

Descrição dos Casos de Usos do Sistema eNews

1.Descrição dos problemas e do sistema

O eNews é um sistema de postagem de notícias relacionados a jogos eletrônicos onde um editor publica uma notícia no sistema que será visualizada pelos usuários ativos interessados no tipo de notícia.

2.Atores

| Ator | Descrição | Responsabilidades |
|---------------|--|--|
| Usuário | O usuário é o principal objetivo do sistema, as responsabilidades estão em interagir com as funcionalidades presentes e tornar o sistema mais visível e cada vez mais acessado por mais e mais usuários. | Cadastrar usuário Fazer login Login pelo Google Login pelo Facebook Editar perfil Pesquisar publicação Filtrar publicação Visualizar publicação Compartilhar publicação Curtir publicação Descurtir publicação Comentar publicação Excluir comentário Realizar Logoff |
| Editor | O editor tem a função de preencher o sistema com publicações bem feitas sobre assuntos pertinentes para aqueles que procuram informações sobre os temas buscados. Envolve publicar, editar as publicações, excluí-las | Fazer login Login pelo Google Login pelo Facebook Editar perfil Adicionar publicação Visualizar publicação Editar publicação Excluir publicação Excluir comentário do usuário Realizar Logoff |
| Administrador | O administrador tem a função de dar permissão aos editores para fazerem a publicações e a função de moderar os usuários do site, podendo excluir suas contas ou apenas verificá-las para garantir que foram corretamente | Fazer login Login pelo Google Login pelo Facebook Editar perfil Adicionar publicação Visualizar publicação Editar publicação |

| | | |
|--|----------|---|
| | criadas. | Excluir publicação Excluir comentário do usuário Excluir conta do usuário definir papel Acessar lista de usuários Pesquisar usuário Realizar Logoff |
|--|----------|---|

3.Casos de Uso

Cadastrar usuário (UC01)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | O ator precisa criar sua conta no eNews. A conta é identificada por um email e tem uma senha associada. Os dados requeridos para o ator são: nome,número de telefone,data de nascimento. Todos os dados são de preenchimento obrigatório. |
| Ator(es) | Usuário |
| Pré-condições | O ator deve acessar o eNews na Web. |
| Pós-condições | O ator deve ser encaminhado para tela de Login. |

Fluxo principal (UC01)

O usuário clica no botão de criar conta e o sistema apresenta o formulário de criação de contas.

O usuário preenche os dados de email e senha. O campo senha é fornecido duas vezes para confirmação. Uma senha tem que possuir pelo menos seis caracteres, entre eles, pelo menos uma letra maiúscula, pelo menos um caractere numérico, pelo menos um caractere especial.

O usuário clica no criar conta.

Fluxo alternativo 1 (UC01):

O usuário clica em criar conta, mas as senhas diferem ou inválidas.

O sistema deve solicitar o preenchimento adequado da senha.

O usuário preenche novamente a senha e clica no botão criar conta.

Se a senha estiver preenchida adequadamente, então o sistema informa que um email foi enviado para confirmar a criação da conta e apresenta a tela de login.

Se a senha continuar diferente ou inválida, volta para o começo do fluxo alternativo 1.

Fluxo alternativo 2 (UC01):

O usuário clica em criar conta, mas algum dado do formulário não foi preenchido ou preenchido inadequadamente.
O sistema deve solicitar o preenchimento adequado do campo.
O usuário preenche o campo e clica no botão criar conta.
Se o campo estiver preenchido adequadamente, então o sistema notifica o usuário.
Se a algum campo continuar sem preenchimento válido, volta para o começo do fluxo alternativo 2.

Fazer login (UC02)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | O ator precisa fazer login no sistema. A conta é identificada por um usuário e senha associada, cada conta possui papéis de um tipo: usuário, editor e administrador. |
| Ator(es) | Usuário/Editor/Administrador |
| Pré-condições | O usuário deve acessar o eNews na Web. |
| Pós-condições | O usuário deve ser encaminhado para tela principal de acordo com o tipo de usuário. |

Fluxo principal (UC02)

O usuário preenche os campos de nome de usuário e senha e clicar no botão Entrar.
O sistema deve verificar se email e senha existem no Sistema.
O sistema encaminha o usuário para a tela principal do eNews de acordo com o tipo de conta do usuário.

Fluxo alternativo 1 (UC02):

O usuário clica em Entrar, mas forneceu usuário e/ou senha inválidos.
O sistema deve solicitar o preenchimento adequado dos campos.
O usuário preenche novamente os campos e clica no botão Entrar.
Se os campos estiverem preenchidos adequadamente, então o sistema encaminha
O usuário para a tela principal do eNews de acordo com o tipo de conta do usuário.
Se os continuarem inválidos, volta para o começo do fluxo alternativo.

