

Esercizi in UML - Use-case diagram

Esercizio 1

Immagina di dover progettare una piattaforma a uso scolastico per la gestione delle esperienze di PCTO:

- le aziende del territorio possono pubblicare offerte di PCTO;
- i referenti PCTO di classe approvano o rifiutano le offerte (rendendole così consultabili o meno dagli studenti) e comunicano l'esito all'azienda mediante la piattaforma;
- gli studenti, dopo aver visualizzato un'offerta, possono stabilire un accordo con l'azienda che l'ha pubblicata, che va comunque approvato dal referente PCTO di classe.

Esercizio 2

Immagina di dover progettare software gestionale per un'impresa edile, capace di gestire pratiche riguardanti gli operai, i mezzi, i cantieri, e i clienti:

- innanzitutto, mediante il sistema software, un operaio può richiedere malattia e ferie, che vengono registrate dall'ufficio personale, oppure vedere i dettagli relativi al suo contratto di lavoro, sempre aggiornato in base alle scelte del titolare dell'impresa. L'operaio può anche consultare la lista dei mezzi di lavoro prenotati, che sono sempre concessi formalmente dal titolare.
- un cliente può richiedere l'apertura di un cantiere al responsabile dell'impresa se prima ha versato un anticipo del 20% sul costo totale dei lavori, a loro volta concordati previamente con l'ufficio commerciale. Il cantiere ha comunque bisogno che siano stati assegnati dei mezzi agli operai, altrimenti non possono partire i lavori.