

# Note: Luôn mang theo GT

## A-Lý thuyết:

- Ghi vào vở Lý thuyết: Phương pháp, VD, Ghi chú,...
- Đánh dấu trong giáo trình: Lý thuyết, ĐL, Tính chất, VD...
- Nên xem lại ngay khi về nhà,...

**B-BTVN:** Làm BT nhóm, làm BT cá nhân trên vở, web, ...

C-Nên đọc trước bài học mới trước khi đến lớp.

D-"Khi học toán: Không có gì quý bằng Ví dụ".

E-"Tự học cảnh giới cao nhất của việc học".

# Bài 1 – ĐỊNH THỨC

## 1-Định nghĩa: GT

- Ma trận vuông cấp  $n$  ( $n = 2, 3, \dots$ ) (số dòng = số cột).
- Định thức là 1 số, ký hiệu:  $|A|$ ,  $\det(A)$ ,  $\det A$ .

## -Xác định?

a)  $n = 2$ :

$$\det A = \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}.$$

-**Note:** “Đường chéo chính – đường chéo phụ”.

-VD:

-**Thực chiến 1.**

b)  $n = 3$ :

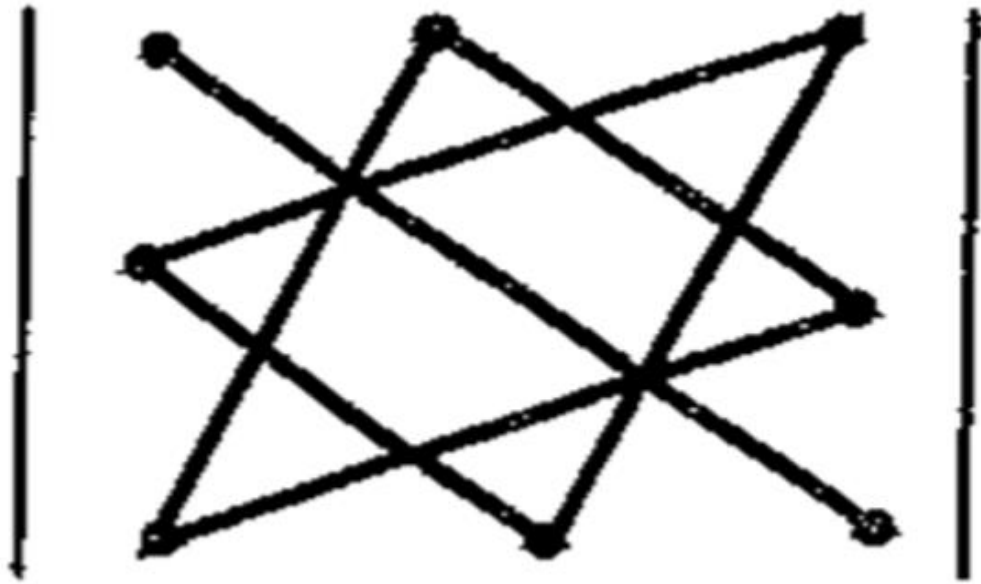
$$\det A = \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

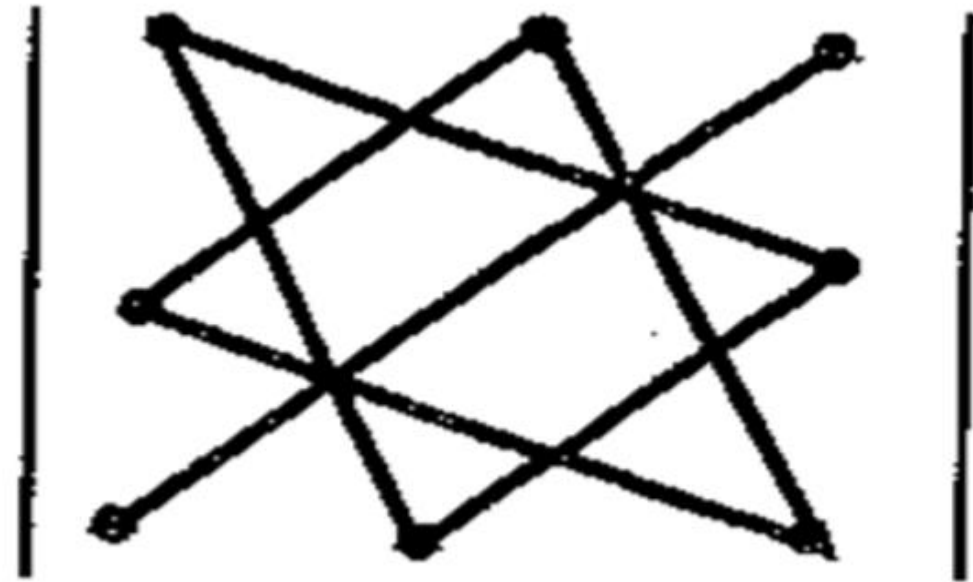
**-Note:** Đưa từ ĐT MTV cấp 3 về ĐT MTV cấp 2  $\Rightarrow$  chắc chắn tính được.

