosciuti (gruppi di persone o singoli) di mettersi in contatto ed eventualmente scegliere un luogo dove incontrarsi per mangiare assieme o chiacchierare.

## Competitors

EatWith, HomeDine (offline), GrubWithus (offline)

## User Research

La possibile necessità degli utenti che la nostra applicazione va a soddisfare è quella di conoscere nuove persone e sentirsi meno soli durante i pasti che altrimenti si sarebbero consumati in solitudine. (NEEDS)

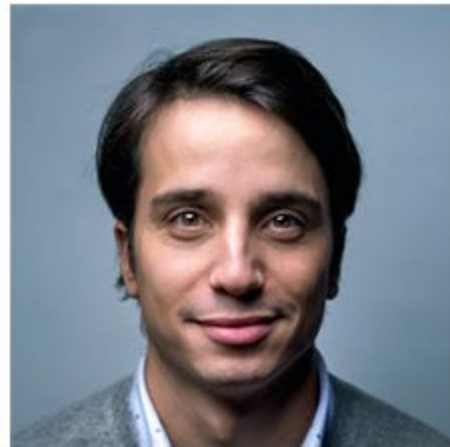
I nostri utenti, attraverso la nostra applicazione, riusciranno a stringere nuove amicizie e a spendere il proprio tempo in modo più soddisfacente. (GOALS)

## Personas

Stefano

*"Mi piacerebbe passare  
del tempo libero con  
nuove persone"*

*Stefano è interessato nel conoscere nuove persone  
che abbiano il più possibile interessi simili ai suoi  
mentre ha tempo libero.*



**Età:** 26 anni

**Occupazione:** Studente

**Situazione Sentimentale:** Single

**Interessi:** Libri, Cinema, Informatica

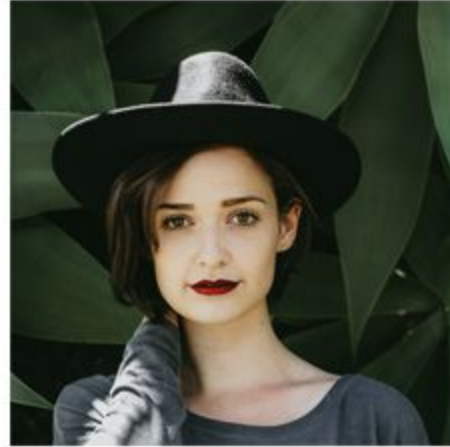
**Profilo tecnico:** Utilizza molto i social network e la tecnologia in generale in molte situazioni e per molteplici scopi

**Siti più visitati:** Meetic, Facebook, Amazon

## Giacomina

*"Mi piacerebbe mangiare  
in compagnia più spesso"*

*Giacomina è interessata a mangiare in compagnia  
più spesso di quanto faccia.*



**Età:** 23 anni

**Occupazione:** Studente

**Situazione Sentimentale:** Single

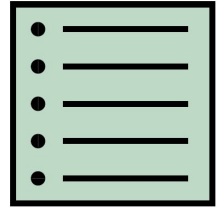
**Interessi:** Videogiochi, Cinema, Biologia

**Profilo tecnico:** Accanita videogiocatrice  
e utilizzatrice di svariati servizi online

**Siti più visitati:** Facebook, Mymovies

# Scope

---



## Features

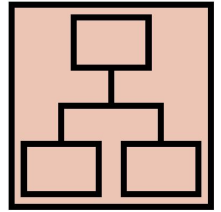
- Creazione di un account
- Login
- Modifica del proprio profilo
- Sfogliare e ricercare locali dove mangiare nelle vicinanze
- Ricerca di un profilo di interesse
- Invio di un invito verso un profilo
- Invitare nuovi utenti a iscriversi

