

Gian Michel Nunes Fernandes

Fecha de nacimiento: 07/01/1998
Nacionalidad: Brasileño
Dirección: Rua do Chumbo 145, Patos de Minas 38700-330, Brasil
Número de teléfono: +55 (34) 99990-5951
Dirección de correo electrónico: gianmnf.dev@gmail.com
Web: linkedin.com/in/gmichel | github.com/gianmnf

Educación

02/2017 – 12/2020
Patos de Minas, Brasil

Sistemas de Información | Licenciatura UNIPAM - Centro Universitário de Patos de Minas

El curso de Sistemas de Información desarrolla habilidades relacionadas con la planificación, organización y desarrollo de sistemas de información para empresas. Como profesional, soy capaz de identificar problemas organizacionales y definir las soluciones computacionales más optimizadas utilizando las tecnologías de información modernas disponibles en el mercado.

Experiencia laboral

12/2023 – 12/2025
Patos de Minas, Brasil

Desarrollador Fullstack Patos de Minas's City Hall

Lideré iniciativas de desarrollo full-stack a lo largo del ciclo de vida del desarrollo de software, incluyendo la implementación de código, automatización de despliegues y gestión de pipelines CI/CD utilizando GitHub Actions. Arquitecturé y mantuve servicios de back-end escalables con Java Spring Boot mientras desarrollaba aplicaciones de front-end responsivas utilizando Next.js y React.js.

Proyectos clave

Terceiro Setor (Sistema de Gestión de Organizaciones Sin Fines de Lucro)
Pila tecnológica: Next.js, Prime React, Java Spring Boot, PostgreSQL, Docker

- Encabecé la migración de un sistema legado Laravel 7 a una pila tecnológica moderna, entregando mejoras medibles en el rendimiento del sistema y la adopción del usuario.
- Rediseñé flujos de trabajo y componentes de UI, reduciendo el tiempo de finalización de tareas en un 60% y mejorando los puntajes de satisfacción del usuario.
- Construí interfaces de front-end responsivas utilizando Prime React y Next.js, asegurando un rendimiento consistente en dispositivos móviles y de escritorio.
- Fortalecí la arquitectura de back-end con Java Spring Boot, mejorando los tiempos de respuesta del sistema en un 40% bajo cargas de usuarios concurrentes.
- Implementé pipelines CI/CD automatizados a través de GitHub Actions, reduciendo el tiempo de despliegue de horas a menos de 15 minutos.
- Containericé aplicaciones utilizando Docker y gestioné bases de datos PostgreSQL, logrando un 99.5% de consistencia ambiental entre desarrollo y producción.

Conservatório (Gestión de Escuela de Música)

Pila tecnológica: React.js, Prime React, Java Spring Boot

- Desarrollé características de gestión integrales para una institución de educación musical, optimizando flujos de trabajo administrativos y mejorando la accesibilidad de datos.
- Creé módulos de seguimiento de calificaciones y evaluaciones, reduciendo el tiempo de entrada de datos manual en un 50% para los administradores.
- Construí un sistema de planificación de lecciones que permite a los profesores estructurar los planes de estudio de manera más eficiente, resultando en una

Experiencia laboral

preparación de curso un 30% más rápida.

- Implementé características de gestión de inscripciones y cursos, disminuyendo el tiempo de procesamiento de registros en un 45%.

MUP (Archivo Digital del Museo Municipal)

Pila tecnológica: Next.js, Tailwind CSS, Java Spring Boot

- Lideré el desarrollo de un sistema de gestión de activos digitales para un museo municipal, modernizando el acceso a colecciones culturales.
- Diseñé y desplegué un sistema de archivo multimedia que soporta imágenes, documentos, videos y archivos de audio, gestionando más de 10,000 activos digitales.
- Estructuré una taxonomía y sistema de categorización que mejoró la descubribilidad del contenido en un 70%
- Colaboré con equipos multifuncionales para asegurar el cumplimiento de accesibilidad y una experiencia de usuario intuitiva.

Cadastramento Escolar (Sistema de Inscripción Escolar Pública)

Pila tecnológica: React.js, Prime React, Java Spring Boot

- Ingeniericé una plataforma integral de gestión de inscripciones y vacantes para escuelas públicas, modernizando los procesos de registro de estudiantes.
- Optimicé flujos de trabajo de registro, reduciendo el tiempo de finalización de inscripciones en un 55% para las familias
- desarrollé interfaces intuitivas que disminuyeron el tiempo de procesamiento administrativo en un 40%.
- Recopilé requisitos de administradores escolares y padres, asegurando que el sistema abordara todos los casos de uso críticos.
- Monitoreé métricas de rendimiento post-lanzamiento e implementé optimizaciones basadas en comentarios de usuarios, manteniendo un 95% de satisfacción del usuario.

