

## I Sistemi Operativi

## Introduzione ai Sistemi Operativi (parte B)

Stefano Quer
Dipartimento di Automatica e Informatica
Politecnico di Torino

## **Principali SO**

- I SO possono essere classificati utilizzando diversi criteri
- Tra le varie possibilità la seguente classificazione tiene conto del dominio applicativo
  - Mainframe, server, workstation
  - Desktop, laptop
  - Sistemi embedded
  - Dispositivi real-time
  - > Handlet device

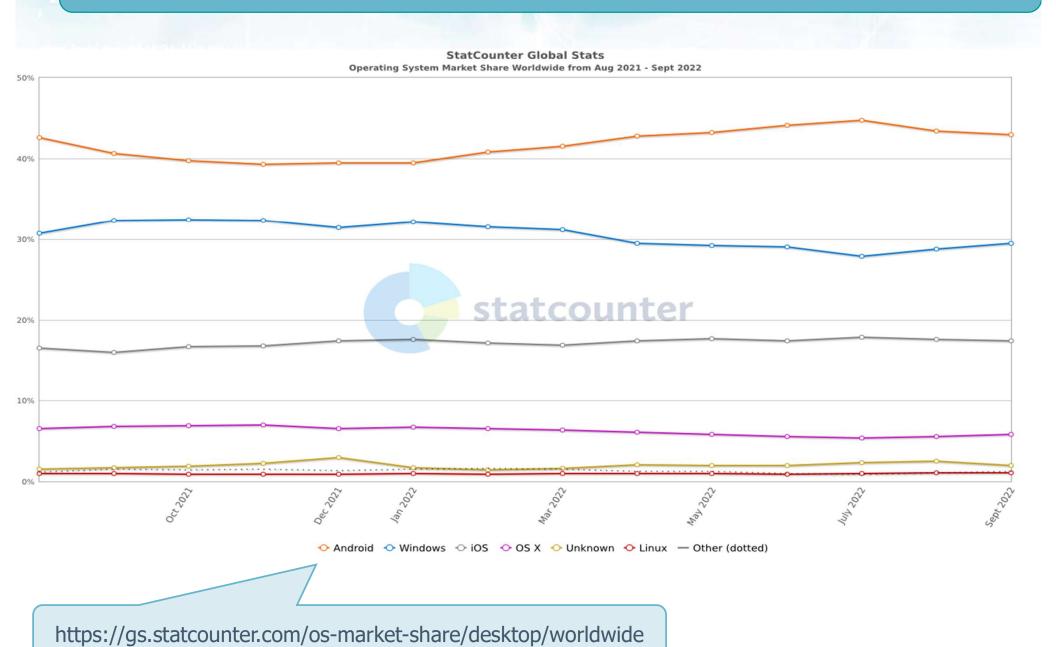
Applicazioni particolari, e.g., barcode scanners, Personal Digital Assistant, smart card, etc.

Supercomputing, calcolo scientifico, servizi, web, etc.

Automotive, etc.

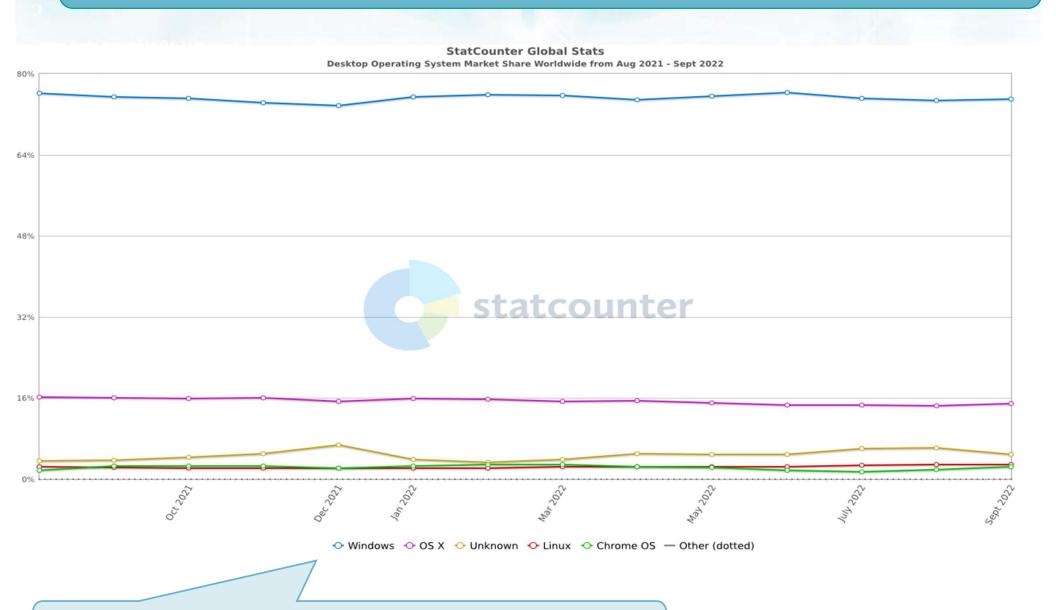
Applicazioni safety critical, e.g., aereonautica