Login pelo Google (UC03)

| | |
|-----------|---|
| Descrição | O usuário pode efetuar o login usando seu cadastro Google |
|-----------|---|

| | |
|---------------|---|
| | Account. |
| Ator(es) | Usuário/Editor/Administrador |
| Pré-condições | O usuário deve acessar o eNews na Web. |
| Pós-condições | O usuário deve ser encaminhado para tela principal de acordo com o tipo de usuário. |

Fluxo Principal (UC03)

O ator deve clicar no botão de login via Google na tela de login.
O sistema deve redirecionar o ator para uma tela de login do Google.
O sistema encaminha o usuário para a tela principal do eNews de acordo com o tipo de conta do usuário.

Fluxo alternativo 1 (UC03):

O ator forneceu usuário e/ou senha inválidos na plataforma de login do Google.
O sistema deve redirecionar o ator para a tela de login notificando-o de erro nos dados.

Login pelo Facebook (UC04)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | O usuário pode efetuar o login usando seu cadastro do Facebook. |
| Ator(es) | Usuário/Editor/Administrador |
| Pré-condições | O usuário deve acessar o eNews na Web. |
| Pós-condições | O usuário deve ser encaminhado para tela principal de acordo com o tipo de usuário. |

Fluxo Principal (UC04)

O ator deve clicar no botão de login via Facebook na tela de login.
O sistema deve redirecionar o ator para uma tela de login do Facebook.
O sistema encaminha o usuário para a tela principal do eNews de acordo com o tipo de conta do usuário.

Fluxo alternativo 1 (UC04):

O ator forneceu usuário e/ou senha inválidos na plataforma de login do Facebook.
O sistema deve redirecionar o ator para a tela de login notificando-o de erro nos dados.

Editar perfil (UC05)

| | |
|---------------|--|
| Descrição | O ator pode editar os dados do perfil da sua conta. Os possíveis dados de edição são: a definir |
| Ator(es) | Usuário/Editor/Administrador |
| Pré-condições | O ator deve estar autenticado no sistema |
| Pós-condições | O ator deve ser encaminhado para a tela de edição do perfil no eNews. |

Fluxo principal (UC05)

O ator clica no botão de editar o perfil.
O sistema deve redirecionar o ator para a tela de edição do perfil.
O ator modifica os campos já preenchidos de acordo com o sua preferência
O ator deve clicar no botão de enviar
Se o os dados estiverem corretos o sistema encaminha o ator para a tela principal de acordo com o tipo de usuário

Fluxo alternativo 1 (UC05):

O ator clica no botão de enviar mas alguns ou todos os dados estão incorretos.
O sistema deve solicitar o preenchimento adequado dos campos.
O usuário preenche novamente o campo e clica no botão Cadastrar.
Se os dados estiverem corretos, o sistema encaminha o ator para a tela principal de acordo com o tipo de usuário.
Se os dados estiverem incorretos volta para o fluxo alternativo 1.

Adicionar publicação (UC06)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | O ator precisa publicar o artigo que deseja no sistema. |
| Ator(es) | Editor/Administrador |
| Pré-condições | O usuário deve acessar o eNews na Web. |
| Pós-condições | O artigo é publicado no feed principal aderindo data e categorização. |

Fluxo principal (UC06)

O editor preenche o campo de publicação com os textos e possíveis anexos.
O sistema oferece dentro do campo de publicação ferramentas de alteração de texto como negrito, itálico, sublinhado e etc.
O editor pode classificar o artigo categorizando-o de acordo com a categoria disponível.
O editor, uma vez que finalizou a edição do artigo, pode realizar a publicação clicando em um botão que publica no sistema e torna pública a visualização da notícia.

Fluxo alternativo 1 (UC06):

O editor não insere nenhum caractere no campo de publicação de texto.
O editor clica no botão de publicar.
O sistema informa a seguinte mensagem “Insira um texto para realizar a publicação”.

Pesquisar publicação (UC07)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | O ator pode pesquisar uma notícia específica de acordo com palavras-chave |
| Ator(es) | Usuário |
| Pré-condições | O ator deve entrar na ferramenta de pesquisa do sistema |
| Pós-condições | O ator deve ser redirecionado para a tela com os resultados da pesquisa |

Fluxo principal (UC07)

O ator pode utilizar-se da ferramenta de busca, na qual ele insere a palavra-chave que tiver em mente para buscar pela publicação desejada. Após escrever a palavra-chave, o ator deve clicar no botão de busca para realizar a busca.
Ao finalizar, a busca será concluída ao mostrar todas as publicações que possuírem a palavra-chave inserida pelo ator.

