L’ambiente Arduino

From Arduino Home Page (***www.arduino.cc/***):

- ✓ *Arduino is an open-source electronics platform based on easy-to-use hardware and software. It's intended for anyone making interactive projects.*

From Arduino Home Page (***www.arduino.cc/***):

- ✓ *Arduino is an open-source electronics platform based on easy-to-use hardware and software. It's intended for anyone making interactive projects.*

Schede basate su micro-controllori in grado di:

- ✓ ricevere segnali analogici (ad esempio, da sensori esterni);
- ✓ monitorare (controllare) dispositivi esterni attraverso segnali digitali di ingresso (uscita);
- ✓ implementare contatori e timer;
- ✓ comunicare con dispositivi esterni attraverso diversi tipi di interfaccia (ad esempio, seriale o Ethernet);
- ✓ essere alimentanti da dispositivi esterni, USB o Ethernet
- ✓ …

From Arduino Home Page (***www.arduino.cc/***):

- ✓ *Arduino is an open-source electronics platform based on easy-to-use hardware and software. It's intended for anyone making interactive projects.*

Il micro-controllore può essere programmato in un ambiente *software* che:

- ✓ è basato sul linguaggio C++ (il compilatore non è competo);
- ✓ include il programmatore;
- ✓ offre un controllo della sintassi;
- ✓ include un *serial monitor* attraverso il bus USB;
- ✓ …

Arduino hardware

- La scheda usata in laboratorio è il modello **Arduino Uno** (*entry level*)
  - utilizza il micro-controllore ATmega328
  - 6 ingressi analogici
  - un sensore di temperatura interno
  - 14 linee digitali configurabili come input o output (6 possono essere usati come uscita PWM)
  - oscillatore interno a 16 MHz (*internal clock*)
  - un connettore per l'alimentazione
  - un connettore USB tipo B (*peripheral device*)
  - un LED collegato alla linea digitale 13
  - ...

Arduino hardware

- La scheda usata in laboratorio è il modello **Arduino Uno** (*entry level*)
  - utilizza il micro-controllore ATmega328

- Low-power 8-bit micro-controller
- Nominal operating voltage: 5 V
- Flash Memory (for program): 32 kByte
- SRAM (volatile memory): 2 kByte
- EEPROM (nonvolatile memory): 1 kByte
- Pre-burned with a boot-loader (0.5 kByte of flash memory used) that allows programming without external hardware (alternatively, ICSP header can be used)
- …

Arduino hardware

- La scheda usata in laboratorio è il modello **Arduino Uno** (*entry level*)
  - utilizza il micro-controllore ATmega328

- Convertitore Analogico/digitale (ADC) interno
  - ✓ Sampling frequency: max 76.9 kSa/s
  - ✓ Resolution: 10 bit (8 bit for f_S > 15 kSa/s)
  - ✓ INL: 0.5 LSB; absolute uncertainty: ± 2 LSB
  - ✓ Selectable voltage reference: external, internal (1.1 V) or V_{CC}
  - ✓ Free-running or single conversion mode
  - ✓ Interrupt on ADC conversion complete
  - ✓ …

Arduino hardware

- La scheda usata in laboratorio è il modello **Arduino Uno** (*entry level*)
  - utilizza il micro-controllore ATmega328

- Comparatore analogico interno
  - ✓ Compares input values AIN0 (positive) and AIN1 (negative)
  - ✓ Analog Comparator Output (ACO) is set when AIN0 > AIN1
  - ✓ ACO can be used to trigger a Timer/Counter
  - ✓ Other analogue inputs can be selected as negative inputs (only with the ADC switched off)
  - ✓ …