-VD:

-Cách nhớ: Chéo chính (+), chéo phụ (-)



Lấy dấu +



Lấy dấu -

-Thực chiến 2.

**Note:**  $\det A = ?$

$$= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

**-Các ký hiệu:**

$M_{11} = ?$  (Ma trận vuông thu được từ A bằng cách bỏ dòng 1, cột 1).

$\det(M_{11})$ : định thức con bù của  $a_{11}$ .

$A_{11} = (-1)^{1+1} \cdot \det(M_{11})$ : phần bù đại số của  $a_{11}$ .

...Tương tự:  $M_{12}, \dots \Rightarrow$  Tổng quát:  $M_{ik} = ?$

Viết lại gọn hơn:  $\det A =$

$$= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

$$\det A = a_{11}\det(M_{11}) - a_{12}\det(M_{12}) + a_{13}\det(M_{13})$$

$$\det A = a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} + a_{13}A_{13}.$$

c) Với  $n = 4, 5, \dots$  thì sao? Tổng quát:  $\det A = ?$

**-Trước hết, cần nhớ:**

1)  $a_{ik}$ : phần tử của ma trận ở dòng  $i$  cột  $k$ .

2)  $M_{ik}$ : là ma trận thu được từ  $A$ : bỏ đi dòng  $i$  và cột  $k$ .

3)  $\det(M_{ik})$ : định thức con bù của  $a_{ik}$ .

4)  $A_{ik} = (-1)^{i+k} \det(M_{ik})$ : phần bù đại số của  $a_{ik}$ .

• -Khi đó:

$$\det A = \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} + \dots + a_{1n}A_{1n},$$

# Note:

- 1-Tính DT MTV cấp  $n$  thông qua DT MTV cấp  $n-1$ .
- 2-Có thể khai triển theo hàng hoặc cột (Xem GT, VD,...)  
=> Chọn hàng hoặc cột nào nhiều số 0 khai triển thì sẽ ngắn hơn.
- 3-Tìm cách tính định thức cấp 2, 3 bằng Máy tính => hỗ trợ làm nhanh khi thi trắc nghiệm.



## 2-Tính chất:

**1-Khi nhân 1 số m cho 1 hàng (cột) nào đó thì định thức cũng được nhân cho số m đó.**

$$\text{a) Cho } A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Ta có } |A| = -1, \quad |B| = -2 \text{ và } |B| = 2|A|.$$

-Nhân số 2 vào hàng 1 của A thì được B, nên  $|B| = 2|A|$ .

b) Cho  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ ;  $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 18 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ .

Ta có  $|B| = 6|A|$ .

-Nhân số 2 vào hàng 2 của A được Ma trận C, thì:

$$|C| = 2|A|.$$

-Nhân số 3 vào cột 3 của C được Ma trận D, thì:

$$|D| = 3|C| = 3 \cdot 2|A| = 6|A|.$$

- 2- Nếu ma trận có một hàng (cột) bằng không thì định thức của nó bằng 0.
- Nếu ma trận có hai hàng (cột) bằng nhau thì định thức của nó bằng 0.
- Nếu ma trận có hai hàng (cột) tỉ lệ nhau thì định thức của nó bằng 0.

-VD: Xét MT vuông cấp 2  $\Rightarrow$  minh họa.

- 3- Định thức không đổi nếu ta cộng vào một hàng (cột) nào đó một hàng (cột) khác đã được nhân cho một số.
- 4- Cho  $A$  là ma trận vuông cấp  $n$  mà mỗi phần tử của hàng (cột) thứ  $i$  biểu diễn ở dạng  $a_{ik} = a_{ik}^{(1)} + a_{ik}^{(2)}$ . Kí hiệu  $A_1$  là ma trận nhận từ  $A$  bằng cách thay hàng thứ  $i$  bằng các phần tử  $a_{ik}^{(1)}$ , và  $A_2$  là ma trận nhận từ  $A$  bằng cách thay hàng thứ  $i$  bằng các phần tử  $a_{ik}^{(2)}$ . Khi ấy, ta có

$$\det A = \det A_1 + \det A_2.$$

5- Nếu ma trận  $A$  vuông cấp  $n$  có dạng tam giác thì định thức của nó bằng tích các số nằm trên đường chéo chính, tức là

$$\det A = a_{11}a_{22} \dots a_{nn}.$$

-VD:

$$\det A = \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -5 \end{pmatrix} = 1.1.(-5) = -5.$$

6-Định thức đổi dấu,  
nếu ta đổi vị trí hai hàng(cột).

-VD:

-Go end.

### 1.2.16 Khai triển Laplace. Khai triển định thức theo $r$ hàng (cột).

Trong phần này ta mở rộng định lí về khai triển định thức theo một hàng hoặc một cột.

