GIÁO TRÌNH KIỂM THỬ PHẦN MỀM

Phạm Ngọc Hùng, Trương Anh Hoàng và Đặng Văn Hưng

Tháng 5 năm 2014

Mục lục

IVI	ục li	ic	11
D	anh s	sách hình vẽ	ix
Da	anh s	sách bảng	xiii
\mathbf{T}	huật	$ng ilde{u}$	$\mathbf{x}\mathbf{v}$
Là	ði nó	i đầu	xix
1	Tổn	g quan về kiểm thử	1
	1.1	Các khái niệm cơ bản về kiểm thử	1
	1.2	Ca kiểm thử	7
	1.3	Mô tả bài toán kiểm thử qua biểu đồ Venn	9
	1.4	Việc xác định các ca kiểm thử	11
		1.4.1 Kiểm thử chức năng	12
		1.4.2 Kiểm thử cấu trúc	14
		1.4.3 Tranh luận về kiểm thử chức năng so với kiểm	
		thử cấu trúc	15
	1.5	Phân loại các lỗi và sai	17
	1.6	Các mức kiểm thử	18
	1.7	Tổng kết	23

	1.8	Bài tậ	ip	23
2	Mộ	t số ví	dụ	25
	2.1	Bài to	pán tam giác	25
		2.1.1	Phát biểu bài toán	26
		2.1.2	Nhận xét	26
		2.1.3	Cài đặt truyền thống	27
		2.1.4		30
	2.2	Hàm l	NextDate (ngày kế tiếp)	32
		2.2.1	Phát biểu bài toán	32
		2.2.2	Nhận xét	32
		2.2.3	Cài đặt	33
	2.3	Hệ th	ống rút tiền tự động đơn giản	35
		2.3.1	Phát biểu bài toán	35
		2.3.2	Nhận xét	38
	2.4	Bộ điể	ều khiển gạt nước ô tô	39
	2.5		ip	39
3	$\mathbf{C}_{\mathbf{G}}$	sở toá	n rời rạc cho việc kiểm thử	41
J	3.1		uyết tập hợp	42
	0.1	3.1.1		42
		3.1.2	Định nghĩa tập hợp	43
		3.1.3	Tập hợp rỗng	44
		3.1.4	Biểu đồ Venn	44
		3.1.4		46
		3.1.6	Các phép toán về tập hợp	48
				48
		3.1.7	Phân hoạch tập hợp	
	2.0	3.1.8	Các đồng nhất thức về tập hợp	50
	3.2	Hàm	Miần vác định và miễn giá trị	51
		3.2.1	Miền xác định và miền giá trị	52 52
		3.2.2	Các loại hàm	52
		3.2.3	Hàm hợp	54

	3.3	Quan	hệ	ļ
		3.3.1	Quan hệ giữa các tập hợp	ļ
		3.3.2	Quan hệ trên một tập hợp	ļ
	3.4	Lôgic	mệnh đề	ļ
		3.4.1	Các phép toán lôgic	ļ
		3.4.2	Biểu thức lôgic	(
		3.4.3	Tương đương lôgic	(
	3.5	Lý th	uyết xác suất	(
	3.6	Lý th	uyết đồ thị	(
		3.6.1	Đồ thị	(
		3.6.2	Đồ thị có hướng	
		3.6.3	Các loại đồ thị dùng cho kiểm thử	
	3.7	Bài tậ	ip	
4	Kha	ảo sát	đặc tả và mã nguồn	
	4.1		sát đặc tả	
		4.1.1	Tiến hành duyệt đặc tả mức cao	
		4.1.2	Các kỹ thuật kiểm thử đặc tả ở mức thấp .	
	4.2	Khảo	sát mã nguồn	
		4.2.1	Khảo sát thiết kế và mã nguồn hay là việc	
			kiểm thử hộp trắng tĩnh	
		4.2.2	Phản biện hình thức	
		4.2.3	Phản biện chéo	
		4.2.4	Thông qua	1
		4.2.5	Thanh tra	1
		4.2.6	Các chuẩn và hướng dẫn trong lập trình	1
		4.2.7	Danh sách các hạng mục chung cho việc khảo	
			sát mã nguồn	1
	4.3	Tổng	kết	1
	4.4	Bài tậ	ìp	1
	?			
5	Kiê	m thử	chức năng	1

