Storie progetto Tech Web

Storia 1 (rik)

* Divina Commedia: indovinare la pena da fare per passare al girone migliore (tipo da Purgatorio->Paradiso) o data la pena indovinare il peccato (quindi il girone)
* Qualcosa su Dante (Beatrice), struttura in generale
* Sei a casa, inquadri la divina commedia e inizi a giocare (potrebbe essere pagina iniziale durante la scelta della fascia d’età con la descrizione di come associo la divina commedia alla quarantena forzata)
  + 7-10 anni:molte attività realizzative e iconiche, poche simboliche

1. Drag&Drop (Forma paradiso nella sua shape ecc..) iconica
   * 11-14 anni: molte attività iconiche e simboliche, poche realizzative
     + Tema purgatorio
   * 15-18 anni: molte attività simboliche
     + tema inferno

Storia 2 (Giov)

* Storia ispirata al “The Medici Game: Murder at Pitti Palace” ambientato nel 1500
* Storia ambientata all’interno di Palazzo Pitti a Firenze dove nel 1500 ci fu un furto di un quadro.
  + 7-10 anni:molte attività realizzative e iconiche, poche simboliche
  + 11-14 anni: molte attività iconiche e simboliche, poche realizzative
  + 15-18 anni: molte attività simboliche

Storia 3 (Gian)

* Antichi romani: dall’incendio di Nerone (o altri eventi) ricerchi il colpevole richiamando i monumenti di Roma
  + 7-10 anni:molte attività realizzative e iconiche, poche simboliche
  + 11-14 anni: molte attività iconiche e simboliche, poche realizzative
  + 15-18 anni: molte attività simboliche
    - s