# Diario di lavoro

Luogo	SAMT
Data	18.03.2019

#### Lavori svolti

La prima cosa che ho fatto è stata completare la mostra delle informazioni del carrello appena l'utente accede o quando inserisce un nuovo prodotto nel carrello.

Per fare questo, in JavaScript ho creato delle funzioni che se ne occupano.

```
function getCart() {
372
             xhttp.onreadystatechange = function () {
                if (this.readyState === 4 && this.status === 200) {
373
374
375
                     //Prendo i valori passati dal server e li metto in un array
                     var obj = JSON.parse(xhttp.responseText);
376
377
378
                     //variabile che contiene tutte le chiavi
                     var codedKeys = new Array();
379
                     if(typeof (obj[0]) == "object"){
382
                         for(var i = 0; i < obj.length; i++) {</pre>
                             //richiamo la funzione che inserisce i prodotti
383
                             modifyCart(obj[i]);
384
385
386
                     }else{
                         //richiamo la funzione che inserisce i prodotti
                         modifyCart(obj);
                 }
391
             xhttp.open( method: "POST", url: "/gestionevendita2018/customer/getCart", async: true);
392
393
             xhttp.send();
```

Figura 1 Funzione getCart

La funzione che prende tutti i dati del carrello ha subito delle modifiche, non va più a codificare i dati ma passa direttamente i dati alla funzione che li inserisce nella pagina, questo perché la funzione "getCart" del controller passa direttamente i dati dei prodotti e non più quelli del carrello, come mostrato nell'immagine qui sotto.

```
//Se la sessione è aperta apro le pagine altrimeenti no
if(isset($_SESSION['customer'])) {
    //Prendo la classe model
    require_once 'application/models/buy.php';
    require_once 'application/models/product.php';
    $buy = new BuyModel();
    $product = new ProductModel();
     //Array che conterrà tutti i prodotti
    $prodArray = array();
   //Prendo i dati del carrello
$cartProducts = $buy->getDataByMail($_SESSION['customer']);
    //Per ogni dato inserisco il prodotto relativo nell'array
     array_push( &array: $prodArray.
            $product->getProduct($value['nome_prodotto'], $value['prezzo prodotto'], $value['quantita_prodotto'])[0]);
    //Stampo con json l'array con i prodotti
    header( string: 'Content-Type: application/json');
    echo json_encode($prodArray);
//Altrimenti
}else{
}
```

Figura 2 funzione controller getCart

La funzione prende i dati dal carrello e dopo con quelli prende tutti i prodotti che l'utente ha. Oltre a questo anche quando viene aggiunto un prodotto al carrello viene richiamata un'altra funzione.

```
function addToCart(obj){
323
            //Divido la chiave composta nei valori
            var keys = decode(obj.name);
            //Se il prodotto è disponibile
            if(keys[2] > 0) {
                xhttp.onreadystatechange = function () {
                    if (this.readyState === 4 && this.status === 200) {
                         //Diminuisco di uno il valore della quantità del prodotto nel nome
                        kevs[2]--:
                        obj.name = encode(keys[0], keys[1], keys[2]);
                        //Prendo i valori che vanno mostrati nel carrello
                         getCartProduct(keys[0], keys[1], keys[2]);
338
                xhttp.open( method: "POST", url: "/gestionevendita2018/customer/addToCart", async true);
339
                xhttp.setRequestHeader( name: "Content-Type", value: "application/x-www-form-urlencoded");
340
                xhttp.send( body: "&name=" + keys[0] + "&price=" + keys[1] + "&quantity=" + keys[2]);
341
343
```

Figura 3 funzione addToCart

La funzione controlla che il prodotto abbia un valora maggiore di 0 e in quel caso va a richiamare la funzione e prende i valori del carrello con quel prodotto, una volta fatto diminuisce il valore che è scritto nella pagina sul prodotto e dopodiché richiama la funzione che prende il prodotto e lo inserisce nel carrello.

