

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỒ ÁN MÔN XÂY DỰNG PHẦN MỀM

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM HỌC TOÁN LỚP 3

CÁC NHÓM THỰC HIỆN : 46-47-48-49-50

Thông tin dự án	Học toán lớp 3	Phiên bản	1.0
Quản lý dự án:	Lê Quốc Hào	Sở hữu dự án	Ths Ngô Huy Biên
Nhóm thực hiện	46-47-48-49-50	Ngày chuyển giao	31/05/2010
Ngày bắt đầu	05/04/2010	Ngày kết thúc	30/05/2010

Địa chỉ thùng chứa : <http://code.google.com/p/xdpm-hk2-2010/>

Mục lục

1	Giới thiệu :	3
2	Hướng dẫn sử dụng các chức năng	3
2.1	Sau khi chạy chương trình bạn sẽ nhận được lời chào mừng đến với phần mềm học toán lớp 3 của chúng tôi :	3
2.2	Để có thể thực hiện bài học bạn cần đăng nhập với 1 tên bất kỳ (không phải đăng ký) với màn hình đăng nhập sau :	4
2.3	Với Button “Bắt đầu học” sẽ đưa bạn đến màn hình mục lục để lựa chọn các phần học theo chương trình của SGK NXBGD :	4
2.4	Phần I : Với màn hình sau.....	5
2.4.1	“Bài 7” này là bài ôn về phần phép chia. Có một số bài tập để chúng ta ôn lại như sau (màn hình dưới đây là bài tập 1) :	6
2.4.2	Học sinh làm xong sẽ chọn “Nút” : “ <i>Làm xong</i> ” để biết mình làm sai hay đúng : 6	
2.4.3	Kết quả sai hay đúng được thể hiện bên cạnh phần làm bài của học sinh.....	7
2.4.4	Để biết được đáp án học sinh chọn nút “ <i>Xem kết quả</i> ” đáp án sẽ thể hiện ở ô bên cạnh (phản ánh đúng sai trong bài làm của học sinh) :	7
2.4.5	Học sinh có thể chọn nút “ <i>Làm lại</i> ” để thực hiện lại phép tính của mình, khi đó màn hình sẽ giống như lúc ta mới chọn bài học.	8
2.4.6	Nút “ <i>Thoát</i> ”(Nghiêng) sử dụng khi học sinh đã hoàn thành các bài tập và muốn học bài khác !	8
2.4.7	Còn nút “ <i>Thoát</i> ” ở bên ngoài chỉ sử dụng khi học sinh muốn chuyển qua phần khác để học tập.	8
2.5	Phần II : Với màn hình sau	8
2.5.1	Màn hình giới thiệu về lý thuyết của bài này.	8
2.5.2	Ta chọn phần Thực Hành để làm bài ;Chương trình hiển thị bài tập như sau	9
2.5.3	Chọn nút được khoanh bằng màu đỏ để kiểm tra phần bài làm của mình đúng hay sai.	9
2.5.4	Để xem được đáp án kích chuột vào vùng khoanh màu tím.	9
2.5.5	Còn để làm bài tiếp theo chọn vào vùng khoanh mà xanh ngọc.	10
2.5.6	Nút “ <i>Quay Lại</i> ” trở về với màn hình chính của Phần II	10
2.5.7	Nút “ <i>Thoát Chương Trình</i> ” được kích khi học sinh muốn thoát khỏi chương trình này.....	10
2.6	Phần III : Với màn hình sau	10
2.6.1	Chúng ta đến với phần ôn tập của Phần 3 : Các số trong phạm vi 10.000 với màn hình sau :	10
2.6.2	Với phần học lý thuyết về các phép cộng(+), trừ (-), nhân (x), chia (:) và những dạng toán về phép tính 2 số, tính nhẩm, toán đố. Phần này sẽ giúp rèn luyện về các kỹ năng tính toán, nhẩm hay giải các bài toán đố.....	11
2.6.3	Khi hoàn thành bài làm của mình học sinh sẽ chọn nút “ <i>Kết Quả</i> ” để kiểm tra phần làm bài của mình.	11
2.6.4	Nút “ <i>Tiếp Tục</i> ” sẽ đưa đến những bài toán tiếp theo cùng dạng.	11

2.6.5	Nút “Quay Lại” sẽ đưa học sinh trở về với màn hình chính của phần này để chọn nội dung khác để học tập như : Làm quen, Mở rộng, Tính toán.	11
2.6.6	Nút “Tạm Biệt” ở màn hình chính của phần này đưa học sinh trở về với màn hình mục lục để chọn phần học khác !.....	11
2.7	Phần IV : Với màn hình sau.....	11
2.7.1	Nút “Quay lại” sẽ trở về với mục lục các phần học.	12
2.7.2	Nút “Thoát” sẽ được kích khi học sinh muốn thoát khỏi chương trình này.	12
2.7.3	Với phần này chúng tôi giới thiệu Bài 3 : So sánh 2 số có 5 chữ số.....	12
2.7.4	Sau khi chọn kết quả sẽ thông báo ở phần khoanh màu đỏ. Trường hợp dưới đây là kết quả đúng những phép so sánh sai sẽ bị loại bỏ đi.	12
2.7.5	Nếu chọn không đúng kết quả sẽ xuất hiện như sau : Các phép toán vẫn giữ nguyên cho đến khi chọn được đáp án đúng.....	13
2.7.6	Khi kích nút “Làm lại”, chương trình sẽ hiển thị cho ta cặp số ngẫu nhiên để chúng ta luyện tập.	13
2.8	Phần V : Với màn hình sau	13
2.8.1	Ở đây chúng tôi xin giới thiệu về phần Ôn Tập Hình Học	14
2.8.2	Phần khoanh đỏ là nơi điền đáp án.....	15
2.8.3	Khi học sinh chọn nút “Làm Xong” chương trình sẽ hiển thị kết quả đúng sai của những câu trả lời :.....	15
2.8.4	Để kiểm tra đáp án đúng kích nút “Đáp Án”.	15
2.8.5	Nút “Quay Lại” đưa ta về với màn hình chính của phần V.	16
2.8.6	Nút “Thoát” sẽ được kích khi học sinh muốn thoát khỏi chương trình này.	16

1 Giới thiệu :

Chương trình học toán lớp 3 do các nhóm 46-47-48-49-50 thực hiện !

Đây là một chương trình thích hợp cho các em nhỏ học tập và rèn luyện kỹ năng làm bài, đồng thời cũng giúp cho phụ huynh có thể dễ dàng hỗ trợ cho con em mình học tập tốt hơn !

Chương trình được xây dựng trên nền hệ điều hành WindowsForm. Với giao diện dễ nhìn. Các chức năng hoạt động nhanh và đúng đắn. Đây là một chương trình dễ sử dụng với việc sử dụng các chức năng chỉ bằng vài cái click chuột.

