

## SEMINÁRIO I – ENGENHARIA DE SOFTWARE II

- Objetivo: apresentar a importância de se construir software com qualidade e o impacto que a revisão de sistemas pode ter para que este atributo seja otimizado ~~(ou prejudicado)~~.
- Critérios utilizados para avaliação:
  - Organização do material.
    - Layout slide.
    - Quantidade de conteúdo x slide.
  - Domínio do conteúdo.
  - Clareza na apresentação.
  - Perguntas.
  - Respeito durante a apresentação.
- Estrutura mínima do trabalho:
  - Integrantes do time.
  - Apresentação do objetivo do software.
  - Informações sobre o projeto (tempo, pessoas, custo, etc).
  - Problema causado.
  - Impacto da falha (custo, tempo para correção, etc).
  - Conclusão do grupo.
  - Referências.
- Sugestões de temas:
- Caso o time identifique algum outro tema que atenda a estrutura mínima do trabalho, este pode ser utilizado.
  - **Patriot.**
  - **Therac 25.**
  - **Ariane 5.**
  - **Mariner.**
  - **Bug do Milênio.**
  - Bug Pentium.
  - Sisu.
  - Morris de Worm.
- Data Apresentação: 26/09.
- Valor: 5 pontos.
- Grupos:
  - Leonardo
  - João Antônio
  - Vinícius L.
  - Rafaela.
  - Pessoa1.

- Resultado sorteio:

**1. Patriot: Leonardo.**

**2. Therac 25: Vinícius L.**

**3. Ariane 5: Pessoa1.**

**4. Mariner: Rafaela.**

**5. Bug do Milênio: João Antônio.**

**ENVIAR POR E-MAIL OS INTEGRANTES DO TIME.**

**NO MÁXIMO DOIS GRUPOS COM 5 PESSOAS.**

**jcorrea@unipam.edu.br**