Politecnico di Milano

Scuola di Ingegneria dell'Informazione

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica



Progetto di Ingegneria del Software 2 ${\bf Travel Dream}$

Test di sistema

Responsabile:

Prof. Raffaela Mirandola

Progetto di:

Palvarini Matteo Matricola n. 816952

Venturini Gianluca Matricola n. 814236

Zerbinati Francesco Matricola n. 817415

ANNO ACCADEMICO 2013/2014

Contents

1	Casi	i di test
	1.1	Visualizzazione catalogo e ricerca
	1.2	Registrazione
	1.3	Login utente TDC
	1.4	Login utente TDE
	1.5	Acquisto pacchetto da catalogo
	1.6	Creazione pacchetto personalizzato
	1.7	Inserimento pacchetto nella lista regali
	1.8	Acquisto pacchetto da lista desideri di un amico 6
	1.9	Invitare un amico ad unirsi ad un pacchetto
	1.10	Invitare più di un amico ad unirsi ad un pacchetto 8
	1.11	Accettare un invito di un TDC
	1.12	Visionare i pacchetti nelle varie liste
	1.13	Creazione prodotto base
	1.14	Eliminazione prodotto base
	1.15	Modifica prodotto base
	1.16	Creazione pacchetto
	1.17	Modifica pacchetto
	1.18	Eliminazione pacchetto
		Visualizzazione dettagli ordini passati
		Conferma del pagamento di un ordine

1 Casi di test

Di seguito sono presentati i casi di test che abbiamo identificato. Per ogni caso di test sono indicati l'obiettivo, l'ambiente operativo (ossia le schermate interessate dal caso di test), i dati che devono essere forniti in input, il risultato atteso e i risultati ottenuti eseguendo il caso di test sul nostro sistema. I casi sono suddivisi a seconda del ruolo con cui l'utente deve essere autenticato al sistema (utente non registrato, utente registrato e amministratore).

1.1 Visualizzazione catalogo e ricerca

Obiettivo	Visualizzare i pacchetti nel catalogo di TravelDream
Ambiente operativo	La pagina offerings
Input	Città di partenza e destinazione, data di partenza e
	di ritorno
Risultato atteso	Confermando la ricerca con l'apposito pulsante
	dovrebbero essere visualizzati i pacchetti
	corrispondenti ai filtri impostati
Risultato finale	Vengono effettivamente mostrati tutti i pacchetti
	che contengono prodotti base con le caratteristiche
	selezionate in fase di test. Anche le immagini
	corrispondenti dei pacchetti vengono visualizzate
	correttamente.
Note	Nel caso i requisiti della ricerca siano troppo
	stringenti non viene visualizzato alcun pacchetto

1.2 Registrazione

Obiettivo	Registrare un nuovo utente TDC
Ambiente operativo	La home page
Input	Email, nome, cognome, password (con verifica
	password)
Risultato atteso	Il nuovo utente viene inserito nel DB e da quel
	momento in poi può loggarsi quando desidera
Risultato finale	Coincide con il risultato atteso
Note	Nel caso si inserisca una mail già presente nel
	sistema, verrà notificato un errore e sarà necessario
	inserire un'altra mail per procedere

1.3 Login utente TDC

Obiettivo	Loggare un utente TDC
Ambiente operativo	La pagina login o qualsiasi altra pagina all'interno
	del path /user
Input	Email e password impostate in fase di registrazione
Risultato atteso	L'header dovrebbe mostrare che l'utente è
	effettivamente loggato mostrando il pulsante
	"logout". Siccome si tratta di un TDC mostra le tre
	liste di pacchetti: "lista inviti", "lista regali" e "lista
	acquisti"
Risultato finale	Inserendo credenziali di utenti effettivamente
	registrati il login avviene con successo. Nel caso si
	inseriscano coppie non valide di username, password
	il sistema ci informa che non è possibile loggarsi.
Note	Nel caso di login fallito è necessario cliccare sul link
	"torna indietro" per tornare alla pagina di login.
	Nel caso si lascino dei campi vuoti il sistema ci
	avverte che username e password sono obbligatori
	liste di pacchetti: "lista inviti", "lista regali" e "lista acquisti" Inserendo credenziali di utenti effettivamente registrati il login avviene con successo. Nel caso si inseriscano coppie non valide di username, password il sistema ci informa che non è possibile loggarsi. Nel caso di login fallito è necessario cliccare sul link "torna indietro" per tornare alla pagina di login. Nel caso si lascino dei campi vuoti il sistema ci