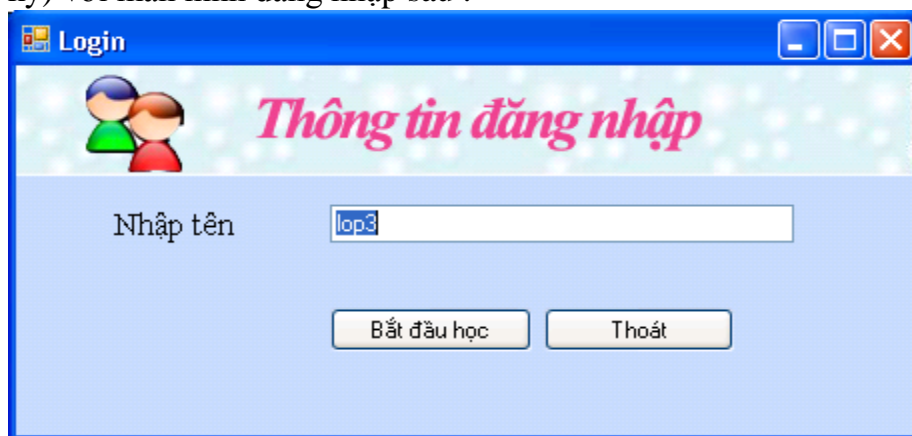
Tài liệu này sẽ hướng dẫn bạn cách sử dụng chương trình như thế nào cho hiệu quả ! Sau đây là nội dung chi tiết :

2 Hướng dẫn sử dụng các chức năng

2.1 Sau khi chạy chương trình bạn sẽ nhận được lời chào mừng đến với phần mềm học toán lớp 3 của chúng tôi :



2.2 Để có thể thực hiện bài học bạn cần đăng nhập với 1 tên bất kỳ (không phải đăng ký) với màn hình đăng nhập sau :



2.3 Với Button “Bắt đầu học” sẽ đưa bạn đến màn hình mục lục để lựa chọn các phần học theo chương trình của SGK NXBGD :

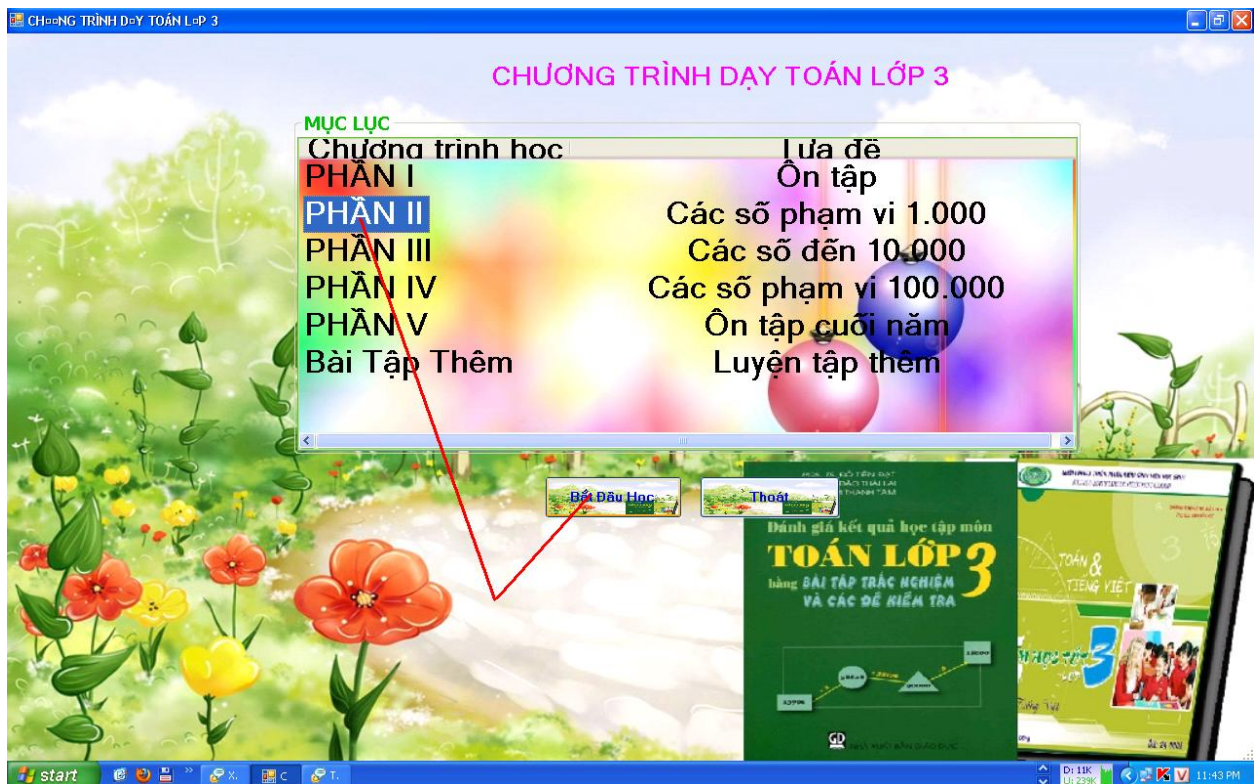
Tùy chọn các phần để học, chương trình được gom lại thành 5 phần chính như sau :

Phần 1 : Ôn tập lại những phần cuối của lớp 2 và kèm thêm mở rộng nâng cao cho các em học lớp 3.

Phần 2, 3, 4 : Các phần này bao gồm cách đọc viết các phép toán “+, -, *, /” trong phạm vi nêu trên từng phần. Ngoài ra còn có những phần liên quan đến xem giờ, đơn vị đo , hình học

Phần 5 : Là phần ôn tập cuối năm, tổng hợp lại những phần chung có liên quan trong những phần học trước !

