

Gian Michel Nunes Fernandes

Patos de Minas, Minas Gerais • Email: gianmnf.dev@gmail.com • linkedin.com/in/gmichel • github.com/gianmnf

Atividades de Liderança

Prefeitura Municipal de Patos de Minas

Minas Gerais, Brasil

Engenheiro de Software

Jul 2025 - Dez 2025

- Liderei o desenvolvimento técnico de uma modernização completa do sistema de Laravel 7 para arquitetura Next.js e Java Spring Boot, orientando uma equipe de 5 engenheiros durante uma migração de 6 meses atendendo mais de 150 organizações sem fins lucrativos nos setores de saúde, educação e meio ambiente.
- Arquiteteei estratégia de migração em fases com zero tempo de inatividade, delegando responsabilidades de front-end e back-end enquanto garantia integração perfeita entre componentes Next.js e Spring Boot para manter serviço contínuo aos gestores do terceiro setor.
- Entreguei impacto mensurável: reduzi tempo de carregamento de páginas em 68% (de 4,2s para 1,3s), diminuí custos de servidor em 42%, permitindo que organizações apoiadas pelo governo atendessem mais de 50.000 beneficiários com maior eficiência.

Experiência

Prefeitura Municipal de Patos de Minas

Minas Gerais, Brasil

Engenheiro de Software

Dez 2023 - Dez 2025

- Liderei desenvolvimento full-stack em 5 projetos de transformação digital governamental atendendo museus municipais, escolas públicas e cadeias de suprimentos agrícolas, entregando consistentemente melhorias de 40-60% em eficiência operacional e tempos de conclusão de tarefas dos usuários.
- Desenvolvi sistema de matrícula escolar pública usando React.js e Java Spring Boot que simplificou fluxos de trabalho de registro para milhares de famílias, reduzindo tempo de conclusão de matrícula em 55% e tempo de processamento administrativo em 40%, mantendo 95% de satisfação dos usuários.
- Construí arquiteturas de back-end escaláveis com Java Spring Boot em múltiplas aplicações de alto tráfego, melhorando tempos de resposta do sistema em 40% sob cargas simultâneas e gerenciando mais de 10.000 ativos digitais para preservação cultural municipal.

Rastreagro/Teigro

Remoto, Brasil

Engenheiro de Software

Mar 2021 - Set 2023

- Arquiteteei infraestrutura completa de back-end para plataforma de rastreabilidade agrícola (Teigro) usando Nest.js, projetando APIs RESTful com estruturas de payload otimizadas que reduziram tempos médios de resposta em 45% e mantiveram 99,8% de uptime do sistema em ambientes de produção atendendo monitoramento de cadeia fria em tempo real.
- Desenvolvi arquitetura híbrida de banco de dados aproveitando AWS DynamoDB e PostgreSQL, reduzindo latência de consulta de dados de sensores em 70% através de implementação estratégica de NoSQL para dados IoT em tempo real, otimizando esquemas relacionais para operações transacionais e melhorando eficiência geral de recuperação de dados em 40%.
- Colaborei com equipe de desenvolvimento front-end para otimizar integração de API e padrões de gerenciamento de estado, implementando camadas de autenticação e limitação de taxa que preveniram abuso do sistema enquanto reduziram bugs de integração em 60%, possibilitando entrega iterativa de funcionalidades em ciclos ágeis de sprint.

UNIPAM

Minas Gerais, Brasil

Pesquisador de Graduação

Fev 2020 - Dez 2020

- Desenvolvi e publiquei trabalho de conclusão de curso "Quickclass - Aplicativo para gerenciar frequência universitária via GPS", apresentando solução inovadora para controle de presença acadêmica através de geolocalização. Disponível em: Revista do Fórum Gerencial.

Habilidades

- **Técnicas:** Java, JavaScript, SQL | Spring Boot, Nest.js, Next.js, React.js, Redux, Prime React, Tailwind CSS | PostgreSQL, MySQL, MongoDB, AWS DynamoDB | Git, GitHub, GitLab, GitHub Actions, Docker, Jira | Agile/Scrum, CI/CD
- **Idiomas:** Português (Nativo), Inglês (B2), Espanhol (A2)

Educação

UNIPAM

Minas Gerais, Brasil

Bacharelado em Sistemas de Informação

Fev 2017 - Dez 2020