

#### Reti wireless mesh con Linux

#### Gioacchino Mazzurco

27 ottobre 2012



eigenlab.org



wiki.ninux.org



# Cos'è EigenNet

**EigenNet** è una *rete comunitaria* principalmente wireless, una *wireless community network*.

Rete comunitaria: rete di telecomunicazione costruita da una o più comunità di persone.



# Cos'è EigenNet

**EigenNet** è una *rete comunitaria* principalmente wireless, una *wireless community network*.

Rete comunitaria: rete di telecomunicazione costruita da una o più comunità di persone.

Da non confondere con la "Wireless del Comune".





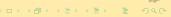
# Ma che differenza c'è da quella del Comune?

- Community Based: Le politiche di sviluppo sono decise dai partecipanti in modo paritario.
- Open:
  - nessuna autenticazione richiesta (decisione delegata ai singoli gateway) e nessuna discriminazione all'accesso.
  - Utilizzo di software libero (OpenWrt, Gentoo, BATMAN-adv, ...).
  - Nessuna crittografia sul segnale radio, come nella Wireless de Comune. Sicurezza delegata a livello applicazione.
- Contro la censura: All'interno della rete non c'è censura (già
  presenti link internazionali che bypassano i filtri nazionali),
  verso internet si può scegliere tra vari gateway su vari ISP
  (assenza di censura = arma per la democrazia).



# Ma che differenza c'è da quella del Comune?

- **Community Based**: Le politiche di sviluppo sono decise dai partecipanti in modo paritario.
- Open:
  - nessuna autenticazione richiesta (decisione delegata ai singoli gateway) e nessuna discriminazione all'accesso.
  - Utilizzo di software libero (OpenWrt, Gentoo, BATMAN-adv, ...).
  - Nessuna crittografia sul segnale radio, come nella Wireless del Comune. Sicurezza delegata a livello applicazione.
- Contro la censura: All'interno della rete non c'è censura (già presenti link internazionali che bypassano i filtri nazionali), verso internet si può scegliere tra vari gateway su vari ISP (assenza di censura = arma per la democrazia).



# Ma che differenza c'è da quella del Comune?

- Community Based: Le politiche di sviluppo sono decise dai partecipanti in modo paritario.
- Open:
  - nessuna autenticazione richiesta (decisione delegata ai singoli gateway) e nessuna discriminazione all'accesso.
  - Utilizzo di software libero (OpenWrt, Gentoo, BATMAN-adv, ...).
  - Nessuna crittografia sul segnale radio, come nella Wireless del Comune. Sicurezza delegata a livello applicazione.
- Contro la censura: All'interno della rete non c'è censura (già presenti link internazionali che bypassano i filtri nazionali), verso internet si può scegliere tra vari gateway su vari ISP (assenza di censura = arma per la democrazia).

# Ma che differenza c'è da quella del Comune? - 2

- Decentralizzata: I partecipanti sono proprietari solamente di una piccola parte dell'infrastruttura, non c'è un'unica entità proprietaria della rete.
- Resiliente: Il routing è dinamico, se una antenna si spegne la rete si adatta, non crolla.
- Resistente: Nessun bisogno di server né di internet (un terremoto? un Mubarak? Garantisce la connettività locale), serve solo poca corrente elettrica (pannelli solari?).

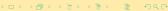




# Ma che differenza c'è da quella del Comune? - 2

- Decentralizzata: I partecipanti sono proprietari solamente di una piccola parte dell'infrastruttura, non c'è un'unica entità proprietaria della rete.
- Resiliente: Il routing è dinamico, se una antenna si spegne la rete si adatta, non crolla.
- Resistente: Nessun bisogno di server né di internet (un terremoto? un Mubarak? Garantisce la connettività locale), serve solo poca corrente elettrica (pannelli solari?).





# Ma che differenza c'è da quella del Comune? - 2

- Decentralizzata: I partecipanti sono proprietari solamente di una piccola parte dell'infrastruttura, non c'è un'unica entità proprietaria della rete.
- Resiliente: Il routing è dinamico, se una antenna si spegne la rete si adatta, non crolla.
- Resistente: Nessun bisogno di server né di internet (un terremoto? un Mubarak? Garantisce la connettività locale), serve solo poca corrente elettrica (pannelli solari?).



- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - . . . .



- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - <u>.</u> . . .





- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - <u>. . . .</u>





- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - . . . .







- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - <u>. . . .</u>





- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - <u>. . . .</u>







#### Cosa costituisce una rete comunitaria?

- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - <u>.</u> . . .



eigenNet





- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - · · ·





- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - . . . .







- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso e acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - . . . .

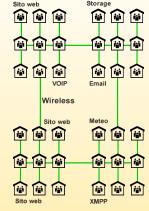




- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, streaming video e audio,
  - <u>. . . .</u>









- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
  - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
  - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
  - . . .





- Nodi con antenne omnidirezionali
  - circa 100 euro di costo.
  - Buona affidabilità.
  - Soffre il rumore da parte di altre antenne.
  - Prestazioni basse (54 mbps).
  - Collegamenti multipli ma minori di 1 km.
  - Facile montaggio.
- Nodi con antenne direzionali
- Cavo
- Fibra ottica





- Nodi con antenne omnidirezionali
- Nodi con antenne direzionali
  - dai 200 euro di costo.
  - Minor sensibilità al rumore.
  - Prestazioni medie (150 mbps).
  - Collegamento singolo (o quasi) fino a 50 km.
  - Complicazioni nel montaggio (puntamento a volte difficoltoso).
- Cavo
- Fibra ottica







- Nodi con antenne omnidirezionali
- Nodi con antenne direzionali
- Cavo
  - circa 0.50 euro al metro.
  - Rare interferenze.
  - Rare rotture.
  - Prestazioni buone (1 gbps).
  - Collegamenti corti (100 m).
  - Non sempre possibile.
- Fibra ottica





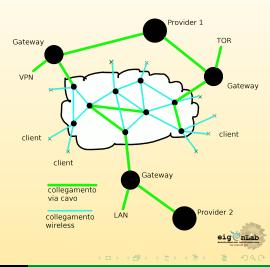
- Nodi con antenne omnidirezionali
- Nodi con antenne direzionali
- Cavo
- Fibra ottica
  - circa 5 euro al metro.
  - Costo strumentazione elevato.
  - Interferenze assenti.
  - Fragile.
  - Prestazioni ottime (10 gbps).
  - Collegamenti lunghi (molti km).
  - Non sempre possibile.





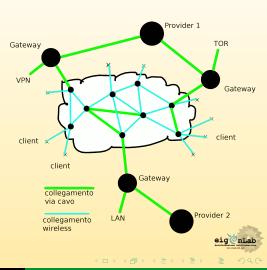
# La rete è a maglie: molti percorsi possibili.

Ogni nodo si annuncia come tale tramite messaggi HELLO. In base al numero di HELLO ricevuti ogni nodo stabilisce la qualità del link e decide come instradare il traffico che lo



La rete è a maglie: molti percorsi possibili.

Ogni nodo si annuncia come tale tramite messaggi HELLO. In base al numero di HELLO ricevuti ogni nodo stabilisce la qualità del link e decide come instradare il traffico che lo attraversa.



- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
  - La rete si comporta come un grande switch (multicast auto-configurazione).
  - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti)
  - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, · · · )
  - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP)
  - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti"
  - Scala (route aggregation)
  - Molto configurabile.





- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
  - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
  - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti)
  - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, ···)
  - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP)
  - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti"
  - Scala (route aggregation).
  - Molto configurabile.





- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
  - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
  - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
  - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, · · · )
  - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IF
  - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti".
  - Scala (route aggregation).
  - Molto configurabile



- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
  - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
  - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
  - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, ···).
  - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP)
  - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti"
    - Scala (route aggregation).

       Malta configurabile



#### Protocolli di routing in EigenNet:

- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
  - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
  - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
  - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, · · · ).
  - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP)
  - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti"

eig nlab



- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
  - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
  - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
  - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, ···).
  - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP).
  - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti".
  - Scala (route aggregation)
  - Miolito configuratore.



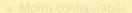


- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
  - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
  - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
  - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, ···).
  - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP).
  - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti".
  - Scala (route aggregation)
  - Molto configurabile





- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
  - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
  - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
  - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, ···).
  - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP).
  - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti".
  - Scala (route aggregation).







- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
  - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
  - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
  - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, ···).
  - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP).
  - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti".
  - Scala (route aggregation).
  - Molto configurabile.





# Firmware = OpenWrt + EigenNet

#### OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata.
- Crea una rete distribuita senza single point of failure.
- Supporto IPv6 native





# Firmware = OpenWrt + EigenNet

#### OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata



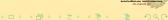


# Firmware = OpenWrt + EigenNet

#### OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.





# Firmware = OpenWrt + EigenNet

#### OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata.
- Crea una rete distribuita senza single point of failure
- Supporto IPv6 nativo.