### **SO:** Diffusione totale



Sistemi Operativi - Stefano Quer

# **SO:** Diffusione nei desktop



https://gs.statcounter.com/os-market-share/desktop/worldwide

## **Diffusione**

All Devices					
SO	Market				
Android	42.61%				
Windows	30.66%				
iOS/Mac OS	16.55%				
OS X	6.50%				
Linux	0.98%				
Altri	1.54%				

Server				
<b>SO</b>	Market			
Windows	<b>72.10</b> %			
Linux	13.60%			
Unix	5.60%			
Altri	9.60%			

Dati aggiornati a settembre 2021

Windows: 85.23%

Desktop, laptop, etc.				
SO Market Share				
Windows 10	58.93%			
Windows 7	23.35%			
Mac OS X 10.15	4.50%			
Windows 8.1	2.95%			
Ubuntu	2.57%			
Mac OS X 10.14	2.15%			
Mac OS X 10.13	1.23%			
Linux	1.01%			

#### Windows

#### Microsoft

- > Fondata nel 1975 da Bill Gates e Paul Allen
- ➤ Nel 1981 commercializza MS-DOS
- ➤ Nel 1985 commercializza Windows
  - Sistema operativo con interfaccia grafica a finestre (da cui il nome)
  - Orientato a processori Intel
- > Nel tempo ha commercializzato versioni a
  - 16 bit (Windows 1.0, 1985 Windows 3.1, 1992)
  - 16/32 bit (Windows 9x, 1993-2000)
  - 32/64 bit (da Windows NT in poi)

# Windows

Server	Windows NT 3.1, 3.5, 3.51, 4.0 (dal 1993), Windows 2000, Windows Server 2003, 2003 R2, 2008, 2008 R2, 2012, 2012 R2
Device - embedded	Windows CE, Windows Embedded, Windows Phone, Windows Mobile, Windows RT,
Desktop	Windows 1.01-3.2 (dal 1985 al 1993) Windows 95, 98, ME (Windows 9x) (dal 1993) Windows XP (dal 2001) Windows Vista (dal 2007): disponibile nelle versioni home premium, business, enterprise, ultimate Windows 7 (dal 2009): disponibile nelle versioni basic, premium, professional, enterprise, ultimate, thin PC Windows 8, 8.1 (dal 2012): disponibile in versione standard, pro, enterprise Windows 10 (dal 2015) Windows 11 (dal 2021)

#### MAC OS

### Apple

- ➤ Dal 1984 al 2001 commercializza MAC OS
  - SO completamente grafico
  - Raggiunge limiti strutturali di sviluppo alla fine del '90, non permettendo
    - Multitasking preemptivo
    - Memoria protetta

#### ➤ Nel 2001 commercializza MAC OS X

- Nato per computer Macintosh
- Inizialmente retro-compatibile con MAC OS
- Basato su architettura UNIX della famiglia BSD e 100% compliant standard POSIX

#### **MAC OS X**

- Inizialmente MAC OS X utilizzava una struttura a micro-kernel basata su
  - > Spostamento servizi da kernel a spazio utente
  - Comunicazioni gestite con scambio di messaggi
    - Questo implicava un degrado delle prestazioni dovuto alla comunicazione tra gli utenti e il kernel
- Le ultime versioni di MAC OS X utilizzano una struttura ibrida stratifica a tre strati includente
  - > Tutte le più comuni utility e shell di UNIX
  - Una macchina Java nativa
  - I principali linguaggi di scripting (Perl, Python, etc.)