Cho ma trận vuông  $A$  cấp  $n$ , xét  $k$  hàng  $i_1 < i_2 < \dots < i_k$  và  $k$  cột  $j_1 < j_2 < \dots < j_k$  của  $A$ . Kí hiệu  $\delta$  là định thức của ma trận vuông cấp  $k$  gồm các phần tử nằm trên giao của  $k$  hàng và  $k$  cột đó,

$$\delta = \begin{vmatrix} a_{i_1 j_1} & a_{i_1 j_2} & \dots & a_{i_1 j_k} \\ a_{i_2 j_1} & a_{i_2 j_2} & \dots & a_{i_2 j_k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i_k j_1} & a_{i_k j_2} & \dots & a_{i_k j_k} \end{vmatrix}.$$



Định thức  $\beta$  của ma trận vuông cấp  $(n - k)$  nhận được từ  $A$  bằng cách bỏ đi  $k$  hàng và  $k$  cột như trên được gọi là *định thức con bù* của  $\delta$ . Đại lượng  $\beta(-1)^{i_1 + i_2 + \dots + i_k + j_1 + j_2 + \dots + j_k}$  được gọi là phần bù đại số của định thức  $\delta$ .

**1.2.17 Ví dụ.** Cho ma trận vuông cấp 5,

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & 3 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 5 & 0 & 3 \\ 4 & 1 & 7 & 2 & 0 \\ 8 & 0 & 4 & 1 & 6 \end{bmatrix}.$$



Lấy hai hàng gồm hàng thứ hai và thứ tư, lấy hai cột gồm cột thứ nhất và thứ tư. Kí hiệu  $\delta$  là định thức của ma trận nằm trên giao của hàng hai, hàng bốn với cột một, cột bốn

$$\delta = \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 4 & 2 \end{vmatrix}.$$

Bỏ hàng thứ hai, thứ tư và cột thứ nhất, thứ tư từ  $A$ , ta được một ma trận vuông cấp 3 có định thức (bù của  $\delta$ ) là

$$\beta = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 2 \\ 0 & 5 & 3 \\ 0 & 4 & 6 \end{vmatrix} = 36.$$

Phần bù đại số của định thức  $\delta$  là đại lượng  $\beta \cdot (-1)^{2+4+1+4} = -\beta = -36$ .

**1.2.18 Định lí (Laplace).** Định thức của ma trận vuông cấp  $n$  bằng tổng các tích của mọi định thức con rút ra từ  $k$  hàng (cột) với bù đại số tương ứng của chúng.

**1.2.19 Ví dụ.** Tính định thức cấp 4

$$\delta = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & 2 & 0 & 4 \\ 3 & 1 & 5 & 0 \\ 6 & 3 & 0 & 6 \end{vmatrix}.$$

Ta chọn hai hàng: hàng thứ hai và thứ tư. Từ hai hàng đó ta có thể thiết lập các định thức con sau,

$$\delta_1 = \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 6 & 3 \end{vmatrix}; \quad \delta_2 = \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 6 & 0 \end{vmatrix}; \quad \delta_3 = \begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 6 & 6 \end{vmatrix};$$

$$\delta_4 = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 3 & 0 \end{vmatrix}; \quad \delta_5 = \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 6 \end{vmatrix}; \quad \delta_6 = \begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 0 & 6 \end{vmatrix}. \quad \Delta_1 = \begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 5 & 0 \end{vmatrix} (-1)^{2+4+1+2}; \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} (-1)^{2+4+1+3};$$

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} (-1)^{2+4+1+4}; \quad \Delta_4 = \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} (-1)^{2+4+2+3};$$

Các phần bù đại số tương ứng của các định thức con trên là

$$\Delta_5 = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} (-1)^{2+4+2+4}; \quad \Delta_6 = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} (-1)^{2+4+3+4}.$$

Ta được

$$\delta = \delta_1\Delta_1 + \delta_2\Delta_2 + \delta_3\Delta_3 + \delta_4\Delta_4 + \delta_5\Delta_5 + \delta_6\Delta_6 = -12.25 + (-24)(-2) = -252.$$

**1.2.20 Ví dụ.** Tính định thức cấp 5

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 8 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & 3 & 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 4 & 1 & 0 \\ 2 & 5 & 3 & 6 & 2 \end{vmatrix}.$$

⌈ Ta khai triển theo hai hàng đầu tiên. Từ hai hàng đó chỉ có một định thức con

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 8 \end{vmatrix} \text{ khác } 0, \text{ vì vậy ta được } \Delta = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 8 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 1 & 0 \\ 3 & 6 & 2 \end{vmatrix} (-1)^{1+2+1+2} = 118.$$

Như là một hệ quả ta thấy rằng nếu ma trận có dạng khối bậc thang

trong đó B và D là các ma trận vuông thì

$$A = \begin{vmatrix} B & O \\ C & D \end{vmatrix}$$

$$\det A = (\det B)(\det D).$$

# BT BÀI 1

**1-TN: Làm trên giấy theo nhóm**

**( Chọn đáp án + giải thích chi tiết: VD: Chọn A, vì:....)**

**2-Tự luận: Làm cá nhân, nộp online**

**3-LT THU ĐẦY ĐỦ=> Nộp vào buổi Kế tiếp,...**

***4-Phân công BT TL + TN.***

=====(^!^)=====

*See you again....*