

# Feedback System

## Software Requirements Specification

**DOCUMENT HISTORY AND INFORMATION**

**History of Amendments:**

Date	Version	Modified Section	Summary of Change	Author

**Distributed for Review**

This document has been distributed for the following to review:

Name	Title & Company	Issue Date	Revision
Name	Signature	Title	
Approvals			
This document requires the following approvals:			

Associated Documents

This document is associated with the following other documents:

Name	Title and Originator's Reference	Source	Issue Date	Version

## **1. Giới thiệu**

Xây dựng một ứng dụng được sử dụng rộng rãi và phù hợp với mọi lứa tuổi, cung cấp các chức năng cơ bản như học từ vựng, sắp xếp câu, ôn luyện trắc nghiệm, điền khuyết từ, luyện nghe. Người dùng có thể sử dụng bằng cách đăng ký hoàn toàn miễn phí. Có tài khoản sẽ giúp người dùng có thể tích lũy điểm và lợi ích riêng của thành viên.

## **2. Mục tiêu**

Tài liệu mô tả những chức năng chính, tương tác giữa người sử dụng với phần mềm và các phi chức năng của “Ứng dụng học ngôn ngữ”.

Tại thời điểm viết, tài liệu cần được thảo luận, nghiên cứu và phân tích kỹ hơn trước khi được ghi lại.

## **3. Phạm vi**

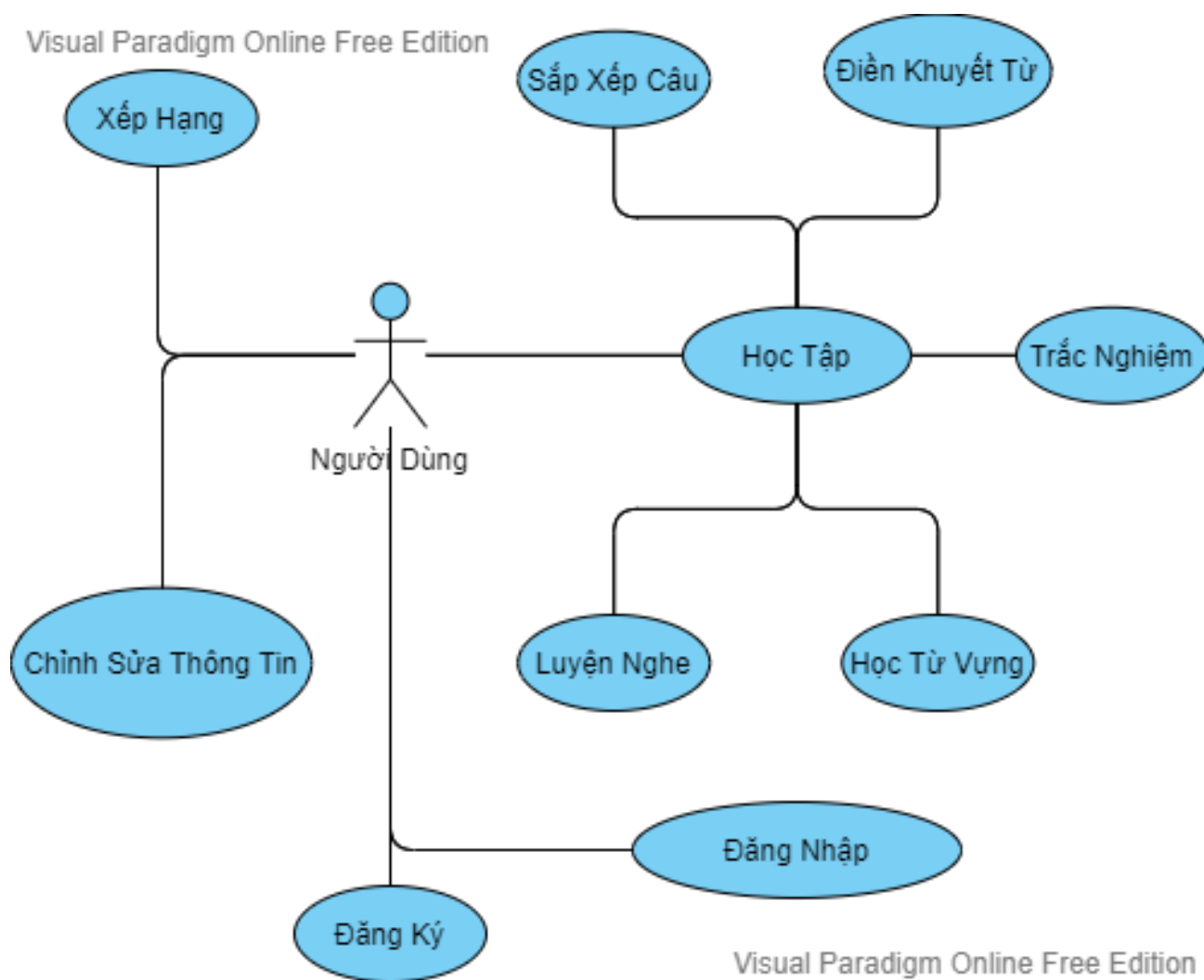
Phạm vi của tài liệu là dành cho phần mềm “Ứng dụng học ngôn ngữ”. Nó sẽ bao gồm tất cả mô tả những chức năng chính.

## **4. Định nghĩa, từ viết tắt**

<TBD>

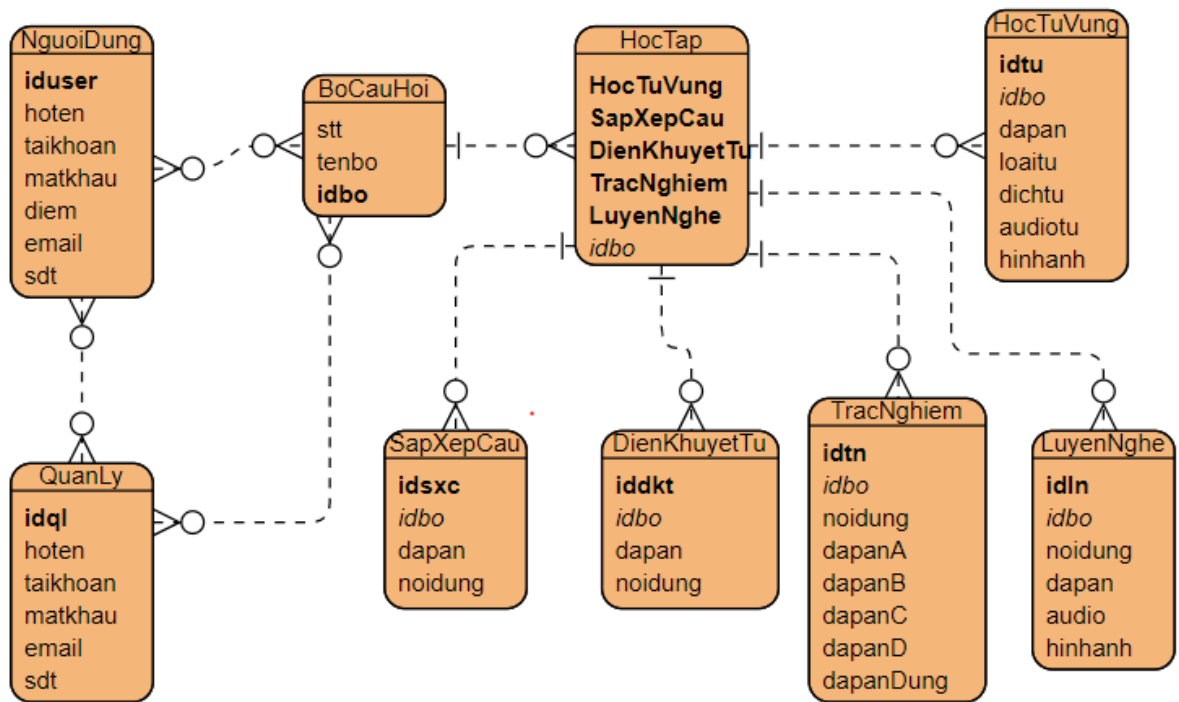
## **5. Tổng quát**

### **5.1 Use case diagram**



UC	Name	Description
UC001	Đăng Nhập/Đăng Xuất	Cho phép Người Dùng, Quản Lý đăng nhập/ đăng xuất
UC002	Đăng Ký	Cho phép Người Dùng đăng ký
UC003	Học Tập	Cho phép Người dùng thực hiện các chức năng Học Từ Vựng, Sắp Xếp Câu, Trắc Nghiệm, Điền Khuyết Từ, Luyện Nghe.
UC004	Quản Lý Nội Dung	Cho phép Quản Lý thêm, sửa, xóa nội dung các chức năng.
UC005	Quản Lý Người Dùng	Cho phép Quản Lý thống kê, thêm, sửa, xóa người dùng. Cho phép Quản Lý xem danh sách người dùng.

## 5.2 Entity relationship diagram



#	Entity	Description
1	NguoiDung	Thông tin và tài khoản của người dùng.
2	QuanLy	Thông tin và tài khoản của quản lý.
3	BoCauHoi	Cho biết thông tin các bộ câu hỏi để phân loại.
4	HocTap	Cho biết thông tin các chức năng trong bộ câu hỏi.
5	HocTuVung	Danh sách các từ vựng.
6	SapXepCau	Danh sách các câu sắp xếp.
7	DienKhuyetTu	Danh sách các câu điền khuyết từ.
8	TracNghiem	Danh sách các câu trắc nghiệm.
9	LuyenNghe	Danh sách các nội dung luyện nghe.

