Relatorio Grafos

João Pedro Giandoso

May 14, 2018

Apresentação da resolução da proposta de implementar o algoritmo de busca em largura com base na video aula, além de desenvolver o algoritmo de busca em profundidade de maneira iterativa. Após a implementação dos menos, devemos prepara-lo para ser executado utilizando os parametros da String args[], e construi-lo, sendo executavel totalmente através do arquvio jar referente.

1. Implementação BFS

Após assistir a video aula, foi bem intuitivo a implementação do metodo, na pratica apenas foi necessario traduzir pseudo-codigo corrigindo especificidades de java. A pilha FIFO utilizada foi a já implementada em java, *java.utils.Queue*

```
public BFS(GrafoAbstrato pGrafo, int s) {
this.grafo = pGrafo;
this.vertices = grafo.getNumVertices();
cor = new Cores [vertices];
d = new int[vertices];
pai = new int[vertices];
for (int u = 0; u < this.vertices; <math>u++){
    cor[u] = BRANCO;
    d[u] = Integer.MAX VALUE;
}
cor[s] = CINZA;
d[s] = 0;
pai[s] = -1;
Q. add(s);
int u;
while (Q. peek() != null) {
    u = Q. remove();
    List < Integer > adjU = grafo.getAdjacentes(u);
    for (int v : adjU) {
         if (cor[v] = BRANCO) {
```

2. Implementação DFS Iterativo

Para a implementação do DFS iterativo, a principio devemos preparar nossas estruturas auxiliares, após isso empilhamos e marcamos o tempo de inicialização do primeiro vertice, abrimos um laço que executará até a pilha estar vazia, esse laço tem a responsabilidade de iterar sobre a lista de adjacentes do vertice que esta no topo da pilha, porém sem removê-lo do topo, e caso o adjacente seja branco, ele é empilhado, pintado de cinza, tem seu tempo de inicialização adicionado, após isso, a lista de adjacentes que estamos iterando e alterada para a lista de adjacentes do vertice em questão, até nao ter mais vertices brancos, e o algoritmo com base na pilha consegue voltar distribuindo os tempos de finalização.

```
public DFS iterativo (Grafo Abstrato pGrafo) {
    this.grafo = pGrafo;
    this.vertices = grafo.getNumVertices();
    v = new Cores [vertices];
    d = new int[vertices];
    f = new int[vertices];
    for (int i = 0; i < vertices; i++) {
        v[i] = BRANCO;
    tempo = 0;
    pilha.push(0);
    v[0] = CINZA;
    d[0] = ++tempo;
    while (! pilha.empty()) {
        int aux = pilha.peek();
        List < Integer > adj = grafo.get Adjacentes (aux);
        for (int vertice : adj) {
            if(v[vertice] == BRANCO){
                pilha.push(vertice);
                v[vertice] = CINZA;
                d[vertice] = ++tempo;
                adj = grafo.getAdjacentes(vertice);
```

```
}
int finalizado = pilha.pop();
v[finalizado] = PRETO;
f[finalizado] = ++tempo;
}
```

3. Implementação parametros

A implementação do mecanismo de execução através de parametros simplesmente executa um laço capturando todos os parametros, e com base nos parametros dados ao programa, é feita a execução.

```
for (int i = 0; i < args.length; i+=2) {
    switch (args[i]) {
        case "-rep":
            rep = args[i + 1].toLowerCase();
            break;
        case "-f":
            f = args[i + 1];
            break;
        case "-csvorigem":
            origem = args[i + 1];
            break;
        case "-csvdestino":
            destino = args[i + 1];
        case "-verticeinicial":
            vInicial = Integer.parseInt(args[i + 1]);
            break;
        case "-grafo":
            pGrafo = Integer.parseInt(args[i + 1]);
            break;
    }
l = new Leitor(origem);
switch (pGrafo) {
    case 1:
        grafo = 1.buildGrafo_MA();
        break;
    case 2:
        grafo = l.buildGrafo LA();
        break;
switch (rep) {
```

```
case "bfs":
    BFS bfs = new BFS(grafo, vInicial);
    bfs.escreveCSV();
    break;
case "dfs":
    switch (f) {
        case "i":
            DFS dfs = new DFS(grafo);
            dfs.escreveCSV(destino);
            break;
        case "r":
            DFS_iterativo dfs = new DFS_iterativo(grafo);
            break;
}
break;
}
```