1.4 Login utente TDE

Obiettivo	Loggare un utente TDE
	La pagina login o qualsiasi altra pagina all'interno
Ambiente operativo	
	del path /admin
Input	Email e password impostate dall'amministratore di
	sistema per il dipendente in questione
Risultato atteso	L'header dovrebbe mostrare che l'utente è
	effettivamente loggato mostrando il pulsante
	"logout". Siccome si tratta di un TDE mostra tutte
	le funzioni avanzate del sistema, racchiuse nella
	pagina admin_panel
Risultato finale	Inserendo le credenziali valide si riesce ad accedere
	correttamente a tutte le pagine /admin che
	sarebbero altrimenti nascoste
Note	Nel caso di login fallito è necessario cliccare sul link
	"torna indietro" per tornare alla pagina di login.
	Nel caso si lascino dei campi vuoti il sistema ci
	avverte che username e password sono obbligatori

1.5 Acquisto pacchetto da catalogo

Obiettivo	Portare a termine un acquisto di un pacchetto
	predefinito dal catalogo
Ambiente operativo	La pagina offerings
Input	Cliccare sul pacchetto che si desidera testare
Risultato atteso	Dopo essere passati dalla pagina edit_package
	(dalla quale è possibile modificare e personalizzare
	il pacchetto in questione) si arriva alla pagina
	checkout, ed una volta cliccato il pulsante di
	conferma deve essere mostrata la pagina di acquisto
	avvenuto (che mostra le istruzioni per il pagamento)
Risultato finale	Vengono mostrate tutte le videate nell'ordine e con
	le modalità descritte sopra, inoltre una volta
	effettuato l'acquisto il pacchetto è visibile nella lista
	acquisti dell'utente (alla quale è possibile accedere
	tramite l'header)
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDC

$1.6 \quad {\bf Creazione \ pacchetto \ personalizzato}$

Obiettivo	Portare a termine un acquisto di un pacchetto
	predefinito dal catalogo
Ambiente operativo	La home page
Input	Cliccare su "creazione viaggio personalizzato"
Risultato atteso	Una volta che si arriva ad edit_package deve essere
	possibile tramite vari criteri di ricerca selezionare i
	vari prodotti base con la personalizzazione
	desiderata. Per creare un pacchetto è sufficiente
	trascinare i vari prodotti nell'area apposita. Solo se
	si è creato un pacchetto valido il sistema darà il
	permesso a procedere.
Risultato finale	Solo se si selezionano dei prodotti base che
	soddisfano tutte le specifiche del RASD si può
	procedere verso la pagina di checkout, altrimenti il
	pulsante ordina risulta disabilitato
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDC. Nella pagina edit_package nel
	caso si inseriscano nel pacchetto dei prodotti base
	tra di loro incompatibili un messaggio di errore
	sulla parte superiore della pagina avvertirà l'utente

1.7 Inserimento pacchetto nella lista regali

Obiettivo	Portare a termine un inserimento del pacchetto
Oblettivo	1
	nella lista regali
Ambiente operativo	La pagina offerings
Input	Cliccare sul pacchetto che si desidera testare
Risultato atteso	Dopo essere passati dalla pagina edit_package
	(dalla quale è possibile modificare e personalizzare
	il pacchetto in questione) si arriva alla pagina
	checkout, ed una volta cliccato il pulsante "lista
	regali" il sistema conferma l'avvenuto inserimento
	mostrando l'intera lista dei regali (con anche tutti i
	pacchetti precedentemente inseriti).
Risultato finale	Coincide con il caso atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDC

1.8 Acquisto pacchetto da lista desideri di un amico

Obiettivo	Portare a termine un acquisto di un pacchetto
	predefinito nella lista desideri di un amico
Ambiente operativo	La pagina gift_list
Input	Cliccare sul pacchetto che si desidera testare
Risultato atteso	Una volta cercato l'amico al quale si vorrà regalare
	il pacchetto e selezionato il pacchetto desiderato
	bisogna procedere con il checkout che confermerà
	l'acquisto
Risultato finale	Coincide con il caso atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDC. Nel caso si inserisca una mail
	che non esiste non verrà visualizzata alcuna lista e
	apparirà un messaggio di errore