## 5.3 Sequence diagram

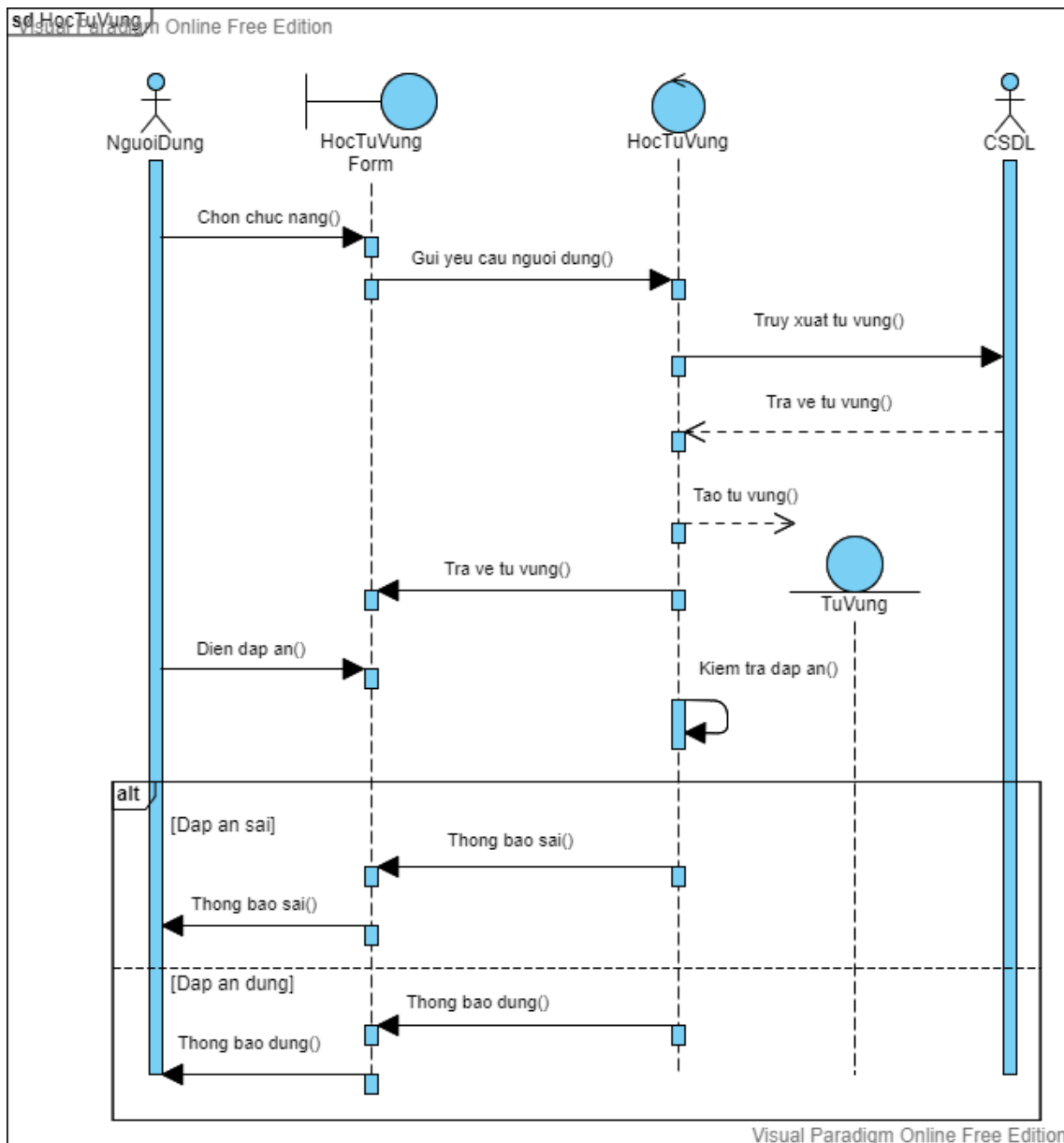
### 5.3.1 Học từ vựng

<b>Function (Chức năng)</b>	Học từ vựng
<b>Description (Mô tả)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Học bằng cách nhìn hình ảnh, nghĩa, loại từ, cách phát âm của từ.</li> <li>Người dùng sẽ chọn cái chữ cái để ghép thành câu trả lời.</li> <li>Với mỗi câu trả lời đúng sẽ được điểm thưởng và qua câu hỏi khác.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Nếu trả lời không đúng sẽ thông báo sai và khởi tạo lại cho người dùng làm đến khi nào đúng thì mới chuyển qua câu khác.</li> </ul>
<b>Inputs (Đầu vào)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Hình ảnh</li> <li>● Từ ngữ</li> <li>● Cách phát âm của từ</li> <li>● Loại từ</li> <li>● Đáp án chính xác</li> <li>● Đáp án của người dùng</li> </ul>
<b>Source</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Xuất hình ảnh, nghĩa, loại từ và nơi nghe phát âm lên màn hình.</li> <li>● Lưu từ ngữ (đáp án chính xác) vào bộ nhớ.</li> </ul>
<b>Outputs (Đầu ra/ kết quả)</b>	Nếu đúng sẽ cộng điểm, sai sẽ không cộng.
<b>Destination</b>	Chương trình chính (hàm Main).
<b>Action</b>	<p>Người dùng chọn chức năng “Học Từ Vựng” ở Home hoặc thanh Menu. Sau đó, chọn bộ học tập và người dùng sẽ được chuyển đến giao diện của “Học Từ Vựng”. Ở đây chương trình cung cấp hình ảnh, nghĩa, loại từ và âm thanh là gợi ý của đáp án chính xác, người dùng từ gợi ý đó chọn các chữ cái để ghép thành đáp án của bản thân. Sau đó chương trình sẽ so sánh kết quả của người dùng với đáp án chính xác và thông báo đúng/sai lên màn hình.</p>

	Nếu không chính xác sẽ khởi tạo lại cho người dùng làm đến khi nào đúng thì mới chuyển qua câu khác.
<b>Requirements (Yêu cầu)</b>	Người dùng phải chọn số các chữ cái bằng với độ dài của đáp án.
<b>Pre-condition</b>	Đáp án của người dùng phải chọn số các chữ cái mà chương trình đưa ra và số chữ cái phải bằng độ dài đáp án.
<b>Post-condition</b>	Nếu đáp án của người dùng trùng với đáp án chính xác sẽ cộng điểm cho người dùng.
<b>Side effects</b>	Không.



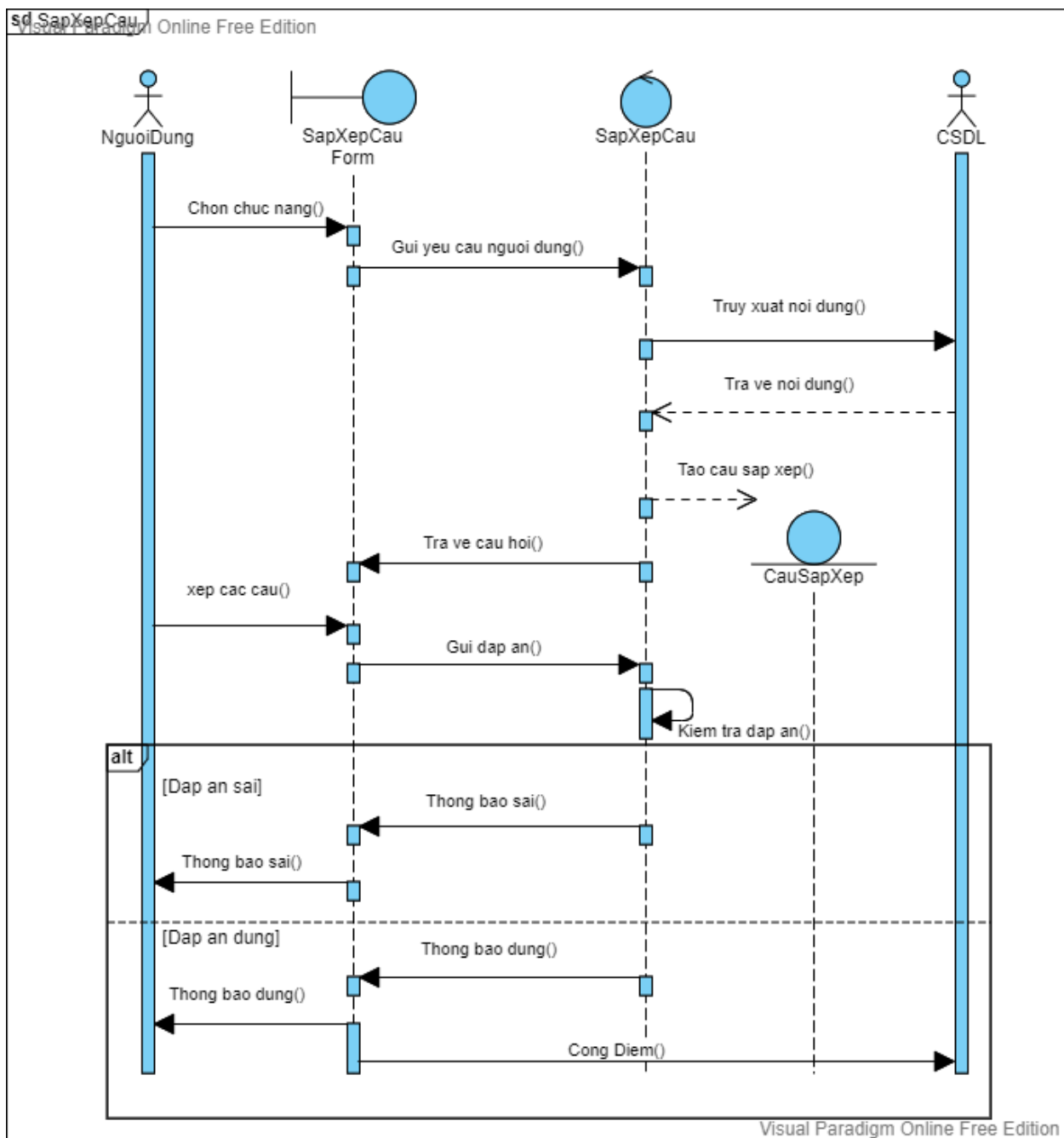


### 5.3.2 Sắp xếp câu

<b>Function</b> (Chức năng)	Sắp xếp câu
<b>Description</b> (Mô tả)	Chọn và sắp xếp câu tiếng anh sao cho phù hợp với cấu trúc và ngữ pháp.

<b>Inputs (Đầu vào)</b>	Thứ tự lựa chọn của người dùng.
<b>Source</b>	Các phần của câu được lấy dữ liệu từ cơ sở dữ liệu ở SQLite.
<b>Outputs (Đầu ra/ kết quả)</b>	Các từ được sắp xếp theo đúng thứ tự.
<b>Destination</b>	Chương trình chính (hàm Main).
<b>Action</b>	Người dùng chọn chức năng “Sắp Xếp Câu” ở Home hoặc thanh Menu. Sau đó, chọn bộ học tập và người dùng sẽ được chuyển đến giao diện của “Sắp Xếp Câu”. Ở đây sẽ có bốn phần của câu được sắp xếp ngẫu nhiên, nhiệm vụ của người dùng là chọn các phần theo đúng thứ tự của đáp án. Nếu không chính xác sẽ khởi tạo lại cho người dùng làm đến khi nào đúng thì mới chuyển qua câu khác.
<b>Requirements (Yêu cầu)</b>	Người dùng xếp đúng thứ tự và nhấn phím hoàn thành.
<b>Pre-condition</b>	Phải xếp đầy đủ các phần của câu vào các ô trống.
<b>Post-condition</b>	Nếu đáp án của người dùng trùng với đáp án chính xác sẽ hiện ra thông báo chính xác và cộng điểm. Nếu thông báo không chính xác thì phải làm lại.

<b>Side effects</b>	Không.
---------------------	--------

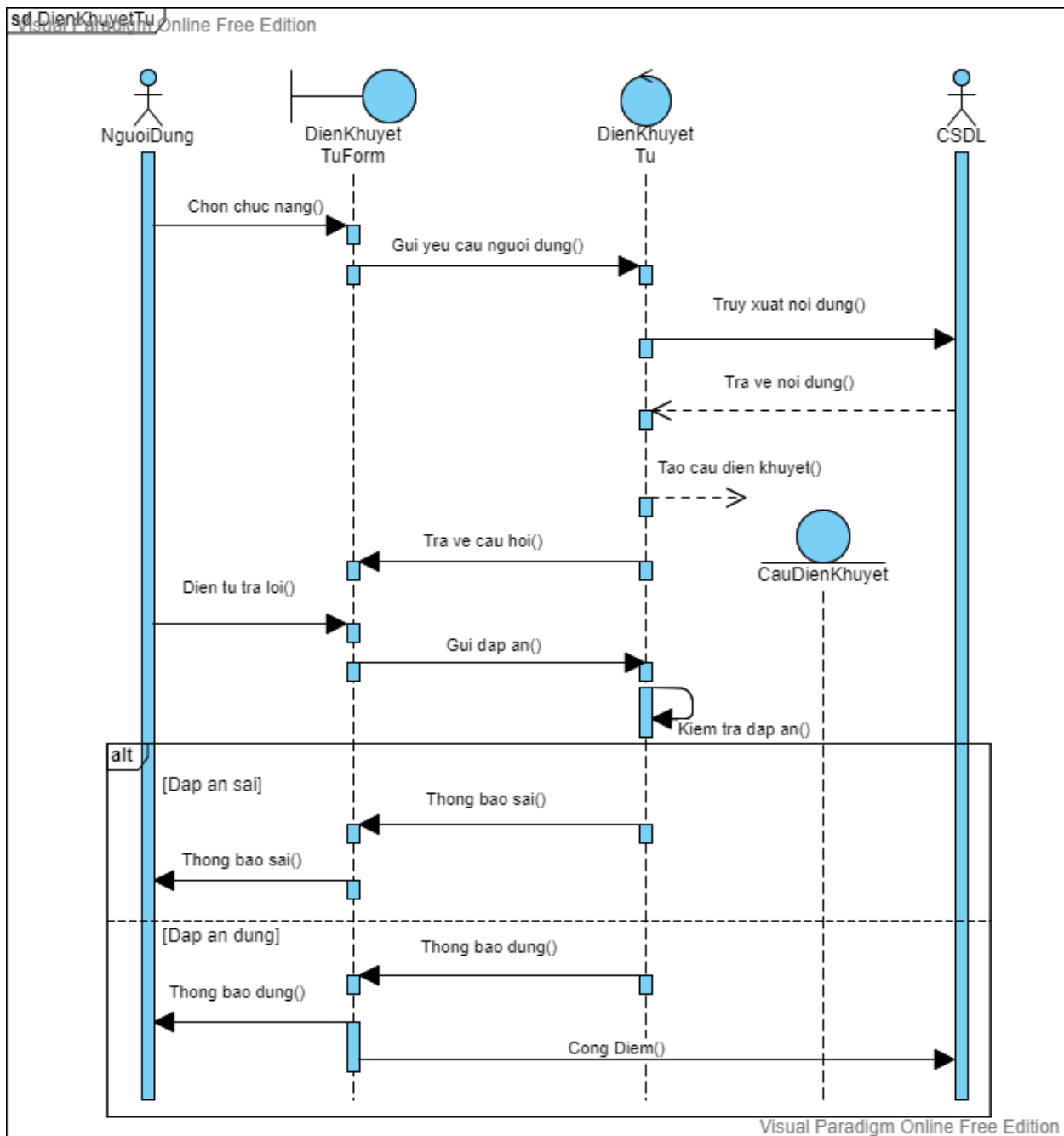


### 5.3.3 Điền khuyết từ

Function (Chức năng)	Điền khuyết từ
----------------------------	----------------

<b>Description</b> (Mô tả)	Điền từ vào chỗ trống để tạo thành câu đúng.
<b>Inputs</b> (Đầu vào)	Từ được người dùng điền vào câu.
<b>Source</b>	Các câu được lấy dữ liệu từ cơ sở dữ liệu SQLite.
<b>Outputs</b> (Đầu ra/ kết quả)	Từ được điền vào đúng, phù hợp với câu
<b>Destination</b>	Chương trình chính (hàm Main).
<b>Action</b>	Người dùng chọn chức năng “Điền Khuyết” ở Home hoặc thanh Menu. Sau đó, chọn bộ học tập và người dùng sẽ được chuyển đến giao diện của “Điền Khuyết”. Ở đây sẽ có một câu trong đó có khoảng trống cho người dùng nhập vào và các gợi ý được đưa ra. Người dùng nhập từ để điền vào chỗ trống, nếu từ người dùng nhập vào không chính xác hệ thống sẽ hiện đáp án chính xác và thông báo sai, tiếp tục nhấn nút trả lời để qua câu khác hoặc sẽ được tự động chuyển.
<b>Requirements</b> (Yêu cầu)	Người dùng điền đúng từ và nhấn phím trả lời.

