



Gianluca Palumbo

Nazionalità: Italiana **Data di nascita:** 27/07/2000 **Sesso:** Maschile

Numero di telefono: (+39) 3922763567

Indirizzo e-mail: gianluicapalumbo000@gmail.com

Sito web: <https://gianluicapalumbo0.github.io/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/gianluca-palumbo0/>

GitHub: <https://github.com/gianluicapalumbo0>

Abitazione: Via Crocevia 19, 84086 Roccapiemonte (SA), Italia

CHI SONO

Sono uno studente iscritto al terzo anno di informatica presso l'Università degli Studi di Salerno. Mi reputo una persona determinata, ambiziosa e anche un po' pignola in quanto ritengo fondamentali la precisione e la giusta cura in qualsiasi cosa si faccia. Durante il mio percorso universitario ho avuto la fortuna di poter lavorare in gruppo a progetti di non semplice complessità. Lavorare in gruppo per me significa unione, collaborazione, divisione dei compiti e rispetto delle scadenze e delle idee altrui. Mi distingo per la mia capacità di organizzazione, gestione e leadership.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea Triennale in Informatica (L-31)

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO

Media esami: 27.1

Esami mancanti alla laurea: 7

Salerno, Italia

Set 2021 - Presente

Diploma Scientifico opz. Scienze Applicate

LICEO SCIENTIFICO BONAVENTURA RESCIGNO

Votazione finale: 89/100

Roccapiemonte, Italia

Set. 2013 - Lug. 2019

COMPETENZE LINGUISTICHE

- **Lingua madre:** italiano
- **Altre lingue:** inglese

COMPETENZE DIGITALI

Strutture dati: ottima conoscenza del linguaggio C e degli algoritmi e strutture dati fondamentali / ottima conoscenza delle basi di dati e della loro progettazione e implementazione / ottima conoscenza del linguaggio SQL.

Programmazione ad Oggetti e Tecnologie Web: buona conoscenza del linguaggio Java / buona conoscenza dei sistemi distribuiti e JavaEE / ottima conoscenza di Java per sviluppo di applicazioni Android / ottima conoscenza dello sviluppo di applicazioni web dinamiche e responsive e di HTML, CSS, Bootstrap, Tailwind e Javascript.

Grafica: conoscenza di base della computer graphic tridimensionale, della realtà virtuale ed aumentata / buona conoscenza del linguaggio C# per la realizzazione di semplici giochi.

Altro: DevC++, Visual Studio Code, IntelliJ, draw.io, VirtualBox, Eclipse, Notepad++, Android Studio, Trello, MySQL Workbench, Git, Github, LaTeX.

PROGETTI

MediCare

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO

Salerno, Italia

Mar. 2023 - Lug. 2023

Progetto di gruppo per l'esame di Ingegneria del Software. Medicare è una web application per il supporto di pazienti e medici. L'idea nasce da un'analisi delle problematiche presenti nel contesto sanitario italiano. L'obiettivo è facilitare la gestione e l'erogazione dei servizi sanitari, migliorare l'accessibilità delle cure mediche, ridurre i tempi di attesa per le visite e semplificare i processi amministrativi e burocratici.

Link: <https://github.com/CicaMatt/MediCare>

BurnHouse

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO

Salerno, Italia

Ott. 2023 - Gen. 2024

Progetto di gruppo per l'esame di Tecnologie Software per il Web. BurnHouse è una piattaforma E-Commerce per la vendita di vini, liquori e distillati. L'utente può visualizzare i prodotti in promozione, sfogliare un catalogo, lasciare recensioni, aggiungere prodotti al carrello e procedere all'acquisto.

Link: <https://github.com/MatteoAv/BurnHouse>

ESPERIENZE

Tirocinio Concorsuale

SCUOLA MARESCIALLI AERONAUTICA MILITARE

Viterbo, Italia

Ago. 2019 - Set. 2022

Appassionato delle Forze Armate e dell'Aeronautica Militare ho partecipato negli anni 2019, 2020 e 2021 al concorso per accedere alla Scuola Marescialli di Viterbo. Ho superato in maniera positiva i test di cultura generale e sono stato valutato sempre con il punteggio massimo agli accertamenti psico-fisici. Per tre anni consecutivi ho raggiunto la terza e ultima fase concorsuale che consisteva in un tirocinio militare di circa due settimane. Un'esperienza unica che mi ha permesso di relazionarmi con persone di gradi e culture diverse. Leadership, puntualità, precisione, rispetto, sacrificio sono solo alcuni dei valori che mi sono stati trasmessi e di cui ho fatto tesoro.

ROBOTCUP@SCHOOL

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO

Salerno, Italia

Set. 2017 - Mar. 2019

Per l'anno 2018 e 2019 sono stato selezionato tra gli studenti del Liceo per partecipare ad una sfida di informatica organizzata dal dipartimento di Ingegneria Informatica dell'Università degli Studi di Salerno. L'obiettivo era scegliere un'area tematica tra quelle proposte e sviluppare un software in grado di far interagire un robot umanoide con persone ed oggetti. Il mio team ha avuto anche riconoscimenti per l'ottimo lavoro svolto.

VOLONTARIATO

Donatore

AVIS - ASSOCIAZIONE VOLONTARI ITALIANI DEL SANGUE

Nocera Superiore, Italia

Mar. 2024 - Presente

Volontario

NUCLEO PROTEZIONE CIVILE

Roccapiemonte, Italia

Gen. 2013 - Gen. 2018

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Roccapiemonte, 01/06/2024



Gianluca Palumbo