# Un esempio conclusivo



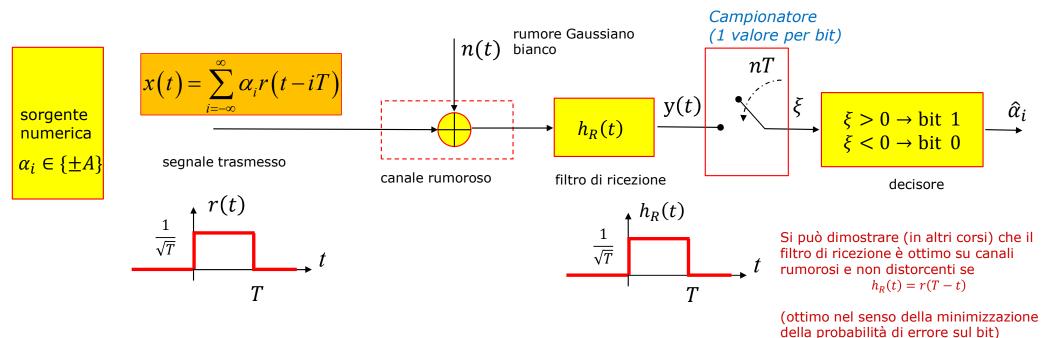
Segnale per trasmissione dati affetto da rumore gaussiano bianco additivo

Ultima revisione: Dicembre 2024

#### **Trassmissione 2-PAM**

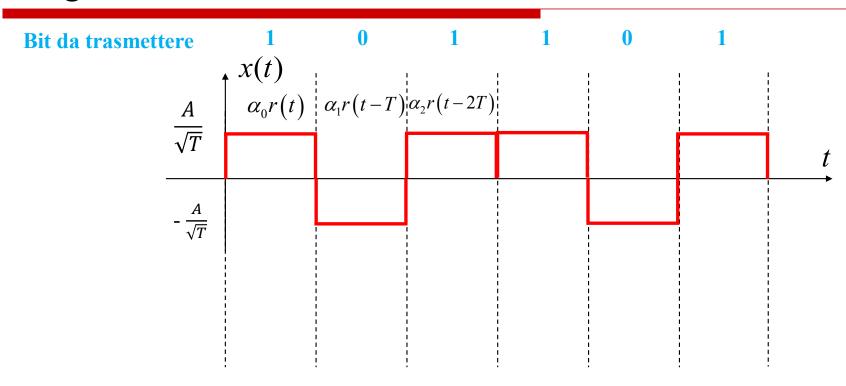


 Consideriamo un sistema per la trasmssione dati con una sorgente binaria



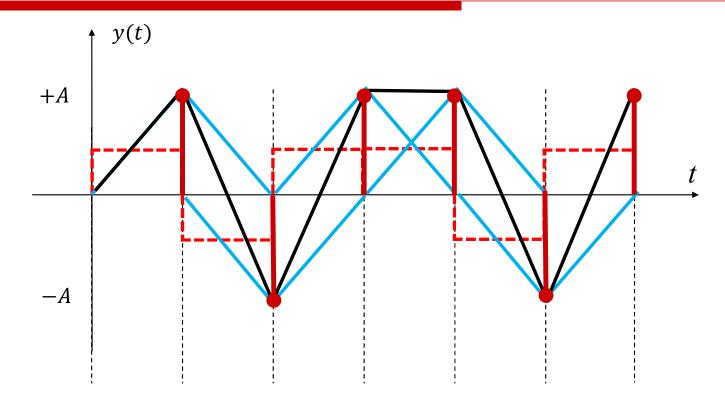
# Segnale trasmesso





# Politecnico di Torino Department of Electronics and Telecommunications

# Segnale ricevuto in assenza di rumore



In assenza di rumore  $\xi_i = \pm A$ 

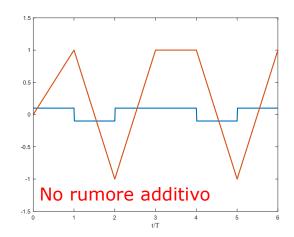
## Segnale ricevuto in presenza di rumore

