

# Esercizio di programmazione

sino a 12 punti – è possibile consultare solamente il foglio consegnato con l'istruzione set MIPS - tempo: 60 minuti

La notazione polacca inversa permette di scrivere formule matematiche senza utilizzare parentesi e regole di precedenza degli operatori. Quando si incontra un operatore all'interno dell'espressione matematica, questo si applica ai due operandi precedenti. Ad esempio, l'espressione  $18 + 25 * (10 - 7) - 13$  rappresentata con la notazione polacca inversa diventa  $18\ 25\ 10\ 7\ -\ *\ +\ 13\ -$

Si vuole realizzare un programma in linguaggio MIPS per calcolare il valore di un'espressione in notazione polacca inversa. L'espressione è memorizzata in un array di word, in cui gli elementi sono così codificati:

- se il primo bit è 0, l'elemento dell'array è un numero positivo nell'intervallo  $(0, 2^{31} - 1)$

- se il primo bit è 1, l'elemento dell'array è un operatore (+, -, \*, /). Una possibile codifica è la seguente:

somma = -1; sottrazione = -2; moltiplicazione = -3; divisione = -4

Si supponga che la sintassi dell'espressione in notazione polacca inversa sia corretta e che nel calcolo del risultato non vi sia overflow. Si scriva una procedura `calcolaPolaccaInversa` che riceva in input come primo parametro l'indirizzo dell'array contenente l'espressione e come secondo parametro la lunghezza dell'array. La procedura restituisce il valore dell'espressione.

La procedura scandisce ogni elemento dell'array. Se è un operando, ne fa il push nello stack. Se è un operatore, preleva i due elementi in cima allo stack e chiama la procedura `eseguiOperazione` per ottenere il valore dell'operazione; questo valore è poi inserito in cima allo stack. La procedura `eseguiOperazione` riceve in input l'operatore, il primo operando, il secondo operando; restituisce il valore dell'operazione.

*Tutte le procedure devono essere conformi allo standard e alle specifiche per quanto riguarda il passaggio dei parametri in input, del valore di ritorno e dei registri da preservare.*

Di seguito un esempio di programma chiamante e della procedura `eseguiOperazione`:

```
.data
espressione:      .word 18, 25, 10, 7, -2, -3, -1, 13, -2
tabella:          .word somma, sottrazione, moltiplicazione, divisione

.text
.globl main
.ent main
main: subu $sp, $sp, 4
      sw $ra, ($sp)
      la $a0, espressione
      li $a1, 9
      jal calcolaPolaccaInversa

      lw $ra, ($sp)
      addu $sp, $sp, 4
      jr $ra
.end main

eseguiOperazione:
      subu $t0, $zero, $a0
      subu $t0, $t0, 1
      sll $t0, $t0, 2
      lw $t1, tabella($t0)
      jr $t1
somma: addu $v0, $a1, $a2
      b fine
sottrazione: subu $v0, $a1, $a2
      b fine
moltiplicazione: mulou $v0, $a1, $a2
      b fine
divisione: divu $v0, $a1, $a2
      b fine
fine: jr $ra
```

# Soluzione proposta

calcolaPolaccaInversa:

```
subu $sp, $sp, 4  
sw $ra, ($sp)
```

```
move $t5, $a0  
move $t6, $a1
```

```
ciclo:    beqz $t6, esci      # per ipotesi la lunghezza dell'array è >0  
          lw $a0, ($t5)  
          lb $t9, ($t5)  
          bgez $a0, push
```

```
          lw $a1, 4($sp)  
          lw $a2, ($sp)  
          addu $sp, 8  
          jal eseguiOperazione  
          subu $sp, 4  
          sw $v0, ($sp)  
          b next
```

```
push:     subu $sp, $sp, 4  
          sw $a0, ($sp)
```

```
next:     addu $t5, 4  
          subu $t6, 1  
          b ciclo
```

```
esci:     addu $sp, 4  
  
          lw $ra, ($sp)  
          addu $sp, $sp, 4  
          jr $ra
```