Figura 4 funzione getCartProduct JS

La funzione si occupa di prendere il prodotto in base ai dati passati e passarlo alla funzione che li inserisce nella pagina.

Oltre alla modifica della funzione "getCart", nella classe controller "Customer" ci sono altre funzioni nuove, la funzione che inserisce i dati nella tabella "addToCart" e quella che prende il prodotto singolo da aggiungere al carrello.

```
22
             public function addToCart()
23
24
                 //Se la sessione è aperta apro le pagine altrimeenti no
                 if(isset($ SESSION['customer'])) {
25
26
27
                     //Prendo la classe model
                     require once 'application/models/buy.php';
                     $buy = new BuyModel();
29
30
31
                     //Prendo le variabili passate dal POST
                     $name = isset($ POST["name"])? $ POST["name"] : null;
                     $price = isset($ POST["price"])? $ POST["price"] : null;
34
                     $quantity = isset($_POST["quantity"])? $_POST["quantity"] : null;
35
                     //Se entrambi i campi non sono vuoti
37
                     if ($name != null && $price != null&& $quantity != null) {
                          $\text{Sbuy->insertData} (\frac{\text{sname}}{\text{sname}}, \frac{\text{squantity}}{\text{session['customer']}};
39
                     }
40
                 //Altrimenti
41
                 }else{
42
43
                 }
```

Figura 5 funzione addToCart

La funzione prende i valori della chiave del prodotto e poi inserisce le informazioni nella tabella grazie alla funzione model "insertData", che ha anch'essa subito dei cambiamenti.

```
public function insertData($prodName, $prodPrice, $prodQuantity, $custMail){
                                                                                                                           O O
    Sconn = Sthis->connection->sqlConnection():
   $sql = null;
    Squantity = 0;
   $buyCount = $this->getDataByProduct($prodName, $prodPrice, $prodQuantity, $custMail);
     /Controllo se il prodotto è già inserito
   if(count($buyCount) > 0){
         //Setto la nuova quantità e modifico il campo nella tabella
        if (is array ($buyCount[0]))
            Squantity = $buyCount[0]['quantita_richiesta'] + 1;
            $quantity = $buyCount['quantita_richiesta'] + 1;
        $sql = $conn->prepare("UPDATE compra SET quantita_richiesta = :quantity, data = now() WHERE nome_prodotto LIKE :prodName
        AND prezzo_prodotto LIKE :prodPrice AND
        quantita_prodotto LIKE :prodQuantity AND email_cliente LIKE :custMail");
        $sql->bindParam(':prodName', $prodName, PDO::PARAM_STR);
$sql->bindParam(':prodPrice', $prodPrice);
        $sql->bindParam(':prodQuantity', $prodQuantity, PDO::PARAM_INT);
        $sql->bindParam(':custMail', $custMail, PDO::PARAM_STR);
        $sql->bindParam(':quantity', $quantity, PDO::PARAM_INT);
    }else{
```

Figura 6 funzione model insertData parte 1

La funzione prima controlla se il dato esiste già, se è il caso allora non inserisce un nuovo dato ma modifica quello esistente inserendo la nuova quantità richiesta del relativo prodotto, altrimenti inserisce i nuovi dati.

```
lelse(
                      oo è nuovo inserisco la nuova riga
      $sql = $conn->prepare("INSERT INTO compra (nome_prodotto, prezzo_prodotto, quantita_prodotto, email_cliente, data, quantita_richiesta)
   VALUES (:prodName, :prodPrice, :prodQuantity, :custMail, now(), :quantity)");
     $sql->bindParam(':prodName', $prodName, PDO::PARAM_STR);
$sql->bindParam(':prodPrice', $prodPrice);
    $sql->bindParam(':prodQuantity', $prodQuantity, PDO::PARAM_INT);
$sql->bindParam(':quastMail', $custMail, PDO::PARAM_STR);
$sql->bindParam(':quantity', $quantity, PDO::PARAM_INT);
$sql->execute();
print_r($sql->errorInfo()[2]);
//Imposto la nuova quantità del prodotto
require once 'application/models/product.php';
 $product = new ProductModel();
$product->setQuantity($prodName, $prodPrice, $prodQuantity, $prodQuantity - 1);
//Se ci sono dei valori
if($sql->rowCount() > 0){
     $conn = null;
      return true;
| else {
          nn = null.
     return false;
```