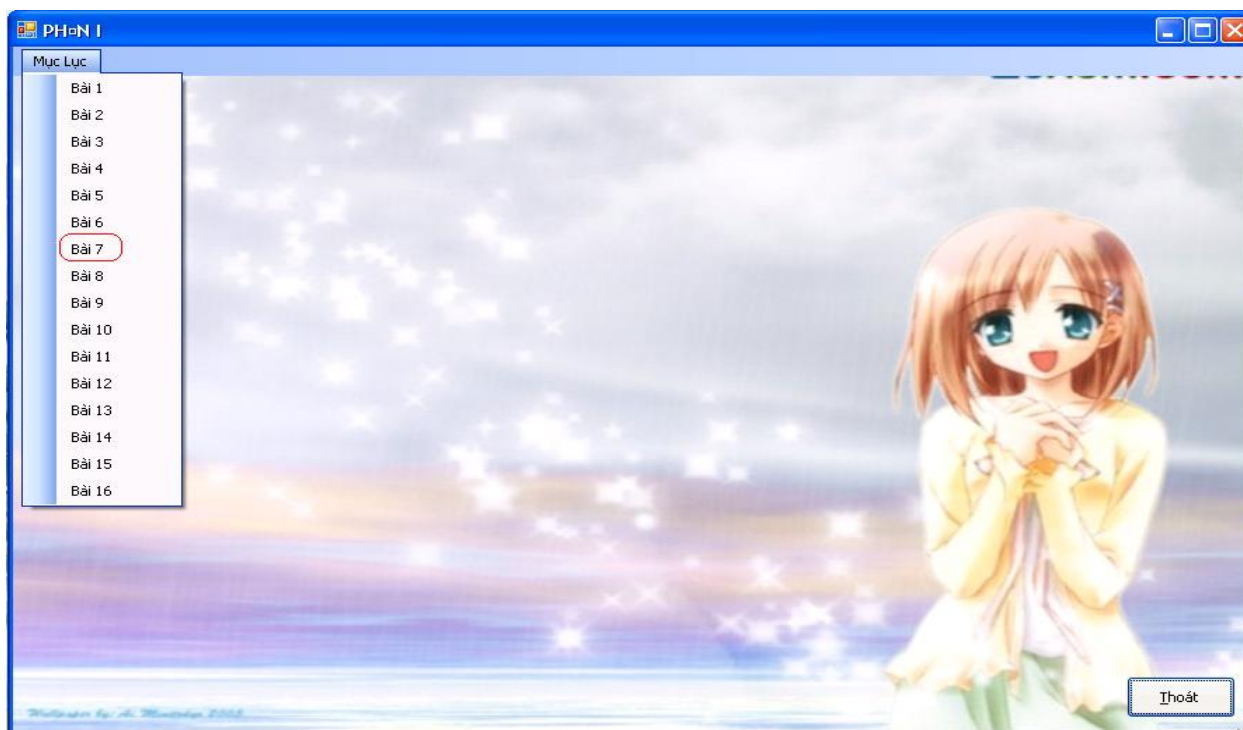
Chương trình học toán lớp 3



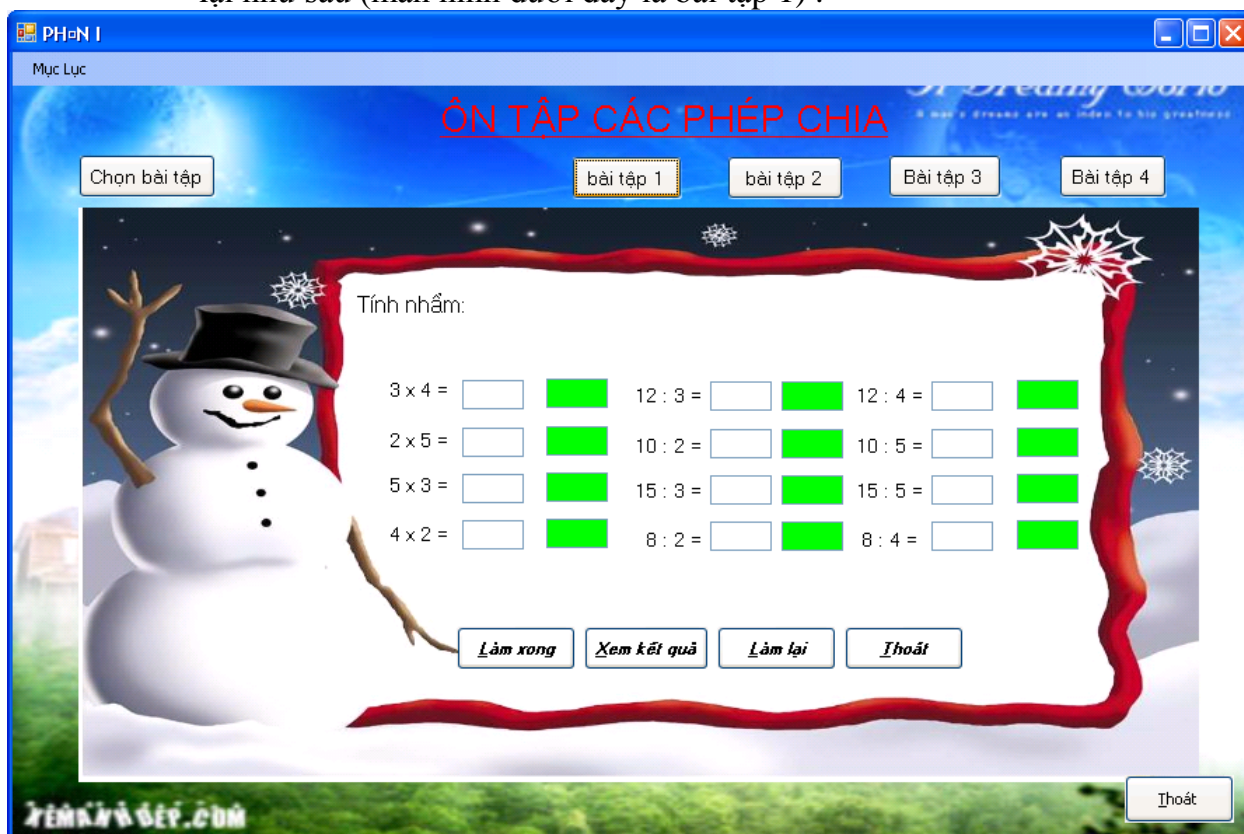
Sau đây chúng tôi giới thiệu sơ lược về mỗi phần để cho phụ huynh hoặc học sinh có thể nắm bắt được và luyện tập thêm.

2.4 Phần I : Với màn hình sau
Chúng ta sẽ bước vào Phần I với một bài bất kỳ để học tập.

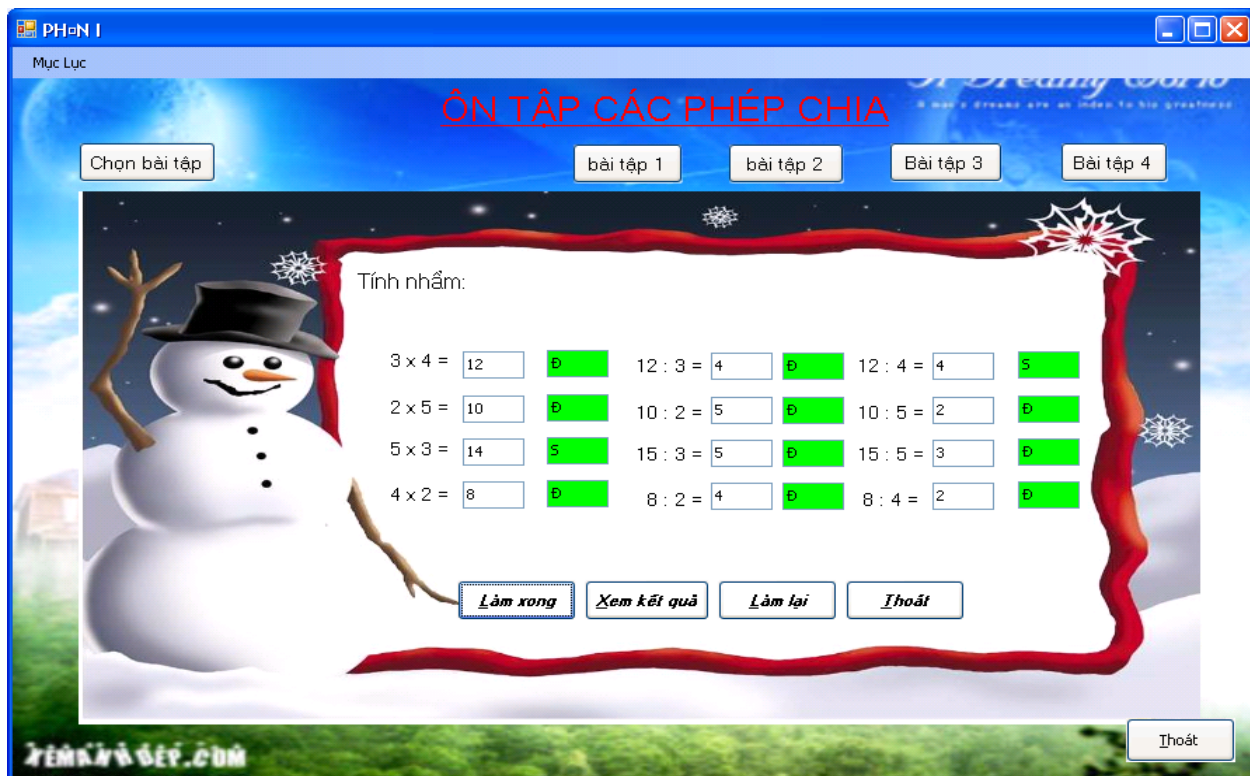
VD : Chúng ta chọn “Bài 7”.



