

Domande - Test 14 Maggio

Domanda 1

Generalmente un metodo ritorna un solo valore. Tuttavia ci sono dei modi che permettono di far ritornare più valori come per esempio

- Ritornando un classe/struttura con tutti i valori necessari.
- Utilizzando tuple.
- Utilizzando la parola chiave out.

Domanda 2

Il cast è l'operazione di conversione di un tipo ad un altro.

Esistono due tipi di casting:

Casting implicito: viene utilizzato quando non c'è perdita di dati e non è richiesta alcuna sintassi speciale perché la conversione ha sempre successo.

Conversioni esplicite (cast): viene utilizzato quando ci può essere perdita di dati (per esempio passare da un double 2,345434 all'intero 2) oppure quando la conversione non potrebbe riuscire per altri motivi. Le conversioni esplicite richiedono un'espressione di cast.

Domanda 3

La keyword static indica un modificatore. Definire una classe statica significa che noi possiamo richiamare i suoi metodi, i suoi campi e le sue proprietà senza dover istanziare un oggetto della classe stessa. Se una classe è static allora tutti i suoi membri devono essere static.

Mentre definire un metodo static significa che possiamo utilizzare quel metodo senza prima creare un oggetto MyClass.s

Domanda 5

I generics permettono di scrivere classi e metodi indipendenti dal tipo. Anziché scrivere metodi differenti per tipi differenti, è possibile scrivere un unico metodo.

Domanda 4

Un evento permette alla classe di inviare notifiche verso l'esterno quando si verifica una determinata azione.

L'evento ha una lista di subscriber ciascuno dei quali deve essere aggiunto alla lista del publisher (subscribe) oppure rimosso (unsubscribe).



Per implementare un evento viene definito un delegate, il quale rappresenta la firma che deve avere il metodo che si iscrive all'evento.

Per invocare l'evento, lo si chiama come un normale metodo.

```
public class MyClass {
    public event EventHandler MyEvent();

    public void FireAway() {
        MyEvent(this, new EventArgs());
    }
}
```

```
public class OneClass {
    private void f(object sender, EventArgs args)
        Console.WriteLine("Evento!");
    }

    public void Subscribe() {
        MyClass c = new MyClass();
        c.MyEvent += f;
    }
}
```