

Minimundo 25. Sistema de expedições de mercenários

Alunos:

Gianlucas Dos Santos Lopes – 180041991

Ricardo De Castro Giometti Santos – 180027263

A Guilda de Mercenários encomendou uma Base de Dados para seu novo computador (à vapor), com o objetivo de gerenciar as expedições de seus mercenários e aventureiros, calculando o risco dessas missões. A guilda cresceu muito nas últimas décadas, e atualmente possui diversas filiais/casas de guilda por toda a Nação, e todo dia, dezenas de novas expedições são encomendadas. Associados têm o direito de encomendar expedições mediante pagamento a vista ou parcelado. Quem desejar se associar à guilda, precisa fornecer um documento único (pode ser certidão de nascimento, concessão de cidadania ou certificado de serviço militar) que contenha:

- Nome; Gênero; Raça (elfo, anão, humano, goblin, etc.); Data Nascimento; Endereço, Posição social;

O associado também deve fornecer: Ocupação, altura e peso.

Registros das encomendas de cada associado devem ser armazenados. Cada encomenda de expedição deve ser registrada por um membro funcionário, que se torna seu responsável e tutor, e deve conter: Data de registro; Tipo da expedição (recuperação de item, recuperação de quantia, resgate, caçada de criatura, etc.) (novos tipos podem ser registrados); Quantidade mínima de mercenários; Valor da estimativa da previsão de riscos; Nome do funcionário responsável; Preço; Descrição da expedição; Território da expedição; São benefícios do Clero, Aristocracia ou pagadores de taxa extra: Data limite e Mercenários específicos na equipe.

Uma vez tramitada, à expedição são associados os mercenários que melhor se encaixam. Cada expedição dispõe de duas equipes. Uma vez concluída, a data de conclusão deve ser armazenada.

Quaisquer espólios não negociados com o contratante devem ser registrados na expedição, mas são divididos entre os mercenários. Caso a missão não seja completada, o valor pago pelos mercenários é devolvido. Caso um mercenário pereça na expedição, sua parte volta também para o associado (antes era redistribuída entre os demais mercenários, mas alguns casos suspeitos de óbito em missão levaram a essa mudança de política).

Para poder estipular os riscos de uma expedição, os funcionários levam em consideração o território da expedição e as criaturas que lá habitam. Assim sendo, cada território deve ser registrado com:

- Nome (os geógrafos da Nação garantem nomes únicos)
- Tipo de território (pântano, vulcânico, urbano, deserto, etc.) (novos tipos podem surgir)
- Riscos inerente do território (sem considerar seus habitantes) (um risco é atribuído para cada estação anual do território, pois alguns são piores no inverno, etc.)
- Uma lista de criaturas que nele habitam

- Seu soberano (se houver)

Cada criatura documentada no sistema deve apresentar os seguintes registros:

- Nome da espécie
- Descrição da criatura
- Descrição das fraquezas da criatura (se houver)
- Riscos inerentes da presença (também variam pela estação)

Sobre registro de soberano, forneça:

- Nome
- Tipo de criatura (se aplicável)
- Documento (se aplicável)

Mercenários da guilda oferecem as seguintes informações:

- Nome
- Certificado de cidadania (um documento único que pode ser certidão de nascimento, concessão de cidadania ou certificado de serviço militar)
- Raça (elfo, anão, humano, goblin, etc.)
- Data de nascimento
- Posição social (clero, aristocrata, plebeu ou cliente, pois servos não podem se associar à guilda)
- Gênero
- Endereço
- Filiação com outras guildas
- Infrações cometidas (cada infração deve ter descrição, data e gravidade)

Mercenários precisam ter em seu registro:

- Disponibilidade (livre, ocupado ou repousando)
- Nível de proficiência
- Especialidade (suporte de equipe, agressor, defensor, diplomata, furtivo, etc. Novos podem surgir)
- Companhia de preferência (lista de outros mercenários)

O sistema deve ser capaz de verificar expedições em atraso e marcar infrações para os envolvidos. Um mercenário em expedição é automaticamente registrado como ocupado, e somente volta a estar como livre após sua autorização formal. Se o associado solicitar um mercenário ocupado, a expedição é reservada até o momento em que o mercenário estiver disponível novamente, quando ela será imediatamente executada.