2.4.1 “Bài 7” này là bài ôn về phân phép chia. Có một số bài tập để chúng ta ôn lại như sau (màn hình dưới đây là bài tập 1) :



2.4.2 Học sinh làm xong sẽ chọn “Nút” : “*Làm xong*” để biết mình làm sai hay đúng :

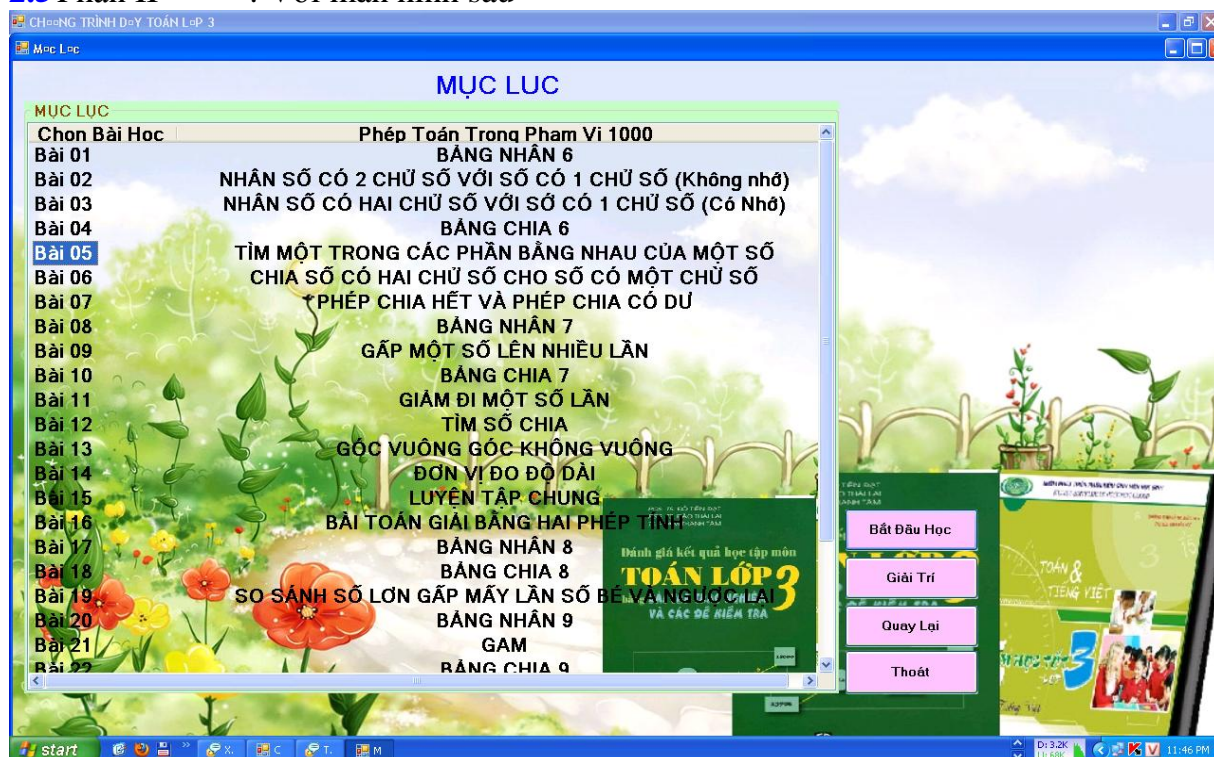


- 2.4.3** Kết quả sai hay đúng được thể hiện bên cạnh phần làm bài của học sinh.
2.4.4 Để biết được đáp án học sinh chọn nút “*Xem kết quả*” đáp án sẽ thể hiện ở ô bên cạnh (phản ánh đúng sai trong bài làm của học sinh) :



- 2.4.5** Học sinh có thể chọn nút “*Làm lại*” để thực hiện lại phép tính của mình, khi đó màn hình sẽ giống như lúc ta mới chọn bài học.
- 2.4.6** Nút “*Thoát*” (*Nghiêng*) sử dụng khi học sinh đã hoàn thành các bài tập và muốn học bài khác !
- 2.4.7** Còn nút “*Thoát*” ở bên ngoài chỉ sử dụng khi học sinh muốn chuyển qua phần khác để học tập.

2.5 Phần II : Với màn hình sau



Với phần II này chúng tôi chọn 1 bài để minh họa .

VD: chọn “Bài 05” sẽ hiển thị màn hình sau :

2.5.1 Màn hình giới thiệu về lý thuyết của bài này.

Ở đây bài này chúng ta sẽ : Tìm một trong các phần bằng nhau của một số .


Với màn hình này còn giới thiệu cho chúng ta đi tới những bài tập để luyện tập.

Bằng cách kích chuột vào dòng chữ đỏ được gạch chân : Luyện Tập hay Thực Hành được khoanh lại bằng màu xanh ! Học sinh sẽ được luyện tập những bài tập rất thú vị.

BÀI 05: TÌM MỘT TRONG CÁC PHẦN BẰNG NHAU CỦA MỘT SỐ

Bấm Vào **Luyện Tập** Để Làm Tiếp Bài tập

Bài toán : Chị có 12 cái kẹo, chị cho em $\frac{1}{3}$ số kẹo đó. Hỏi chị cho em mấy cái kẹo?



Nhận xét:
Chia 12 cái kẹo thành 3 phần bằng nhau.
Mỗi phần đó là $\frac{1}{3}$ số kẹo.

