

Esercizi in UML

use-case diagram

Esercizio 1

Si realizzi uno **use-case diagram** del software gestionale per un'azienda americana che organizza aste di immobili abbandonati. L'obiettivo è di semplificare i processi di vendita e permettere la partecipazione online alle aste. Ogni asta ha un moderatore, dipendente dell'azienda che fissa prezzo base e rilanci (si collega da un account con permessi diversi dai partecipanti all'asta), e più compratori, sia presenti fisicamente (dotati di dispositivi mobili connessi al sito per rilanciare), sia remoti che impostano obbligatoriamente un tetto massimo di spesa e possono poi operare rilanci automatici (partecipano all'asta come bot). Prima dell'asta, i partecipanti possono anche visualizzare sul sito le foto e i video del lotto. Al termine, il sistema annuncia il vincitore e, se remoto, emette fattura con pagamento via PayPal o carta di credito (se invece vince un compratore in presenza, il pagamento non verrà gestito dal software, pertanto non va qui modellato). Per la partecipazione alle aste e per tutte le azioni prima (vedere foto e video) e durante il loro svolgimento, è necessario essersi registrati e autenticati.

Esercizio 2

Si realizzi uno **use-case diagram** del sistema (app e azienda che "sta dietro") in adozione durante il presente anno scolastico all'istituto Greppi di Monticello Brianza per acquistare panini da consumare durante l'intervallo.