## Scenarios

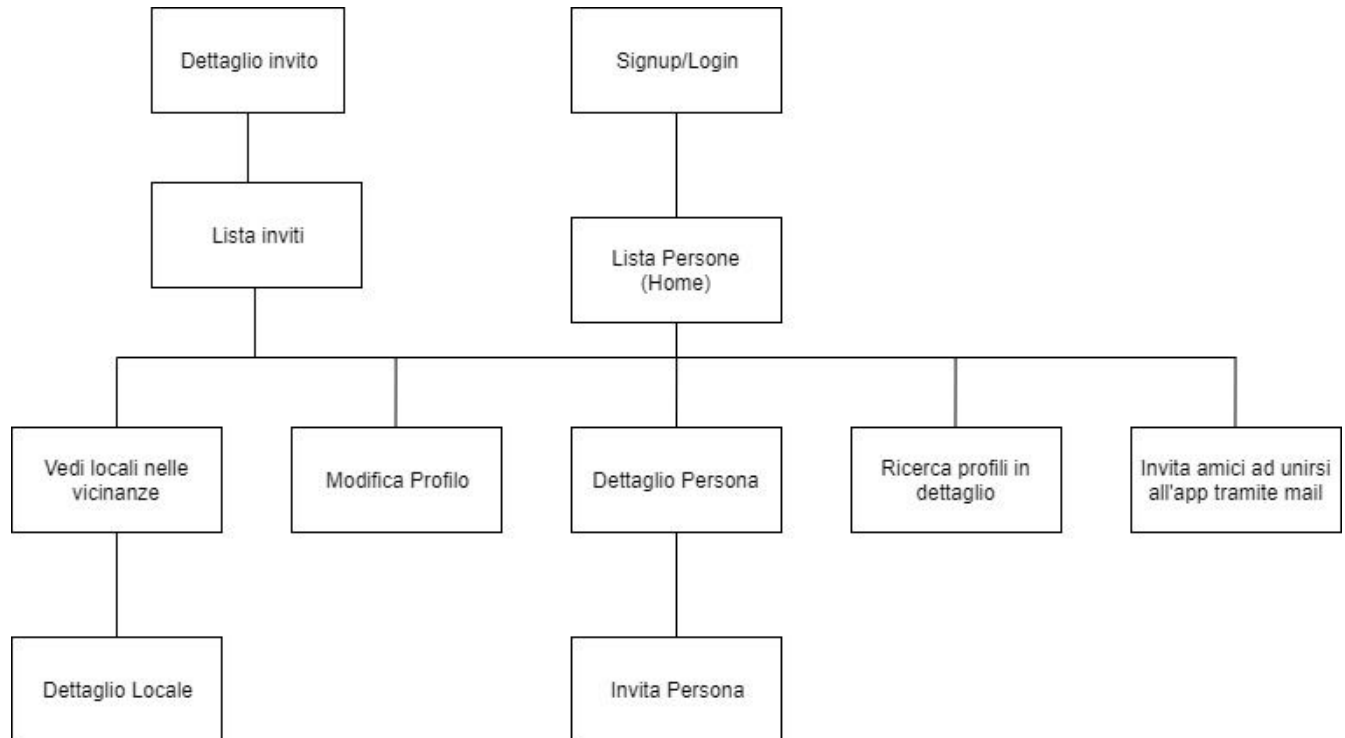
Non appena l'app è stata avviata l'utente si registra e come prima schermata avrà davanti a sé la lista delle persone che si trovano nella sua stessa città. A questo può effettuare una ricerca tramite l'apposito input o visitare ciascuno dei profili già disponibili e visualizzare informazioni quali nome, sesso, età, interessi, orario di disponibilità e una breve biografia. Una volta trovato un profilo di proprio interesse, tramite il bottone invita, viene aperta una pagina all'interno della quale l'utente specifica alcuni dettagli riguardo l'invito come zona e orario preciso, numero di persone (se più di una vengono indicati nome, cognome ed età) e il locale dove mangiare (opzionale, preso da una lista all'interno dell'app).

