

UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA

Fundamentos de Programación

SEDE DE MEDELLÍN

PRÁCTICA#9

FACULTAD NACIONAL DE MINAS Escuela de Sistemas

OBJETIVOS:

- **General**: Aplicar los conceptos y técnicas referentes a vectores, lectura de datos desde archivos y Tipos de Datos definidos por el Usuario (TDU).
- Específicos: (a) Utilizar un TDU. (b) Utilizar vectores. (c) Leer datos desde hojas de excel. (d) Realizar búsquedas dentro de vectores. (e) Emplear un método de ordenamiento.

EJERCICIO 1:

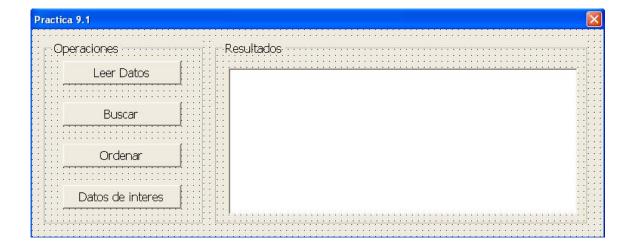
Suponga que una empresa almacena los siguientes datos de sus empleados, los cuales se encuentran en una hoja de excel: Cedula, edad, sexo (M/F), número de hijos y estado civil (S/C).

El ejercicio consiste en desarrollar un proyecto que:

- a) Permita buscar un empleado por su cédula y mostrar sus datos
- b) Permita ordenar el vector de empleados de manera ascendente de acuerdo a las cédulas
- c) Muestre varios datos de interés como:
 - Edad del empleado mas viejo
 - Número de hijos promedio
 - Porcentaje de hombres casados

INTERFAZ:

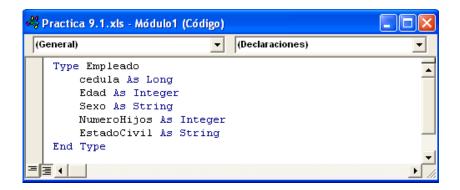
Una posible interfaz para este problema se muestra a continuación:



Nótese que se emplean diferentes botones para hacer cada una de las partes del algoritmo. Esto se hace simplemente para que quede más organizado dado que este problema es relativamente largo.

PROGRAMACIÓN:

Antes de empezar con la programación de los botones, debemos definir primero el tipo de dato que vamos a utilizar para los empleados. Recordemos que para definir nuestros propios Tipos de Dato de Usuario (TDU) lo mejor es insertar en el proyecto un modulo donde iría lo siguiente:



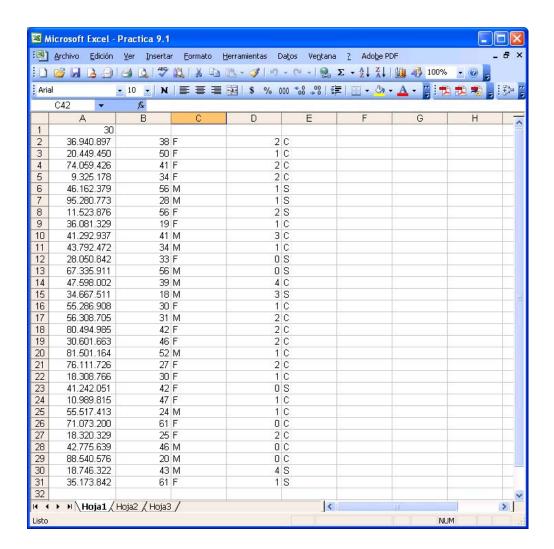
Una vez hecho esto, y recordando que cuando se tienen en el proyecto de VBA varios botones que comparten dentro de sus procedimientos las mismas variables, estas variables las debemos declarar en General (esto es lo que se conoce como declararlas de manera global).

Para hacer esto, recordemos que damos doble clic en cualquier parte de la interfaz que estamos haciendo y seleccionamos (General). Allí vamos a declarar las variables globales que necesitamos:

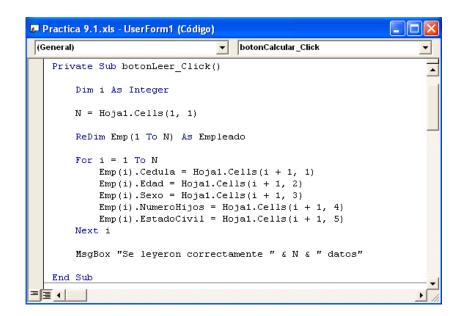
Dim N As Integer Dim Emp() As Empleado

N sabemos que es el número de datos (puntos) que vamos a leer y Emp() es un arreglo de tipo Empleado, es decir del tipo que acabamos de crear. A este arreglo no le definimos el tamaño (arreglo estático) pues todavía no se sabe cuantos datos van a almacenar (es un arreglo dinámicos)

Ahora veamos la programación del botón para leer datos. Esta vez vamos a aprender como leer datos, no desde cajas de texto ni usando InputBox, si no usando las hojas de Excel como en la práctica anterior. Vamos a descargar desde la página del curso (http://virtual2.unalmed.edu.co/moodle/ - Facultad de Minas – Escuela de Sistemas – Fundamentos de programación) el archivo "DatosEmpleados.xls" que se encuentra junto a esta práctica (Clase practica 09). La hoja tiene la estructura que se muestra a continuación.