### **MAC OS X: Caratteristiche**

- Architettura proprietaria molto chiusa in termini di SO e applicativi
  - Esegue direttamente molti programmi GNU Linux (con makefile)
  - Micro-kernel facilmente estendibile
    - Adattabile a nuove architetture hardware
    - Affidabilità elevata (compiti del kernel limitati)
  - Sicurezza elevata
    - Diffusione non eccessiva
  - Architetture e software costosi
    - Market share mantenuto in buona parte per l'appealing del marchio

#### Unix

- UNIX è un sistema operativo sviluppato negli anni 60 presso AT&T
  - Formalmente, nasce nel 1970 nell'ambito della programmazione del minicomputer PDP11 (Digital 1970-1990)
- Nonostante la relativa elevata portabilità gli anni '80 vedono una notevole proliferazione di versioni
  - Diversi enti (e.g., il governo USA) richiedono la sua standardizzazione
  - Nascono così diversi
    - Standard: l'interfaccia del SO
    - Implementazione: sotto-insieme dello standard

# Standard

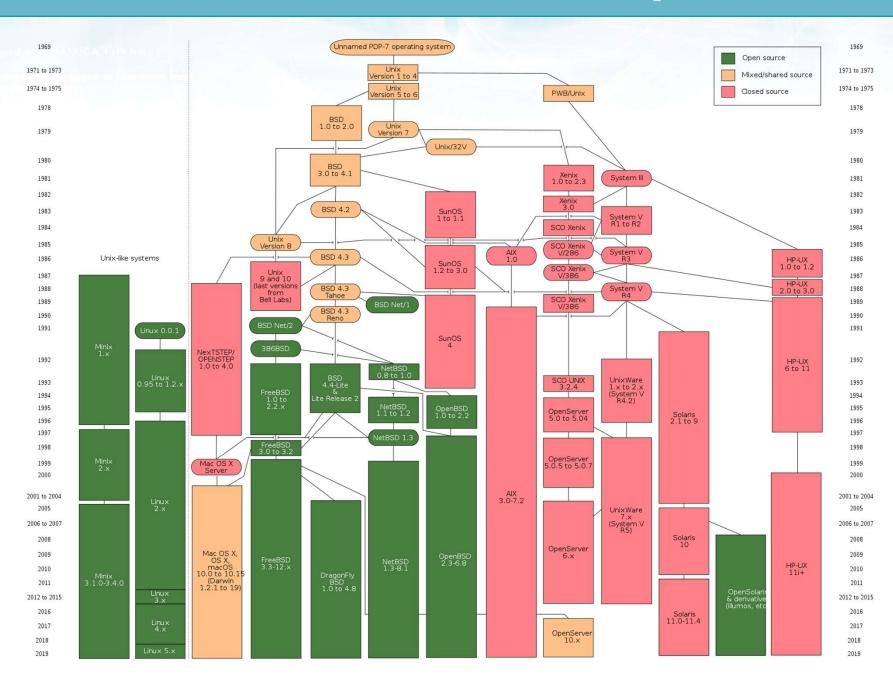
ISO C	1972: UNIX viene migrato dall'assembler al linguaggio C. Nel tempo si susseguono diverse versioni dello standard C: ANSI C (1989), ISO C o C90 (1990), ISO C o C99 (1999), C11 (2011)
POSIX	POSIX = Portable Operating System Interface Famiglia di standard nata per promuovere la portabilità dei sistemi UNIX a livello mondiale Definisce i servizi che ogni sistema UNIX deve soddisfare per essere "POSIX compliant" Include lo standard ISO C
SUS	SUS = Single UNIX Specification Progetto nato nella metà degli anni '80, sovra- insieme di POSIX. Definisce quanto un sistema operativo deve rispettare per fregiarsi del nome UNIX

## **Implementazioni**

- Esistono molti sistemi operativo basati su UNIX
  - > AIX (IBM)
  - Digital Unix (Compaq)
  - > HP-UX (Hewlett Packard)
  - > IRIX (Silicon Graphics)
  - MacOS X (Apple)
  - FreeBSD (Free Software Foundation)
  - Solaris (Sun Microsystem)
  - > Android (Android Inc. prima, poi Google dal 2005)
  - Linux (Ubuntu, Fedora, Debian, etc.)

