

Professor



Anexos da atividade

Nenhum registro encontrado

Wakke

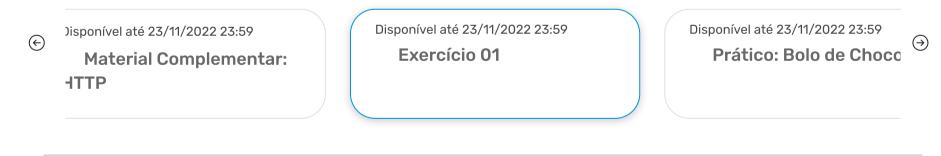
Outras informações



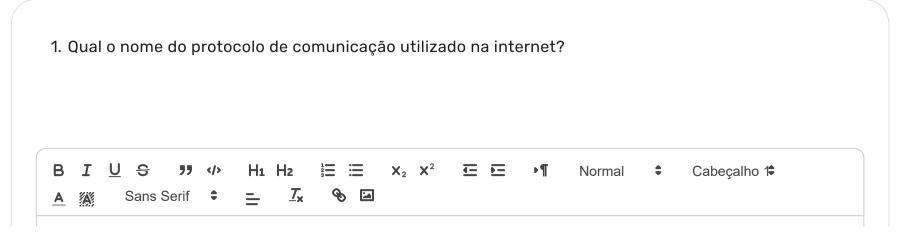
Próxima aula ao vivo

Terça-Feira 19:00 até 22:00FT17TQNOV22 - Itaú

Aula 01 - Entendendo a linguagem de marc



Compreensão: Responda as questões a seguir.



HTTP





2. Qual o nome do protocolo de comunicação utilizado na internet?



HTTP

3. Qual a diferença entre HTML e HTTP?

B $I \cup S$ 77 $\checkmark > H_1 H_2 \stackrel{1}{\equiv} \equiv X_2 X^2 \subseteq S$ Normal $\stackrel{\bullet}{\Rightarrow}$ Cabeçalho $\stackrel{\bullet}{\Rightarrow}$ Sans Serif $\stackrel{\bullet}{\Rightarrow} = I_X \stackrel{\bullet}{\Rightarrow} \square$

HTML é uma linguagem de marcação, que é o código por trás de aplicativos e sites que vemos no dia dia, é ela que da o começo da construção de um site, por exemplo como e onde estarão textos e imagens. Já o HTTP é uma linguagem de comunicação entre computadores, é a linguagem mais utlizada na internet, é ela quem garante o request e response entre computadores ou computador e servidor.

4. O que significam os termos Request e Response?

B $I \cup S$ 77 \checkmark H1 H2 $\stackrel{1}{\equiv} \equiv X_2 \times^2 \subseteq E \cdot \P$ Normal $\stackrel{\bullet}{\Rightarrow}$ Cabeçalho $\stackrel{\bullet}{\Rightarrow}$ A $\stackrel{\bullet}{\Rightarrow}$ Sans Serif $\stackrel{\bullet}{\Rightarrow} = I_X \otimes E$

Request significa pedido e Response significa resposta

5. Cite alguns aplicativos onde um subconjunto de markdown pode ser utilizado.

B $I \cup S$ 77 \checkmark H1 H2 $\stackrel{1}{=} = X_2 \times^2 \subseteq S$ Normal $\stackrel{\bullet}{=} Cabeçalho 1$ A $\stackrel{\bullet}{\otimes}$ Sans Serif $\stackrel{\bullet}{=} I_x$ $\stackrel{\bullet}{\otimes} \square$

Insira o texto

20/11/2022 12:10 Wakke

Concluir

Desenvolvido com amor pela <u>Wakke</u>

000

 \Box