<b>Pre-condition</b>	Từ được điền vào phải đúng số từ và không có khoảng trắng dư thừa.
<b>Post-condition</b>	Nếu đáp án của người dùng trùng với đáp án chính xác sẽ hiện ra thông báo chính xác và cộng điểm. Nếu thông báo không chính xác thì phải làm lại và hiện đáp án.
<b>Side effects</b>	Không.



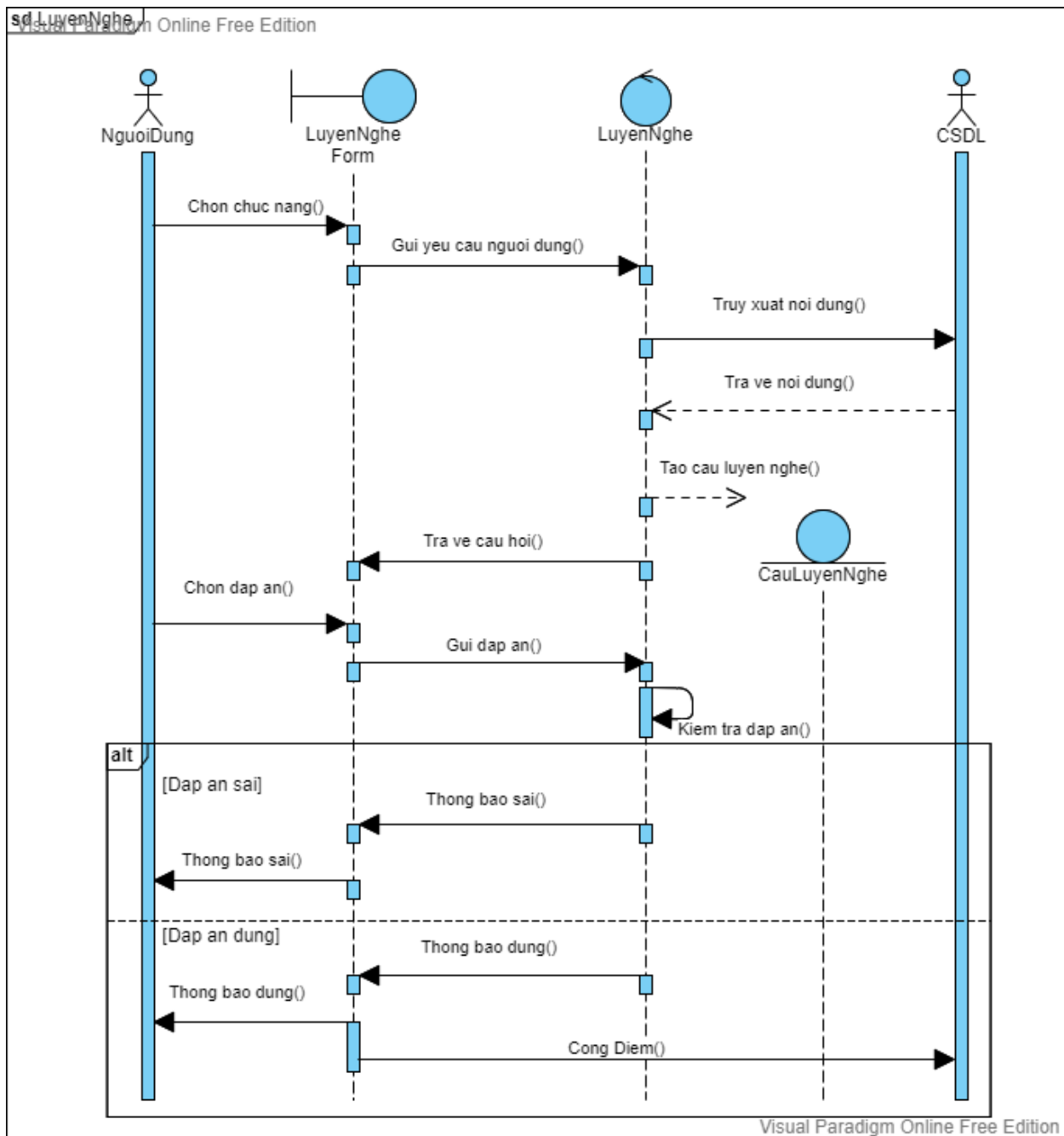
### 5.3.4 Luyện nghe

Function (Chức năng)	Luyện nghe
-------------------------	------------

<b>Description (Mô tả)</b>	Người dùng có thể nghe câu mô tả đáp án bức tranh.
<b>Inputs (Đầu vào)</b>	Chọn đáp án mô tả bức tranh.
<b>Source</b>	Các đoạn thoại và hình ảnh được lấy dữ liệu từ cơ sở dữ liệu SQLite.
<b>Outputs (Đầu ra/ kết quả)</b>	Phát ra đoạn nghe mô tả bức tranh trên màn hình.
<b>Destination</b>	Chương trình chính (hàm Main).
<b>Action</b>	Người dùng chọn chức năng “Luyện Nghe” ở Home hoặc thanh Menu. Sau đó, chọn bộ học tập và người dùng sẽ được chuyển đến giao diện của “Luyện Nghe”. Ở đây sẽ hiện ra bức tranh và các đáp án, người dùng chọn biểu tượng loa để phát ra giọng đọc và tiến hành chọn đáp án. Nếu đáp người dùng chọn không chính xác hệ thống sẽ hiện đáp án chính xác và thông báo sai, nếu đúng sẽ hiện ra thông báo chính xác và cộng điểm cho người chơi. Người chơi chọn nút hoàn thành để chuyển sang câu tiếp theo.
<b>Requireme nts (Yêu</b>	Người chọn vào biểu tượng loa để phát giọng đọc và nút hoàn thành.



<b>câu)</b>	
<b>Pre-condition</b>	Người chọn vào biểu tượng loa để phát giọng đọc và chọn một trong bốn đáp án.
<b>Post-condition</b>	Nếu đáp án của người dùng trùng với đáp án chính xác sẽ hiện ra thông báo chính xác và cộng điểm. Nếu thông báo không chính xác thì không cộng điểm.
<b>Side effects</b>	Không.

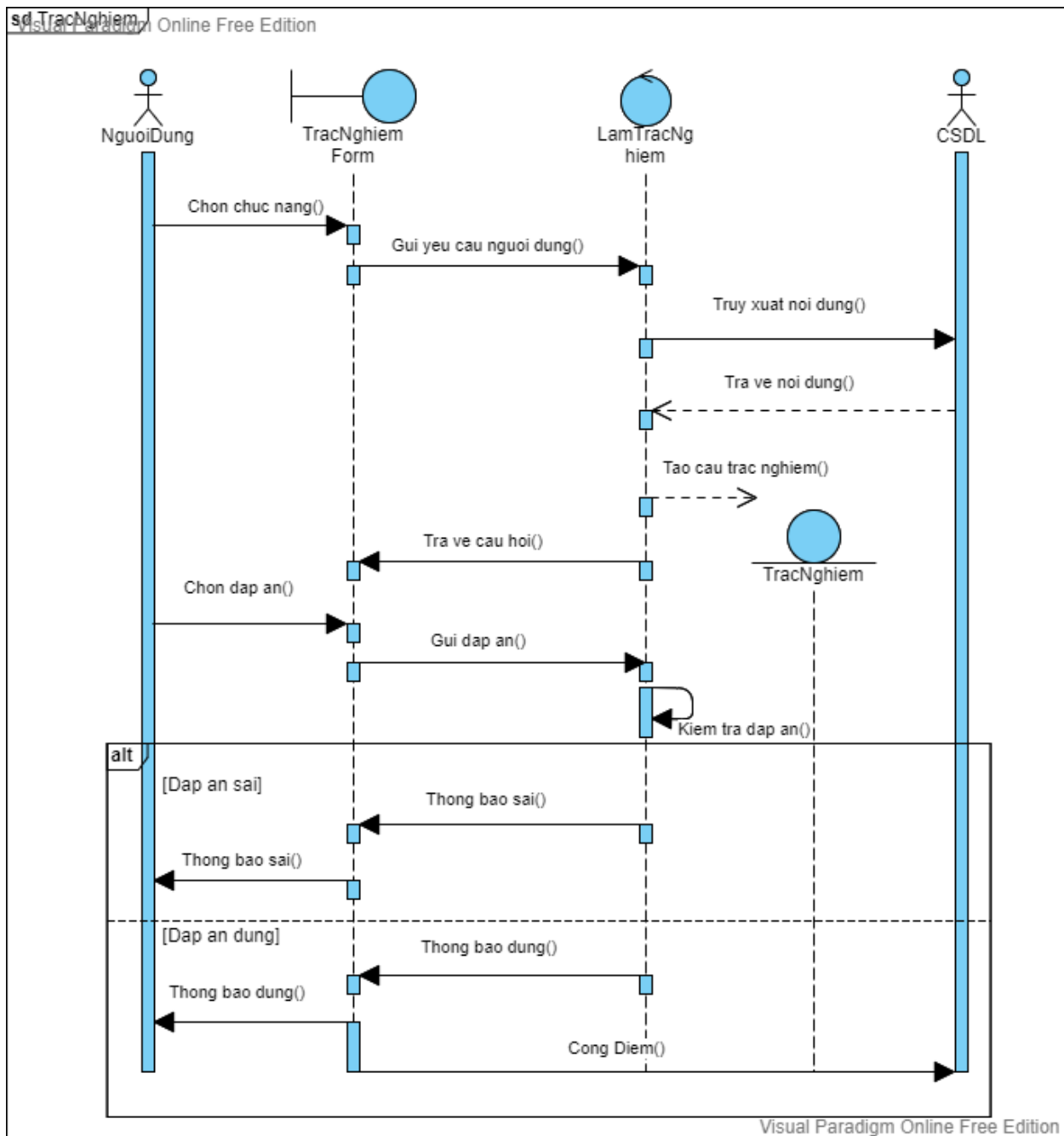


### 5.3.5 Trắc Nghiệm

Function (Chức năng)	Trắc nghiệm
----------------------------	-------------

<b>Description (Mô tả)</b>	Người dùng chọn một trong bốn đáp án thỏa yêu cầu của câu hỏi.
<b>Inputs (Đầu vào)</b>	Chọn một trong bốn đáp án.
<b>Source</b>	Các câu hỏi, đáp án và lựa chọn được lấy dữ liệu từ cơ sở dữ liệu SQLite.
<b>Outputs (Đầu ra/ kết quả)</b>	Hiển thị nội dung và các lựa chọn lên màn hình.
<b>Destination</b>	Chương trình chính (hàm Main).
<b>Action</b>	Người dùng chọn chức năng “Trắc Nghiệm” ở Home hoặc thanh Menu. Sau đó, chọn bộ học tập và người dùng sẽ được chuyển đến giao diện của “Trắc Nghiệm”. Ở đây sẽ hiện ra nội dung và các lựa chọn lên màn hình để tiến hành chọn đáp án. Nếu đáp người dùng chọn không chính xác hệ thống sẽ hiện đáp án chính xác và thông báo sai, nếu đúng sẽ hiện ra thông báo chính xác và cộng điểm cho người chơi. Người chơi chọn nút hoàn thành để chuyển sang câu tiếp theo.
<b>Requireme nts (Yêu cầu)</b>	Người nhấn nút hoàn thành.

