

# Verifica di Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni

Nome Cognome: \_\_\_\_\_ Classe: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_\_

## Esercizio 1

Rispondi alle seguenti domande:

- cos'è **npm** e a cosa serve?
- fai almeno due esempi di comandi **npm** che abbiamo utilizzato e spiega.

Punteggio: \_\_\_\_/6

## Esercizio 2

Osserva il codice riportato sotto e rispondi alle domande

```
z=require('http')
w=0
t=z.createServer(
  (x,y) => {
    w++
    if(w<=10){
      y.end('left: ' + (10-w))
    } else {
      y.end('stop ')
    }
  })
```

- come metti in ascolto questo server sulla porta 3000?
- a cosa servono le istruzioni `y.end(...)`?
- come potresti stampare in console l'URL della richiesta pervenuta?
- nel complesso, qual è il comportamento di questa web app?

Punteggio: \_\_\_\_/12

## Esercizio 3

Scrivi tutto il codice JS necessario all'implementazione di una web app con il seguente comportamento:

- immagina di avere sul server un file **names.txt** contenente una serie di nomi (uno per riga e tutti minuscoli);
- fai in modo che l'utente web veda la lista intera quando manda una richiesta GET a `/names/`;
- fai in modo che l'utente web veda i nomi che iniziano per **letter** quando manda una richiesta GET a `/names/start/:letter`;
- fai in modo che l'utente web veda la scritta "Errore" in caso di qualsiasi altra richiesta.

Punteggio: \_\_\_\_/12