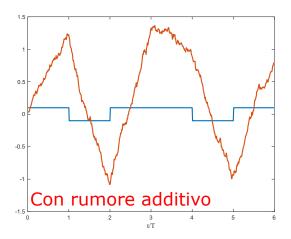


- □ In presenza di rumore il segnale ricevuto risulta distorto ed è possibile che il decisore commetta errori
- ☐ Il valore letto dal campionatore sarà

$$\xi_i = \pm A + \eta_i$$

dove  $\eta_i$  è una variabile casuale gaussiana estratta dal processo casuale di rumore

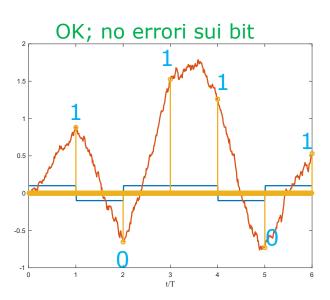


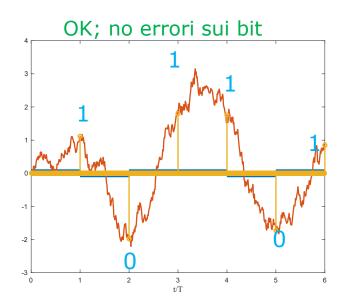


#### Segnale ricevuto in presenza di rumore



☐ Se il rumore ha varianza (potenza) grande il valore letto dal campionatore può portare a una decisione errata sul valore del bit







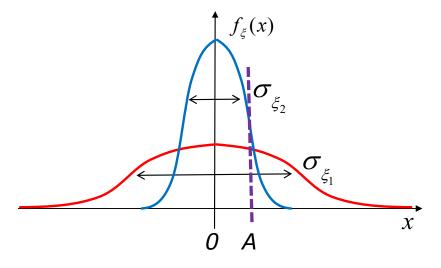
In questo esempio, la sequenza corretta di bit è: 101101

## Segnale ricevuto in presenza di rumore



 La probabilità di sbagliare un simbolo si può scrivere ad esempio come

$$\square p = P(\widehat{\alpha}_i \neq \alpha_i | \alpha_i = -A) = P(-A + \eta_i > 0) = P(\eta_i > A)$$

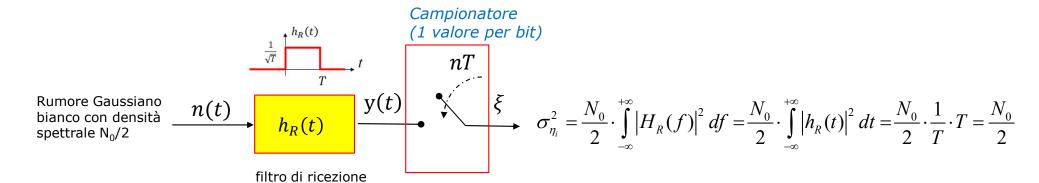


maggiore è la varianza del rumore, maggiore è la probaabilità di sbagliare

p rappresenta proprio la probabilità di transizione del canale binario simmetrico visto in precedenza

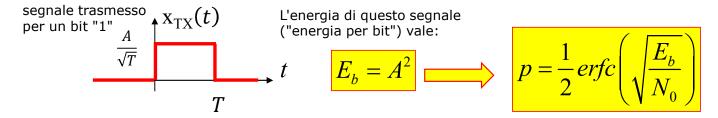
#### Calcolo della probabilità di errore





$$p = P(\eta_i > A) = \frac{1}{2} \operatorname{erfc}\left(\frac{A}{\sqrt{2\sigma_{\eta_i}^2}}\right) = \frac{1}{2} \operatorname{erfc}\left(\sqrt{\frac{A^2}{N_0}}\right)$$

Formula della probabilità di errore sul bit per il canale di trasmissione considerato in questo esempio



#### Trasmissione dati



- Questo semplice esempio ha mostrato come i vari concetti introdotti in questo corso siano fondamentali per trattare la trasmissione di "dati"
- Le comunicazioni digitali applicano questi concetti a sistemi più complessi in cui si progettano ad esempio
  - diverse forme di segnali per la trasmissione
  - l'implementazione digitale dei filtri
  - le tecniche di modulazione per aumentare il bit rate o diminuire la probabilità di errore
  - l'equalizzazione in caso di trasmissione su canali distorcenti
  - la compressione e la codifica dell'informazione ("bit") da trasmettere
  - **...**
- □ Tutti questi temi sono parte della laurea magistrale POLITO in Communications Engineering