Fluxo alternativo 1 (UC07):

O usuário não insere nenhum caractere no campo de pesquisa.
O usuário clica no botão de pesquisar.
O sistema informa a seguinte mensagem “Insira um texto para realizar a busca”.

Filtrar publicação (UC08)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | Ao efetuar a pesquisa, o usuário poderá utilizar-se de filtros para obter resultados mais específicos de acordo com o que estiver procurando. |
| Ator(es) | Usuário |
| Pré-condições | O usuário deve acessar o eNews na Web. O usuário deve ter efetuado uma pesquisa com pelo menos uma palavra ou letra. |
| Pós-condições | |

Fluxo Principal (UC08)

O usuário realiza bem-sucedidamente uma pesquisa através do campo de pesquisa.

Após a primeira amostra de resultados, o usuário confere alguns seletores que funcionam como filtros na lateral da aba de resultados.

Nestes seletores, o usuário faz a seleção dos filtros desejados categorizando os resultados.

Após o usuário clicar em algum desses filtros, o sistema automaticamente informa apenas os resultados de pesquisa que estiverem categorizados com o filtro selecionado.

Visualizar publicação (UC09)

| | |
|---------------|--|
| Descrição | O ator pode visualizar uma publicação específica, nela terão todas as informações assim como definido no cadastro. |
| Ator(es) | Usuário/ Editor/Administrador |
| Pré-condições | O usuário deve estar autenticado no eNews. |
| Pós-condições | O usuário deve ser redirecionado para a tela que contém as informações da publicação. |

Fluxo principal (UC09)

O ator clica no botão de visualizar a publicação.

O sistema encaminha o usuário para a tela de visualização que mostrará a publicação e seus detalhes.

Compartilhar publicação (UC10)

| | |
|---------------|--|
| Descrição | O ator pode realizar o compartilhamento da publicação redirecionando-a para possíveis mídias sociais alternativas. |
| Ator(es) | Usuário. |
| Pré-condições | O usuário precisa estar logado no sistema. |
| Pós-condições | O sistema precisa efetuar o redirecionamento da publicação para a mídia social selecionada. |

Fluxo Principal (UC10)

O usuário seleciona a publicação que deseja compartilhar e clica no botão de compartilhamento.

O compartilhamento é efetuado a partir da seleção de um dos ícones de mídia social, possivelmente sendo esses Facebook, Instagram, Whatsapp ou outros.

Uma vez que a mídia social foi selecionada, o sistema realiza o redirecionamento do usuário para o método de compartilhamento utilizado pela mídia selecionada.

Curtir publicação (UC11)

| | |
|---------------|--|
| Descrição | O ator pode curtir uma publicação visualizada. |
| Ator(es) | Usuário |
| Pré-condições | O ator precisa estar logado no sistema e acessar uma publicação. |
| Pós-condições | A curtida deve ser acrescentada no montante de curtidas da publicação. |

Fluxo principal (UC11)

- O autor clica no botão de curtir a publicação.
- O sistema deve informar que a curtida foi efetuada.
- O sistema deve adicionar a curtida ao montante de curtidas da publicação.

Descurtir publicação(UC12)

| | |
|---------------|--|
| Descrição | O ator pode descurtir uma publicação que ele tinha curtido |
| Ator(es) | Usuário |
| Pré-condições | O ator precisa curtir uma publicação |
| Pós-condições | O ator tem a opção de curtir a publicação |

Fluxo Principal (UC12)

- O usuário pode clicar no botão de curtir uma segunda vez para descurtir a publicação.
- O sistema possibilita o usuário identificar se a publicação foi descurtida.

Comentar publicação (UC13)

| | |
|---------------|--|
| Descrição | O ator pode fazer comentários na publicação visualizada. |
| Ator(es) | Usuário |
| Pré-condições | O ator precisa estar logado no sistema e acessar uma publicação. |
| Pós-condições | O comentário deve ser postado para o acesso de outros usuários. |

Fluxo principal (UC13)

- O usuário clica no botão de comentar a publicação.
- O sistema limita o comentário a um máximo de 50 palavras.
- O usuário aperta o botão de enviar comentário.
- O sistema deve computar o comentário embaixo da publicação.

Excluir comentário (UC14)

| | |
|---------------|--|
| Descrição | O ator pode excluir um comentário que ele havia postado |
| Ator(es) | Usuário |
| Pré-condições | O ator precisa comentar uma publicação |
| Pós-condições | O ator deve receber uma mensagem notificando-o da exclusão do comentário |

Fluxo Principal (UC14)

O usuário deve clicar no botão de excluir comentário.

O usuário pode excluir um comentário feito pelo mesmo.