Ahora vamos al botón para leer que hicimos en la interfaz y vamos a copiar el código correspondiente para leer los datos teniendo en cuenta que se van a encontrar en esa hoja y con esa estructura.



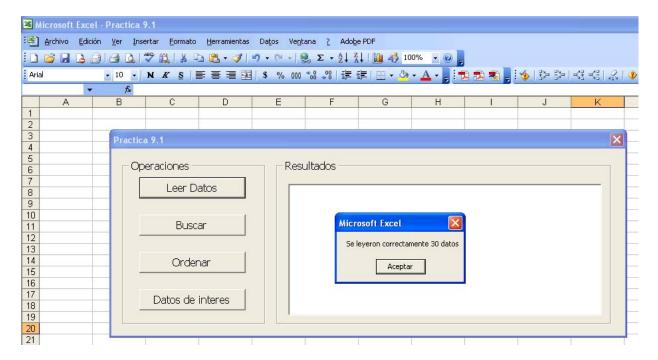
Nótese que decimos que N es lo que haya en la celda 1,1 de la Hoja1.

Luego, como ya sabemos que tamaño va a tener nuestro arreglo, podemos redimensionarlo usando la instrucción ReDim Emp(1 To N) As Empleado.

Una vez hecho esto podemos usar iteración definida para leer cada registro. Nótese que para la cedula de cada empleado le decimos que se encuentra en la posición (i+1, 1) de la Hoja1 (no decimos que i pues en la primer fila fue donde pusimos N), para la edad decimos (i+1,2) y así sucesivamente.

Para verificar que la lectura fue correcta utilizamos el MsgBox que aparece al final de la figura.

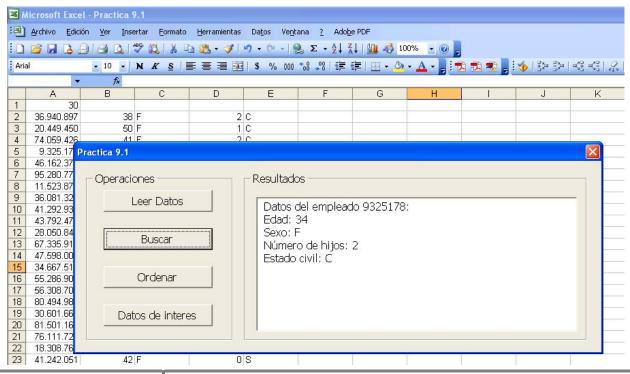
Cuando terminemos esta parte, podemos probarla ejecutando el proyecto. Si todo está bien nos debería salir algo como:



Ahora vamos al botón de Buscar que hicimos en la interfaz y vamos a copiar el código correspondiente:

```
犀 Practica 9.1.xls - UserForm1 (Código)
                                                                                      ▼ botonSalir_Click
(General)
                                                                                           ▼|
   Private Sub botonBuscar_Click()
                                                                                            •
       Dim i As Integer
       Dim cedulaBuscada As Long
       Dim Posicion As Integer
       cedulaBuscada = InputBox("Cédula a buscar", "Busqueda")
       Posicion = 0
       For i = 1 To N
           If Emp(i).cedula = cedulaBuscada Then
               Posicion = i
           End If
       Next i
        If (Posicion > 0) Then
           textoResultados.Text = "Datos del empleado " & cedulaBuscada & ":" & vbCrLf
           & "Edad: " & Emp(Posicion).Edad & vbCrLf _
           & "Sexo: " & Emp(Posicion).Sexo & vbCrLf
           & "Número de hijos: " & Emp(Posicion).NumeroHijos & vbCrLf _
           & "Estado civil: " & Emp(Posicion).EstadoCivil & vbCrLf
           textoResultados.Text = "La cedula " & cedulaBuscada & " no se encontró"
        End If
   End Sub
```

Cuando terminemos esta parte, podemos probarla ejecutando el proyecto. Si todo está bien nos debería salir algo como (obviamente tenemos que emplear antes el botón de leer):