Arduino hardware

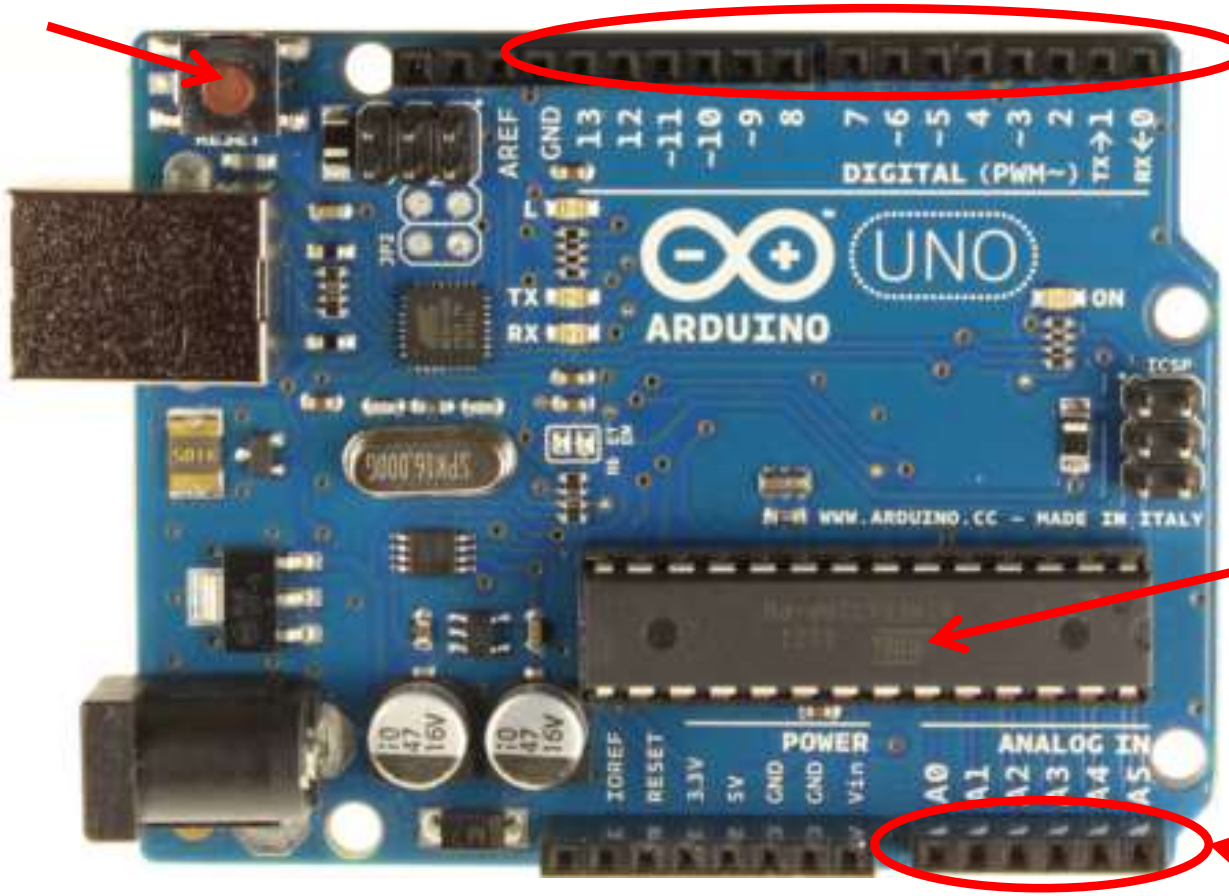
- La scheda usata in laboratorio è il modello **Arduino Uno** (*entry level*)
  - utilizza il micro-controllore ATmega328
  - 6 ingressi analogici

- Input range: 0 – V_{REF}
- Bandwidth: 38.5 kHz
- Input resistance: 100 MΩ
- 6 channels single-ended multiplexer (MUX)
  - ✓ Once AD conversion starts, channel selection is locked to ensure a correct ADC conversion time
  - ✓ ADC single conversion mode: always select the channel before starting the conversion
  - ✓ ADC free-running mode: wait for the first conversion to complete, then change the channel selection