Editar publicação (UC15)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | O ator pode editar uma publicação já adicionada, nela estarão os campos com as dados já cadastrados da publicação |
| Ator(es) | Editor/Administrador |
| Pré-condições | O ator deve estar autenticado no sistema |
| Pós-condições | O ator deve ser redirecionado para a tela de edição da publicação do eNews |

Fluxo principal (UC15)

O ator deve clicar no botão de editar a publicação.

O sistema deve encaminhar o ator para a tela de edição.

Excluir publicação (UC16)

| | |
|---------------|--|
| Descrição | O ator pode excluir uma publicação deletando todos seus dados do banco |
| Ator(es) | Editor/Administrador |
| Pré-condições | O ator deve estar autenticado no sistema |
| Pós-condições | O ator deve receber uma mensagem notificando-o se a exclusão foi bem-sucedida ou não |

Fluxo principal (UC16)

o ator deve clicar no botão de excluir a publicação.

o sistema deve excluir a publicação do banco de dados

se a exclusão for bem-sucedida deve aparecer uma mensagem para o ator.

A mensagem deve apresentar o seguinte texto com o título: "Exclusão bem-sucedida".

Fluxo alternativo 1 (UC16):

A exclusão não foi bem-sucedida.

A mensagem deve apresentar o seguinte texto com o título: “Exclusão Falhou”.

Excluir comentário do usuário (UC17)

| | |
|---------------|--|
| Descrição | O ator pode excluir comentários postados por usuários |
| Ator(es) | Editor/Administrador |
| Pré-condições | O ator deve estar autenticado no sistema e acessar os comentários de uma publicação. |
| Pós-condições | O ator deve receber uma mensagem notificando-o da exclusão do comentário. |

Fluxo Principal (UC17)

O autor deve clicar no botão de excluir comentário.

O editor pode excluir comentários da sua própria publicação.

O administrador pode excluir comentários de qualquer publicação.

O sistema deve excluir o comentário selecionado da publicação.

Excluir conta do usuário (UC18)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | O ator pode excluir a conta de um usuário selecionado |
| Ator(es) | Administrador |
| Pré-condições | O ator deve estar autenticado no sistema e acessar a tela de lista dos usuários |
| Pós-condições | O ator deve receber uma mensagem notificando-o da exclusão do usuário |

Fluxo principal (UC18)

O administrador deve clicar no botão de deletar conta de um usuário.

O sistema deve apagar a conta do usuário selecionado.

O sistema deve enviar uma mensagem de conclusão da operação ao administrador.

O sistema deve notificar via email do usuário que sua conta foi deletada.

Definir papel (UC19)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | O ator pode mudar o papel de outro ator para outro tipo(usuário,editor,administrador) |
| Ator(es) | Administrador |
| Pré-condições | O ator deve estar autenticado no sistema e deve ser encaminhado para tela de lista dos usuários |
| Pós-condições | O ator deve receber uma mensagem notificando-o do sucesso da operação |

Fluxo principal (UC19)

- O ator seleciona o papel desejado para o outro ator
- O sistema deve alterar o papel do outro ator
- O sistema deve notificar o usuário sobre a conclusão da operação.

Acessar lista de usuários (UC20)

| | |
|---------------|--|
| Descrição | O ator deve acessar a lista de usuário no cadastrados no sistema |
| Ator(es) | Administrador |
| Pré-condições | O ator precisa estar logado no sistema. |
| Pós-condições | O ator deve ser encaminhado para a tela de lista dos usuários |

Fluxo Principal (UC20)

- O ator clica no botão de visualizar usuários.
- O sistema deve encaminhar o ator para a tela de lista de usuários.

Pesquisar usuário (UC21)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | O ator deve pesquisar um usuário específico |
| Ator(es) | Administrador |
| Pré-condições | O ator precisa estar logado no sistema e deve estar na tela de lista dos usuários |
| Pós-condições | Deve aparecer: “Mostrar o usuário pesquisado” |

Fluxo Principal (UC21)

- O ator preenche a informação necessária no campo de pesquisa.
- O ator clica no botão de pesquisar.
- Caso o usuário seja encontrado o sistema deve apresentá-lo.

Fluxo alternativo 1 (UC21):

O usuário não foi encontrado.

O sistema deve notificar ao usuário a seguinte mensagem: "Usuário não encontrado".

Realizar Logoff (UC22)

| | |
|---------------|---|
| Descrição | O ator sai do sistema encerrando sua sessão |
| Ator(es) | Usuário/Editor/Administrador |
| Pré-condições | O ator precisa estar logado no sistema |
| Pós-condições | O ator deve ser encaminhado para a tela de login do eNews |

Fluxo Principal (UC22)

O ator clica no botão de sair do sistema.

O sistema encaminha o ator para a tela de login.

4. Diagrama de Casos de Uso