Figura 7 funzione model insertData parte 2

Oltre alla funzione che inserisce o modifica i dati ce n'è una che prende il prodotto richiesto da inserire nel carrello e lo stampa, in modo che grazie a JavaScript si possa inserire nella pagina, come mostrato nell'immagine che segue.

```
public function getCartProduct()
50
                //Se la sessione è aperta apro le pagine altrimeenti no
52
                if(isset($_SESSION['customer'])) {
53
54
                    //Prendo la classe model
55
                    require_once 'application/models/product.php';
                    $product = new ProductModel();
56
                    //Prendo le variabili passate dal POST
59
                    $name = isset($_POST["name"])? $_POST["name"] : null;
                    $price = isset($_POST["price"])? $_POST["price"] : null;
60
                    $quantity = isset($_POST["quantity"])? $_POST["quantity"] : null;
61
62
                    //Array che conterrà tutti i prodotti
63
64
                    $prodArray = array();
65
66
                    //Per ogni dato inserisco il prodotto relativo nell'array
67
                    array_push( &array: $prodArray, $product->getProduct($name, $price, $quantity));
68
69
                    //Stampo con json l'array con i prodotti
                    header( string: 'Content-Type: application/json');
                    echo json_encode($prodArray);
                    //Altrimenti
73
                }else{
74
76
```

Figura 8 funzione getCartProduct

Per inserire i dati, utilizzo la funzione "modifyCart" mostrata nel diario precedente a questo, ma con delle modifiche, perché oltre a mostrare i dati deve anche mostrare il numero di oggetti presenti all'interno del carrello, e se un oggetto è già presente non deve reinserirlo ma semplicemente modificare il numero di prodotti di quel tipo richiesti, come mostrato nell'immagine.

```
function modifyCart(obj) {
401
402
403
             //Prendo il corpo del div in cui inserire i campi
404
             var divBody = document.getElementById( elementId: 'cart-list');
405
             //Controllo se il prodotto è già nel carrello
406
            if(!document.getElementById( elementId: "cart"+ obj['nome prodotto'])) {
407
408
409
                 //Modifico la variabile del numero di oggetti
410
                 cartObjects += parseInt(obj['quantita richiesta']);
411
412
                 //Prendo i div principale per i prodotti
                 var divContainer = document.createElement( tagName: "div");
413
414
                 divContainer.setAttribute( qualifiedName: "class", value: "single-cart-item");
415
                 divContainer.setAttribute( qualifiedName: "id", Value: "cart" + obj['nome prodotto']);
416
417
                 //Inserisco il link che conterrà tutto
                 var a = document.createElement( tagName: "a");
418
                 a.setAttribute( qualifiedName: "class", value: "product-image");
419
420
421
                 //Inserisco l'immagine
422
                var img = document.createElement(tagName: "img");
                 var src = "http://samtinfo.ch/gestionevendita2018/" + obj["img"];
423
                 img.setAttribute( qualifiedName: "class", value: "cart-thumb");
424
425
                 img.setAttribute( qualifiedName: "src", src);
426
                 img.setAttribute( qualifiedName: "alt", obj['nome prodotto']);
427
                 img.setAttribute( qualifiedName: "title", obj['nome_prodotto']);
428
                 img.setAttribute( qualifiedName: "id", value: "img" + obj['nome_prodotto']);
429
                 a.appendChild(img);
430
431
                 //Creo il contenitore dei testi
432
                 var div = document.createElement( tagName: "div");
                 div.setAttribute( qualifiedName: "class", value: "cart-item-desc");
433
```