Arduino hardware

Bottone di reset

Linee I/O digitali



Micro-controllore ATmega328

Ingressi analogici

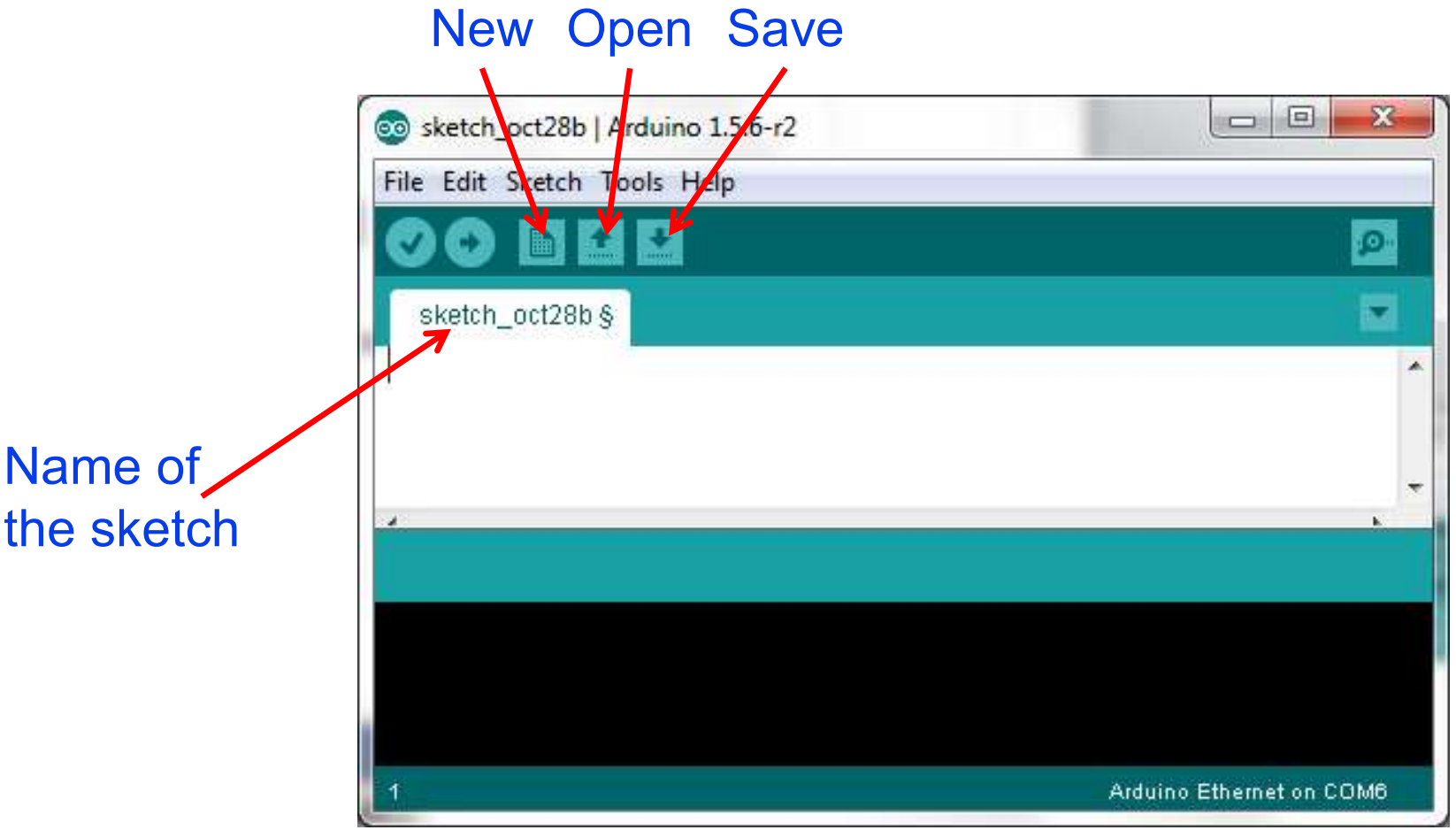
Arduino hardware

Arduino software

- Un programma Arduino (***sketch***) può essere creato, compilato e "scaricato" sul micro-controllore usando l'ambiente di sviluppo integrato