	5.1	Tổng quan	109
		5.1.1 Sự phức tạp của kiểm thử chức năng	112
		5.1.2 Phương pháp hệ thống	115
		5.1.3	120
	5.2	Kiểm thử giá trị biên	122
		5.2.1 Giá trị biên	122
		5.2.2~ Một số dạng kiểm thử giá trị biên	126
		5.2.3 Ví dụ minh họa	129
		5.2.4 Kinh nghiệm áp dụng	130
	5.3	Kiểm thử lớp tương đương	131
		5.3.1 Lớp tương đương	131
		5.3.2 Phân loại kiểm thử lớp tương đương	133
		5.3.3 Ví dụ minh họa	136
		5.3.4 Kinh nghiệm áp dụng	139
	5.4	Kiểm thử b <mark>ằng bảng quyết định</mark>	141
		5.4.1 Bảng quyết định	142
		5.4.2 Ví dụ minh họa	
		5.4.2 Ví dụ minh họa	144 147
	5.5	5.4.2Ví dụ minh họa5.4.3Kinh nghiệm áp dụngKiểm thử tổ hợp	144 147 148
	5.5	5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một	144 147 148 149
	5.5	5.4.2Ví dụ minh họa5.4.3Kinh nghiệm áp dụngKiểm thử tổ hợp	144 147 148 149 149
		5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một 5.5.2 Ma trận trực giao 5.5.3 Kinh nghiệm áp dụng	144 147 148 149 149 150
	5.6	5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một 5.5.2 Ma trận trực giao 5.5.3 Kinh nghiệm áp dụng Tổng kết	144 147 148 149 149 150 151
		5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một 5.5.2 Ma trận trực giao 5.5.3 Kinh nghiệm áp dụng	144 147 148 149 149 150
6	5.6 5.7	5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một 5.5.2 Ma trận trực giao 5.5.3 Kinh nghiệm áp dụng Tổng kết Bài tập	144 147 148 149 149 150 151 152
6	5.6 5.7	5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một 5.5.2 Ma trận trực giao 5.5.3 Kinh nghiệm áp dụng Tổng kết Bài tập m thử dòng điều khiển	144 147 148 149 149 150 151 152
6	5.6 5.7 Kiể	5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một 5.5.2 Ma trận trực giao 5.5.3 Kinh nghiệm áp dụng Tổng kết Bài tập m thử dòng điều khiển Kiểm thử hộp trắng	144 147 148 149 150 151 152 155
6	5.6 5.7 Kiể . 6.1	5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một 5.5.2 Ma trận trực giao 5.5.3 Kinh nghiệm áp dụng Tổng kết Bài tập m thử dòng điều khiển Dồ thị dòng điều khiển	144 147 148 149 149 150 151 152
6	5.6 5.7 Kiể 6.1 6.2	5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một 5.5.2 Ma trận trực giao 5.5.3 Kinh nghiệm áp dụng Tổng kết Bài tập m thử dòng điều khiển Đồ thị dòng điều khiển Các độ đo kiểm thử	144 147 148 149 150 151 152 155 156
6	5.6 5.7 Kiể : 6.1 6.2 6.3	5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một 5.5.2 Ma trận trực giao 5.5.3 Kinh nghiệm áp dụng Tổng kết Bài tập m thử dòng điều khiển Đồ thị dòng điều khiển Các độ đo kiểm thử Kiểm thử dựa trên độ đo	144 147 148 149 149 150 151 152 155 156 158
6	5.6 5.7 Kiể : 6.1 6.2 6.3	5.4.2 Ví dụ minh họa 5.4.3 Kinh nghiệm áp dụng Kiểm thử tổ hợp 5.5.1 Kiểm thử đôi một 5.5.2 Ma trận trực giao 5.5.3 Kinh nghiệm áp dụng Tổng kết Bài tập m thử dòng điều khiển Đồ thị dòng điều khiển Các độ đo kiểm thử Kiểm thử dựa trên độ đo	144 147 148 149 150 151 152 155 156 158 161

Viện Khoa học Máy tính và Tự động hóa, Viện Hàn lâm Khoa học Hungary tháng 2 năm 1988. TS. Đặng Văn Hưng khởi đầu sự nghiệp chuyên môn của mình là một nghiên cứu viên tại viện Công nghệ Thông tin, Viện Khoa học và Công nghệ Việt Nam từ năm 1978, và làm nghiên cứu viên của Viện Quốc tế về Kỹ nghệ Phần mềm thuộc Trường đại học Liên hiệp quốc từ năm 1995 đến năm 2007. Từ năm 2008 đến nay TS. Đặng Văn Hưng là giảng viên cao cấp của Khoa Công nghệ Thông tin, Trường Đại học Công nghệ, Đại học Quốc gia Hà Nội.

TS. Đặng Văn Hưng đã tham gia tích cực vào một số hoạt động khoa học như giảng dạy tại một số trường hè quốc tế, tham gia các tiểu ban chương trình của nhiều hội nghị quốc tế về lĩnh vực công nghệ thông tin, hiệu đính sách và tạp chí quốc tế cho nhà xuất bản Springer. Lĩnh vực nghiên cứu mà TS. Đặng Văn Hưng quan tâm bao gồm các phương pháp hình thức, mô hình hoá, đặc tả và kiểm chứng phần mềm, các hệ tính toán song song và phân tán, kỹ thuật phát triển phần mềm dựa trên thành phần. TS. Đặng Văn Hưng đã công bố hơn 80 bài báo trong lĩnh vực chuyên môn của mình trong các tạp chí và kỷ yếu của các hội nghị quốc tế và trong nước. TS. Đặng Văn Hưng đã từng là giáo sư mời của Đại học Sư phạm Hoa Đông, Thượng Hải, Trung Quốc, và hiện nay là Phó Tổng biên tập Chuyên san Công nghệ Thông tin và Truyền thông của Đại học Quốc gia Hà Nôi.