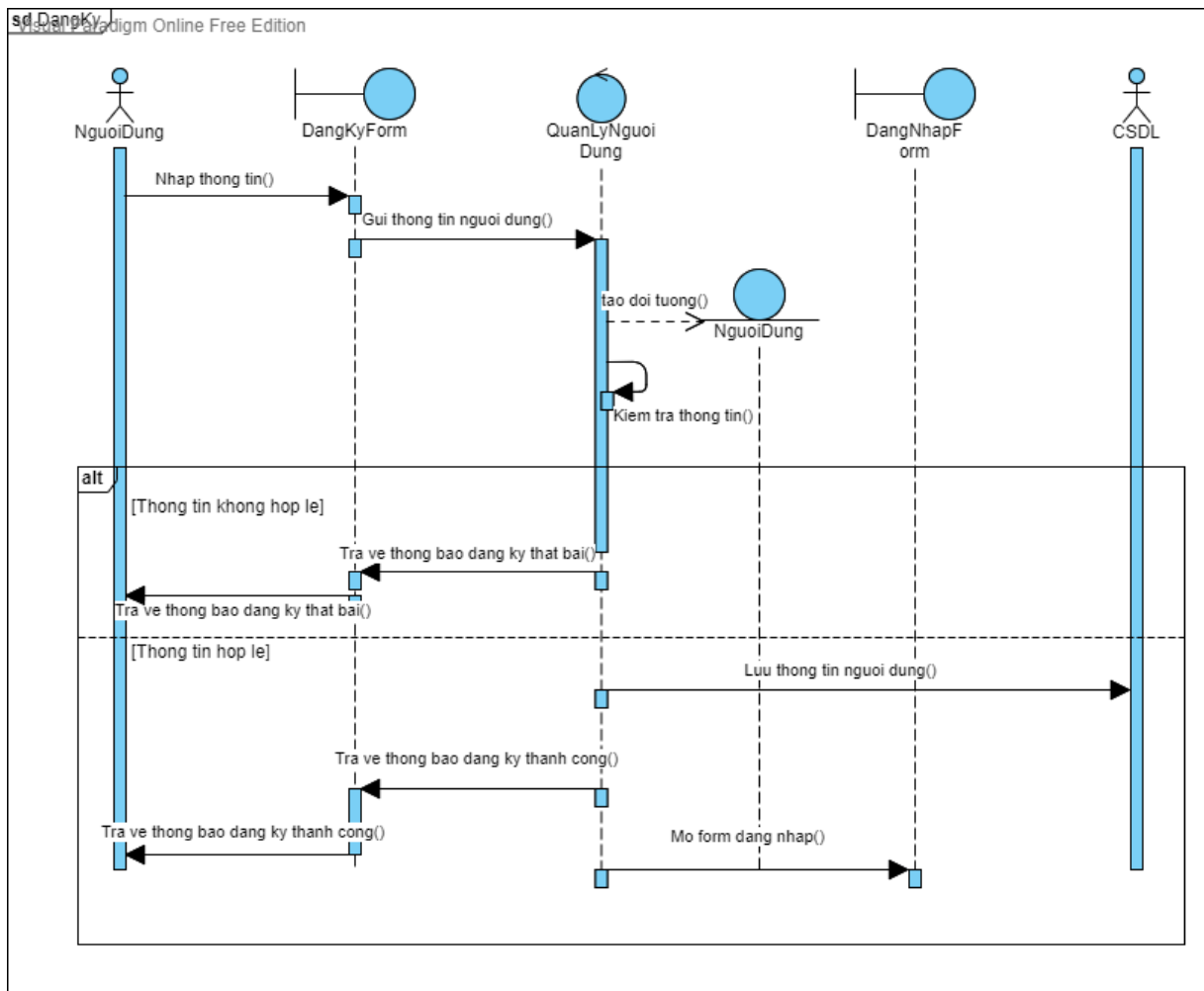
<b>Pre-condition</b>	Người chọn đáp án và nhấn nút hoàn thành.
<b>Post-condition</b>	Nếu đáp án của người dùng trùng với đáp án chính xác sẽ hiện ra thông báo chính xác và cộng điểm. Nếu thông báo không chính xác thì không cộng điểm.
<b>Side effects</b>	Không.



### 5.3.6 Đăng ký

Function (Chức năng)	Đăng ký
-------------------------	---------

<b>Description (Mô tả)</b>	Người dùng đăng ký tài khoản để đăng nhập vào ứng dụng.
<b>Inputs (Đầu vào)</b>	Người dùng nhập các thông tin họ và tên, email, mật khẩu, số điện thoại.
<b>Source</b>	Không
<b>Outputs (Đầu ra/ kết quả)</b>	Tạo được tài khoản từ thông tin cung cấp
<b>Destination</b>	Truy cập vào màn hình đăng nhập.
<b>Action</b>	Người dùng nhập thông tin vào form đăng ký sau đó hệ thống sẽ kiểm tra tài khoản có tạo được hay không, nếu không sẽ yêu cầu người dùng nhập lại thông tin chính xác
<b>Requirements (Yêu cầu)</b>	Người dùng nhập đầy đủ thông tin
<b>Pre-condition</b>	Email nhập chính xác, mật khẩu không có dấu, khoảng trắng và chỉ được dùng số và chữ, độ dài mật khẩu từ 8-16 kí tự
<b>Post-condition</b>	Email phải chính xác và tồn tại, mật khẩu phải thỏa yêu cầu.
<b>Side effects</b>	Không.



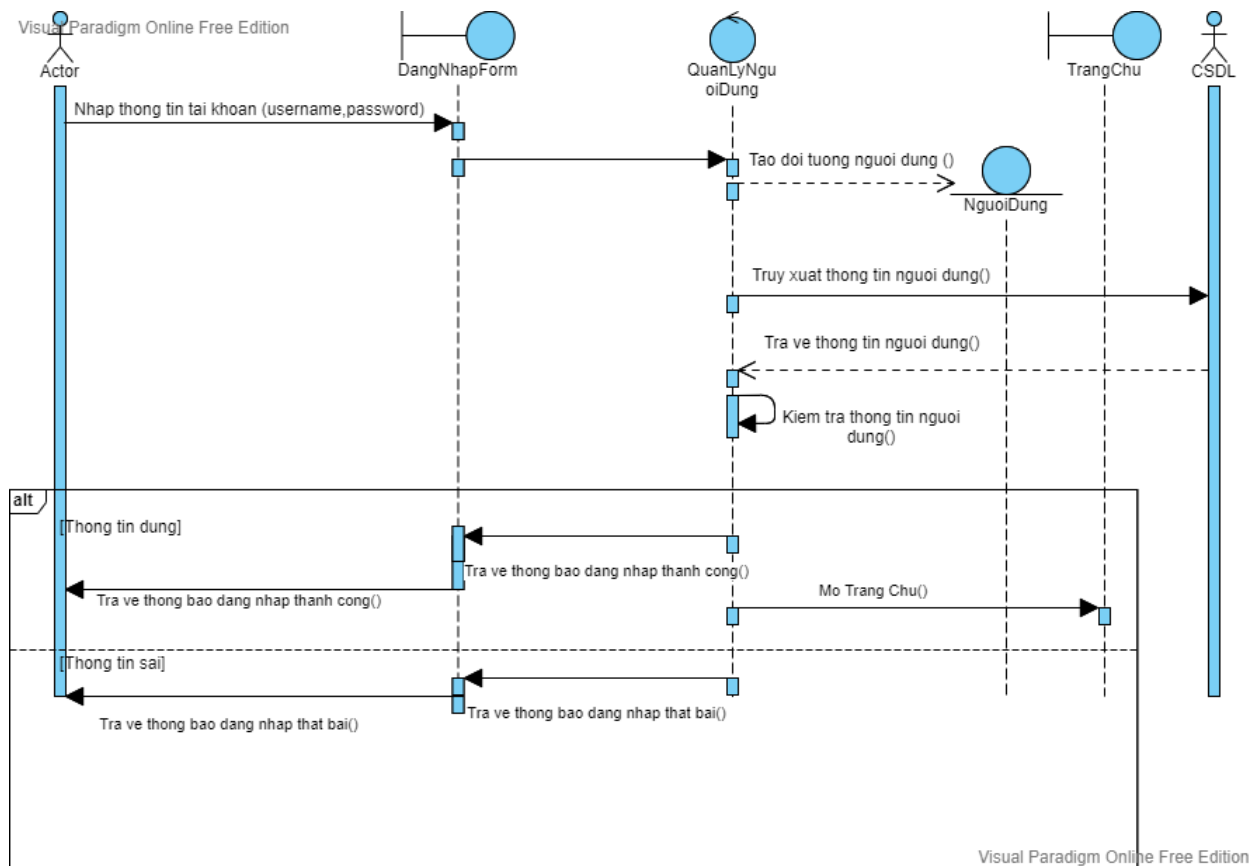
Visual Paradigm Online Free Edition

### 5.3.7 Đăng nhập

<b>Function (Chức năng)</b>	Đăng nhập
---------------------------------	-----------

<b>Description (Mô tả)</b>	Người dùng đăng nhập vào hệ thống sau đi đã đăng ký tài khoản
<b>Inputs (Đầu vào)</b>	Tên tài khoản, mật khẩu
<b>Source</b>	Được lấy dữ liệu từ cơ sở dữ liệu SQLite và Firebase
<b>Outputs (Đầu ra/ kết quả)</b>	Đúng Email đã đăng ký trước đó
<b>Destination</b>	Truy cập vào màn hình chính học tập
<b>Action</b>	Người dùng đăng nhập bằng Email đã đăng ký. Nếu tài khoản đúng thì đăng nhập thành công vào ứng dụng, nếu đăng nhập sai thì yêu cầu nhập lại thông tin Email và mật khẩu.
<b>Requirements (Yêu cầu)</b>	Người dùng nhập tên tài khoản và mật khẩu
<b>Pre-condition</b>	Email đúng định dạng, mật khẩu không có dấu, khoảng trắng và chỉ có số và chữ
<b>Post-condition</b>	Email, mật khẩu phải chính xác
<b>Side effects</b>	Không.

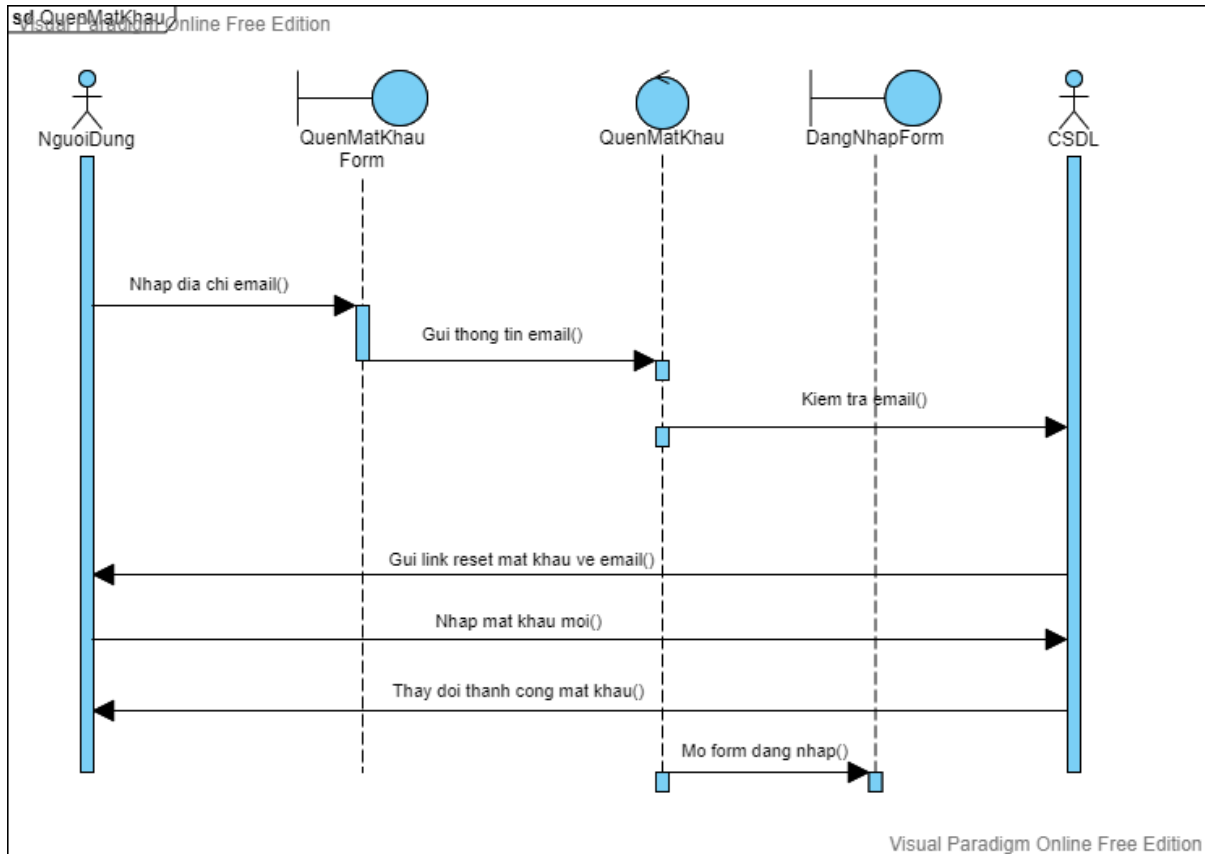




### 5.3.8 Quên Mật Khẩu

<b>Function (Chức năng)</b>	Quên mật khẩu
<b>Description (Mô tả)</b>	Người dùng quên mật khẩu của Email đã đăng ký.
<b>Inputs (Đầu vào)</b>	Email đã được đăng ký.
<b>Source</b>	Được lấy dữ liệu từ cơ sở dữ liệu SQLite và Firebase