Arduino software

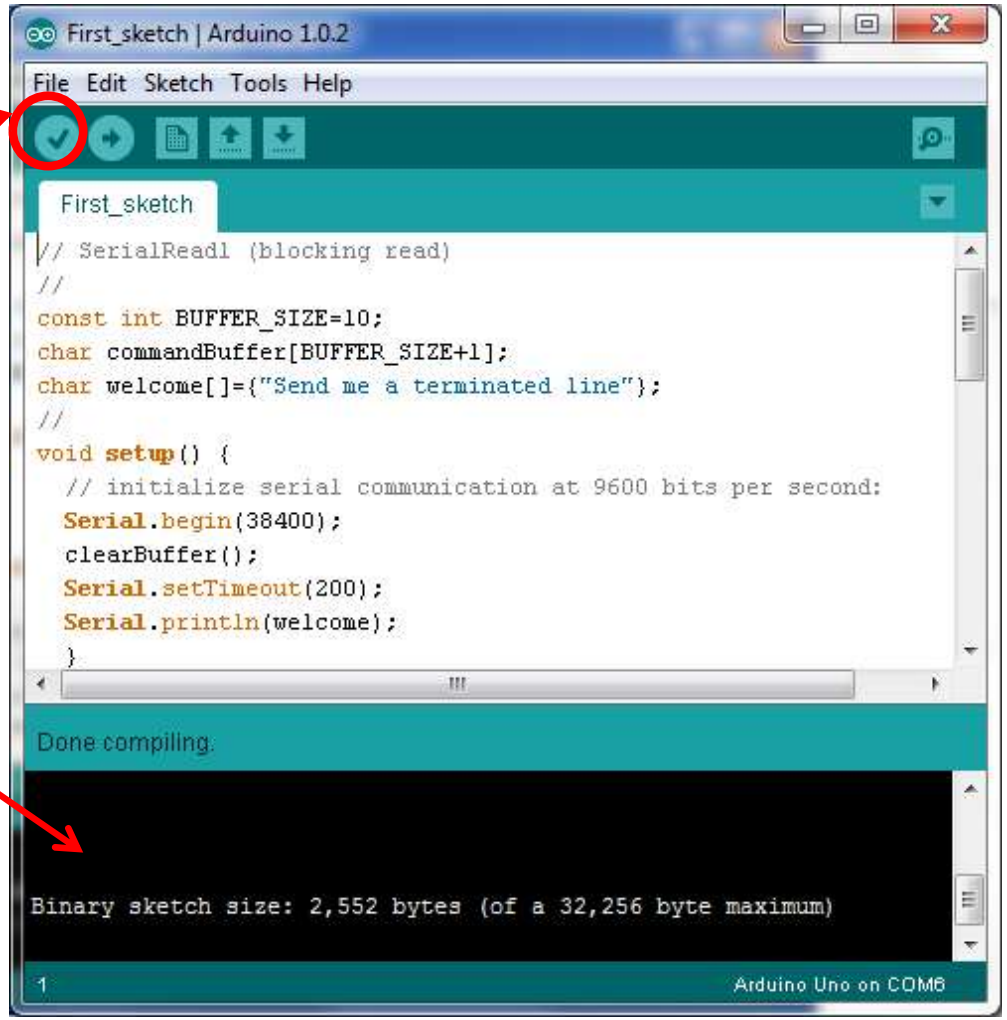
- L'ambiente di sviluppo



Arduino software

- L'ambiente di sviluppo

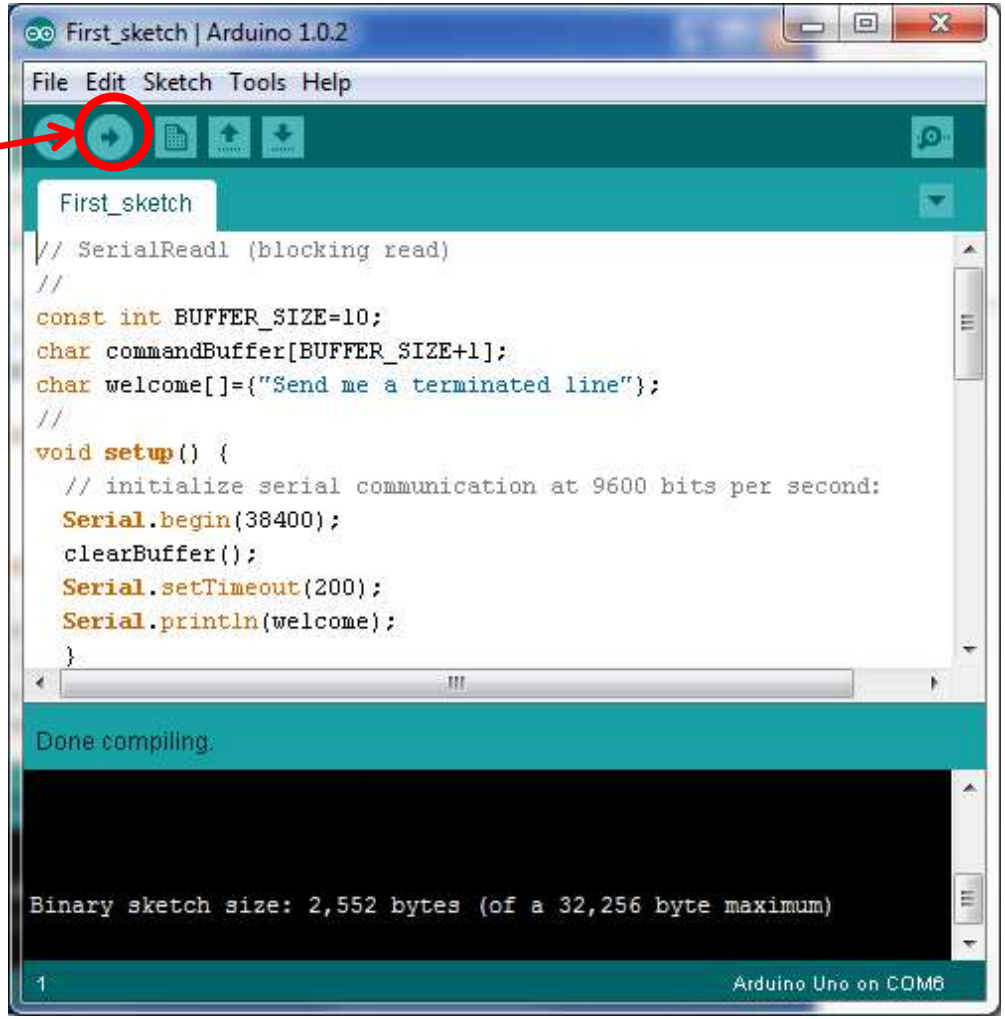
Questo bottone avvia il compilatore



Questa finestra mostra gli eventuali errori, la