# Firmware = OpenWrt + EigenNet

#### OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata.
- Crea una rete distribuita senza single point of failure.
- Supporto IPv6 nativo.





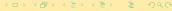
# Firmware = OpenWrt + EigenNet

#### OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata.
- Crea una rete distribuita senza single point of failure.
- Supporto IPv6 nativo.



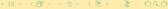


Esempio di autoconfigurazione: abilitare la connessione di clients su una antenna.

#### CON AUTO-CONFIGURAZIONE

Nel file /etc/config/eigennet option wifi\_clients 'true'





Esempio di autoconfigurazione: abilitare la connessione di clients su una antenna.

#### CON AUTO-CONFIGURAZIONE

Nel file /etc/config/eigennet option wifi\_clients 'true'





Esempio di autoconfigurazione: abilitare la connessione di clients su una antenna.

#### SENZA AUTO-CONFIGURAZIONE

Esempio di autoconfigurazione: abilitare la connessione di clients su una antenna.

#### SENZA AUTO-CONFIGURAZIONE

```
Nel file /etc/config/wireless
config wifi-iface 'apradio0'
     option device 'radio0'
     option network 'clients'
     option sw_merge '1'
     option mode 'ap'
     option ssid 'eigenNet'
     option encryption 'none'
     option maxassoc '20'
Nel file /etc/config/network
config interface 'clients'
     option proto 'static'
     option type 'bridge'
     list ifname 'bat0'
     list ifname 'eth0'
     option ip6addr '2001:1418:1a9:eeab::74EA:3AD6:56A7/64'
     option ip6gw '2001:1418:1a9:eeab::1000'
     option ipaddr '192.168.1.21'
     option netmask '255.255.255.0'
     option gateway '192.168.1.1'
```

# Legislazione italiana

L'italia è stato probabilmente il paese Europeo con le leggi più ambigue in materia di Wi-Fi.

#### Ma il trend è cambiato!

- I collegamenti wifi tra privati sulle frequenze collettive (2.4 GHz, 5 GHz, 17 GHz) sono stati liberalizzati dal nuovo codice delle comunicazioni elettroniche entrato in vigore il 6 giugno 2012.
- Condividere la propria connessione WIFI liberamente non è più illegale da quando il decreto Pisanu non è stato prorogato.

Altre informazioni: http://wiki.ninux.org/LeggiWireless



# In Italia

In Italia stanno nascendo moltissime nuove community wireless.

#### Già avviate:

- Roma: Ninux Roma (circa 120 nodi!!)
- Pisa: EigenNet
- Firenze
- Viterbo
- Calabria (Reggio Calabria, Cosenza, Catanzaro):
   Ninux Calabria
- Friuli: Iulii
- Sicilia (Mistretta e Vittoria)

#### In progetto:

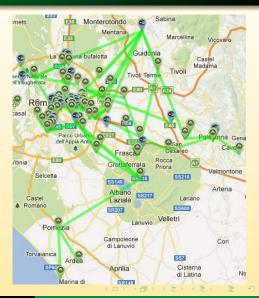


Aggiungetevi su map.ninux.org!

# In Italia

#### Roma

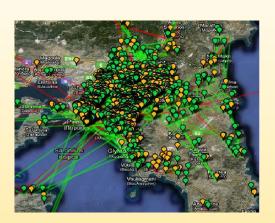




# Nel Mondo

# Grecia



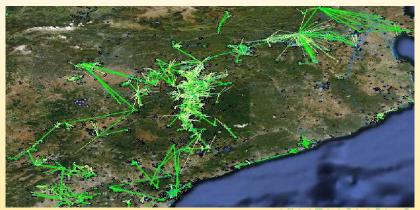


Legislazione italiana In Italia Nel Mondo

#### Nel Mondo

# guifi·net

Catalunia, Spagna



# Domande?

Ulteriori informazioni:

www.eigenlab.org

wiki.eigenlab.org

wiki.ninux.org

info@eigenlab.org

Mailing List: nnx.me/eigenlab

sede di eigenLab nel giardino tra il Polo

Fibonacci e la Sala Studio Pacinotti.

Si ringraziano per questa presentazione: Ilario Gelmetti (LaTeX, contenuti e scrittura), Federico Capoano (immagini e spunti), David Picconi (template grafico), GULP Pisa (ospitalità e organizzazione!).