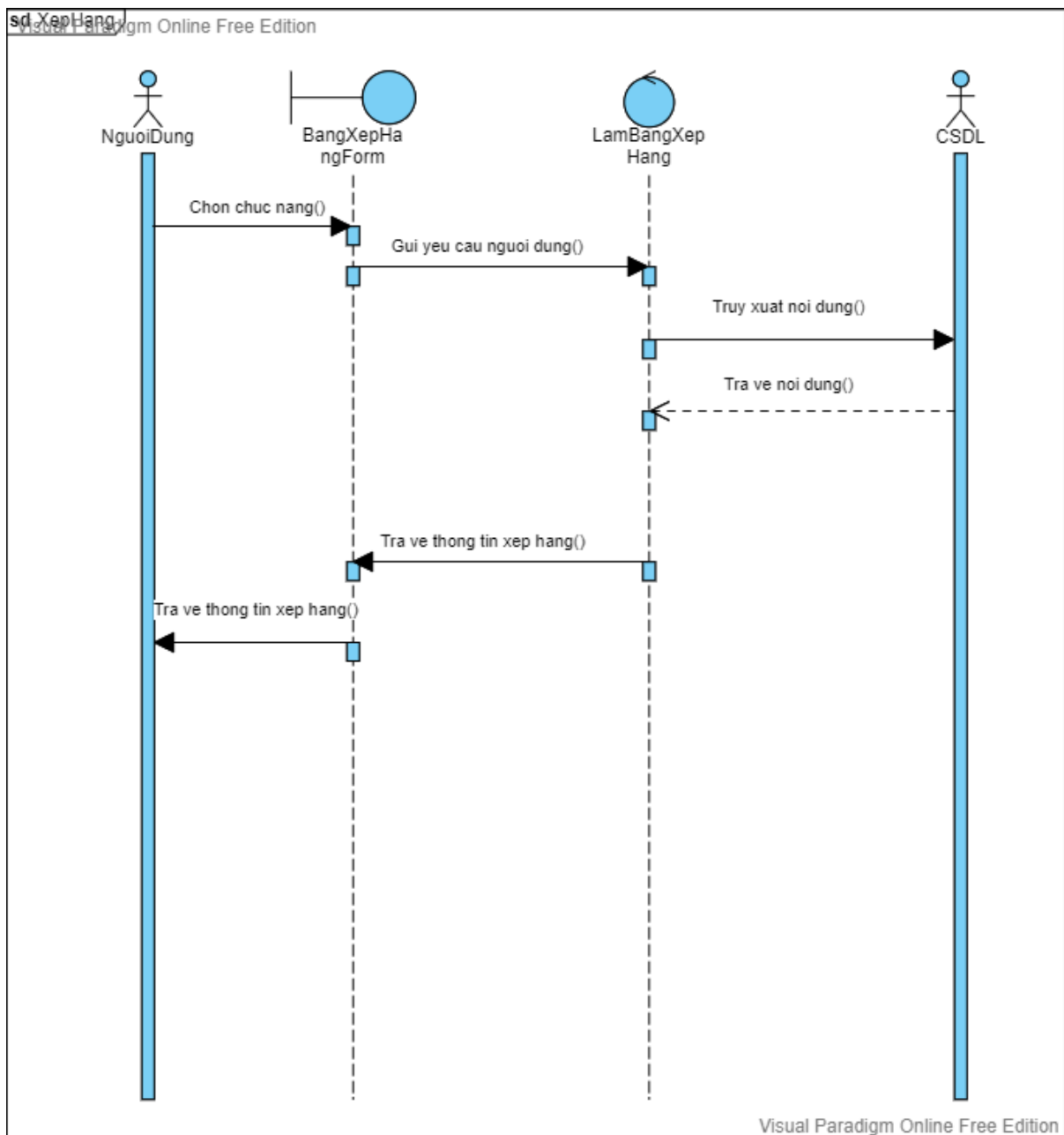
<b>Outputs (Đầu ra/ kết quả)</b>	Đúng Email đã đăng ký trước đó
<b>Destination</b>	Truy cập vào màn hình đăng nhập
<b>Action</b>	Người dùng nhập vào Email đã đăng ký. Nếu Email đúng thì hệ thống sẽ tiến hành gửi mail đến hộp thư đến của Email đó và yêu cầu người dùng cập nhật lại mật khẩu, nếu sai sẽ thông báo và yêu cầu nhập lại thông tin tài khoản và mật khẩu.
<b>Requirements (Yêu cầu)</b>	Người dùng nhập Email đã được đăng ký.
<b>Pre-condition</b>	Email đúng định dạng.
<b>Post-condition</b>	Email phải chính xác và được đăng ký.
<b>Side effects</b>	Không.



### 5.3.9 Xếp hạng người dùng

<b>Function (Chức năng)</b>	Xếp hạng người dùng
<b>Description (Mô tả)</b>	Người dùng muốn xem xếp hạng điểm của mình so với các người dùng khác và bảng xếp hạng điểm của tất cả các người dùng.
<b>Inputs (Đầu vào)</b>	Yêu cầu truy cập.
<b>Source</b>	Được lấy dữ liệu từ cơ sở dữ liệu SQLite và Firebase.

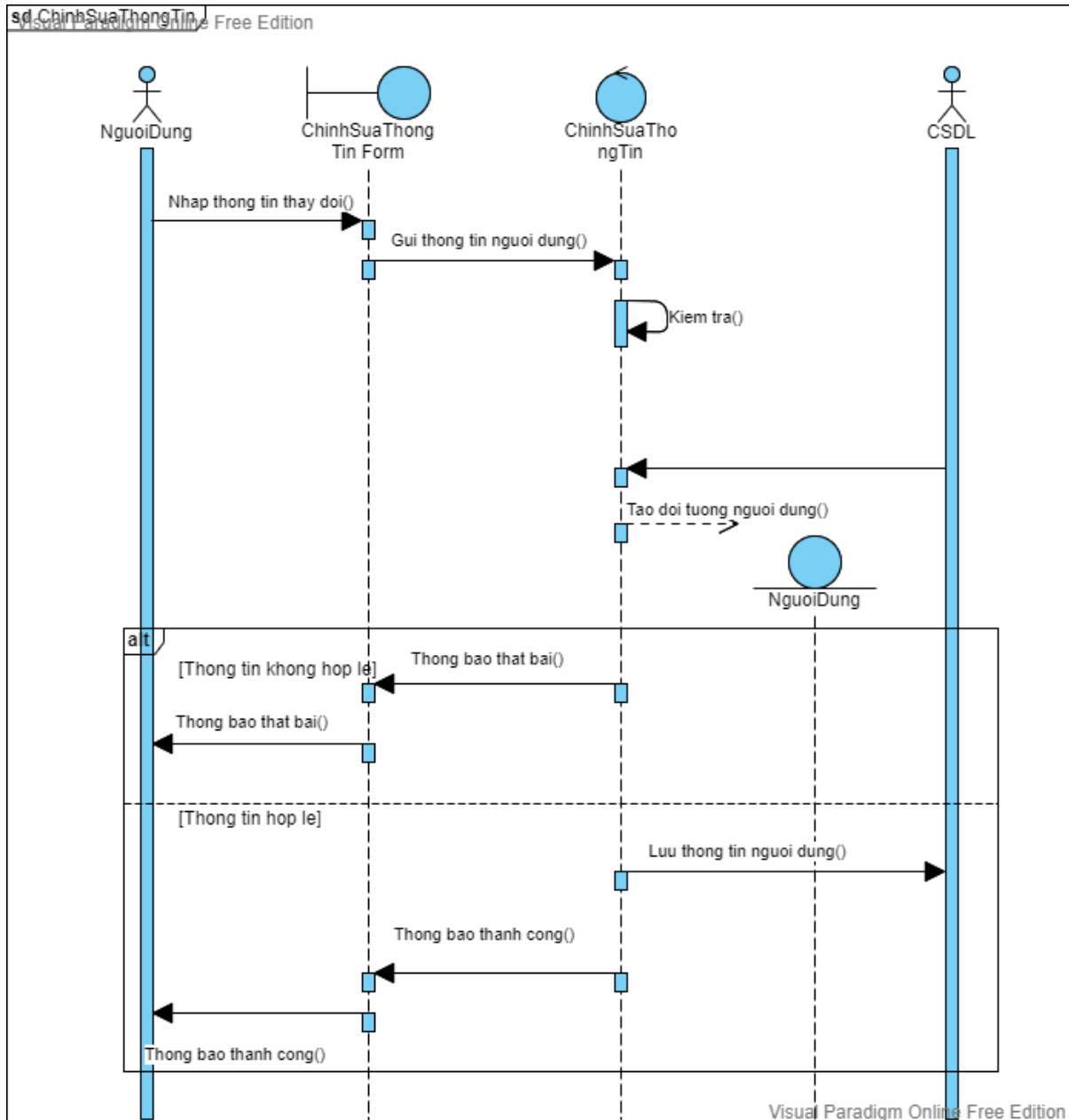
<b>Outputs (Đầu ra/ kết quả)</b>	Thông tin được lấy ra từ cơ sở dữ liệu và xếp hạng.
<b>Destination</b>	Chương trình chính (hàm Main).
<b>Action</b>	Người dùng muốn xem thứ hạng của bản thân và các người dùng khác trên bảng xếp hạng của ứng dụng
<b>Requirements (Yêu cầu)</b>	Người dùng yêu cầu truy cập.
<b>Pre-condition</b>	Không có.
<b>Post-condition</b>	Không có
<b>Side effects</b>	Không.



### 5.3.10    Chỉnh sửa thông tin người dùng

<b>Function (Chức năng)</b>	Chỉnh sửa thông tin người dùng
---------------------------------	--------------------------------

<b>Description (Mô tả)</b>	Người dùng muốn chỉnh sửa các thông tin(có thể thay đổi) của tài khoản.
<b>Inputs (Đầu vào)</b>	Thông tin muốn thay đổi.
<b>Source</b>	Được lấy dữ liệu từ cơ sở dữ liệu SQLite và Firebase.
<b>Outputs (Đầu ra/ kết quả)</b>	Thông tin được thay đổi và cập nhật lên cơ sở dữ liệu SQLite và Firebase.
<b>Destination</b>	Chương trình chính (hàm Main).
<b>Action</b>	Người dùng nhập vào những thông tin mà mình muốn thay đổi. Nếu thông tin hợp lệ thì hệ thống sẽ tiến hành cập nhật dữ liệu mới của tài khoản lên cơ sở dữ liệu và thông báo thành công, nếu không hợp lệ sẽ thông báo và trả về thông tin cũ của tài khoản.
<b>Requirements (Yêu cầu)</b>	Người dùng nhập thông tin mới vào.
<b>Pre-condition</b>	Thông tin thỏa yêu cầu hệ thống.
<b>Post-condition</b>	Thông tin mới phải khác với thông tin hiện tại.
<b>Side effects</b>	Không.