dimensione dello *sketch* e la memoria disponibile per il programma (32 kByte)

Arduino software

- L'ambiente di sviluppo



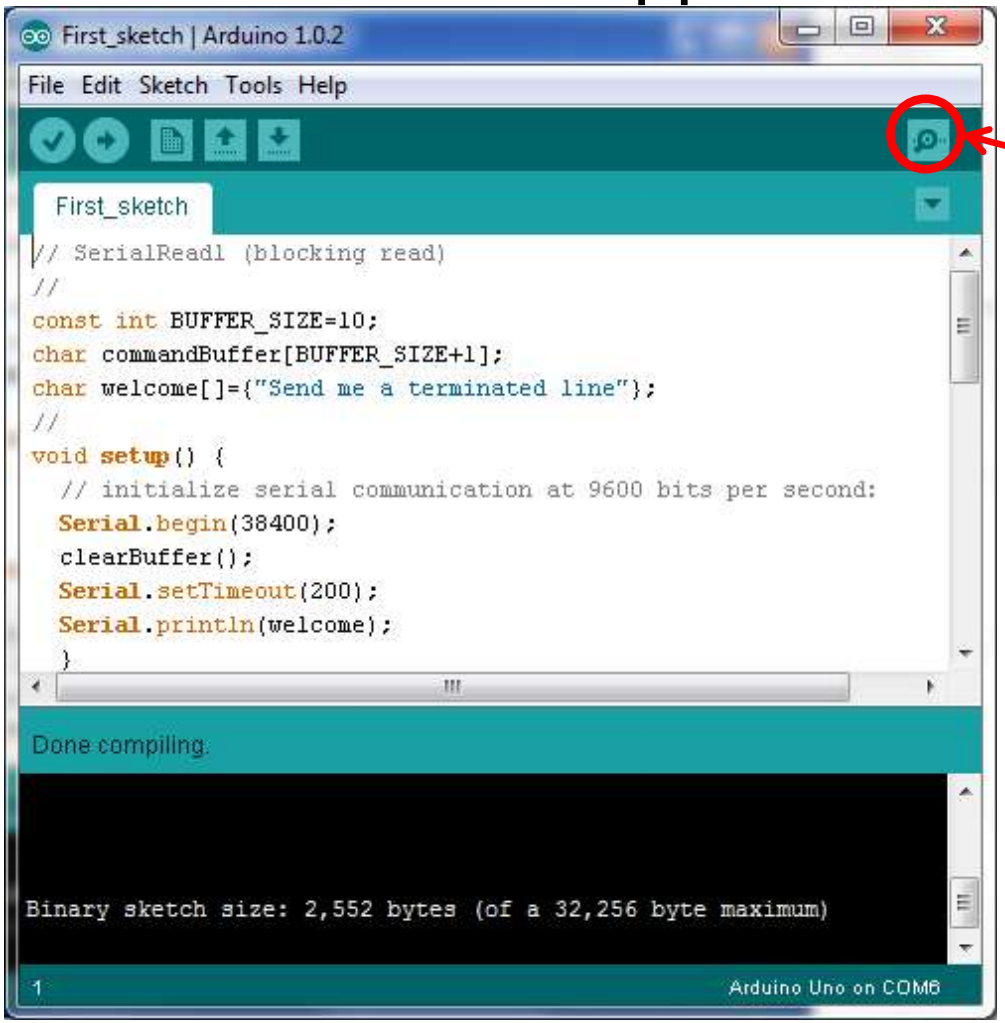
Questo bottone avvia il compilatore e, in assenza di errori, invia il codice al micro-controllore

