

Domande - Test 7 Maggio

Domanda 1

In c# esistono due tipi di tipi : reference type e value type.

Le variabili dei tipi di riferimento archiviano i riferimenti ai relativi oggetti che sono salvati nell' heap, mentre le variabili dei tipi di valore contengono direttamente i dati.

Domanda 2

Un delegate in C# viene spesso descritto come un puntatore a funzione.

I delegate in C# non sono altro che delle classi per mezzo delle quali è possibile definire un metodo comune invocabile successivamente da altri metodi senza che questi sappiano l'implementazione del metodo che il delegate incorpora al suo interno.

Domanda 4

La classe Assert contiene metodi static che servono per verificare le condizioni riscontrate durante la fase di test. Per esempio Assert.Equal() prende in Input il valore che ci aspettiamo e il valore effettivo del risultato dell'esecuzione del programma. Se sono uguali il test è andato a buon fine.

Domanda 3

Il factory pattern si utilizza quando una classe non è in grado di conoscere a priori il tipo di oggetti da creare.

E' composto dai seguenti componenti:

1. Creator: dichiara la Factory che avrà il compito di ritornare l'oggetto appropriato
2. ConcreteCreator: effettua l'overwrite del metodo della Factory al fine di ritornare l'implementazione dell'oggetto corretto
3. Product: definisce l'interfaccia dell'oggetto che deve essere creato dalla Factory
4. ConcreteProduct: implementa l'oggetto in base ai metodi definiti dall'interfaccia Product.