? Kẹo



Bài Giải:
Chị Cho em Số Kẹo Là :
 $12 : 3 = 4$ cái
Đáp số : 4 cái kẹo

Bấm Vào **Thực Hành** Để Làm Tiếp Bài tập

Quay Lại | Thoát Chương Trình



2.5.2 Ta chọn phần **Thực Hành** để làm bài ;Chương trình hiển thị bài tập như sau

BÀI 05: TÌM MỘT TRONG CÁC PHẦN BẰNG NHAU CỦA MỘT SỐ

Bài 1: Viết số thích hợp vào chỗ trống

a) $\frac{1}{2}$ của 8 kg là kg

b) $\frac{1}{4}$ của 24 lít là lít

c) $\frac{1}{5}$ của 35 m là m

d) $\frac{1}{6}$ của 54 phút là phút

Lỗi ở : câu c ; câu d

Kiểm tra kết quả

Đã Làm Xong

Bài 2 : Một cửa hàng có 40m vải xanh và đã bán được $\frac{1}{5}$ số vải đó.
Hỏi cửa hàng đó đã bán hết mấy mét vải xanh ?

Bài giải :
Số vải của hàng bán được là :
 $40 : 5 = 8 (m)$

Đúng **Đáp số :** m

Kiểm tra kết quả **Đã Làm Xong** **Làm Lại**

Bấm Vào **Luyện Tập** Để Làm Tiếp Phần Luyện Tập

Quay Lại | Thoát Chương Trình



2.5.3 Chọn nút được khoanh bằng màu đỏ để kiểm tra phần bài làm của mình đúng hay sai.

2.5.4 Để xem được đáp án kích chuột vào vùng khoanh màu tím.

2.5.5 Còn để làm bài tiếp theo chọn vào vùng khoanh màu xanh ngọc.

2.5.6 Nút “Quay Lại” trở về với màn hình chính của Phần II

2.5.7 Nút “Thoát Chương Trình” được kích khi học sinh muốn thoát khỏi chương trình này.

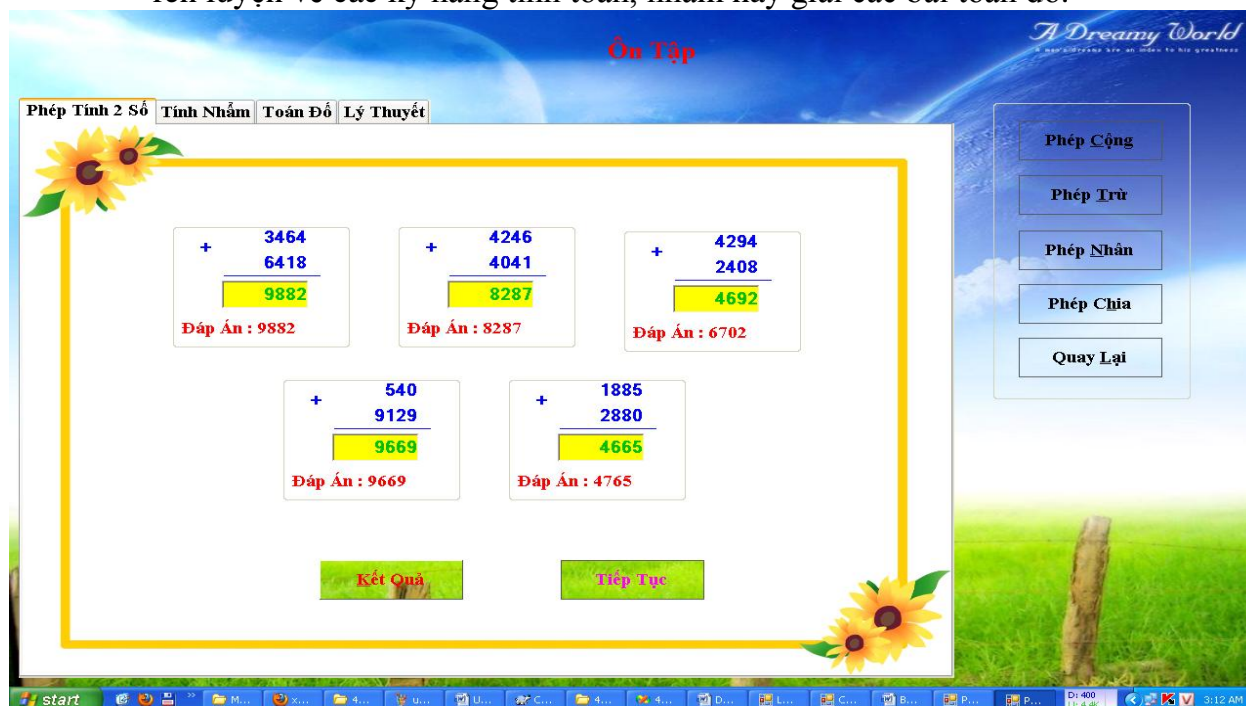
2.6 Phần III : Với màn hình sau



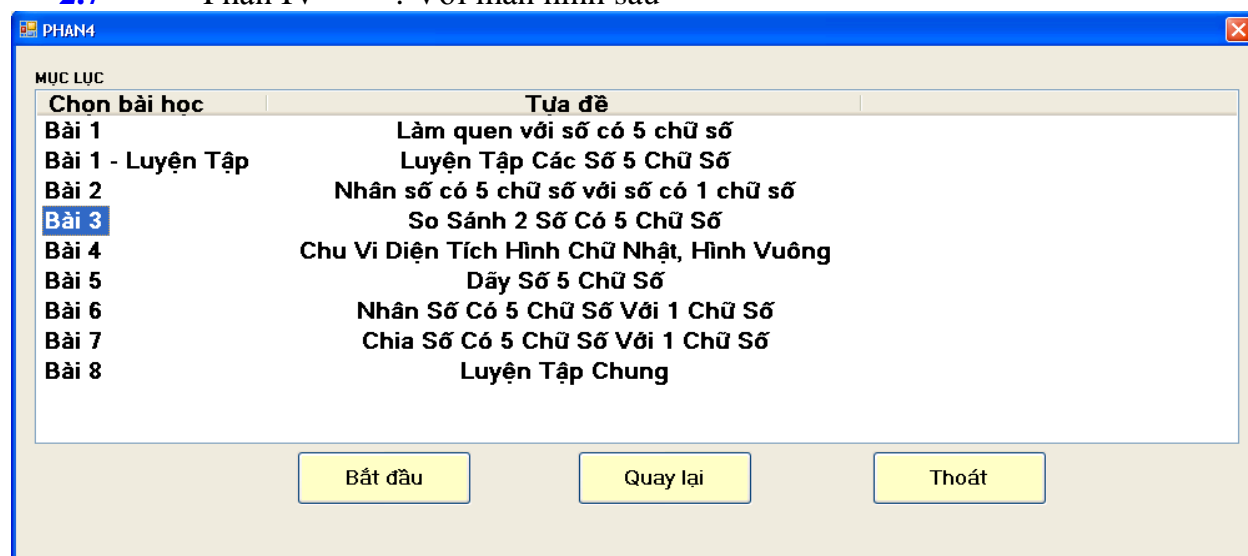
2.6.1 Chúng ta đến với phần ôn tập của Phần 3 : Các số trong phạm vi 10.000 với màn hình sau :



- 2.6.2** Với phần học lý thuyết về các phép cộng(+), trừ (-), nhân (x), chia (:) và những dạng toán về phép tính 2 số, tính nhẩm, toán đố. Phần này sẽ giúp rèn luyện về các kỹ năng tính toán, nhẩm hay giải các bài toán đố.



