

Gian Michel Nunes Fernandes

Patos de Minas, Minas Gerais, Brasil • Email: gianmnf.dev@gmail.com • linkedin.com/in/gmichel • github.com/gianmnf

Actividades de Liderazgo

Ayuntamiento de Patos de Minas

Minas Gerais, Brasil

Ingeniero de Software

Jul 2025 - Dic 2025

- Lideré el desarrollo técnico de una modernización completa del sistema de Laravel 7 a arquitectura Next.js y Java Spring Boot, orientando a un equipo de 5 ingenieros durante una migración de 6 meses atendiendo a más de 150 organizaciones sin fines de lucro en los sectores de salud, educación y medio ambiente.
- Diseñé estrategia de migración por fases con cero tiempo de inactividad, delegando responsabilidades de front-end y back-end mientras garantizaba integración perfecta entre componentes Next.js y Spring Boot para mantener servicio continuo a los gestores del tercer sector.
- Entregué impacto mensurable: reduje tiempo de carga de páginas en 68 % (de 4,2s a 1,3s), disminuí costos de servidor en 42 %, permitiendo que organizaciones apoyadas por el gobierno atendieran a más de 50.000 beneficiarios con mayor eficiencia.

Experiencia

Ayuntamiento de Patos de Minas

Minas Gerais, Brasil

Ingeniero de Software

Dic 2023 - Dic 2025

- Lideré desarrollo full-stack en 5 proyectos de transformación digital gubernamental atendiendo museos municipales, escuelas públicas y cadenas de suministro agrícolas, entregando consistentemente mejoras de 40-60 % en eficiencia operacional y tiempos de conclusión de tareas de los usuarios.
- Desarrollé sistema de matrícula escolar pública usando React.js y Java Spring Boot que simplificó flujos de trabajo de registro para miles de familias, reduciendo tiempo de conclusión de matrícula en 55 % y tiempo de procesamiento administrativo en 40 %, manteniendo 95 % de satisfacción de los usuarios.
- Construí arquitecturas de back-end escalables con Java Spring Boot en múltiples aplicaciones de alto tráfico, mejorando tiempos de respuesta del sistema en 40 % bajo cargas simultáneas y gestionando más de 10.000 activos digitales para preservación cultural municipal.

Rastreagro/Teigro

Remoto, Brasil

Ingeniero de Software

Mar 2021 - Sep 2023

- Diseñé infraestructura completa de back-end para plataforma de trazabilidad agrícola (Teigro) usando Nest.js, proyectando APIs RESTful con estructuras de payload optimizadas que redujeron tiempos promedio de respuesta en 45 % y mantuvieron 99,8 % de uptime del sistema en ambientes de producción atendiendo monitoreo de cadena de frío en tiempo real.
- Desarrollé arquitectura híbrida de base de datos aprovechando AWS DynamoDB y PostgreSQL, reduciendo latencia de consulta de datos de sensores en 70 % a través de implementación estratégica de NoSQL para datos IoT en tiempo real, optimizando esquemas relacionales para operaciones transaccionales y mejorando eficiencia general de recuperación de datos en 40 %.
- Colaboré con equipo de desarrollo front-end para optimizar integración de API y patrones de gestión de estado, implementando capas de autenticación y limitación de tasa que previnieron abuso del sistema mientras redujeron bugs de integración en 60 %, posibilitando entrega iterativa de funcionalidades en ciclos ágiles de sprint.

Habilidades

- **Técnicas:** Java, JavaScript, SQL | Spring Boot, Nest.js, Next.js, React.js, Redux, Prime React, Tailwind CSS | PostgreSQL, MySQL, MongoDB, AWS DynamoDB | Git, GitHub, GitLab, GitHub Actions, Docker, Jira | Agile/Scrum, CI/CD
- **Idiomas:** Portugués (Nativo), Inglés (B2), Español (A2)

Educación

UNIPAM

Minas Gerais, Brasil

Licenciatura en Sistemas de Información

Feb 2017 - Dic 2020