

# Esercizi in UML - Class diagram

## Esercizio 1

Immagina di dover realizzare il modello UML di un sistema che gestisce le prenotazioni per una compagnia alberghiera: il sistema deve permettere a un utente di cercare un hotel, prenotare una camera e successivamente eseguire operazioni di check-in e check-out, in base alle esigenze del soggiorno.

Ogni hotel possiede delle caratteristiche proprie, come un nome identificativo e un indirizzo, e ha a disposizione più camere. Le camere, a loro volta, sono caratterizzate da un numero, da una tipologia (come singola, doppia o suite), dal numero massimo di ospiti che possono essere ospitati e da un prezzo per notte.

Gli utenti possiedono dati identificativi come il nome, il cognome e l'indirizzo email. La prenotazione, che funge da ponte tra utente e camera, contiene informazioni fondamentali come un identificativo univoco, le date di inizio e fine del soggiorno e, naturalmente, il riferimento sia alla camera prenotata sia all'utente che ha effettuato la prenotazione.

Hotel  
Camera  
Cliente  
Prenotazione

## Esercizio 2

Prendi visione del codice Java qui presente ed estrapola il Class diagram UML.