- 2.6.3** Khi hoàn thành bài làm của mình học sinh sẽ chọn nút “Kết Quả” để kiểm tra phần làm bài của mình.
- 2.6.4** Nút “Tiếp Tục” sẽ đưa đến những bài toán tiếp theo cùng dạng.
- 2.6.5** Nút “Quay Lại” sẽ đưa học sinh trở về với màn hình chính của phần này để chọn nội dung khác để học tập như : Làm quen, Mở rộng, Tính toán.
- 2.6.6** Nút “Tạm Biệt” ở màn hình chính của phần này đưa học sinh trở về với màn hình mục lục để chọn phần học khác !
- 2.7** Phần IV : Với màn hình sau

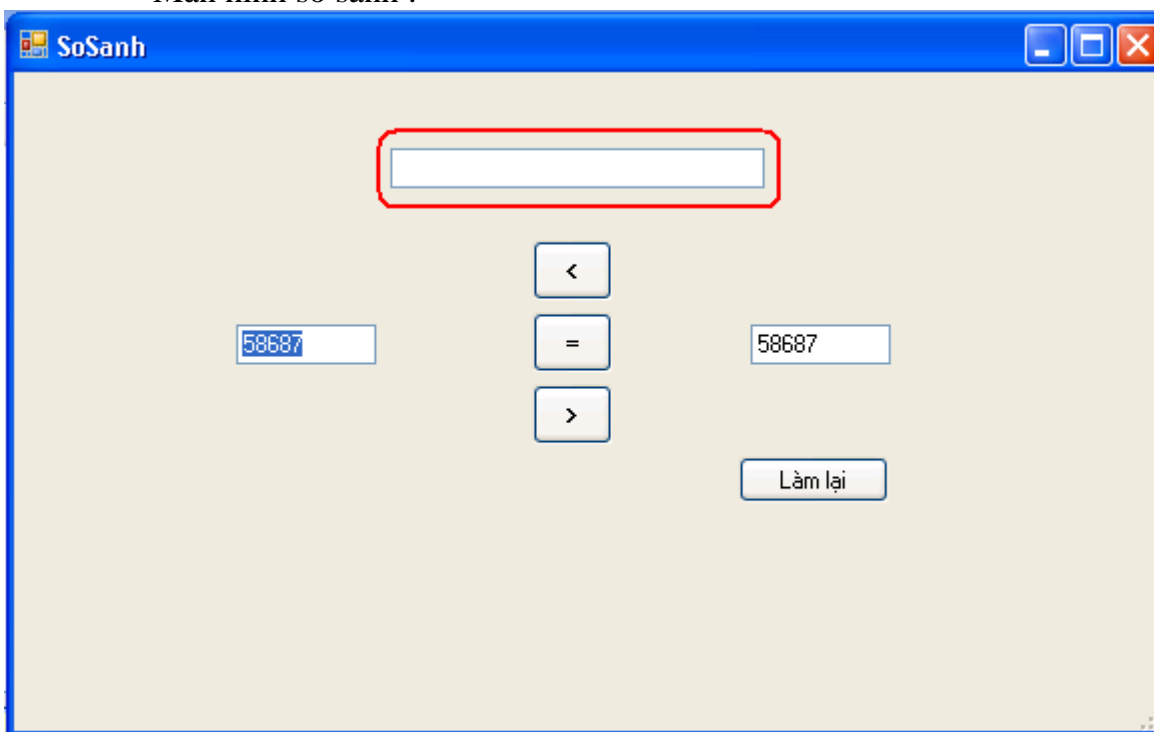


2.7.1 Nút “Quay lại” sẽ trở về với mục lục các phần học.

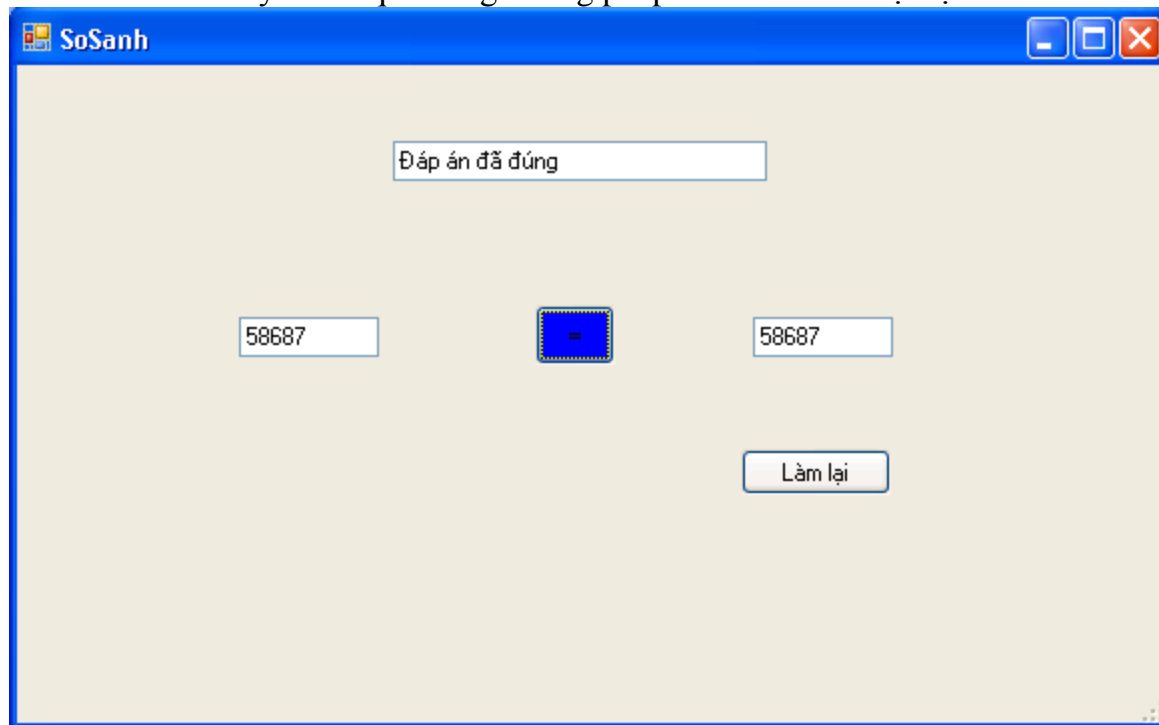
2.7.2 Nút “Thoát” sẽ được kích khi học sinh muốn thoát khỏi chương trình này.