#### Sistemi Operativi - Stefano Quer

## Implementazioni



#### Linux

#### Linux

- Creato nel 1991 da Linus Torvalds (Helsinki)
- Sviluppato a partire da Minix (Tanenbaum)
- Nato per scopi didattici
- Primo rappresentante del software libero (differenza principale da altri sistemi UNIX)
  - Permesso utilizzo e sviluppo
  - Coperto da "GNU Public License"
- "Linux" identifica il "kernel"
  - Esistono diverse distribuzioni Linux
  - L'elemento comune è il kernel

In ordine di diffusione (2018) ... vedere www.distrowatch.com

## Linux: Distribuzioni

Distribuzione	Caratteristiche
Mint	User friendly; versioni: Cinnamon, MATE, KDE, Xfce, LMDE.
Ubuntu	Basata su Debian; nata nel 2002; completa e semplice; propone diverse derivazioni ufficiali: EduUbuntu (educational), Kubuntu (KDE), Xubuntu (Xfce), Lubuntu (Lxde/LXQT), Ubuntu Mobile, etc.
Debian	Contiene solo software libero; versione molto longeva (nata nel 1993)
Mageia	Fork di Mandriva (originariamente <b>Mandrake</b> ) defunta nel 2017; disponibile in versioni KDE e GNOME
Fedora	Realizzata da GNU/Linux, sponsorizzata da Red Hat; nata nel 1995
<b>OpenSuSE</b>	Nata come prodotto commerciale (SuSE)
ArchLinux	Distribuzione per "smanettoni"
CentOS	Distribuzione per server; nata nel 2003

01.10.2022 www.distrowatch.com

## Linux: Distribuzioni

	Last 12 months			Last 6 months			Last 3 months	
1	MX Linux	3304▲	1	MX Linux	3163▲	1	MX Linux	3348▲
2	Manjaro	2358▼	2	EndeavourOS	2576▲	2	EndeavourOS	3102▲
3	Mint	2050-	3	Manjaro	2244▼	3	Manjaro	2279▲
4	EndeavourOS	1960▲	4	Mint	1926▼	4	Mint	1917▼
5	Pop!_OS	1843▼	5	Pop! OS	1546▼	5	Pop!_OS	1499-
6	<u>Ubuntu</u>	1362▲	6	Ubuntu	1334▲	6	Debian	1376▲
7	Debian	1282▼	7	Debian	1265▼	7	<u>Ubuntu</u>	1375▲
8	elementary	1134-	8	Garuda	1142▲	8	Garuda	1228▲
9	<u>Fedora</u>	980▲	9	elementary	1130-	9	elementary	1166*
10	Garuda	880*	10	Fedora	937▼	10	Zorin	970▲
11	openSUSE	826-	11	Zorin	846▲	11	<u>Fedora</u>	835▲
12	KDE neon	738-	12	openSUSE	825-	12	openSUSE	725=
13	Zorin	730▲	13	KDE neon	690▼	13	KDE neon	688-
14	Solus	699-	14	Solus	609▼	14	Solus	669-
15	Arch	569-	15	<u>antiX</u>	544▼	15	Artix	610▲
16	antiX	555-	16	Arch	511▼	16	Lite	556▲
17	deepin	508▼	17	Lite	471▲	17	PCLinuxOS	524▲
18	Puppy	480▼	18	Slackware	458▲	18	<u>antiX</u>	512▲
19	PCLinuxOS	458-	19	Artix	435▲	19	Slackware	507▲
20	Kali	443-	20	PCLinuxOS PCLinuxOS	427-	20	ArcoLinux	435▲
21	Lite	440▼	21	deepin	423▼	21	Kali	420▲
22	CentOS	429-	22	Kali	410-	22	Arch	416▼
23	ArcoLinux	424-	23	Рирру	405₹	23	SparkyLinux	386₹
24	Linuxfx	421▼	24	ArcoLinux	392▼	24	Рирру	385-
25	FreeBSD	419▼	25	FreeBSD	359-	25	Q40S	332▲
26	Slackware	415▲	26	CentOS	355-	26	Tails	331-
27	Mageia	413-	27	SparkyLinux	339▲	27	Alpine	317▲
28	Ubuntu Kylin	367▼	28	AlmaLinux	331▲	28	CentOS	317-
29	Q40S	362▲	29	<u>Mageia</u>	330▼	29	FreeBSD	313-
30	SparkyLinux	358-	30	<u>Q40S</u>	320▲	30	Devuan	303▲

### Linux: Distribuzioni

- Le distribuzioni Linux si differenziano principalmente per i seguenti aspetti
  - Scelte sul software installato di default
  - Configurazioni iniziali
  - > Facilità di utilizzo
  - Ottimizzazione delle risorse hardware

01.10.2023 https://www.linux.it/distro/

- O So arrangiarmi la maggior parte delle volte
- O Sono uno smanettone incallito!

