

# RISONANZA DEI FRAMMENTI

## Descrizione della Meccanica

La Risonanza dei Frammenti è un sistema unico che permette ai giocatori di cambiare personaggio istantaneamente durante il gameplay. Quando due o più portatori di frammenti sono stati sbloccati, i loro frammenti del Nucleo dell'Equilibrio possono entrare in risonanza tra loro, consentendo un passaggio fluido di coscienza e abilità da un portatore all'altro, anche se fisicamente distanti.

## Funzionalità Principali

### Cambio Istantaneo di Personaggio

- **Attivazione:** Doppio tap tenuto (2 secondi) o pulsante dedicato nell'interfaccia
- **Effetto Visivo:** Un'onda di energia colorata (che combina i colori dei due frammenti) si espande dal personaggio
- **Transizione:** Il personaggio attivo si dissolve in particelle di energia del colore del suo frammento, mentre il nuovo personaggio si materializza nella stessa posizione

### Effetti della Risonanza

1. **Onda d'Energia:** Quando avviene il cambio, un'onda energetica danneggia tutti i nemici in un raggio di 5 metri
2. **Invulnerabilità Temporanea:** Il nuovo personaggio è invulnerabile per 1.5 secondi dopo il cambio
3. **Conservazione del Momentum:** Velocità e direzione vengono mantenute durante il cambio
4. **Bonus di Cambio Ambientale:** Switch strategici in specifici ambienti garantiscono bonus contestuali:
  - Cambio ad Alex in zone urbane: +25% velocità per 3 secondi
  - Cambio a Maya in zone naturali: +40% efficacia degli oggetti curativi
  - Cambio a Kai in zone ghiacciate: Resistenza al freddo per 5 secondi
  - E così via per gli altri personaggi nei rispettivi ambienti

### Limitazioni e Bilanciamento

- **Cooldown:** 8 secondi tra cambi (ridotto a 5 secondi con oggetti specifici)
- **Requisiti di Sblocco:** Almeno due personaggi devono essere stati sbloccati e il loro frammento purificato
- **Costo Energetico:** Ogni cambio consuma il 10% della barra del Focus Time
- **Disponibilità Contestuale:** Alcuni segmenti di livello possono bloccare la risonanza (zone di interferenza create dall'Architetto)

# Progressione della Risonanza

## Livelli di Risonanza

1. **Risonanza Base:** Sblocco iniziale, consente il cambio di personaggio con gli effetti base
2. **Risonanza Amplificata:** Sbloccata completando una sfida specifica, aumenta il raggio dell'onda d'energia a 8 metri
3. **Risonanza Perfetta:** Sbloccata completando tutti i mondi, elimina la perdita di Focus Time durante il cambio
4. **Risonanza Totale:** Disponibile solo nell'endgame, permette di attivare brevemente due abilità speciali combinate

## Potenziamenti da Oggetti

- **Frammento Armonico:** Riduce il cooldown della Risonanza del 20%
- **Cristallo di Sincronizzazione:** Aumenta la durata dell'invulnerabilità a 2.5 secondi
- **Catalizzatore di Frammenti:** Aumenta il danno dell'onda di risonanza del 40%
- **Pendolo Dimensionale:** Consente un cambio di emergenza aggiuntivo ignorando il cooldown (una volta per livello)

## Interfaccia Utente

### Elementi Visivi

- **Indicatore di Risonanza:** Icona nella UI che mostra la disponibilità della Risonanza
- **Selezione Rapida:** Mini-icone dei personaggi disponibili che appaiono durante il Focus Time
- **Anteprima del Cambio:** Breve preview del personaggio selezionato con le sue statistiche principali
- **Contatore di Cooldown:** Indicatore circolare attorno all'icona di Risonanza che mostra il tempo rimanente

### Feedback Sensoriale

- **Effetti Sonori:** Suono distintivo di "risonanza cristallina" quando avviene il cambio
- **Feedback Aptico:** Vibrazione del dispositivo quando la Risonanza è disponibile o durante il cambio
- **Effetti Particellari:** Particelle uniche per ogni combinazione di personaggi che si fondono durante il cambio

## Meccaniche Avanzate

### Combo di Risonanza

- Cambiare personaggio in rapida successione (entro 15 secondi dal precedente cambio) aumenta progressivamente i benefici:
  - Primo cambio: Effetti standard
  - Secondo cambio: Danno dell'onda aumentato del 25%
  - Terzo cambio: Invulnerabilità estesa a 2 secondi
  - Quarto cambio: Ricarica completa dell'abilità speciale del personaggio attivo

## Sinergie di Frammenti

Combinazioni specifiche di personaggi in sequenza sbloccano effetti unici:

- **Alex → Maya:** "Natura Urbana" - Piante crescono dal cemento, rallentando i nemici per 3 secondi
- **Maya → Kai:** "Foresta Glaciale" - Ghiaccia i nemici vegetali, rendendoli fragili al contatto
- **Kai → Ember:** "Fusione Termica" - Crea una nube di vapore che confonde i nemici per 4 secondi
- **Ember → Marina:** "Nebbia Abissale" - Genera una nube protettiva che assorbe un colpo
- **Marina → Neo:** "Anomalia Acquatica" - Crea un campo di distorsione che rallenta proiettili nemici
- **Neo → Alex:** "Glitch Urbano" - Genera piattaforme digitali temporanee sotto i piedi per 5 secondi

## Risonanza di Gruppo

Nella modalità endgame, sbloccare la "Risonanza di Gruppo" permette di attivare momentaneamente tutti i personaggi insieme, creando un'onda di energia devastante e garantendo 3 secondi in cui ogni tap attiva un attacco da un personaggio casuale.

## Integrazione Narrativa

La Risonanza dei Frammenti è spiegata nella storia come una capacità inizialmente sconosciuta del Nucleo dell'Equilibrio. I Guardiani dell'Equilibrio teorizzano che l'Architetto stesso utilizzasse questa abilità per manifestarsi attraverso diverse forme nel mondo.

Man mano che i portatori si riuniscono e purificano i loro frammenti, scoprono di poter condividere non solo i poteri, ma anche la coscienza e le memorie, creando un legame sempre più profondo che culminerà nella scelta finale riguardante il destino del Nucleo ricostruito.

## Effetti su Gameplay e Strategia

La Risonanza dei Frammenti trasforma "Runaway Heroes" da un semplice runner a un gioco strategico in cui il giocatore deve considerare:

1. **Timing dei cambi:** Sfruttare l'invulnerabilità per superare sezioni difficili
2. **Vantaggi contestuali:** Cambiare personaggio in base al tipo di ambiente attraversato
3. **Sinergie con il Focus Time:** Utilizzare la Risonanza in combinazione con oggetti selezionati durante il Focus Time

4. **Adattabilità ai nemici:** Switchare al personaggio con l'abilità più efficace contro specifici nemici
5. **Combo e costruzione del ritmo:** Pianificare sequenze di cambi per massimizzare i benefici delle combo

Questa meccanica unica offre uno strato di profondità strategica raramente visto nei runner mobile, differenziando significativamente "Runaway Heroes" dalla concorrenza.