2.7.3 Với phần này chúng tôi giới thiệu Bài 3 : So sánh 2 số có 5 chữ số

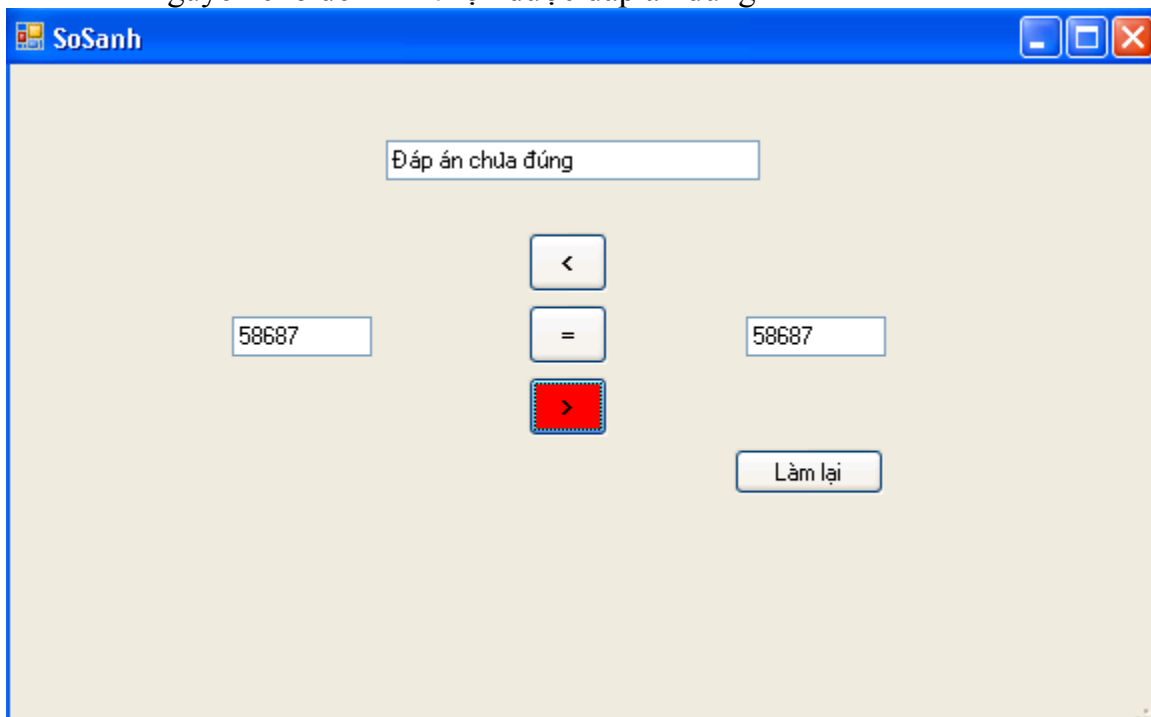
Màn hình so sánh :



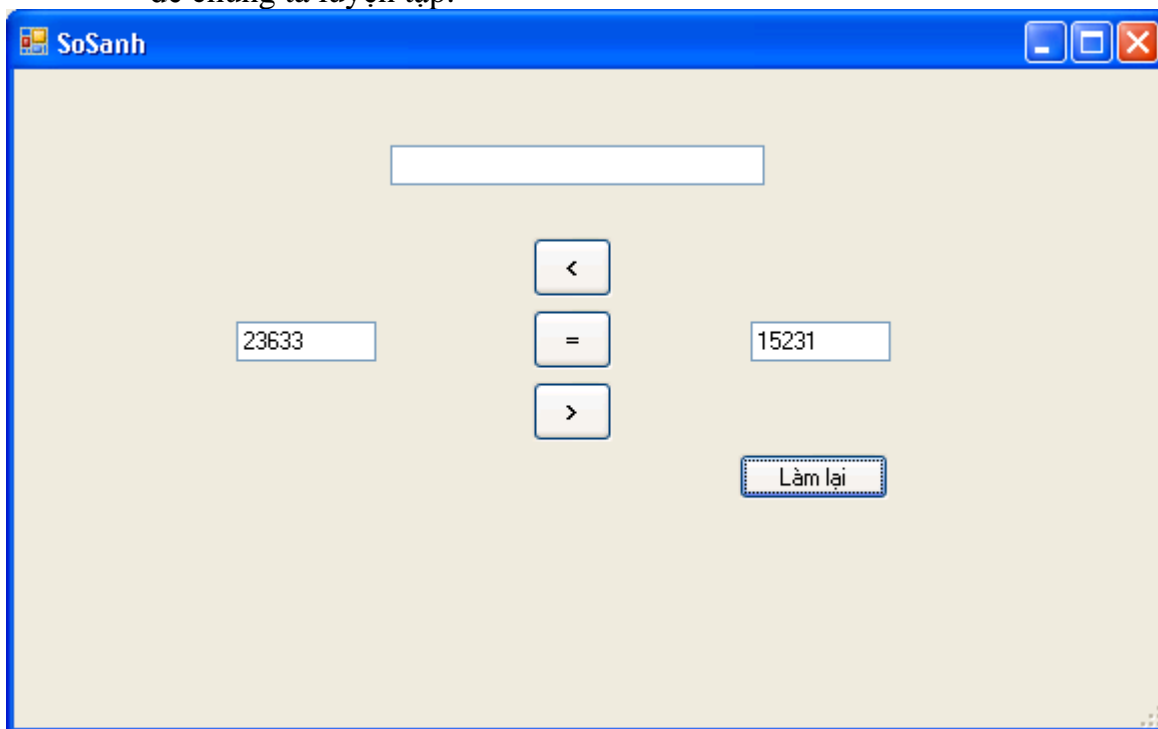
2.7.4 Sau khi chọn kết quả sẽ thông báo ở phần khoanh màu đỏ. Trường hợp dưới đây là kết quả đúng những phép so sánh sai sẽ bị loại bỏ đi.



