# Ricostruzione di uno sciame di Raggi Cosmici di alta energia\*

Assegnamento 3 AA 2015/16

May 17, 2016

## Introduzione

La Terra è continuamente bombardata da raggi cosmici<sup>1</sup>: particelle cariche provenienti dal cosmo. Alcune di esse, di energia molto elevata, quando interagiscono negli strati alti dell'atmosfera producono sciami di particelle secondarie che arrivano a terra come un fronte compatto largo anche decine di chilometri. Possiamo schematizzare il fronte come un piano ortogonale alla direzione di arrivo della particella primaria.<sup>2</sup> Per studiare questi raggi cosmici si dispongono tanti piccoli rivelatori a terra, in modo da formare un array abbastanza regolare. In questo esercizio studieremo un caso semplificato (ma non troppo irrealistico) della tecnica per ricostruire la direzione di arrivo dello sciame.

Lo schema appena descritto è mostrato in figura 1. Quando una particella di alta energia arriva con un angolo  $\theta$ , fa scattare i rivelatori a terra (rettangoli neri in figura 1) che registrano il tempo assoluto di arrivo del fronte dello sciame. Con un po' di semplice geometria si ricava la relazione tra i tempi di arrivo in due rivelatori i e j, la loro posizione e l'angolo  $\theta$ :

$$t_i - t_j = \frac{x_i - x_j}{v} \sin(\theta) \tag{1}$$

con v velocità delle particelle (in pratica la velocità della luce c = 299792458 m/s)

### Esercizi

Esercizio 1 Il file data1.txt contiene alcune rilevazioni (chiamate hit in gergo) relative ad un singolo "evento", ovvero le posizioni e i tempi di arrivo dei vari rivelatori. Leggere attentamente il file test\_one.c ed il file raggi.h e realizzare le funzioni utilizzate dal test (leggi\_registrazione, inserisci, etc...) utilizzando le strutture dati definite in raggi.h. Eseguire correttamente

#### make test1

<sup>\*</sup>Per qualsiasi dubbio di natura fisica fate riferimento a Carmelo Sgrò e Luca Baldini

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://it.wikipedia.org/wiki/Raggi cosmici

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>In realtà il fronte è leggermente curvato, ma ciò è irrilevante per lo scopo di questo esercizio.

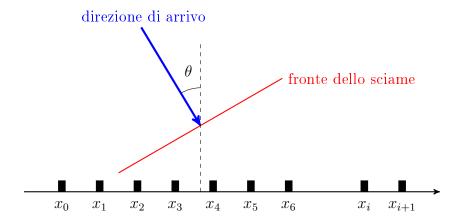


Figure 1: Schema semplificato, in una dimensione, di rivelatore di sciami estesi di raggi cosmici. Un array di rivelatori è posto a terra (rettangoli neri) alle coordinate  $x_i$ . Una particella cosmica primaria che arriva con angolo zenith  $\theta$  produce uno sciame il cui fronte è rappresentato da un piano (linea rosso). Quando il fronte raggiunge un rivelatore questo ne registra il tempo di passaggio. Combinando i tempi di due (o più) rivelatori si ricostruisce l'angolo  $\theta$ .

Esercizio 2. Utilizzando sempre il file data1.txt, implementare le funzioni che realizzano l'ordinamento per tempo e posizione (leggere attentamente il file test\_two.c) ed eseguire il test per effettuare l'ordinamento dei dati

make test2

**Esercizio 3.** Eseguire, sempre utilizzando il file data1,

make test3

per testare l'inserimento ordinato di un elemento alla volta (leggere attentamente il file test\_three.c).

#### Esercizio 4. Eseguire

#### make test4

per testare l'inserimento ordinato sul file data.txt che contiene tutte le rilevazioni relative all'evento in esame (leggere attentamente il file test\_four.c).

Esercizio 5. Un modo semplice<sup>3</sup> per ricostruire l'angolo  $\theta$  è da due rivelatori, invertendo la formula 1. Il nostro obiettivo è stimare  $\theta$  e, partendo dalla lista ordinata per tempo, attraverso una funzione che calcola  $\theta$  eseguita su tutte le coppie di elementi successivi. I tempi di arrivo sono soggetti a fluttuazioni casuali legati alla risoluzione dei rivelatori; si calcoli media e deviazione standard di  $\theta$ , per stimare la direzione si arrivo della particella primaria e la sua incertezza. Sempre con riferimento al file data.txt, analizzare il file test\_five.c implementando le funzioni utilizzate (compute\_theta, media, etc...) ed eseguire

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Il modo ottimale, che combina tutti i rivelatori insiemi, non è rilevante allo scopo di questo esercizio.

#### make test5

per ottenere media e varianza dell'angolo theta ottenuto elaborando le rilevazioni. [Nota: In fig 2 si notano le 2 popolazioni, delle  $\theta$  fatte con hit buone e non a partire dal file data.txt. Nel nostro esperimento i dati con rumore sono gia' etichettati ed esclusi dal test.]

Si ricorda inoltre che nella cartella RAGGICOSMICI al solito è presente un file README in cui e' spiegato dettagliatamente come procedere.

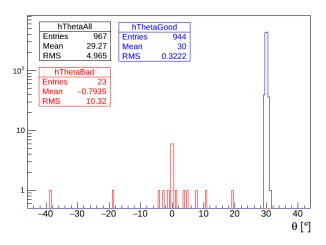


Figure 2: Distribuzione dei  $\theta$  ricostruiti a partire dal file dei dati originale.