#### 5.4 Environment:

- ❖ **Database:** SQLite
- ❖ **IDE Code:** Android Studio
- ❖ **JDK:** 1.8+
- ❖ **Source Management:** Git

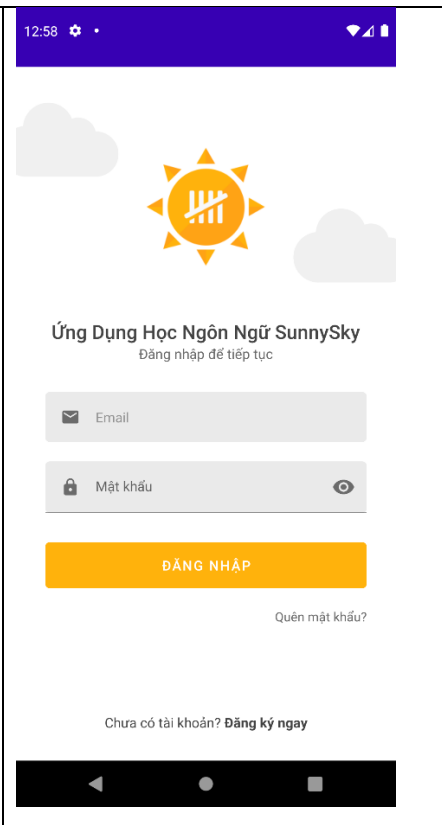
## 6. Functionality Requirements

### 6.1 Đăng Nhập

Người dùng sẽ nhập Email và Mật khẩu để đăng nhập vào hệ thống

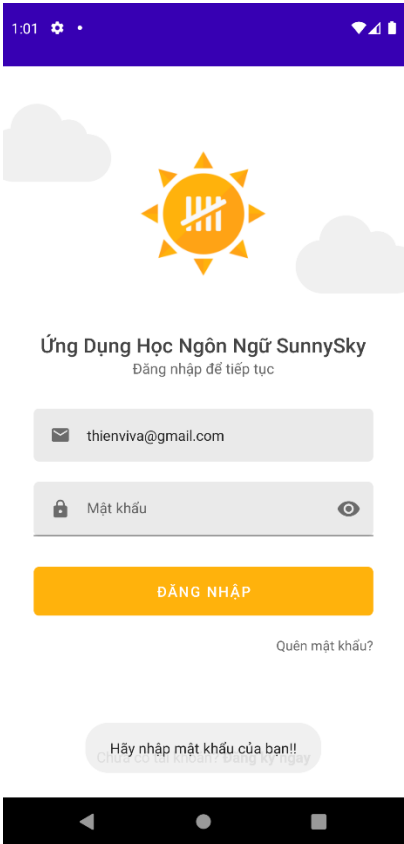
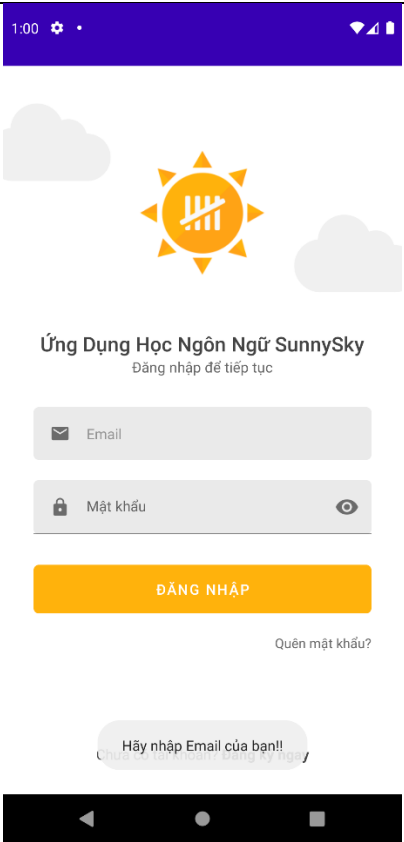
- Email: dữ liệu nhập vào theo kiểu địa chỉ email, không được để trống.
- Mật khẩu: chỉ chứa kí tự và số, không được để trống
- Đăng nhập với tư cách là **Người dùng**.

Trường hợp nội dung nhập vào không đúng như yêu cầu sẽ thông báo lỗi theo từng trường hợp tương ứng.

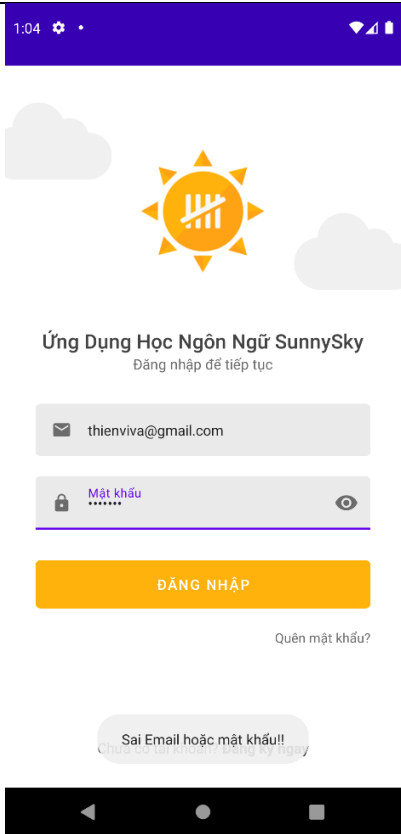





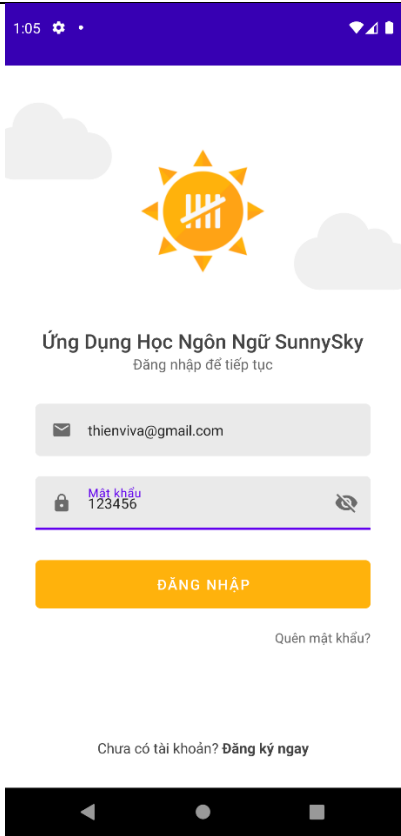
Message báo lỗi khi người dùng không nhập Email/Mật khẩu



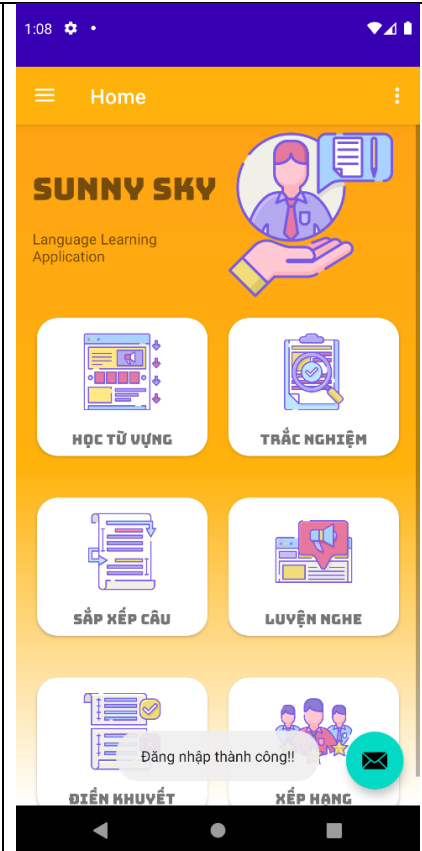
Message báo lỗi khi người dùng nhập sai Email/Mật khẩu



Người dùng có thể nhấp vào biểu tượng “” để hiển thị mật khẩu mình đã nhập

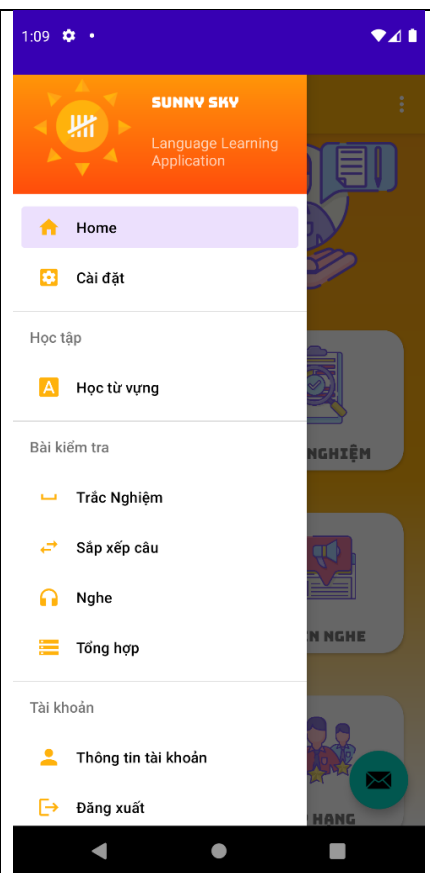


Sau khi đăng nhập thành công người dùng sẽ được chuyển đến trang Home của ứng dụng



Ở trang Home của ứng dụng người dùng có thể nhấn

vào biểu tượng “” để chọn các chức năng



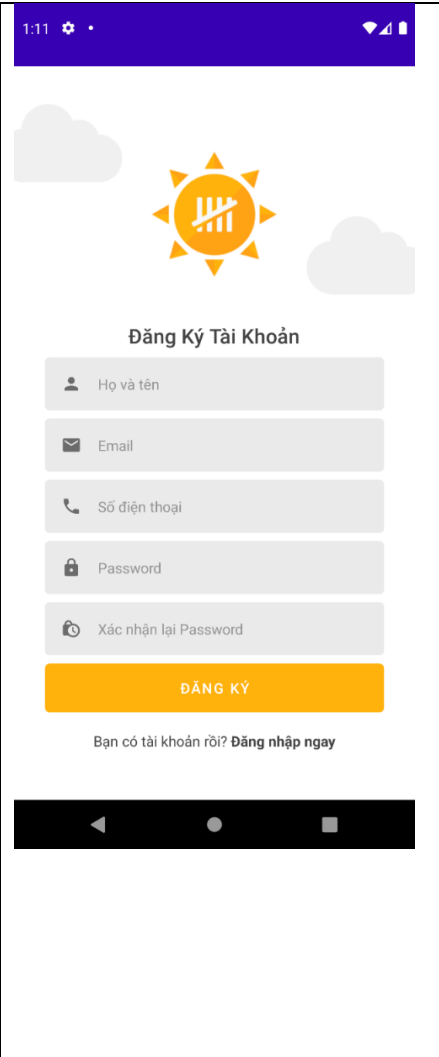
## 6.2 Đăng Ký

Nếu người dùng chưa có tài khoản có thể nhấn vào “**Đăng ký ngay**” để tiến hành đăng ký tài khoản.

Người dùng sẽ nhập Email và Password để đăng nhập vào hệ thống

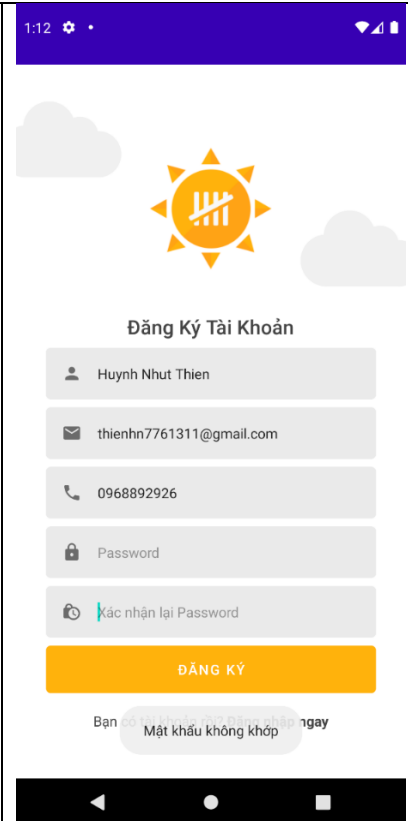
- Họ và tên: chỉ chứa kí tự, không được để trống.
- Email: dữ liệu nhập vào theo kiểu địa chỉ email, không được để trống.
- Số điện thoại: chỉ chứa số, không được để trống.
- Password: chỉ chứa kí tự và số, không được để trống.
- Xác nhận lại Password: chỉ chứa kí tự và số, không được để trống, phải trùng với Password.
- Đăng ký với tư cách là **Người dùng**.

Trường hợp nội dung nhập vào không đúng như yêu cầu sẽ thông báo lỗi theo từng trường hợp tương ứng.



The screenshot shows a mobile application interface for account registration. At the top, there is a status bar with the time 1:11 and various icons. Below the status bar is a header area with a sun icon and the title "Đăng Ký Tài Khoản". The main form consists of five input fields: "Họ và tên" (Name), "Email", "Số điện thoại" (Phone number), "Password", and "Xác nhận lại Password" (Confirm Password). Each field has a corresponding icon (person, envelope, phone, lock, and eye) to its left. Below the input fields is a large orange button labeled "ĐĂNG KÝ". At the bottom of the form, there is a link that says "Bạn có tài khoản rồi? Đăng nhập ngay" (You already have an account? Log in now). The bottom of the screen shows a black navigation bar with three icons: a back arrow, a home circle, and a recent apps square.