# Structure

---

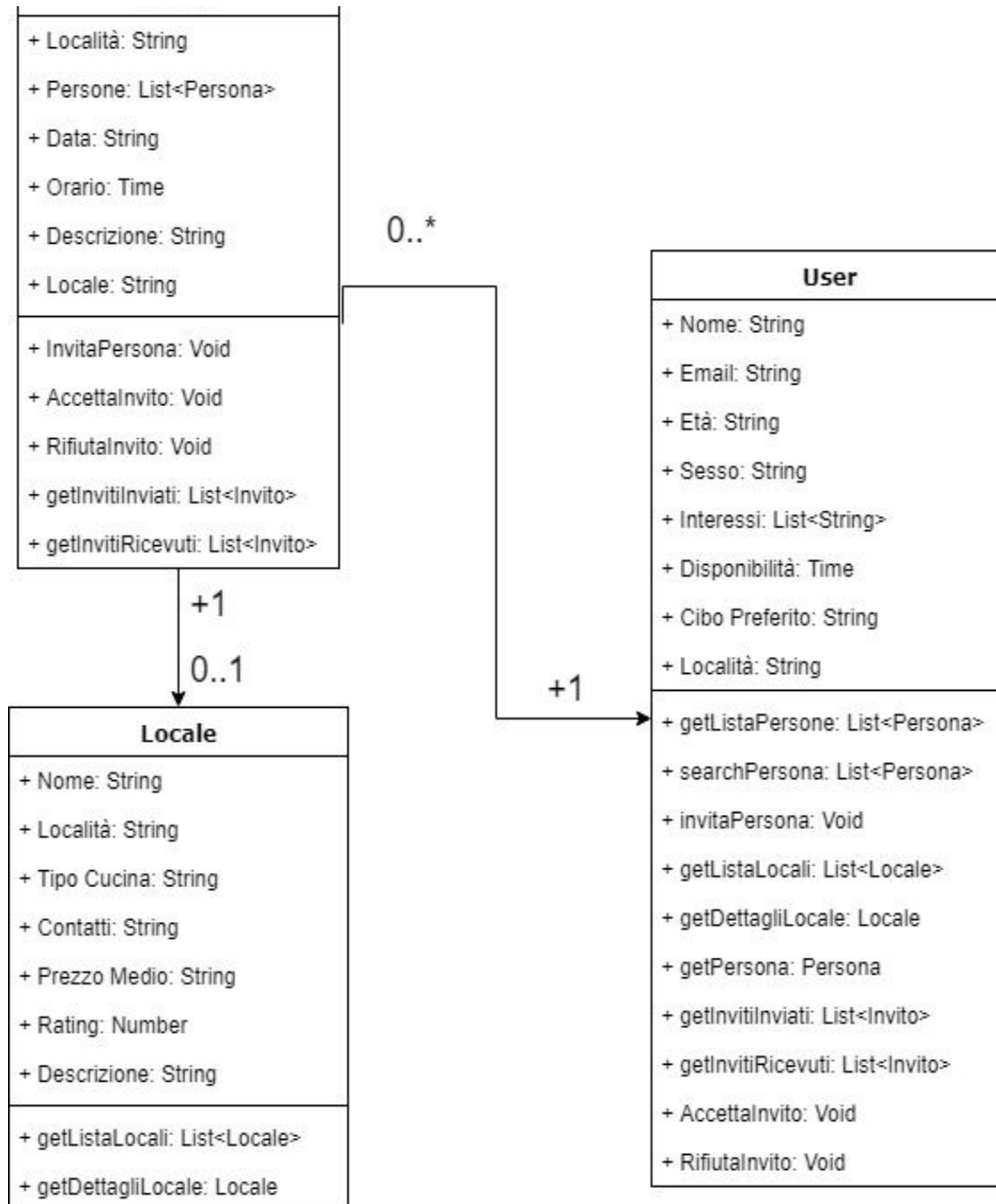


## Navigation model

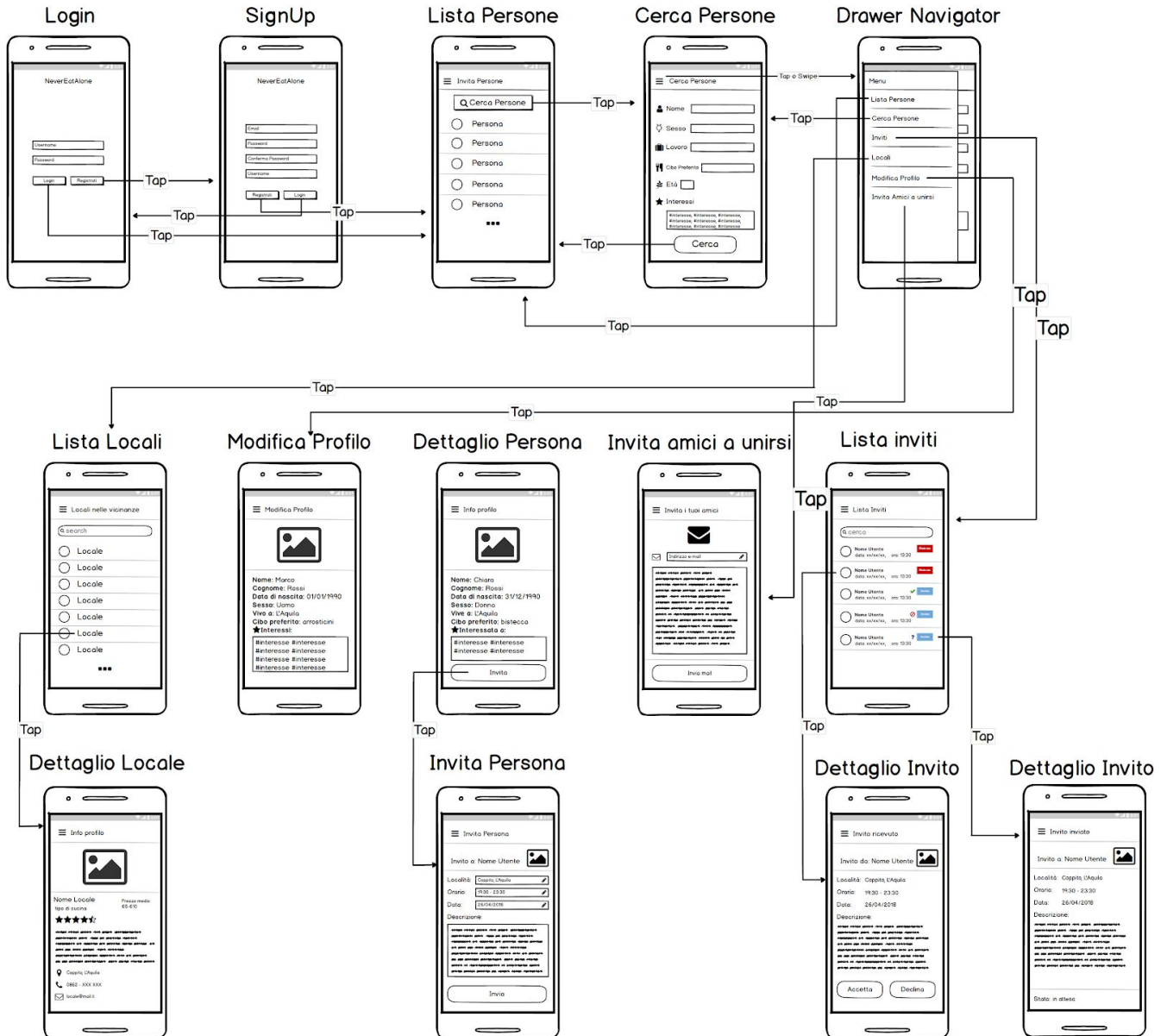
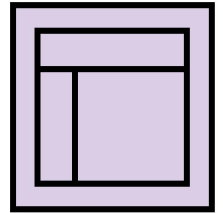


## Data

### Class Diagram



# Skeleton



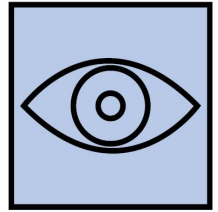
## **Descrizione LO-FI:**

La scelta principale e più importante che riguarda l'interazione dell'utente con la nostra applicazione è stata quella di inserire un drawer navigator (un pannello di navigazione) che può essere aperto con un tap o uno swipe verso destra con il quale si accede a tutte le sezioni dell'applicazione.

Lo riteniamo un componente fondamentale in quanto l'utente, in questo modo, capisce innanzitutto a colpo d'occhio dove si trova e soprattutto sa come accedere a tutte le funzionalità che la nostra applicazione mette a disposizione.



# Surface



## ≡ Invita Persona

Invito per: Stefano



📍 Località

Dove vi incontrerete?

🕒 Orario

18:30

18:45

19:00

📅 Data

Giovedì 3 Maggio

Venerdì 4 Maggio

Sabato 5 Maggio

💬 Descrizione

Qui puoi inserire le informazioni aggiuntive che vuoi che la persona legga. Puoi comunicare che vorresti portare anche un tuo amico all'incontro o scrivere il nome di un locale dove vorresti mangiare.

Invia

## Descrizione Hi-Fi

Il wireframe Hi-Fi è stato realizzato attraverso Proto.io.

Abbiamo scelto di rappresentare il layout attraverso i componenti di iOS perché sono gli unici disponibili, forniti dal tool, che offrono una minima gamma di controlli congruenti nell'aspetto estetico e nell'usabilità. Ciò non toglie comunque che siano dei controlli disegnati ottimamente.

Per quanto riguarda la palette dei colori, abbiamo scelto una palette minimal in scala di grigi che crediamo ben si sposa con l'Helvetica Neue Light, un font anch'esso minimal, molto pulito e semplice che trasmette chiarezza e trasparenza all'utente.

Le icone, invece, appartengono al set Material Design di google. Anche questo set ci è parso essere completo e congruo oltre la chiarezza delle icone stesse nel trasmettere informazioni all'utente.