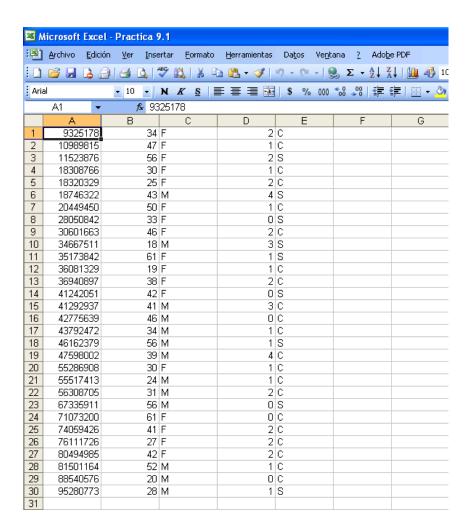


Página 5 de 9

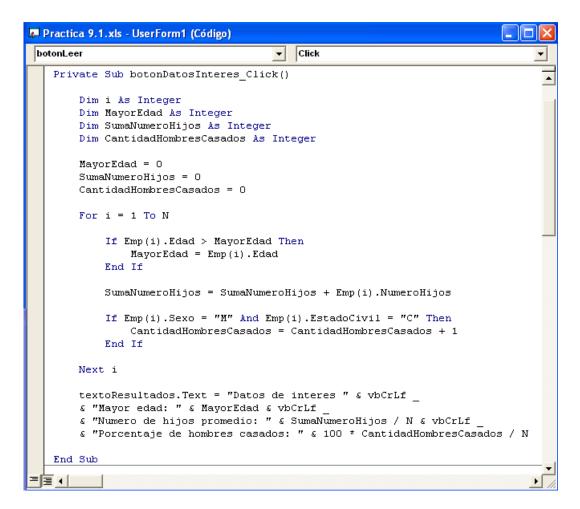
Ahora vamos al botón de Ordenar que hicimos en la interfaz y vamos a copiar el código correspondiente:

```
🎩 Practica 9.1.xls - UserForm1 (Código)
botonBuscar
                             ▼ Click
   Private Sub botonOrdenar_Click()
       Dim i As Integer, j As Integer
       Dim Temp As Empleado
       For i = 1 To N - 1
           For j = i + 1 To N
                If (Emp(j).cedula < Emp(i).cedula) Then
                   Temp = Emp(i)
                   Emp(i) = Emp(j)
                   Emp(j) = Temp
               End If
           Next j
       Next i
       For i = 1 To N
           Hoja2.Cells(i, 1) = Emp(i).cedula
           Hoja2.Cells(i, 2) = Emp(i).Edad
           Hoja2.Cells(i, 3) = Emp(i).Sexo
           Hoja2.Cells(i, 4) = Emp(i).NumeroHijos
           Hoja2.Cells(i, 5) = Emp(i).EstadoCivil
       Next i
   End Sub
```

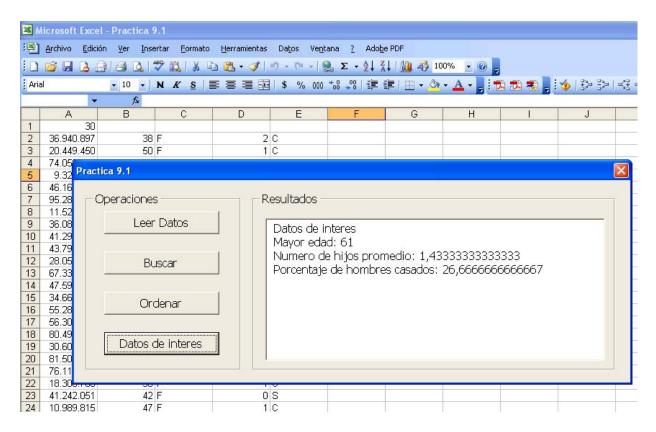
Cuando terminemos esta parte, podemos probarla ejecutando el proyecto. Si todo está bien nos debería salir lo siguiente en la Hoja2 (obviamente tenemos que emplear antes el botón de leer):



Ahora vamos al botón de Datos de interés que hicimos en la interfaz y vamos a copiar el código correspondiente:



Cuando terminemos esta parte, podemos probarla ejecutando el proyecto. Si todo está bien nos debería salir algo como (obviamente tenemos que emplear antes el botón de leer):



TAREAS EXTRA

(a) Modificar el proyecto para calcular otros datos de interés como: Porcentaje de hombres y de mujeres, Cantidad de empleados mayores de 50 años, Promedio de edad de las mujeres casadas, etc.

REFERENCIAS:

Walkenbach, J.: «The Spreadsheet Page/Excel Developers Tips for VBA users», J-Walk & Associates, Inc. http://spreadsheetpage.com/ (visita en Febrero 23 de 2009).

Walkenbach, J.: «Microsoft Office Excel 2007 VBA Programming for DUMMIES», Wyley Publishing, Inc., 2007. (Puede leerse online en http://www.docstoc.com/docs/document-preview.aspx?doc_id=1659168; capítulos: 3, 7, 10, 14, 15, 16, 17, 22. (Activa desde Febrero 23 de 2009).

Álvarez-Montoya, William: «Notas de clase 1 a 5», http://www.scribd.com/doc/7822249/Notas-Clase-1-a-5.

Álvarez-Montoya, William: «Notas de clase 6 a 10», http://www.scribd.com/doc/7822386/Notas-Clases-6-a-10