



Gianluca Bolocco

PERFIL

Estudiante avanzado de Ingeniería en Sistemas de Información en la UTN, con formación sólida en programación y enfoque en desarrollo web. Me interesa seguir explorando distintas áreas del desarrollo de software. Me considero proactivo, con buena capacidad de adaptación. En búsqueda de tener mi primera experiencia profesional en

CONTACTO

- Tel: +54 11 2254 3488
- Mail: gianlucabolocco@gmail.com
- LinkedIn: [linkedin.com/in/gianluca-bolocco-995bbb21b/](https://www.linkedin.com/in/gianluca-bolocco-995bbb21b/)
- GitHub: <https://github.com/gianbolocco>

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL (UTN) - BUENOS AIRES

- Ingeniería en Sistemas de información (2023 - Actualidad)

NUESTRA SEÑORA DEL SAGRADO CORAZÓN (NSSC) – BUENOS AIRES

- Secundario bachiller orientado en comunicación (2018 - 2022)

Certificaciones

- Desarrollo web – Coderhouse (2022)
- JavaScript – Coderhouse (2023)
- ReactJS – Coderhouse (2023)
- Cambridge English: PET (B1) (2019)

Habilidades

- **Lenguajes de programación:** JavaScript, C, C++, Java
- **Herramientas:** Git, Linux, Photoshop, Excel, Máquinas Virtuales
- **Frameworks / librerías:** ReactJS, Node, MongoDB
- **Idiomas:** español (nativo), Inglés (avanzado)
- **Hardware:** armado y mantenimiento de computadoras

Proyectos

TRIVIA FOOTBALL QUIZZ

- Aplicación de preguntas y respuestas sobre fútbol con React.
- Implementación de hooks y gestión de estado.
- [Demo](#) | [Repositorio](#)

POKÉDEX REACT

- Aplicación que consume la API de Pokémon para mostrar información de cada criatura.
- Uso de React con manejo de estados y componentes reutilizables.
- [Demo](#) | [Repositorio](#)

ECOMMERCE FOOTLOCKER

- Plataforma de e-commerce simulada con React y Firebase para gestión de productos.
- Carrito de compras, filtrado de productos y sistema de órdenes.
- [Demo](#) | [Repositorio](#)