**ĐẠI HỌC DUY TÂN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**--------------🙖🙐✰🙖🙐-------------**

****

**Tên đề tài**

**XÂY DỰNG WEBSITE BÁN NHẠC CỤ ÂM NHẠC**

**16MUSICAL**

**(REFLECTION DOCUMENT)**

**GVHD: Ths.Nguyễn Minh Nhật**

**Thành viên:**

* Võ Xuân Quốc Vương
* Nguyễn Văn Việt
* La Huỳnh Thanh Tâm
* Đàm Mạnh Thắng

**Đà Nẵng, 12/2021**

**PROJECT INFORMATION**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dự án viết tắt** | 16M | | | |
| **Tên dự án** | 16Musical | | | |
| **Thời gian bắt đầu** | 03/10/2021 | **Thời gian kết thúc** | 15/12/2021 | |
| **Lead Institution** | Department Of Information Technology, Duy Tan University | | | |
| **Giáo viên hướng dẫn** | Nguyễn Minh Nhật  Email: nhatnm2010@gmail.com  Phone: 0905.125.143 | | | |
| **Chủ sở hữu dự án & Chi tiết liên hệ** | Võ Xuân Quốc Vương  Email: vovuong1025@gmail.com  Phone: 0977816676 | | | |
| **Đối tác** | Duy Tan University | | | |
| **Quản lý dự án & Scrum Master** | Võ Xuân Quốc Vương | vovuong1025@gmail.com | | 0977816676 |
| **Thành viên nhóm** | Nguyễn Văn Việt | vj3t99@gmail.com | | 0935125732 |
| La Huỳnh Thanh Tâm | lahuynhthanhtam@gmail.com | | 0964162327 |
| Đàm Mạnh Thắng | dammanhthangst@gmail.com | | 0799005669 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DOCUMENT NAME** | | | |
| **Tiêu đề tài liệu** | Reflection Document | | |
| **Tác giả** | La Huỳnh Thanh Tâm | | |
| **Chức vụ** | Thành viên | | |
| **Ngày** | 13/12/2021 | **Tên tài liệu:** | [DA] ReflectionDocument-ver.1.0.docx |
| **URL** |  | | |
| **Access** | Khoa CNTT | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **REVISION HISTORY** | | | |
| **Version** | **Person** | **Date** | **Description** |
| 1.0 | La Huỳnh Thanh Tâm | 13/12/2021 | Bản nháp |
| 1.1 | Đàm Mạnh Thắng | 13/12/2021 | Chỉnh sửa |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PHÊ DUYỆT TÀI LIỆU**  Cần có các chữ ký sau để phê duyệt tài liệu này | | | |
| **Mentor** | Nguyễn Minh Nhật | **Signature:** |  |
| **Date:** | ……../……/202…. |
| **Product Owner** |  | **Signature:** |  |
| **Date:** | ……../……/202…. |
| **Scrum Master** | Võ Xuân Quốc Vương | **Signature:** |  |
| **Date:** | ……../……/202…. |
| **Team Member(s)** | Nguyễn Văn Việt | **Signature:** |  |
| **Date:** | ……../……/202…. |
| La Huỳnh Thanh Tâm | **Signature:** |  |
| **Date:** | ……../……/202…. |
| Đàm Mạnh Thắng | **Signature:** |  |
| **Date:** | ……../……/202…. |

**MỤC LỤC**

[1. MỤC TIÊU 6](#_Toc72667667)

[2. ĐÁNH GIÁ 6](#_Toc72667668)

[2.1. Những điều đã làm được 6](#_Toc72667669)

[2.2. Những điều đã làm được 6](#_Toc72667670)

[3. THUẬN LỢI VÀ KHÓ KHĂN 6](#_Toc72667671)

[3.1. Thuận lợi 7](#_Toc72667672)

[3.2. Khó khăn 7](#_Toc72667673)

[4. BÀI HỌC KINH NGHIỆM 7](#_Toc72667674)

# MỤC TIÊU

* + Tìm hiểu được phải làm thế nào để cung cấp được một sản phẩm chất lượng theo đúng thực tiễn.
  + Cung cấp sản phẩm phần mềm theo yêu cầu của người sử dụng.
  + Tìm hiểu và thực hiện theo quy trình Scrum.
  + Thực hiện được một dự án hiệu quả và được quản lý tốt.

# ĐÁNH GIÁ

## 2.1. Những điều đã làm được

* + - Sử dụng ngôn ngữ lập trình java và các công cụ quản lý, thiết kế dự án.
    - Lập kế hoạch từ khi bắt đầu dự án cho đến khi kết thúc.
    - Tuân thủ theo quy trình Scrum.
    - Viết các tài liệu liên quan.
    - Phân tích, thiết kế và code được thực hiện đồng thời. Dễ dàng phân chia công việc.
    - Gặp gỡ giáo viên hướng dẫn để tìm ra vấn dề làm tìm phương pháp giải quyết vấn đề.
    - Hoàn thành đúng lịch trình của dự án.
    - Học được cách giao tiếp trong nhóm và cùng phối hợp các thành viên trong nhóm để hoàn thành tốt dự án.

## 2.2. Những điều chưa làm được

* + - Khi vừa bắt đầu. vì chưa năm vững quy trình scrum mà các công cụ thực hiện nên chưa bắt kịp được quy trình của dự án.
    - Phần mềm và chất lượng phần mềm chưa được kiểm chứng.
    - Thiếu sự đánh giá khách quan về sản phẩm của khách hàng.
    - Chưa tương tác trực tiếp với khách hàng để tìm hiểu yêu cầu của khách hàng nhằm hoàn thiện tốt sản phẩm.

# THUẬN LỢI VÀ KHÓ KHĂN

## 3.1. Thuận lợi

* + - Thực hiện tốt về phạm vi, mục tiêu của dự án.
    - Hoàn thành công việc với tỷ lệ 99%.
    - Nắm bắt được quy trình Scrum và áp dụng Scrum vào thực tế.

## 3.2. Khó khăn

* + - Khó cân bằng được số lượng công việc cho từng thành viên trong nhóm.
    - Chưa thực sự hoàn thành công việc theo kế hoạch đề ra dễn đến thiếu thời gian và phải làm thêm giờ.
    - Thiếu kinh nghiệm về công nghệ và quy trình thực hiện.
    - Thiếu kinh nghiệm giải quyết vấn đề khi có vấn đề xảy ra.
    - Sự phối hợp giữa các thành viên trong nhóm chưa thực sự ăn ý.
    - Khó tránh khỏi bất đồng về quan điểm của các thành viên trong nhóm.

# BÀI HỌC KINH NGHIỆM

* Để dự án triển khai thành công thì phải có kế hoạch từ đầu một cách chi tiết và luôn bám sát theo kế hoạch thực hiện.
* Thường xuyên review hoặc meeting để kịp thời chỉnh sửa những rủi ro hay sai sót.
* Trong quá trình làm nhóm sẽ xảy ra nhiều bất đồng về ý tưởng và quan điểm, do đó phải lắng nghe ý kiến của các thành viên trong nhóm để tìm cách giải quyết.
* Thiết lập sự linh hoạt trong việc làm nhóm.