- Message báo lỗi khi người dùng nhập password và xác nhận lại password không trùng nhau



1:12

Đăng Ký Tài Khoản

Huỳnh Nhut Thien

thienhn7761311@gmail.com

0968892926

Password

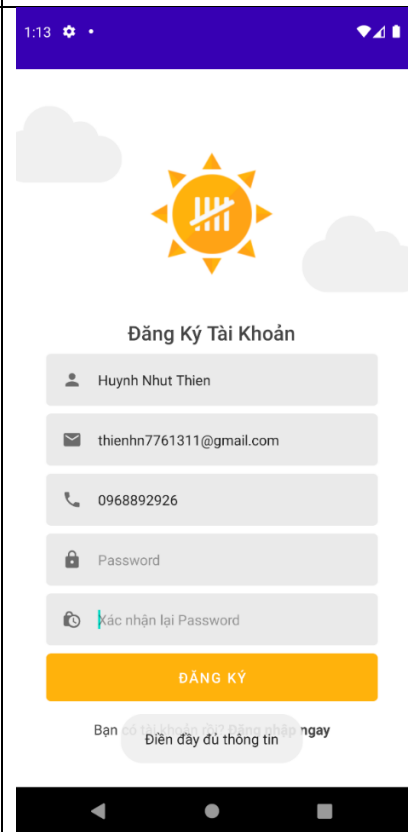
Xác nhận lại Password

ĐĂNG KÝ

Bạn có tài khoản rồi? Đăng nhập ngay

Mật khẩu không khớp

- Message báo lỗi khi người dùng nhập không đủ thông tin



1:13

Đăng Ký Tài Khoản

Huỳnh Nhut Thien

thienhn7761311@gmail.com

0968892926

Password

Xác nhận lại Password

ĐĂNG KÝ

Bạn có tài khoản rồi? Đăng nhập ngay

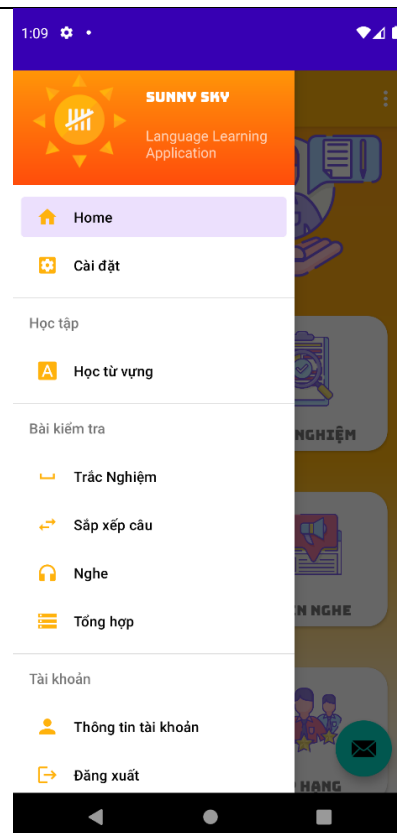
Điền đầy đủ thông tin

- Message khi người dùng đăng ký thành công

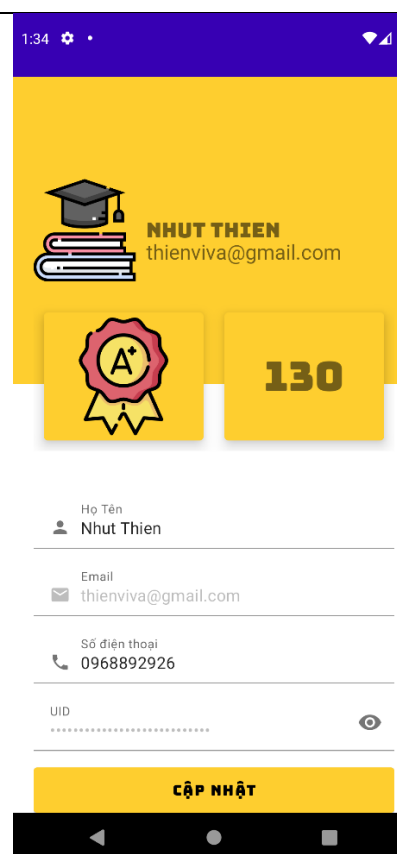


### 6.3 Chỉnh sửa và xem thông tin tài khoản

- Sau khi đăng nhập thành công nhấn vào phần thông tin tài khoản



- Giao diện thông tin đăng nhập sẽ hiện ra
- Người dùng có thể cập nhật lại thông tin tài khoản của mình bằng cách : nhập lại thông tin và nhấn vào nút cập nhật để lưu những thay đổi



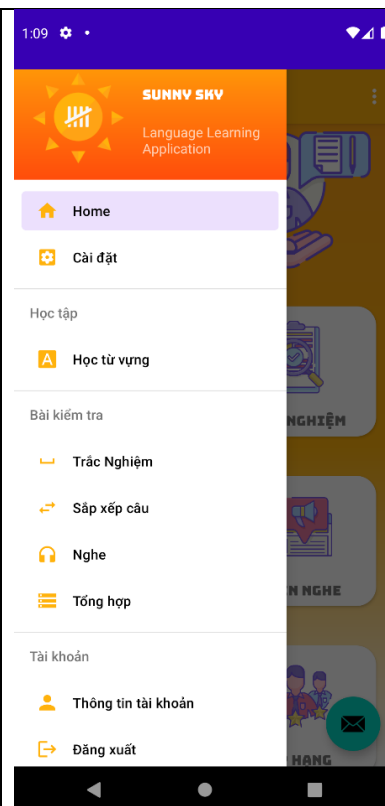


## 6.4 Học từ vựng

- Nhấn vào mục học từ vựng ở Menu để vào học từ vựng



- Hoặc nhấn vào biểu tượng “” trên trang Home



- Giao diện hiện ra sẽ là các bộ học tập cho người dùng chọn




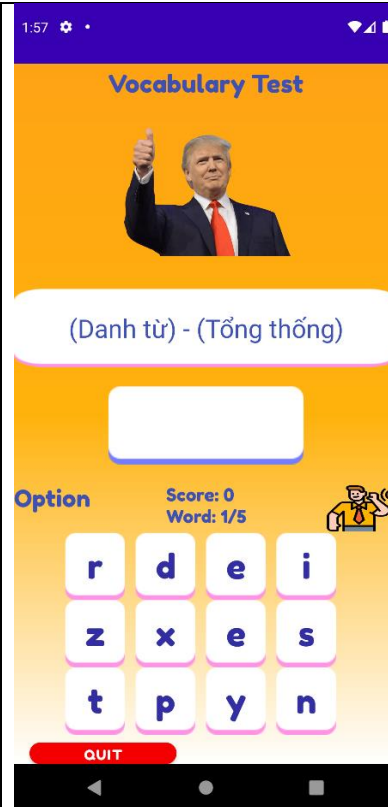
- Sau đó danh sách từ vựng trong bộ sẽ hiện ra , người dùng có thể xem và nhấn vào ôn tập để tiến hành học từ vựng trong bộ



- Chọn các chữ cái đúng với từ sẽ chuyển qua câu tiếp theo, nếu sai sẽ phải nhập lại



- Người dùng có thể sử dụng icon “” để nghe phát âm của từ rồi sau đó điền từ thích hợp.



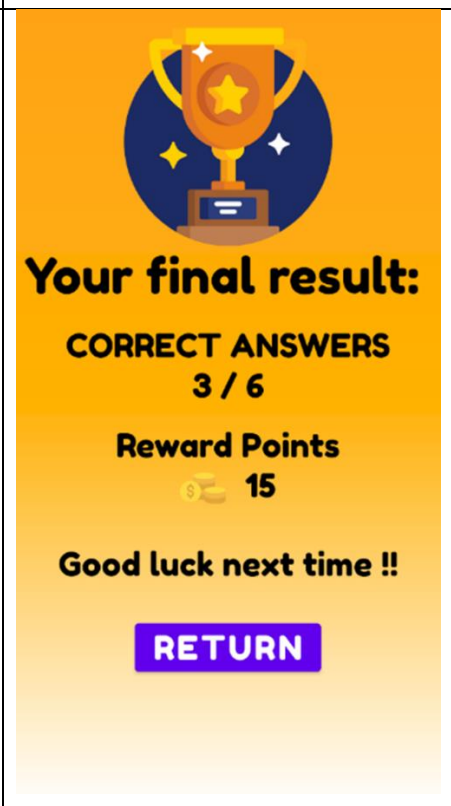
- Sau khi điền đúng từ sẽ được cộng điểm và chuyển tới từ mới cùng với thông báo đã nhập đáp án chính xác ở câu trước.



Sau khi nhập sai, câu hiện tại sẽ được nạp lại và người dùng có thể sử dụng lại câu hỏi cùng với thông báo đã nhập sai đáp án.

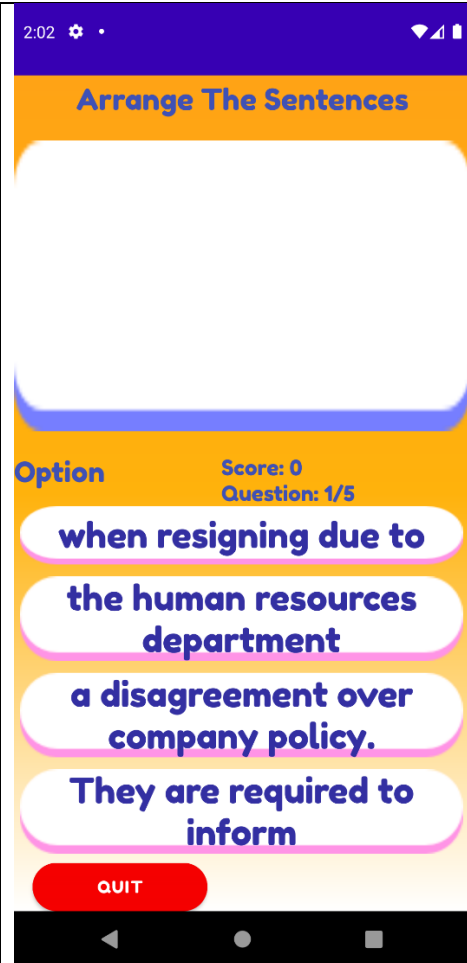


- Sau khi hoàn thành toàn bộ câu hỏi, người dùng có thể nhấn “RETURN” để về màn hình chính.

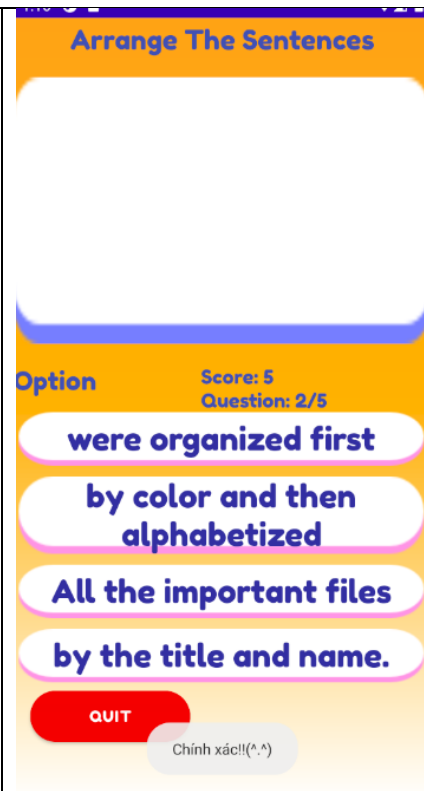


## 6.5 Sắp xếp câu

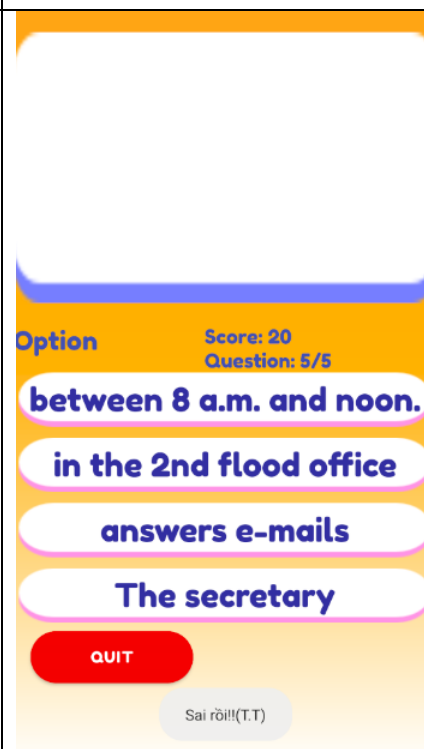
- Cũng tương tự như học từ vựng : Người dùng có thể chọn vào mục sắp xếp để vào phần sắp xếp câu
- Người dùng chọn bộ đề học
- Sau đó giao diện hiện ra sẽ là :



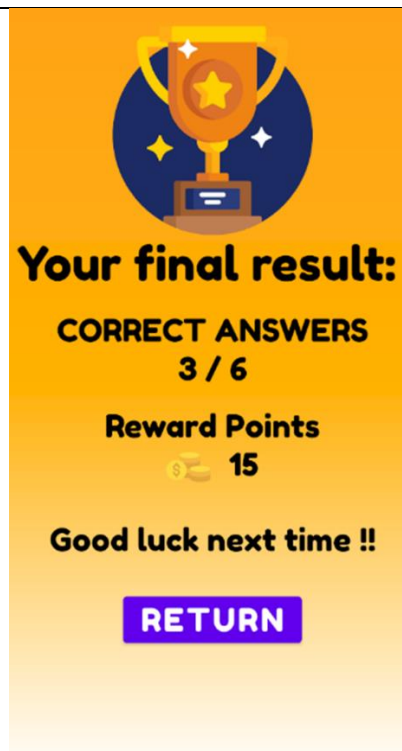
- Chọn các đáp án theo thứ tự để hoàn thành một câu hoàn chỉnh
- Nếu chọn đúng sẽ được cộng điểm và chuyển đến câu tiếp theo kèm thông báo chính xác.



