

# Flutter e Realtà Aumentata: posizionare oggetti 3D non è stato mai così facile

ArCore Flutter Plugin by **Gian Marco Di Francesco**

The  
DevFest  
Before  
Christmas



# Gian Marco Di Francesco



[gianmarco.difrancesco@digit.srl](mailto:gianmarco.difrancesco@digit.srl)



<https://twitter.com/DiFraGM>



<https://github.com/giandifra>



## Dispositivi supportati

<https://developers.google.com/ar/discover/supported-devices>

## Configurare l'emulatore

<https://developers.google.com/ar/develop/java/emulator>



# Funzionalità di ArCore Flutter Plugin

- Aggiungere un nodo in base alla posizione della camera
- Ancorare un nodo al piano rilevato
- Rimuovere un nodo
- Abbinare una figura ad un nodo (sfera, cubo, cilindro)
- Abbinare un oggetto 3D ad un nodo
- Aggiungere una texture alla figura
- Aggiungere uno stile alla figura (colore, riflettanza, rugosità...)
- Aggiungere una texture al volto rilevato (sperimentale)
- Aggiungere oggetti 3D al volto rilevato (sperimentale)



# ArCore Flutter Plugin

[https://pub.dev/packages/arcore\\_flutter\\_plugin](https://pub.dev/packages/arcore_flutter_plugin)

[https://github.com/giandifra/arcore\\_flutter\\_plugin](https://github.com/giandifra/arcore_flutter_plugin)

## Repo progetto DevFest Pescara

<https://github.com/giandifra/devFest-Pescara>





# GRAZIE