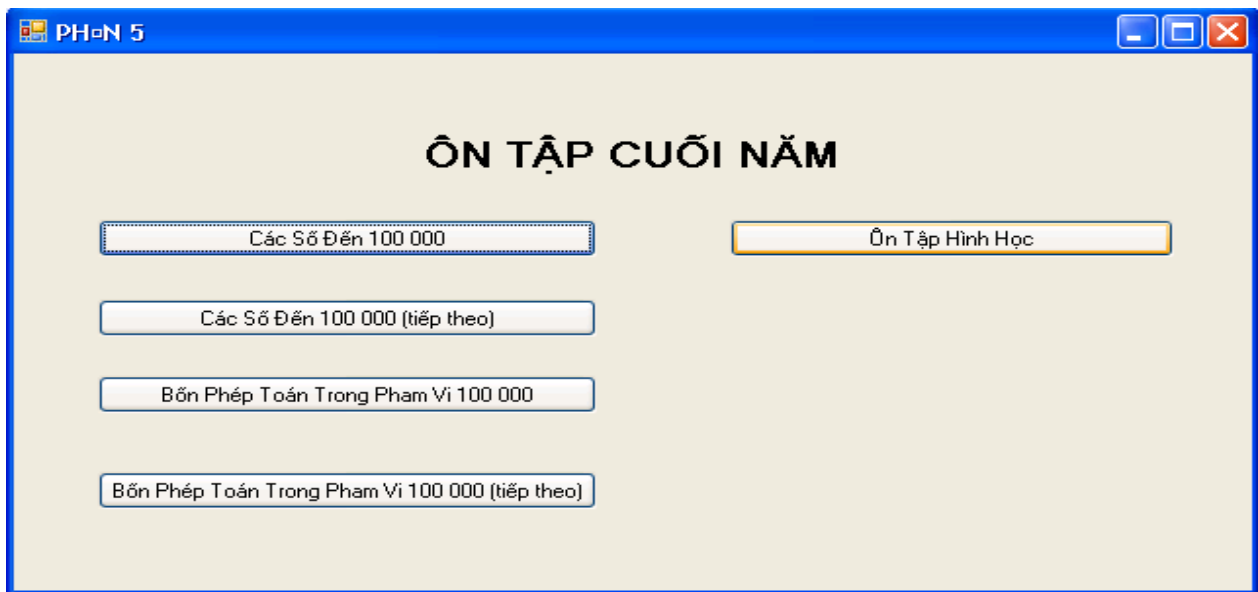
2.7.5 Nếu chọn không đúng kết quả sẽ xuất hiện như sau : Các phép toán vẫn giữ nguyên cho đến khi chọn được đáp án đúng



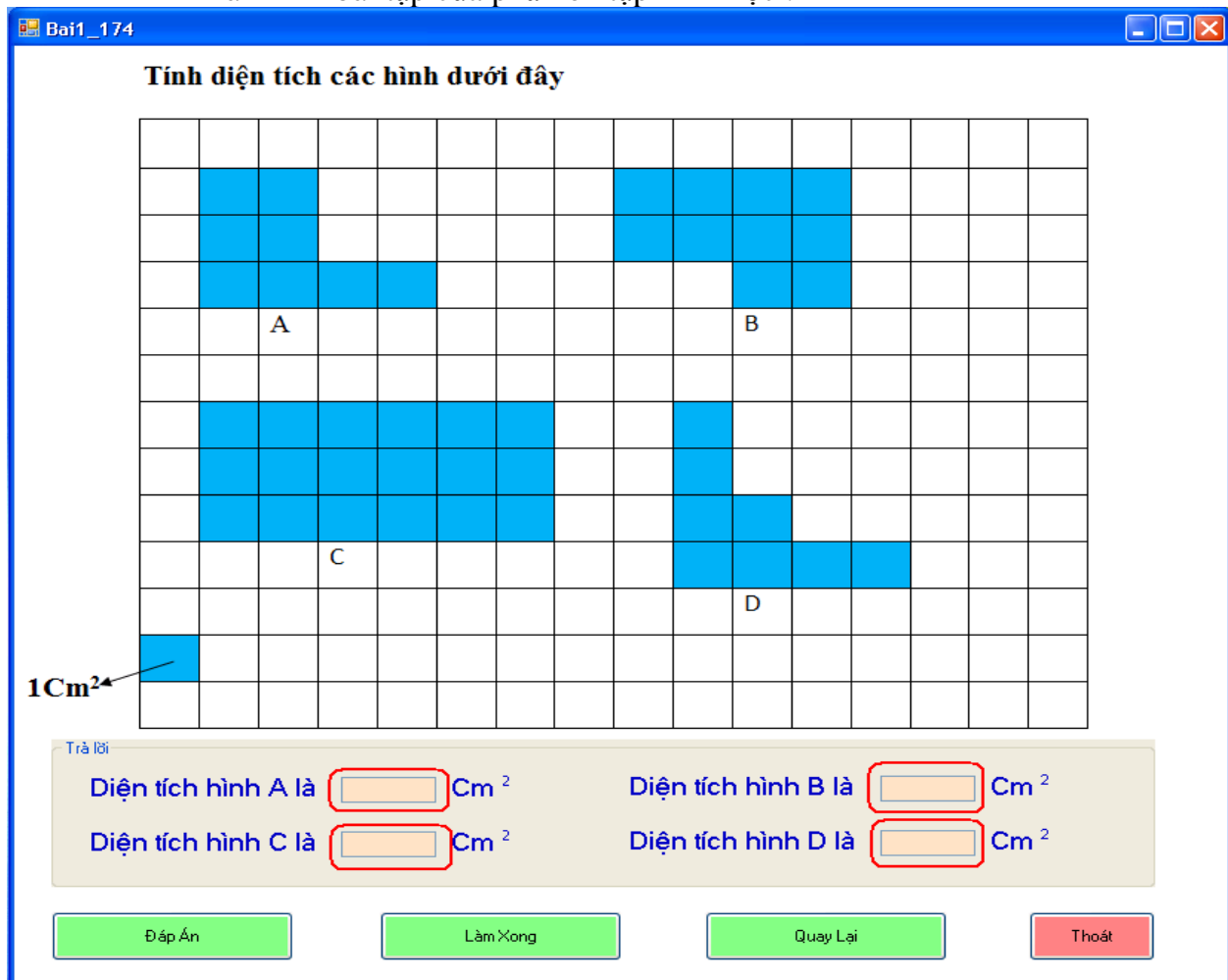
2.7.6 Khi kích nút “Làm lại”, chương trình sẽ hiển thị cho ta cặp số ngẫu nhiên để chúng ta luyện tập.



2.8 Phần V : Với màn hình sau



2.8.1 Ở đây chúng tôi xin giới thiệu về phần Ôn Tập Hình Học
Màn hình bài tập của phần ôn tập hình học :



2.8.2 Phần khoanh đỏ là nơi điền đáp án

2.8.3 Khi học sinh chọn nút “Làm Xong” chương trình sẽ hiển thị kết quả đúng sai của những câu trả lời :

Bài1_174

Tính diện tích các hình dưới đây

1Cm²

Trả lời

Diện tích hình A là	6	Cm ²	Sai	Diện tích hình B là	10	Cm ²	Đúng
Diện tích hình C là	14	Cm ²	Sai	Diện tích hình D là	8	Cm ²	Đúng

Đáp Án Làm Xong Quay Lại Thoát

2.8.4 Để kiểm tra đáp án đúng kích nút “Đáp Án”.

Bai1_174

Tính diện tích các hình dưới đây

1Cm²

Trả lời

Diện tích hình A là Cm² Diện tích hình B là Cm²

Diện tích hình C là Cm² Diện tích hình D là Cm²

Đáp Án Làm Xong Quay Lại Thoát

2.8.5 Nút “Quay Lại” đưa ta về với màn hình chính của phần V.

2.8.6 Nút “Thoát” sẽ được kích khi học sinh muốn thoát khỏi chương trình này.