Đỗ Hoàng Giang

GAME DESIGNER

- **O** 0961256289
- 🕽 🛮 Hà Đông, Hà Nội

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

- Góp phần tạo ra nhiều sản phẩm Game cung cấp ra thị trường Việt Nam và toàn cầu.
- Được học hỏi và trau dồi kinh nghiệm để nâng cao trình độ.
- Trở thành Game Designer có tay nghề cao.

KỸ NĂNG

- Thiết kế game
- Unity, C# cơ bản
- Word, Excel
- Github
- · Làm việc nhóm và làm việc độc lập

HỌC VẤN

2021 - Nav

CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Phenikaa University

Hiện tại đang là sinh viên năm cuối.

HOẠT ĐỘNG

2023 - Nav

CLB LẬP TRÌNH VÀ PHÁT TRIỂN GAME TRƯỜNG ĐẠI HỌC PHENIKAA

Tham gia vào các quá trình phát triển dự án Game.

Học được kinh nghiệm từ những người đã làm dự án.

SỞ THÍCH

DỰ ÁN

Adventure Rabbit - 2023

2D Platform Adventure, Puzzle - Designer, Developer

- Sử dụng Unity, C# cơ bản.
- Biết cách áp dụng mô hình MDA vào game.
- Thiết kế level, mechanic, element, core loop, UI/UX.

Video Gameplay: https://youtu.be/WcIQPGKzwVQ

Game Christmas - 2023

2D Platform, Endless - Designer, Developer

- Phân tích game Donkey Kong Country để phát triển chức năng chuyển cảnh từ dưới đất lên trời.
- Thiết kế chế độ vô tận và spawn quà, chướng ngại vật.
- Thiết kế mechanic, element, UI/UX.

Video Gameplay: https://youtu.be/PGavlyLQ7kc

Endless Journey - 2024

2D Platform, Endless - Designer, Developer

 Từ game điện thoại nokia Rapid Roll, đổi mới lối chơi từ dọc sang ngang.

Video gameplay: https://youtu.be/7lKxlelb0bQ

RPG-Maze - 2024

2D, RPG - Designer

- Nghiên cứu về dòng game RPG.
- Thiết kế mechanic, element, core loop, UI/UX.
- Phát triển thêm cốt truyện, nhân vật, boss và các item.
- Phân chia công việc cho Dev và Artist.

GDD: https://bit.ly/48LjDEa

Jump and Die - 2024

2D Platform, Puzzle - Designer

- Thiết kế level, mechanic, element, core loop, UI/UX.
- Sáng tạo lối chơi mới bằng cách kết hợp hai game Level Devil và Geometry Dash Maze Maps.

GDD: https://bit.ly/3YCjKND

Thể thao

Chơi Game

