

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
```

```
#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80
```

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE *f;
```

```
for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
    freq[i]=0;
```

```
if(argc != 2)
```

```
{
    printf(stderr, "ERRORE, serve un parametro con il nome del file\n");
    exit(1);
}
```

```
f = fopen(argv[1], "r");
if(f==NULL)
```

```
{
    printf(stderr, "ERRORE, impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
    exit(1);
}
```

```
while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```



Processi

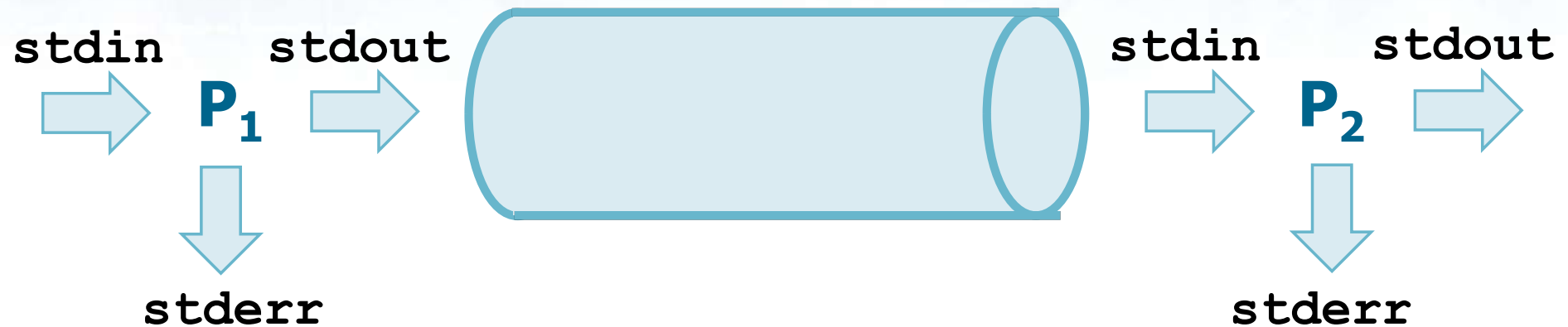
Pipe e ridirezione in UNIX/Linux

Stefano Quer

Dipartimento di Automatica e Informatica

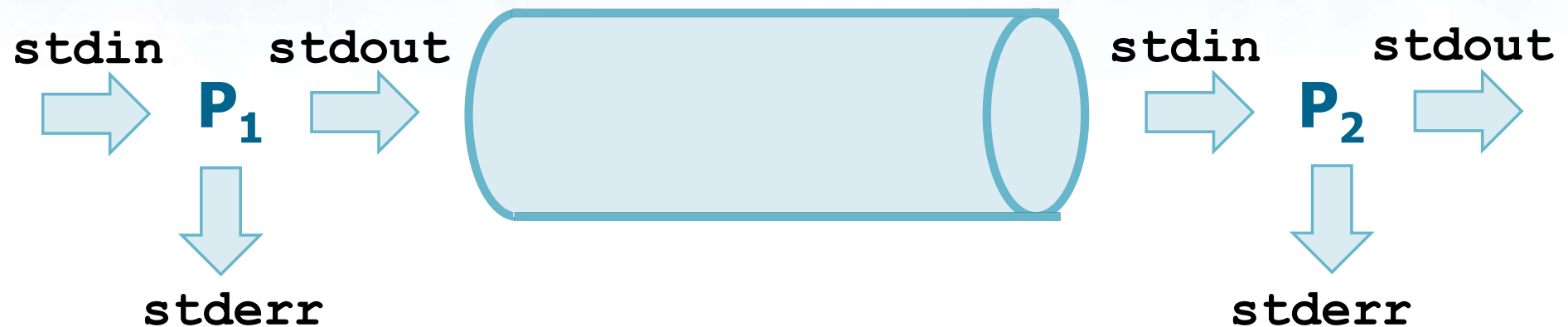
Politecnico di Torino

Pipe



- ❖ La comunicazione tra processi attraverso pipe può essere realizzata anche quando i processi sono eseguiti mediante comandi di shell
- ❖ Le pipe a livello di comandi di shell si rappresentano con il carattere “|”

Pipe



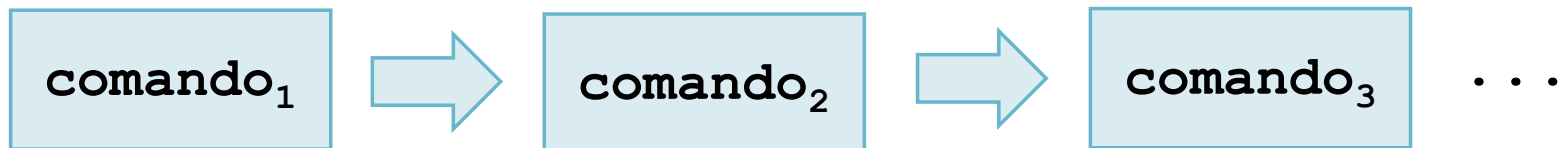
❖ Una pipe

- Crea un collegamento tra lo standard output del comando precedente e lo standard input di quello successivo
- Un pipe risiede completamente in memoria
 - La comunicazione è più veloce che quella che avviene attraverso disco e R/W da/su file

Pipe

`comando1 | comando2`

`comando1 | comando2 | comando3 ...`



❖ Esempi

