

Vincent Lee

P3

+main(args : String[]) : void

GenStack<T>

-s : T[]
-top : int

+GenStack(capacity : int) :
+empty() : boolean
+pop() : T

FourInARow

-serialVersionUID : long = 1L
-gameOver: boolean
-gameTie : boolean
-score : int[]

+FourInARow() :
+win : void
+score : void

JFrame

GameBoard

#ExitListener

+actionPerformed(e : ActionEvent) : void

#UndoListener

+actionPerformed(e : ActionEvent) : void

#ResetListener

+actionPerformed(e : ActionEvent) : void

#AboutListener

+actionPerformed(e : ActionEvent) : void

#ListenerKeyboard

+keyPressed(e : KeyEvent) : void
+keyReleased(e : KeyEvent) : void
+keyTyped(e : KeyEvent) : void

#ListenerMouse

+mouseClicked(e : MouseEvent) : void
+mouseEntered(e : MouseEvent) : void
+mouseExited(e : MouseEvent) : void
+mousePressed(e : MouseEvent) : void
+mouseReleased(e : MouseEvent) : void

-serialVersionUID : long = 1L
-WINDOW_WIDTH : int = 450
-WINDOW_HEIGHT : int = 250
-GAME_ANIMATION_SPEED : int = 200
-basePanel : JPanel
-imageLabel : JLabel[][]
-redImage : ImageIcon
-winImage : ImageIcon
-clearImage : ImageIcon
-blankImage : ImageIcon
-yellowImage : ImageIcon
-redSololImage : ImageIcon
-yellowSololImage : ImageIcon
-gamePiecePosition : int
-gameboard : int[][]
-down : boolean
-animation : boolean
-currentPlayer : boolean
-x : int
-y : int
-menuBar : JMenuBar
-fileMenu : JMenu
-editMenu : JMenu
-helpMenu : JMenu
-exitItem : JMenuItem
-undoItem : JMenuItem
-resetItem : JMenuItem
-aboutItem : JMenuItem

+GameBoard() :
+menuBar() : void
+fileMenu() : void
+editMenu() : void
+helpMenu() : void
+basePanel() : void
+animation() : void

