

## Esercizio di programmazione

sino a 12 punti – è possibile consultare qualunque materiale cartaceo - tempo: 60 minuti

Siano date due matrici di interi positivi memorizzate per righe:

*Matrice 1:*

```
riga 0:  1  2  3  4
riga 1:  5  6  7  8
riga 2:  9 10 11 12
riga 3: 13 14 15 16
```

*Matrice 2:*

```
riga 0:  9  3  4 11
riga 1:  1  5  6  8
riga 2: 16 15  2 12
riga 3:  7 10 13 14
```

Data l'indicazione dell'indice di una riga per ciascuna matrice (ad esempio, 1 e 3, rispettivamente), si scriva in linguaggio Assembly 8086 una procedura `trova_num` in grado di determinare il valore dell'elemento presente in ciascuna delle due matrici alle righe indicate (in questo caso, 7).

La procedura riceve mediante lo *stack* gli indirizzi di due vettori di DIMxDIM *byte* (DIM dichiarato come costante) contenenti le due matrici, e gli indici di riga mediante AL e AH. Il risultato, ossia il valore trovato, deve essere restituito tramite lo *stack*.

Se non ci sono elementi in comune, la procedura deve restituire il valore -1. Se ci sono più elementi in comune, la procedura ne restituisca uno qualunque fra essi.

Di seguito un esempio di programma chiamante:

```
DIM      EQU 4
         .model small
         .stack
         .data
mat1     db  1,  2,  3,  4
         db  5,  6,  7,  8
         db  9, 10, 11, 12
         db 13, 14, 15, 16
mat2     db  9,  3,  4, 11
         db  1,  5,  6,  8
         db 16, 15,  2, 12
         db  7, 10, 13, 14

         .code
         .startup
         push offset mat1
         push offset mat2
         sub sp, 2
         mov al, 1          ; indice riga mat1
         mov ah, 3          ; indice riga mat2
         call trova_num
         pop ax              ; risultato
         add sp, 4
         .exit
```

## Soluzione proposta

```
DIM      EQU 4

        .model small
        .stack
        .data
mat1     db  1,  2,  3,  4
        db  5,  6,  7,  8
        db  9, 10, 11, 12
        db 13, 14, 15, 16
mat2     db  9,  3,  4, 11
        db  1,  5,  6,  8
        db 16, 15,  2, 12
        db  7, 10, 13, 14

        .code
        .startup
        push offset mat1
        push offset mat2
        sub sp, 2
        mov al, 1      ; indice riga mat1
        mov ah, 3      ; indice riga mat2
        call trova_num
        pop ax          ; risultato
        add sp, 4
        .exit

trova_num proc
        push bp          ; salvataggio del contenuto dei registri
        mov bp, sp
        push ax
        push bx
        push cx
        push si
        push di

        mov di, [bp+6]  ; prelevamento dati dallo stack
        mov si, [bp+8]

        mov cx, ax
        mov ah, DIM
        mul ah
        add si, ax
        mov al, ch
        mov ah, DIM
        mul ah
        add di, ax

        mov cx, DIM
        mov bx, di
ciclo1:  push cx
        mov cx, DIM
        mov di, bx
        mov al, [si]
ciclo2:  cmp al, [di]
        je fine
        inc di
        loop ciclo2
```

```
inc si
pop cx
loop ciclo1
```

```
push cx      ; per garantire equilibrio tra push e pop
mov al, -1
```

```
fine:
pop cx
mov ah, 0     ; salvataggio del risultato nello stack
mov [bp+4], ax
```

```
pop di      ; ripristino del contenuto dei registri
pop si
pop cx
pop bx
pop ax
pop bp
ret
```

```
trova_num endp
```

```
end
```