2.1 L'uso degli esseri umani e delle interfacce

<u>Avvolgere</u> il mondo trasformando un ambiente ostile in un'infosfera adattata digitalmente signica che condivideremo i nostri habitat non solo con forze e fonti di azione naturali, animali e sociali, ma anche e talvolta principalmente con agenti artificiali.

Alcuni dei problemi che stiamo arontando oggi, per esempio, nella sanità digitale o nei mercati nanziari, sorgono già in ambienti altamente [avvolti] in cui tutti i dati rilevanti (e talora gli unici disponibili) sono leggibili da macchine, cosicché decisioni e azioni possono essere compiute automaticamente da applicazioni e attuatori in grado di eseguire comandi e completare le corrispondenti procedure: dall'avvertire o esaminare un paziente all'acquistare o vendere obbligazioni.

Le conseguenze dell'avvolgere il mondo per trasformarlo in un luogo adattato all' sono molte: un esempio in particolare è molto signicativo e ricco di conseguenze può essere discusso qui

Gli esseri umani possono diventare inavvertitamente parte del meccanismo.

- 1. In primo luogo, gli esseri umani stanno diventando nuovi mezzi di produzione digitale
- 2. Gli esseri umani stanno diventando parte del meccanismo è come clienti inuenzabili I servizi "gratuiti" online sono le valute con cui sono "acquistate" le informazioni sui clienti. L'Al gioca un ruolo cruciale in questo contesto, ritagliando, ottimizzando e decidendo molti processi attraverso sistemi di raccomandazione