Ceasa (Distribución Agrícola Mayorista)

Pila tecnológica: React.js, Prime React, Java Spring Boot

- Contribuí a un sistema de gestión de cadena de suministro que sirve a los centros mayoristas de productos frescos más grandes de Brasil.
- Mejoré las características de comunicación conectando agricultores, distribuidores y minoristas, reduciendo los retrasos de coordinación en un 35%
- Realicé protocolos de prueba integrales y proporcioné comentarios accionables, asegurando la fiabilidad del sistema durante las horas pico de operación
- Colaboré con partes interesadas a lo largo de la cadena de suministro agrícola para priorizar el desarrollo de características alineadas con las demandas del mercado.

03/2021 – 09/2023
Patos de Minas, Brasil

Desarrollador Fullstack Rastreagro | Teigro

Lideré la arquitectura y el desarrollo de back-end para un producto de campo verde utilizando Nest.js, entregando un sistema escalable y de alto rendimiento desde cero. Contribuí al desarrollo de front-end con React y Redux, optimizando los patrones de gestión de estado. Colaboré con equipos multifuncionales en un entorno ágil para entregar características de manera iterativa.

Proyecto clave:

Sistema Teigro (<https://teigro.com>) – Plataforma de Trazabilidad Agrícola y Monitoreo de Cadena de Frío

Pila tecnológica: React.js, Nest.js, PostgreSQL, AWS DynamoDB

- Arquitecturé y desarrollé la infraestructura completa de back-end para una

Experiencia laboral

plataforma de trazabilidad agrícola centrada en la seguridad alimentaria y el cumplimiento de la cadena de frío.

- Diseñé APIs RESTful optimizadas para tamaños de carga útiles mínimos, reduciendo los tiempos de respuesta promedio en un 45% y mejorando el rendimiento de renderizado de front-end.
- Implementé limitación de tasa de API y capas de autenticación, previniendo abusos y manteniendo un 99.8% de tiempo de actividad del sistema durante la producción.
- Arquitecturé una solución de base de datos híbrida utilizando AWS DynamoDB para datos de sensores en tiempo real (reduciendo la latencia de consulta en un 70% en comparación con el almacenamiento relacional) y PostgreSQL para datos transaccionales.
- Colaboré directamente con desarrolladores de front-end para asegurar una integración de API sin problemas, reduciendo los errores de integración en un 60%.
- Optimizé esquemas y consultas de base de datos PostgreSQL, mejorando la eficiencia de recuperación de datos en un 40%.
- Gestioné el versionado de código con GitLab y participé en la planificación de sprints ágiles a través de Jira.

Idiomas y Habilidades Blandas

– IDIOMAS

Portugués
Nativo

Inglés
Avanzado

Español
Intermedio

– METODOLOGÍAS

Ágil/Scrum
Avanzado

CI/CD
Avanzado

– COLABORACIÓN

Trabajo en Equipo
Multifuncional
Avanzado

Adaptabilidad
Avanzado

Habilidades Técnicas

– LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Java
Intermedio

Javascript
Avanzado

SQL
Intermedio

– FRAMEWORKS

Spring Boot
Intermedio

Nest.js
Avanzado

Next.js
Intermedio

React.js
Avanzado

– BASES DE DATOS

PostgreSQL
Avanzado

MySQL
Intermedio

MongoDB
Intermedio

– HERRAMIENTAS Y DEVOPS

Git
Profesional

GitLab
Intermedio

Github
Avanzado

Github Actions
Intermedio

Docker
Intermedio

Jira
Avanzado

Habilidades Técnicas

- BIBLIOTECAS DE UI

Prime React
Intermedio

Tailwind CSS
Intermedio

Redux
Intermedio

Publicaciones

10/2021

Quickclass - app for managing university attendance through GPS UNIPAM

<https://revistas.unipam.edu.br/index.php/forumgerencial/article/view/2372/1673>

Este artículo aborda el estudio y la aplicación de la tecnología en el proceso de aprendizaje,

con el objetivo de identificar qué tecnologías funcionan mejor en este proceso y también con el objetivo de desarrollar una aplicación móvil y una interfaz web que sirva al campo de la educación. Así, se demostrará el proceso de creación de esta aplicación, que tiene como objetivo ayudar a estudiantes y profesores a registrar la asistencia de manera simple y rápida. Para el desarrollo de este trabajo, se utilizaron tecnologías como React Native para la creación de la aplicación móvil, ReactJS para la creación de la interfaz web, y la base de datos no relacional Firestore para el almacenamiento de datos en la nube.