

HUỖNH QUYẾT THẮNG (Chủ biên)
NGUYỄN HỮU ĐỨC – ĐOÀN TRUNG TÙNG
NGUYỄN BÌNH MINH – TRẦN VIỆT TRUNG

ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY



NHÀ XUẤT BẢN BÁCH KHOA HÀ NỘI

Điện toán đám mây

Nhiều tác giả

Chia sẻ ebook: <http://downloadsach.com>

Follow us on Facebook: <https://facebook.com/caphebuoitoi>

Table of Contents

MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐẦU

Chương mở đầu TỔNG QUAN ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY

A. LỊCH SỬ RA ĐỜI CỦA ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY

B. KHÁI NIỆM VỀ ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY

C. CÁC ĐẶC TÍNH CỦA ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY

D. SƠ LƯỢC CÁC CÔNG NGHỆ ỨNG DỤNG TRONG ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY

E. ƯU NHƯỢC ĐIỂM CỦA ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY

F. GIỚI THIỆU MỘT SỐ ĐÁM MÂY ĐƯỢC SỬ DỤNG/TRIỂN KHAI PHỔ BIẾN HIỆN NAY

G. NỘI DUNG CƠ BẢN CỦA GIÁO TRÌNH

Chương 1 NỀN TẢNG VÀ PHÂN LOẠI

1.1. TRUNG TÂM DỮ LIỆU LỚN

1.2. CÔNG NGHỆ ẢO HÓA

1.3. PHÂN LOẠI CÁC MÔ HÌNH ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY

1.4. KIẾN TRÚC ĐÁM MÂY HƯỚNG THỊ TRƯỜNG

1.5. CÁC CÔNG CỤ MÔ PHỎNG ĐÁM MÂY

1.6. CÂU HỎI VÀ BÀI TẬP

Chương 2 LƯU TRỮ VÀ XỬ LÝ DỮ LIỆU

2.1. Ô THỐNG LƯU TRỮ PHÂN TÁN VÀ ĐỒNG NHẤT BỘ NHỚ NFS, AFS

2.2. HỆ THỐNG LƯU TRỮ HDFS, GFS

2.3. CƠ SỞ DỮ LIỆU NOSQL

2.4. ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY VÀ DỮ LIỆU LỚN

2.5. CÂU HỎI VÀ BÀI TẬP

Chương 3 AN TOÀN VÀ BẢO MẬT

3.1. CÁC VẤN ĐỀ VỀ AN TOÀN VÀ BẢO MẬT TRONG ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY

3.2. MỘT SỐ PHƯƠNG PHÁP ĐẢM BẢO AN TOÀN CHO DỊCH VỤ ĐÁM MÂY

3.3. THẾT KẾ KIẾN TRÚC HỆ THỐNG ĐÁM MÂY NHẪM ĐẢM BẢO AN TOÀN BẢO MẬT

3.4. CÂU HỎI VÀ BÀI TẬP

Chương 4 SỬ DỤNG DỊCH VỤ

4.1. SỬ DỤNG DỊCH VỤ PHẦN MỀM

4.2. SỬ DỤNG DỊCH VỤ NỀN TẢNG

4.3. SỬ DỤNG DỊCH VỤ HẠ TẦNG IAAS

4.4. CÂU HỎI VÀ BÀI TẬP

Chương 5 GIÁM SÁT, TRÁNH LỖI VÀ ĐẢM BẢO CHẤT LƯỢNG

5.1. CÁC HỆ THỐNG, DỊCH VỤ GIÁM SÁT

5.2. GIÁM SÁT DỊCH VỤ

5.3. ĐẢM BẢO CHẤT LƯỢNG DỊCH VỤ

5.4. KIỂM SOÁT LỖI DỊCH VỤ VÀ ĐỘ TIN CẬY

5.5. CÂU HỎI VÀ BÀI TẬP

Chương 6 CÁC CHỦ ĐỀ NÂNG CAO

6.1. TÍNH TƯƠNG KẾT CỦA CÁC ĐÁM MÂY VÀ DỊCH VỤ ĐÁM MÂY

6.2. CÁC TIÊU CHUẨN CỦA ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY

6.3. LIÊN BANG ĐÁM MÂY

6.4. MÔ HÌNH MÔI GIỚI DỊCH VỤ ĐÁM MÂY

6.5. CÁC ỨNG DỤNG HỖ TRỢ CHO ĐIỆN TOÁN ĐÁM MÂY

6.6. CÂU HỎI VÀ BÀI TẬP

TÀI LIỆU THAM KHẢO

MỤC TỪ

End

ngày 10/3/2000 – khi chỉ số tổng hợp NASDAQ đạt đỉnh cao nhất. Bong bóng Dot-com đã góp phần cùng các nhân tố khác tạo nên sự thịnh vượng kinh tế của Mỹ cuối thập niên 1990 – thời kì mà nhiều người gọi là “Nền Kinh tế Mới”, còn Alan Greenspan gọi là “sự thịnh vượng bất thường”. Personal Digital Assistant: Thiết bị kĩ thuật số hỗ trợ cá nhân Tên một nhân vật trong truyện cho thiếu nhi có tên là Struwwelpeter. Rapid eye movements (chuyển động mắt nhanh) để chỉ một giấc ngủ sâu, trái ngược với NREM - giấc ngủ không sâu. Quasimodo: Anh gù trong tiểu thuyết Nhà thờ Đức Bà Paris, còn được biết đến với tên “Thằng gù ở nhà thờ Đức Bà”. Hai nữ minh tinh nổi tiếng của thập niên 80, 90 thế kỷ trước. Hai người phụ nữ được biết đến với gương mặt không mấy xinh đẹp. Nê và Nghê là hai từ đồng âm. Nam uống hoócmon và chuyển đổi giới tính thành nữ. “Ăn dấm” còn có nghĩa bóng là “ghen”. “Trường hận ca” của Bạch Cư Dị.

Chia sẻ ebook: <http://downloadsach.com>

Follow us on Facebook: <https://facebook.com/caphebuoitoi>