Figura 9 funzione modifica del carrello 1

Inizialmente la funzione non passa più tutti i dati ma viene richiamata ogni volta quindi l'unica cosa che fa è inserire l'oggetto che gli viene passato tramite argomento. Un primo controllo che si può vedere, viene fatto per assicurarsi che l'oggetto con quell'id non esiste già, e se è così crea l'oggetto come mostrato in quella e nella foto che segue, con le varie informazioni e Id.

```
//Inserisco il bottone di cancellazione
                 var span = document.createElement( tagName: "span");
436
                 span.setAttribute( qualifiedName: "class", Value: "product-remove");
437
438
                 var i = document.createElement( tagName: "i");
                 i.setAttribute( qualifiedName: "class", value: "fa fa-close");
439
                 i.setAttribute( qualifiedName: "aria-hidden", value: "ture");
441
                 span.appendChild(i);
442
                 div.appendChild(span);
443
444
                 //Inserisco la categoria
                 var span = document.createElement( tagName: "span");
445
                 span.setAttribute ( qualifiedName: "class", value: "badge");
446
                 span.appendChild(document.createTextNode(obj['nome_categoria']));
447
448
                 div.appendChild(span);
449
                 var h6 = document.createElement( tagName: "h6");
450
451
                 h6.appendChild(document.createTextNode(obj['nome prodotto']));
452
                 div.appendChild(h6);
453
                 var p = document.createElement( tagName: "p");
454
455
                 var prezzo = obj['prezzo_prodotto'] + " Fr";
                 p.setAttribute( qualifiedName: "class", value: "price");
456
                 p.appendChild(document.createTextNode( data: "prezzo: " + prezzo));
457
458
                 div.appendChild(p);
459
460
                 var p = document.createElement( tagName: "p");
                 p.setAttribute( qualifiedName: "class", value: "price");
461
                 p.setAttribute( qualifiedName: "id", value: "quantity" + obj['nome_prodotto']);
462
463
                 p.appendChild(document.createTextNode( data: "quantità: " + obj['quantita richiesta']));
464
                 div.appendChild(p);
465
466
                 a.appendChild(div);
467
                 divContainer.appendChild(a);
                 divBody.appendChild(divContainer);
```

Figura 10 funzione modifica del carrello 2

Figura 11 funzione modifica del carrello 3

Se invece l'oggetto esiste già viene aumentata la quantità di quest'ultimo e poi modificata all'interno del carrello.

Alla fine della funzione viene preso l'oggetto che mostra il carrello in alto a destra e viene scritto il numero dei prodotti inseriti.

Dopodiché ho messo a posto l'inserimento dei prodotti da parte dei venditori, facendo in modo che venga anche inserito nella tabella "vende" che, per l'appunto, un determinato negozio vende un certo prodotto.

Per faro ho inserito un nuovo select nella pagina di inserimento che permetta di scegliere quale negozio vende il determinato prodotto, come mostrato nell'immagine sottostante.



Figura 12 pagina inserimento prodotti

L'implementazione di questo select mi ha preso un po' di tempo, perché a differenza della categoria al submit non deve passare solo il dato che l'utente vede ma anche l'indirizzo e la città per poter avere la chiave completa, di conseguenza ho utilizzato anche in questo caso il metodo di concatenare in una stringa i dati e metterli come id dei vari campi, e una volta selezionato un dato viene preso l'id di questo e inserito nel select come per la categoria. La funzione che prende i dati e li mette nl select è uguale a quella per la categoria ma fa riferimento a una tabella diversa.

```
function setShop(id){
            var category = document.getElementById(id);
             //Elimino l'ultimo valore se ce ne sono più di 2
316
            var length = category.length;
            if(length >= 2){
                category.remove(1);
             //Creo una nuova option
            var option = document.createElement( tagName: "option");
             //prendo il tag del negozio selezionato
            var li = document.getElementsByClassName( dassNames: "selected")[document.getElementsByClassName( dassNames: "selected").length - 1];
             //Inserisco all'interno della variabile il valore del paragrafo creato alla selezione della categoria
            option.setAttribute( qualifiedName: "value", li.id);
             //Inserisco l'option creata e la seleziono
             category.appendChild(option);
            category.getElementsByTagName( qualifiedName: 'option')[1].setAttribute( qualifiedName: "selected", value: true);
```

Figura 13 funzione di modifica del select dei negozi "setShop"

La funzione che si attiva una volta selezionato un negozio però è leggermente diversa da quella della categoria, perché va a prendere il valore, non dal paragrafo con id "current" che viene creato in automatico da template ma al punto che ha la classe "select", ovvero il negozio selezionato, in modo che viene inserito nel select, non solo il nome scritto a schermo ma tutta la chiave codificata.

