



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” YOGYAKARTA**

JL. SWK 104 (Lingkar Utara) Condongcatur, Yogyakarta 55283 Telp.(0274)486188, 486733, Fax.  
486400

Jl. Babarsari 2, Tambakbayan, Yogyakarta 55281 Telp.(0274)486911

Email : [info@upnyk.ac.id](mailto:info@upnyk.ac.id). Homepage : <http://www.upnyk.ac.id>

---

**RESPONSI MATA KULIAH PRAKTIKUM SEMESTER GANJIL TA. 2024/2025**

Mata Kuliah	:	Praktikum Algoritma dan Pemrograman
Hari/Tanggal	:	Senin, 18 November 2024
Kelas	:	IF - A
Asisten	:	Berlyandhica Alam F Bintoro
Waktu	:	13.00 – 15.00

---

**Peraturan:**

1. Berdoa terlebih dahulu sebelum mengerjakan
2. Baca dan pahami soal yang diberikan
3. Kerjakan sesuai dengan ketentuan yang ada
4. Pengerjaan menggunakan komputer lab
5. Open book dalam bentuk fisik, 1 lembar A4 ditulis tangan
6. Tidak diperbolehkan searching maupun menggunakan AI
7. Adanya indikasi kecurangan atau keterlambatan pengumpulan, risiko ditanggung sendiri
8. Toleransi keterlambatan pengumpulan selama 5 menit
9. Kumpulkan dengan format NIM\_RESPONSI.cpp
10. GOOD LUCK HAVE FUN

**Cinta Kandas Codingku Gas**

Neuvilete merupakan seseorang yang pernah merasakan jatuh cinta. Suatu saat dia ingin mengirimkan barang ke orang yang dicintainya. Namun cintanya gagal saat pasangannya marah, karena barang yang dia inginkan tidak sampai ke pelukannya. Hal itu dikarenakan Neuvilete menggunakan JNU sebuah ekspedisi yang kebetulan sedang mengalami error pada bagian pencatatan barang. Kecewa lantaran hal tersebut membuat Neuvilete ingin membuat ekspedisinya sendiri dengan menggunakan Bahasa C++ untuk mencatat pengiriman barang agar hal itu tidak pernah terjadi lagi kepada dirinya sendiri maupun orang lain. Oleh karena itu, bantulah Neuvilete untuk membuat sebuah program sederhana yang dia inginkan agar dirinya tidak pernah merasakan patah hati lagi.

**NOTE :**

- a. Program yang diinginkan masih dalam tahap awal yang hanya mampu menyimpan **100 Data User** dan **100 Data Barang**.
- b. Username dan Password tidak boleh menggunakan spasi.
- c. Nama Barang dan Alamat boleh menggunakan spasi.

**1. Halaman Awal**

Halaman ini berisi 2 menu yaitu menu **Register** dan **Login**.

**a) Register**

- User diminta untuk memasukkan **Username** dan **Password** yang disimpan dalam sebuah program. **(15 POIN)**

- Username tidak boleh sama dengan user yang lain. Tampilkan error handling “Registrasi gagal, username telah ada”. **(10 POIN)**

**b) Login**

User diminta untuk memasukkan **Username** dan **Password** yang kemudian dicek apakah kedua data tersebut sudah dimasukkan saat **Register**. Jika username dan password ada dan sama dengan input user maka diarahkan menuju ke Halaman Menu, sedangkan jika tidak ada atau tidak sama maka tampilkan error handling “Username atau Password Salah.” **(20 POIN)**

**2. Halaman Menu**

Halaman ini berisi 2 menu yaitu menu **Tambah Barang** dan **Lihat Barang**. Halaman ini hanya bisa diakses setelah User berhasil Login.

**a) Tambah Barang**

User diminta untuk memasukkan **Nama barang** dan **Alamat** tujuannya yang kemudian disimpan dalam sebuah program. Kedua nilai tersebut disimpan bersama dengan **Username** user yang sedang login agar barang tersebut ditandai bahwa barang tersebut milik username yang sedang login. **(20 POIN)**

**b) Lihat Barang**

- Menampilkan seluruh barang dan alamatnya, yang hanya diinputkan oleh user yang sedang login. **(20 POIN)**
- Jika belum pernah ada barang yang disimpan tampilkan error handling “Tidak ada barang yang ingin dikirimkan.” **(5 POIN)**

Note :

Pastikan user bisa kembali ke setiap menu dengan menanyakan “Apakah user ingin kembali ke menu (...)?”. Isikan ke menu apa sesuai menu yang ada. **(10 POIN)**

**\*\* KERJAKAN DENGAN BAHAGIA, SALAM LITERASI \*\***