Hai già esperienza con Linux?

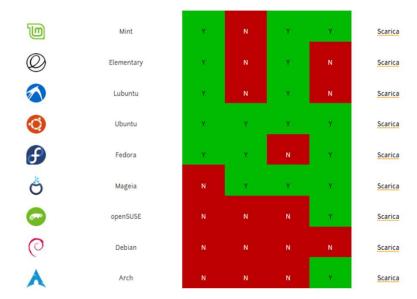
- O Mai visto neanche da lontano
- Ho qualche amico che lo usa
- O Si, lo uso regolarmente

Quale tra queste è la tua priorità?

- O Applicazioni sempre aggiornate all'ultima versione
- Massimo controllo del sistema

Quanti anni ha il PC su cui vorresti installare Linux?

- O Da due a cinque
- O Più di cinque



SCELTA LA DISTRIBUZIONE, CREA UNA CHIAVETTA USB AVVIABILE PER PROVARLA ED INSTALLARLA!

### **Linux: Curiosità**

- SO sviluppato su base globale
  - ➤ Il 95% deigli effetti visivi e animazioni di Hollywood (e.g., Titanic 1997) sono stati sviluppati su sistemi Linux
  - Complessità di Debian 4.0 (2007)
    - 283 milioni di righe di codice
    - Con mezzi convenzionali lo sviluppo richiederebbe
       73000 anni uomo e 8.16 miliardi di \$
- Alcuni lo considerano come il SO più evoluto
  - Punto di riferimento per lo sviluppo del kernel

### Linux: Curiosità

#### Android

- > Utilizza una versione modificata del kernel Linux
- > Non adotta le stesse applicazioni della libreria GNU
  - Linux adotta usualmente la GNU C Library
  - Android sfruttta la libreria Bionic C
- ➤ In altre parole Android è una distribuzione Linux ma non GNU/Linux
  - "In 2018, Android dominated the mobile OS market with 75.16%. In other words 85% of all smartphones are based on Linux."

### Confronti

### Il confronto tra SO

- E spesso argomento di discussione tra i vari utenti
- È complesso
  - Esistono diverse versioni con caratteristiche diverse (desktop, server, mobile)
  - Prezzi e supporto variano con le versioni
- Per ogni affermazione presente su testi, risorse o risorse in rete ne esiste almeno una di senso contrario

22

### Confronti

- La maggior parte del dibattito si concentra su
  - > Windows
    - Poco stabile, costoso, soggetto a virus
  - ➤ MAC OS X IOS
    - Elegante, "sexy", molto costoso, stabile, proprietario, ottimo per applicazioni grafiche
  - > Linux
    - Complesso da usare, gratuito e libero, molto stabile, virus free, teoricamente più efficiente

### Confronti

- Queste considerazioni sono basate principalmente sulle versioni più obsolete dei SO
- Molte considerazioni dipendono dalle mode
- In pratica SO diversi possono co-esistere e essere utilizzati per scopi diversi

# **Confronto sinottico**

Caratteristica	Windows	MAC OS X	Linux
Price	≥ 100\$	≥ 100\$	Free
Ease	Easy	Easy	Average
Reliability	Average	Good	Excellent
Software #	High	High	Good
Software cost	≥ 200\$	≥ 200\$	Free
Hardware support	Very large	Good	Average
Security	Average	Good	Excellent
Open Source	No	No	Yes
Support	Proprietary	Proprietary	Online

## Perché UNIX/Linux

- Perché il corso di SO si concentra su UNIX/Linux?
  - Motivazioni generali
    - Senza un riferimento specifico il corso sarebbe eccessivamente astratto
    - Più riferimenti sono impossibili in 6 crediti
    - Forte legame con il C
    - Ragioni storiche

# Perché UNIX/Linux

- Perché il corso di SO si concentra su UNIX/Linux?
  - Limiti delle alternative
    - Windows
      - Già noto
      - Oggetto di corsi della magistrale
    - MAC OS X IOS
      - Costoso
      - Non presente nei laboratori
      - Simile a UNIX/Linux