```
ls -la | more
ps | grep "main"
cat file1.txt file2.txt file3.txt | sort
ls -laR *.c | wc
```

`ls -laR *.c | wc`
versus
`wc *.c`

Redirezione dell'I/O

- ❖ Il termine redirezione indica l'associazione dei dispositivi standard a unità logiche diverse
 - Le shell prevedono all'avvio che i terminali di "default" vengano associati a tre descrittori di file
 - Standard input: stdin, 0
 - Standard output: stdout, 1
 - Standard error: stderr, 2
 - La redirezione permette a un dato comando di leggere e/o scrivere i propri dati su terminali diversi da quelli predefiniti

Redirezione dell'I/O

❖ Si osservi che il dispositivo

```
/dev/null
```

➤ È un file speciale su cui si può

- Scrivere senza accumulare byte su disco o visualizzarli a video
- Leggere una sequenza di valori 0

Standard input

```
comando < file
```

- ❖ La redirectione dello standard input da un file si effettua con il carattere '<'

Standard input

```
comando << marker  
... testo ...  
marker
```

EOF

EOF

- ❖ Redirezione dello standard input da tastiera
 - "Documento sul posto" ("here document")
 - Marker è una stringa arbitraria
 - Normalmente EOF

Standard output

comando > file
comando 1> file

Default: 1> → >

❖ Redirezione dello standard output su un file

- Se il file esiste viene cancellato
- Il descrittore 1 (stdout) è quello di default
 - Quindi normalmente viene omissso
- Esempi

```
ls -laR > file_out.  
wc prgm.c > file_pout.txt
```

Standard output

```
comando  >>  file  
comando  1>>  file
```

- ❖ Accodamento dello standard output su un file
 - Se il file esiste **non** viene cancellato
 - Esempi

```
ls -laR >> file_out.  
wc pgrm.c >> file_pout.txt
```

Standard error

```
comando 2> file  
comando 2>> file
```

- ❖ Redirezione (ovvero accodamento) dello standard error sul file
 - Analogo allo stdout ma su stderr

Redirezione multipla

❖ Redirezione contemporanea

- Dello standard output
- Dello standard error

❖ Sullo stesso file

```
comando &> file  
comando &>> file
```

❖ Su file diversi

```
comando 1> fileOut 2> fileErr  
comando > fileOut 2> fileErr
```

Esempio

Redirezione di
stdin, stdout,
stderr

```
int main () {  
    char c;  
    setbuf(stdout,0);  
    setbuf(stderr,0);  
    while (scanf ("%c", &c) == 1) {  
        fprintf (stdout, "stdout:%c\n", c);  
        fprintf (stderr, "stderr:%c\n", c);  
    }  
    return (0);  
}
```

❖ Redirezione

```
comando | pgrm  
pgrm < file  
pgrm > file  
pgrm 1> fileOut 2> fileErr  
pgrm < fileIn 1> fileOut 2> fileErr
```