





1 INFORMAZIONI GENERALI

Allievo	Nome:	Cognome:
		
Luogo di lavoro	Aula 417 – Scuola d’Arti e Mestieri Trevano	
Orientamento	<input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatica aziendale	
Docente responsabile	Nome: Guido	Cognome: Montalbetti
	 guido.montalbetti@edu.ti.ch	 +41 76 490 63 39
Periodo		
Orario di lavoro	Secondo orario scolastico 2° semestre	
Numero di ore lezione	180-190	
Pianificazione (in H o %)	Analisi: 15%	
	Implementazione: 45%	
	Test: 15%	
	Documentazione: 25%	

2 PROCEDURA

- L’allievo realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1° giorno.
- Il quaderno dei compiti è presentato, commentato e discusso con l’allievo. Con la sua firma, l’allievo accetta il lavoro proposto.
- L’allievo ha conoscenza della scheda di valutazione all’inizio del lavoro.
- L’allievo è responsabile dei suoi dati.
- In caso di problemi gravi, l’allievo avverte immediatamente il docente responsabile.
- L’allievo ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
- Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del progetto, l’allievo deve inviare via e-mail il progetto al docente responsabile. In parallelo, una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita sempre al docente responsabile. Quest’ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.

3 TITOLO

Gestione della vendita dei prodotti dei piccoli negozianti

4 HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

- 1 PC fornito dalla scuola con gli strumenti necessari per lo svolgimento del progetto (Apache, MySql, PHP, ecc.)
 - 1 Accesso presso l'hosting interno messo a disposizione dalla scuola per caricare il progetto
-

5 PREREQUISITI

Conoscenze per lo sviluppo di gestionali via web, acquisite presso la SAMT

6 DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto vuole creare un sito Web dove poter mettere sul mercato i prodotti dei piccoli negozianti e quindi di poterli rendere accessibili al grande pubblico.

Le persone potranno a loro volta scegliere la merce, metterla nel carrello, avere le informazioni del prezzo finale e sapere dove poter andare a ritirare la merce acquistata.

Specifiche applicativo

- Il sito Web dovrà avere una parte del menu riservata ai commercianti, che potranno inserire i loro prodotti, la quantità disponibile e i tempi di consegna.
- Vi dovrà essere un menu riservato agli amministratori per inserire e gestire i parametri del sito Web.
- I clienti avranno la facoltà di registrarsi al sito oppure di inserire i propri dati principali come ospiti. I campi minimi da compilare dal cliente saranno: Nome, Cognome, email e un recapito telefonico.
- L'applicativo permetterà al cliente di scegliere i prodotti e metterli temporaneamente nel carrello della spesa, vi sarà la possibilità di ricercare i prodotti per categoria o per nome.
- Il cliente potrà decidere se farsi pervenire la merce direttamente a casa, con un costo aggiuntivo, oppure potrà scegliere dei punti di "stoccaggio" della merce, dove lui direttamente andrà a ritirare la sua spesa.
- Alla fine del processo d'acquisto dovremo avere il dettaglio dei prodotti scelti con i relativi costi singoli e la fattura globale.

Logistica

- Sarà integrata una cartina dei possibili posti di ritiro della merce con tutte le relative informazioni (nome, telefono, indirizzo, ...).

Stampe

- Carrello della spesa con i dettagli degli acquisti.
- Posto di ritiro della merce.
- Produttori e clienti registrati al sito.

Opzionale

- Se nella fase di ricerca i prodotti non fossero disponibili (Quantità a zero), il cliente potrà inserire la merce in un carrello "desiderate" e farsi pervenire un email o SMS, nell'istante in cui i prodotti fossero di nuovo disponibili.
- L'applicativo deve gestire il processo dei pagamenti online.

IMPORTANTE:

- La convalida dei dati immessi è una funzionalità dell'applicativo, p.es. l'email e il numero di telefono devono avere un formato corretto.
 - La fase di test deve essere preparata anticipatamente all'inizio dello sviluppo dell'applicativo; i "Test Case" fanno da garanti al corretto funzionamento del software prodotto.
 - Ogni volta che i test case saranno eseguiti, si dovranno protocollare, indicando il loro esito in modo esaustivo, un semplice "OK, NOK" non sarà sufficiente.
 - **L'applicativo dovrà essere messo a disposizione sul sito Web dopo un mese dall'inizio del progetto e dovrà essere aggiornato settimanalmente.**
 - Nel caso in cui, tutte le specifiche siano state coperte in modo completo, compresa la fase dei "Test Case", il docente si riserva la facoltà di aggiungere all'applicativo le funzioni del punto → "Opzionale".
-

7 RISULTATI FINALI

L'allievo è responsabile della consegna al docente responsabile di:

- Una pianificazione iniziale (entro la prima settimana)
 - Una documentazione del progetto
 - Un diario di lavoro
 - Implementazione dell'Applicativo Web
-

8 PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro dell'allievo sarà valutato (documentazione, diario, rispetto degli standard, della qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

- 135 – Documentazione DB, tabelle, ecc.
 - 237 – Analisi della sicurezza (Applicazione Web)
 - 240 – Sicurezza di base di dati
 - 148 – Solidità verifica dei dati dei dati, intercettazione degli errori di inserimento
 - 193 – Design del GUI
 - 254 – Responsive Web Design
 - 232 – Programmazione web professionale
-

9 FIRMA

Allievo

(luogo e data)

Docente responsabile(luogo e data)

