

Verifica di Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni

Nome Cognome: _____ Classe: _____ Data: _____

Esercizio 1

Rispondi alle seguenti domande:

- cos'è il file `package.json`?
- a cosa serve?
- includi brevi esempi di codice.

Punteggio: ____/6

Esercizio 2

Osserva il codice riportato sotto e rispondi alle domande

```
a=require('http')
b=0
c=a.createServer(
  (d,e) => {
    b++
    if(b<=10){
      e.end('left: ' + (10-b))
    } else {
      e.end('stop')
    }
  })
```

- come metti in ascolto questo server sulla porta 8080?
- a cosa servono le istruzioni `e.end(...)`?
- come potresti stampare in console il metodo HTTP utilizzato per la richiesta?
- nel complesso, qual è il comportamento di questa web app?

Punteggio: ____/12

Esercizio 3

Scrivi tutto il codice JS necessario all'implementazione di una web app con il seguente comportamento:

- immagina di avere sul server un file `values.txt` contenente una serie di numeri naturali (uno per riga);
- fai in modo che l'utente web veda la lista intera quando manda una richiesta GET a `/values/`;
- fai in modo che l'utente web veda i soli numeri maggiori di `val` quando manda una richiesta GET a `/values/gt/:val`;
- fai in modo che l'utente web veda la scritta "Errore" in caso di qualsiasi altra richiesta.

Punteggio: ____/12