Universidad de Costa Rica

Escuela de Ciencias de la Computación e Informática CI-0118 Proyecto Integrador de Arquitectura y Ensamblador Prof. Jorge Castro Zeledón.

Segundo entregable: Diseño detallado I ciclo de 2020

Grupo 1 - Integrantes

- ➤ Gianfranco Bagnarello Hernández B70866
- ➤ José Alexis Valerio Ramírez B77863
- ➤ Kevin Guillermo Vargas Ramírez B57600
- ➤ Jey Caleb Ruiz Pinel B36237

I. Creación de datos en los sensores

Los datos que van a ser procesados por los sensores van a ser creados de manera aleatoria, siempre y cuando se encuentren entre ciertos rangos numéricos realistas para cada parámetro (números reales positivos). Se implementarán 5 subrutinas diferentes para la generación de los siguientes datos:

| Pulso (0-480) |
|--|
| Ritmo cardiaco (0-200) |
| Presión sanguínea (diastólica y sistólica) |
| Tasa respiratoria (0-60) |
| Saturación de oxígeno en la sangre |

Cada sensor va a generar un archivo circular en el siguiente formato:

Tipo de sensor / Unidades

Hora / Minutos / Segundos / Dato de lectura

Cada uno de los datos es del tamaño de un byte (8 bits). En caso de que el dato de lectura sea 0, se refiere a que no hubo lectura, lo que encenderá una alarma en el monitor después de procesar los datos.

II. Movimiento de archivo de datos producido por sensores hacia el monitor

Los sensores toman los datos creados anteriormente y crea un archivo de texto "circular" donde los almacena para posteriormente ser enviados al monitor y procesarlos; el archivo funciona guardando los valores separados por un backslash(/) en intervalos de 1 segundos de un máximo de 5 minutos y cada valor toma un espacio en memoria, si el archivo se llena el valor más nuevo sobreescribe el valor más viejo, cada sensor genera su propio archivo.

III. Lectura y procesamiento de archivo de datos en el sistema del monitor

El monitor obtiene y lee el archivo circular producido por los sensores, y procesa los datos. Al ser el archivo una cadena de caracteres, el procesamiento consiste en leer esos caracteres y transformarlos a números (reales o enteros positivos, dependiendo del caso). Dichos números se van a distinguir por el orden en el que se encuentran en la cadena, y por el separador utilizado "/". Con estos datos se realizarán las siguientes operaciones, se obtendrá el mínimo, el máximo, y el promedio de cada uno de los datos de cada parámetro obtenido. Además, cada dato se comparará con los umbrales mínimos y máximos, y en caso de que el dato se salga del rango establecido, se activará la alarma. En caso de que deje de recibir datos, se activará la alarma.

IV. Impresión de datos en el monitor multiparamétrico

Los datos obtenidos en el paso anterior se enviarán a la plataforma de C++ QT CREATOR, donde se imprimirán en la interfaz gráfica, es decir, el monitor y pantalla del sistema. El usuario tendrá a su disposición las siguientes opciones para desplegar datos:

| ☐ Mostrar mínimo |
|--|
| ☐ Mostrar máximo |
| ■ Mostrar promedio |
| ☐ Desplegar información del sensor de los últimos 5 minuto |

V. Flujo de ejecución