Una volta fatto, la funzione che inserisce i dati nel database va a inserire anche i dati nella tabella ponte che mostra quali negozi vedono quali prodotti, come mostrato nelle 2 immagini

che seguono, la prima mostra la funzione controller e la seconda il model, per il model ho creato una nuova classe che faccia riferimento alla tabella "vende".

```
114
                     $shop = isset($_POST["shop"])? explode( delimiter: ".", $_POST["shop"]) : null;
115
                     $sName = $shop[0];
                     $sAddress = $shop[1];
116
                     $sCity = $shop[2];
118
119
                     //Se i campi che devono comparire non sono vuoti
                     if ($title != null && $prize != null && $quantity != null) {
                         //Inserisco i dati del prodotto
                         $var = $product->insertProduct($category, $title, $prize, $quantity, $newName);
124
                         //Se i campi che devono comparire non sono vuoti
                         if ($sName != null && $sAddress != null && $scity != null) {
                             //Inserisco i dati del prodotto
126
                             $var = $sell->insertData($sName, $sAddress, $sCity, $title, $prize, $quantity);
128
```

Figura 14 inserimento prodotto con controllo negozio

```
21
           public function insertData($shopName, $shopAddress, $shopCity, $prodName, $prodPrice, $prodQuantity){
                //Connetto al databa:
23
                $conn = $this->connection->sqlConnection();
25
                //se il campo è nuovo inserisco la nuova riga
26
27
                $sql = $conn->prepare("INSERT INTO vende (nome prodotto, prezzo prodotto, quantita prodotto, nome negozio, ind
28
                                     VALUES (:prodName, :prodPrice, :prodQuantity, :shopName, :shopAddress, :shopCity)");
                $sql->bindParam(':prodName', $prodName, PDO::PARAM_STR);
30
                $sql->bindParam(':prodPrice', $prodPrice);
31
                $sql->bindParam(':prodQuantity', $prodQuantity, PDO::PARAM INT);
32
                $sql->bindParam(':shopName', $shopName, PDO::PARAM_STR);
33
                $sql->bindParam(':shopAddress', $shopAddress, PDO::PARAM STR);
               $sgl->bindParam(':shopCity', $shopCity, PDO::PARAM STR);
34
                //Esequo la query
37
                $sql->execute();
                //Se la query va a buon fine
40
                if($sql->rowCount() > 0){
41
                   Sconn = null:
42
                   return true;
                } else {
43
44
                   $conn = null;
45
                    return false;
```

Figura 15 funzione insrtData classe SellModel

Una volta finito questo mi manca, oltre al completamento della pagina de venditore, come spiegato nella sezione "Punto della situazione rispetto alla pianificazione", devo fare in modo che se lo stesso prodotto con stesso prezzo e quantità esiste in 2 negozi e uno viene comprato non venga modificato per entrambi i negozi ma venga creata una nuova istanza per il negozio a cui è stato comprato con la quantità minore.

#### Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Ho messo a posto il problema riscontrato la scorsa lezione, come spiegato all'inizio della sezione precedente, e dopodiché non ho riscontrato particolari problemi.

### Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Ho completato l'inserimento nel carrello.

 $\label{thm:local_product} \mbox{Ho completato I'inserimento dei prodotti, in modo che venga anche segnalato chi li vende.}$ 

Mi manca la modifica dei prodotti già inseriti.

## Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Completare la modifica dei prodotti da parte dei venditori.