- WARNING: lo sketch non è salvato

Il micro-controller è programmato attraverso l'interfaccia USB

Arduino software

- L'ambiente di sviluppo



Questo bottone apre il "*serial monitor*" permettendo la comunicazione tra PC e micro-controller via USB

- Avvia anche l'esecuzione del programma sul micro-controllore

Arduino software

- L'ambiente di sviluppo
  - Struttura di uno *sketch*

```
/*   start comment
*/   end comment

header

void setup() {
                    function body }

//    comment line

void loop() {
                    function body }
```

Arduino software

- L'ambiente di sviluppo
  - Struttura di uno *sketch*

```
/*   start comment
*/   end comment

header

void setup() {
                    function body }

//    comment line

void loop() {
                    function body }
```

Due modi per inserire I commenti:

- ✓ Multiline (/* ... */)
- ✓ Single line (//)

Arduino software

- L'ambiente di sviluppo
  - Struttura di uno *sketch*

```
/*   start comment
*/   end comment

header

void setup() {
                    function body }

//    comment line

void loop() {
                    function body }
```

Sezione dove le variabili globali possono essere definite e inizializzate

- ✓ Esempi:
  - int sensorPin = A0;
  - float voltage = 0;

Arduino software

- L'ambiente di sviluppo
  - Struttura di uno *sketch*

```
/*   start comment
*/   end comment

header

void setup(){
                    function body }

//    comment line

void loop(){
                    function body }
```

Funzioni **sempre** presenti in uno *sketch*

- Entrambe le funzioni devono essere incluse, anche se rimangono vuote

Arduino software

- L'ambiente di sviluppo
  - Struttura di uno *sketch*

```
/*   start comment
*/   end comment

header

void setup() {
                    function body }

//    comment line

void loop() {
                    function body }
```

Il codice nella funzione ***setup*** è eseguito solo una volta all'avvio del programma (dopo l'accensione o il *reset*)

- ✓ Esempi d'uso:
  - impostare le linee di I/O
  - inizializzare porte di comunicazione
  - inizializzare variabili

Arduino software

- L'ambiente di sviluppo
  - Struttura di uno *sketch*

```
/*   start comment
*/   end comment

header

void setup() {
                    function body }

//    comment line

void loop() {
                    function body }
```

Il codice nella funzione ***loop*** è ripetuto continuamente

- ✓ è il codice che permette di controllare la scheda

Arduino software

- L'ambiente di sviluppo
  - Struttura di uno *sketch*

```
//    comment line

void loop() {
                    function body }

void serialEvent() {
                    function body }

void clearBuffer() {
                    function body }
```

È possibile aggiungere altre funzioni in base al codice da eseguire.

Arduino software

- Un esempio di *sketch*

```
void setup() {
        // initialize serial communication
        Serial.begin(9600);
}
void loop() {
        // read the input on analog pin 0:
        int sensorValue = analogRead(A0);
        // print out the read value:
        Serial.println(sensorValue);
        delay(1000); // stop 1 s and repeat
}
```

Arduino software

- L'ambiente di sviluppo
  - Versione base: uso delle *built-in functions*, ma con alcune limitazioni
    - ✓ analogReference(INTERNAL)
    - ✓ analogRead(A0)
    - ✓ EEPROM.write(address,calconst) → EEPROM library
    - ✓ myFile.write(voltarray,100) → SD library
    - ✓ ...
  - Controllo completo delle funzionalità del micro-controller agendo sui suoi registri interni

- Riferimenti utili
  - ***Using Arduino boards in measurements for dummies*** (M. Parvis)
    - Disponibile sulla pagina web del corso
  - Sezione **DOCUMENTATION > REFERENCE** sulla *home page* Arduino
    - www.arduino.cc/