- Nếu chọn sai sẽ được chọn lại kèm thông báo sai.



- Sau khi hoàn tất bộ câu hỏi có thể xem tổng kết điểm và sử dụng nút RETURN để trở về màn hình chính.



## 6.6 Trắc nghiệm

- Cũng tương tự như học từ vựng : Người dùng có thể chọn vào mục trắc nghiệm để vào phần trắc nghiệm
- Người dùng chọn bộ đề học
- Sau đó giao diện hiện ra sẽ là :

Score: 0

Question: 1/2 ?

They are required to inform the human resources department when resigning due ..... a disagreement over company policy.

☐ to

☐ by

☐ on

☐ for

QUIT CONFIRM

- Chọn đúng sẽ được cộng điểm và chuyển đến câu tiếp theo, trước đó sẽ có 1 khoản delay nhỏ hiển thị đáp án chính xác cho người dùng tham khảo.
- Chọn sai sẽ không được cộng điểm và chuyển đến câu tiếp theo

Score: 5

Question: 1/2 ?

They are required to inform the human resources department when resigning due ..... a disagreement over company policy.

☒ to

☐ by

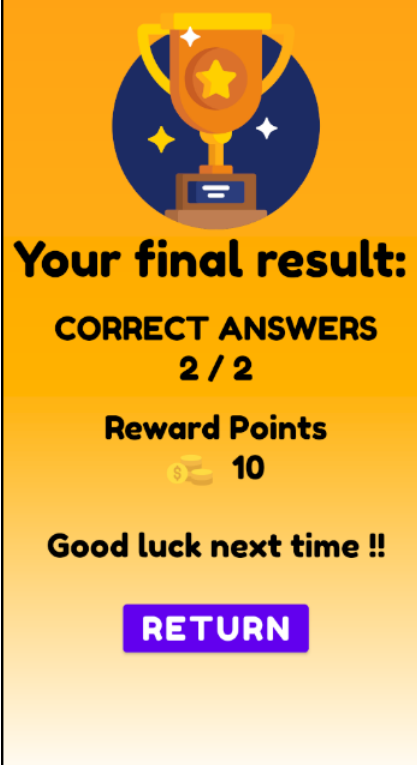
☐ on

☐ for

QUIT CONFIRM

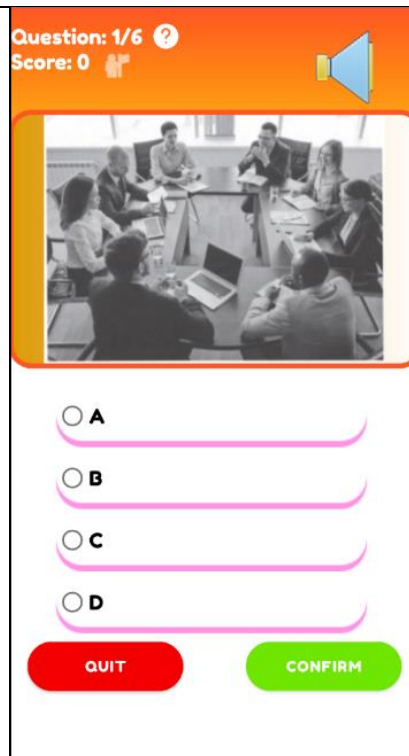


- Sau khi hoàn thành các câu hỏi của bộ
- Ứng dụng sẽ thông báo đến người dùng số câu đúng trên tổng số câu, điểm nhận được và nút RETURN để trở về màn hình chính.




### 6.7 Luyện nghe

- Cũng tương tự như học từ vựng : Người dùng có thể chọn vào mục luyện nghe để vào phần luyện nghe
- Người dùng chọn bộ đề học
- Sau đó giao diện hiện ra sẽ là :



- Người dùng bấm vào nút loa để nghe câu và nhìn hình ảnh để chọn đáp án đúng
- Chọn đúng sẽ được cộng điểm và chuyển đến câu tiếp theo, trước khi chuyển câu sẽ có hiển thị đáp án chính xác của câu hỏi để người dùng tham khảo.

Question: 1/6 ?  
Score: 5



☐ A

☒ B

☐ C

☐ D

QUIT CONFIRM

- Chọn sai sẽ không được cộng điểm và chuyển đến câu tiếp theo

Question: 2/6 ?  
Score: 5



☒ A

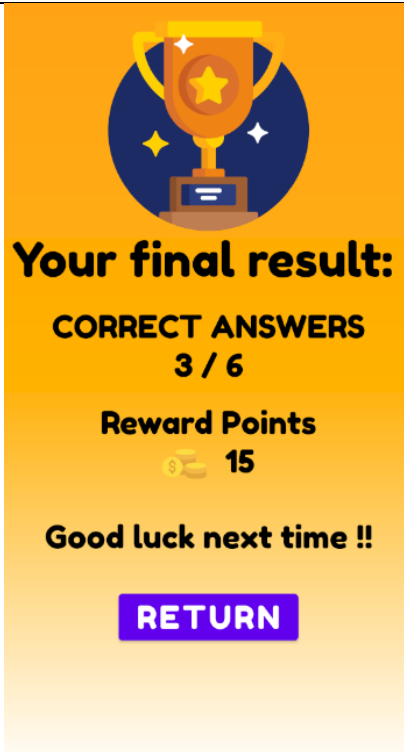
☐ B

☐ C

☐ D

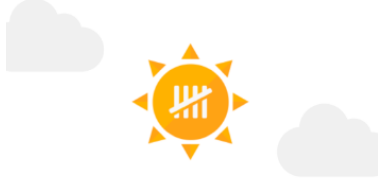
QUIT CONFIRM

- Sau khi hoàn thành các câu hỏi của bộ
- Ứng dụng sẽ thông báo đến người dung số câu đúng trên tổng số câu



## 6.8 Quên mật khẩu:

- Trường hợp người dùng quên mật khẩu có thể nhấn vào “Quên mật khẩu” ở màn hình đăng nhập.



Ứng Dụng Học Ngôn Ngữ SunnySky  
Đăng nhập để tiếp tục

Email

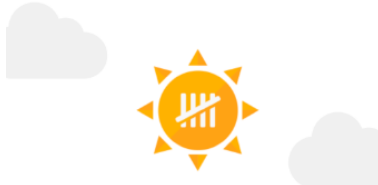
Mật khẩu

**ĐĂNG NHẬP**

[Quên mật khẩu?](#)

Chưa có tài khoản? [Đăng ký ngay](#)

- Sau đó người dùng sẽ được chuyển đến màn hình thiết lập lại mật khẩu
- Điền Email đã đăng ký vào ô Email và nhấn **CẬP NHẬT MẬT KHẨU** để nhận được email cho phép đổi mật khẩu.

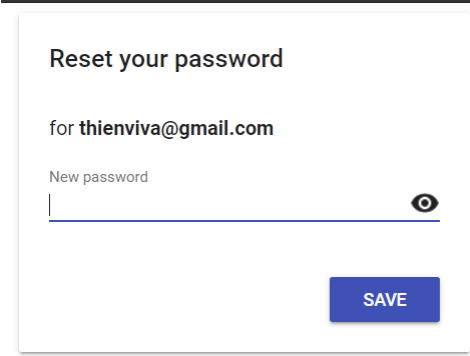


Thiết Lập Lại Mật Khẩu

Email

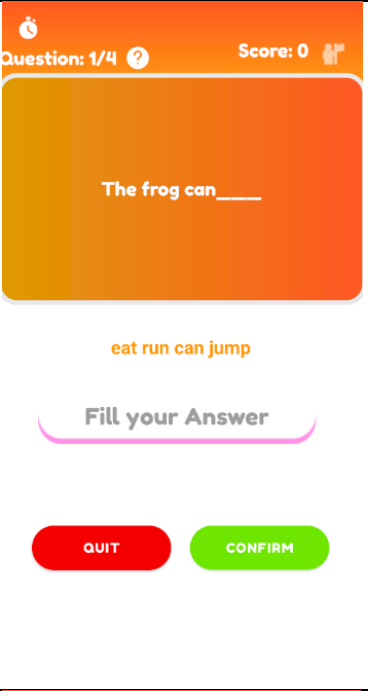

**CẬP NHẬT MẬT KHẨU**

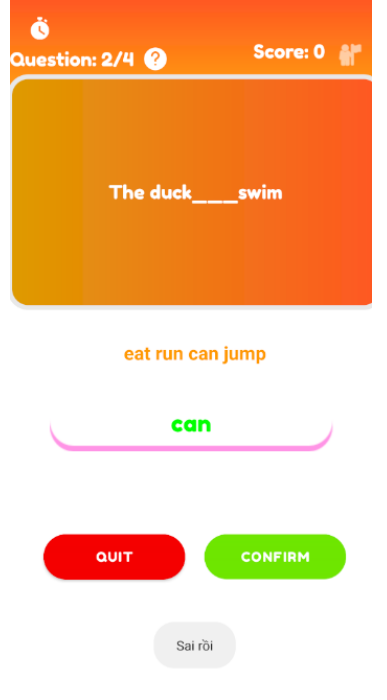
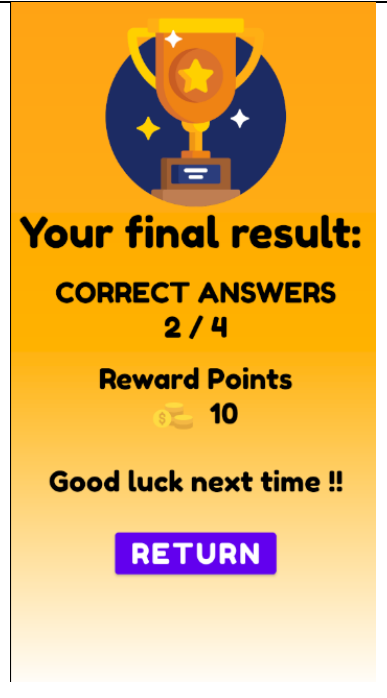
Bạn đã cập nhật lại mật khẩu? [Đăng nhập ngay](#)

<p>- Khi yêu cầu cập nhật lại mật khẩu thành công</p>	
<p>- Thư được gửi đến Email người dùng</p>	
<p>- Cập nhật mật khẩu</p>	

## 6.9 Điền khuyết câu:

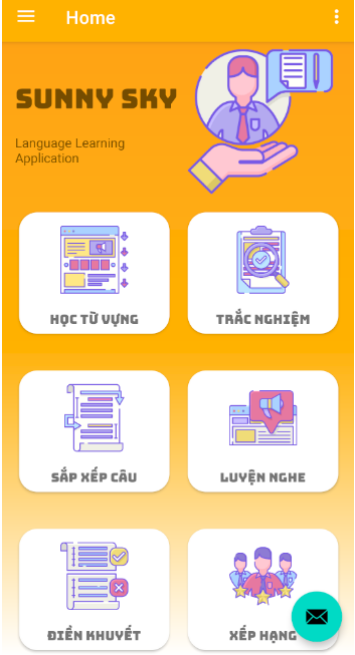

<ul style="list-style-type: none"><li>- Ở màn hình chính chọn “Điền Khuyết” để sử dụng chức năng.</li></ul>	
<ul style="list-style-type: none"><li>- Sau đó người dùng sẽ được chuyển đến giao diện sau:</li><li>- Chọn một bộ học tập bất kì để bắt đầu:</li></ul>	

<p>- Người dùng sẽ nhập đáp án từ bàn phím, đáp án được gợi ý là các từ màu cam phía trên ô nhập đáp án (Fill your Answer)</p>	
<p>- Nếu đúng sẽ được cộng điểm kèm thông báo chính xác.</p>	

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nếu sai sẽ chuyển câu hỏi đồng thời không được cộng điểm kèm thông báo đáp án sai, ngoài ra còn có hiển thị đáp án chính xác của câu hỏi sau một khoản delay.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sau khi hoàn tất bộ câu hỏi người dùng có thể xem tổng số câu đúng, điểm số nhận được và nút RETURN để trở về trang chủ.</li> </ul>	

## 6.10 Xem bảng xếp hạng:



<ul style="list-style-type: none"><li>- Ở màn hình chính chọn “Xếp Hạng” để sử dụng chức năng.</li></ul>	
<ul style="list-style-type: none"><li>- Sau đó người dùng sẽ được chuyển đến giao diện sau:</li><li>- Người dùng có thể nhấn “” để trở về Home</li></ul>	