1.9 Invitare un amico ad unirsi ad un pacchetto

D / 1 1 1 ''
Portare a termine la procedura per invitare un
amico ad unirsi ad un pacchetto viaggio
La pagina offerings
Cliccare sul pacchetto che si desidera testare
Una volta clicato sul pacchetto e personalizzato
dalla edit_package con il numero di persone con cui
si desidera partire (impostare due persone in questo
caso di test), al momento di fare il checkout è
possibile invitare un amico (in questo caso di test
ne abbiamo selezionato solo uno). Una volta
inserito l'indirizzo mail dell'amico ci aspettiamo che
in un tempo ragionevole (minore di 30 secondi)
arrivi la mail all'indirizzo impostato.
Coincide con il caso atteso
Per eseguire questo test è necessario essere loggati
come utente TDC. nel caso la mail non esista o per
un qualsiasi altro motivo il sistema di invio mail
dovesse fallire questa condizione verrà notificata
all'utente tramite un messaggio nella parte alta
della pagina (e poi si potrà ritentare l'invio della
mail)

1.10 Invitare più di un amico ad unirsi ad un pacchetto

011	
Obiettivo	Portare a termine la procedura per invitare degli
	amici ad unirsi ad un pacchetto viaggio
Ambiente operativo	La pagina offerings
Input	Cliccare sul pacchetto che si desidera testare
Risultato atteso	Una volta clicato sul pacchetto e personalizzato
	dalla edit_package con il numero di persone con cui
	si desidera partire (impostare tre o più persone in
	questo caso di test), al momento di fare il checkout
	è possibile invitare più di un amico Una volta
	inserito l'indirizzo mail degli amici ci aspettiamo
	che in un tempo ragionevole (minore di 60 secondi)
	arrivi la mail a tutti gli indirizzi
Risultato finale	Non sempre funziona, a volte GMail rifiuta la
	connessione quando si invitano troppi amici (quindi
	si inviano troppe mail in poco tempo)
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDC. Per correggere questo errore è
	stato inserito un timeout di qualche secondo tra un
	invio di una mail e l'altro, questo dovrebbe risolvere
	la maggior parte dei fallimenti (purtroppo non
	tutti)

1.11 Accettare un invito di un TDC

Obiettivo	Portare a termine la conferma dell'invito a
	partecipare ad un pacchetto
Ambiente operativo	La mail del TDF
Input	Cliccare sul link che arriva per mail
Risultato atteso	Il sistema deve farci registrare un nuovo account,
	oppure deve permetterci di loggarci con un account
	esistente (nel caso il TDF sia già un TDC). Una
	volta che saremo loggati ci aspettiamo che il
	sistema ci faccia vedere un pulsante per confermare
	la partecipazione
Risultato finale	Coincide con il caso atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	nella casella email del TDF

1.12 Visionare i pacchetti nelle varie liste

Obiettivo	Visionare i pacchetto nelle liste dell'utente TDC
Ambiente operativo	La home page
Input	Cliccare sulla lista desiderata nell'header menu
Risultato atteso	Una volta cliccato sulla lista che si vuole testate verranno visualizzati tutti i pacchetti contenuti
	nella lista
Risultato finale	Coincide con il caso atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDC

1.13 Creazione prodotto base

Obiettivo	Portare a termine la creazione di un nuovo prodotto
	base del tipo desiderato
Ambiente operativo	La pagina admin/index
Input	Cliccare sul pulsante "Creazione prodotto base"
Risultato atteso	Si giunge alla pagina edit_base_product, qui si
	clicca sulla tipologia desiderata (Volo, Hotel o
	Escursione). Quindi, si riempiono i campi
	contenenti le informazioni desiderate e si possono
	aggiungere a piacere personalizzazioni di data e
	classe dove previsto. Per terminare si fa click sul
	tasto "Conferma".
	Il sistema procede alla creazione del prodotto e in
	seguito reindirizza alla pagina view_base_product
	nella quale è mostrata la tabella aggiornata con il
	prodotto appena inserito.
Risultato finale	Coincide con il risultato atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDE

1.14 Eliminazione prodotto base

Obiettivo	Portare a termine l'eliminazione di un prodotto base
Ambiente operativo	La pagina admin/index
Input	Cliccare sul pulsante "Ricerca prodotti base"
Risultato atteso	Si giunge alla pagina view_base_product, qui si
	ricerca il prodotto desiderato e si fa click su
	"Elimina". Il prodotto viene immediatamente
	eliminato, come si nota dal refresh automatico della
	tabella.
Risultato finale	Coincide con il risultato atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDE

1.15 Modifica prodotto base

Obiettivo	Portare a termine la modifica di un prodotto base
Ambiente operativo	La pagina admin/index
Input	Cliccare sul pulsante "Ricerca prodotti base"
Risultato atteso	Si giunge alla pagina view_base_product, qui si
	ricerca il prodotto desiderato e si fa click su
	"Modifica". Si viene reindirizzati alla pagina
	edit_base_product nella quale è possibile effettuare
	le modifiche desiderate, come cambiare valore dei
	campi del prodotto oppure aggiungere o rimuovere
	personalizzazioni di data e classe ove possibile.
Risultato finale	Coincide con il risultato atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDE

1.16 Creazione pacchetto

Obiettivo	Portare a termine la creazione di un pacchetto
	viaggio
Ambiente operativo	La pagina admin/index
Input	Cliccare sul pulsante "Creazione pacchetto"
Risultato atteso	Si giunge alla pagina edit_package, qui dopo aver
	effettuato la ricerca di prodotti con i parametri
	desiderati, si può comporre il pacchetto effettuando
	il drag and drop dei prodotti nei rispettivi spazi nel
	pacchetto. Per confermare si fa click su "Conferma".
	Il pacchetto, se conforme allo standard corretto di
	creazione, viene creato e si viene reindirizzati al
	pannello amministratore. In caso di pacchetto non
	corretto viene mostrato un messaggio e non è
	possibile proseguire.
Risultato finale	Coincide con il risultato atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDE. Se creando un pacchetto si
	inseriscono dei prodotti base (o delle
	personalizzazioni) che non rispettano i vincoli, il
	sistema visualizzerà un errore ed impedirà di
	salvare il pacchetto

1.17 Modifica pacchetto

Obiettivo	Portare a termine la modifica di un pacchetto
	viaggio
Ambiente operativo	La pagina admin/index
Input	Cliccare sul pulsante "Ricerca pacchetti"
Risultato atteso	Si giunge alla pagina offerings_list (catalogo). Si
	seleziona il pacchetto desiderato con click su "Vai".
	Si giunge alla pagina edit package in cui è possibile
	effettuare le modifiche. Per confermare si fa click su
	"Conferma". Il pacchetto, se conforme allo standard
	corretto di creazione, viene creato e si viene
	reindirizzati al pannello amministratore. In caso di
	pacchetto non corretto viene mostrato un messaggio
	e non è possibile proseguire.
Risultato finale	Coincide con il risultato atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDE. Se modificando un pacchetto si
	inseriscono dei prodotti base (o delle
	personalizzazioni) che non rispettano i vincoli, il
	sistema visualizzerà un errore ed impedirà di
	salvare il pacchetto

1.18 Eliminazione pacchetto

Obiettivo	Portare a termine l'eliminazione di un pacchetto
	viaggio
Ambiente operativo	La pagina admin/index
Input	Cliccare sul pulsante "Ricerca pacchetti"
Risultato atteso	Si giunge alla pagina offerings_list (catalogo). Si
	elimina il pacchetto desiderato con click su
	"Rimuovi". Il sistema elimina il pacchetto ed esegue
	il refresh del catalogo aggiornato.
Risultato finale	Coincide con il risultato atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDE

1.19 Visualizzazione dettagli ordini passati

Obiettivo	Visualizzare lo storico degli ordini e i dettagli di un
	ordine particolare
Ambiente operativo	La pagina admin/index
Input	Cliccare sul pulsante "Gestione ordini"
Risultato atteso	Si giunge alla pagina order_list. Questa presenta
	due liste: lo storico degli ordini in attesa di
	pagamento e quello degli ordini completati. Per
	visualizzare i dettagli di un ordine si fa click sulla
	riga del pacchetto e quindi su "Dettaglio".
Risultato finale	Coincide con il risultato atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDE

1.20 Conferma del pagamento di un ordine

Obiettivo	Portare a termine la conferma della ricezione del
	pagamento relativo a un ordine
Ambiente operativo	La pagina admin/index
Input	Cliccare sul pulsante "Gestione ordini"
Risultato atteso	Si giunge alla pagina order_list. Dalla tabella
	relativa agli ordini non ancora pagati si fa click su
	"Ricevuto" in corrispondenza del pacchetto
	desiderato. Il pacchetto in questione passa
	istantaneamente alla tabella "Storico ordini
	completati".
Risultato finale	Coincide con il risultato atteso
Note	Per eseguire questo test è necessario essere loggati
	come utente TDE