

# GTK e Glade

*Interfaccie a tempo di record*



*Daniele Napolitano*



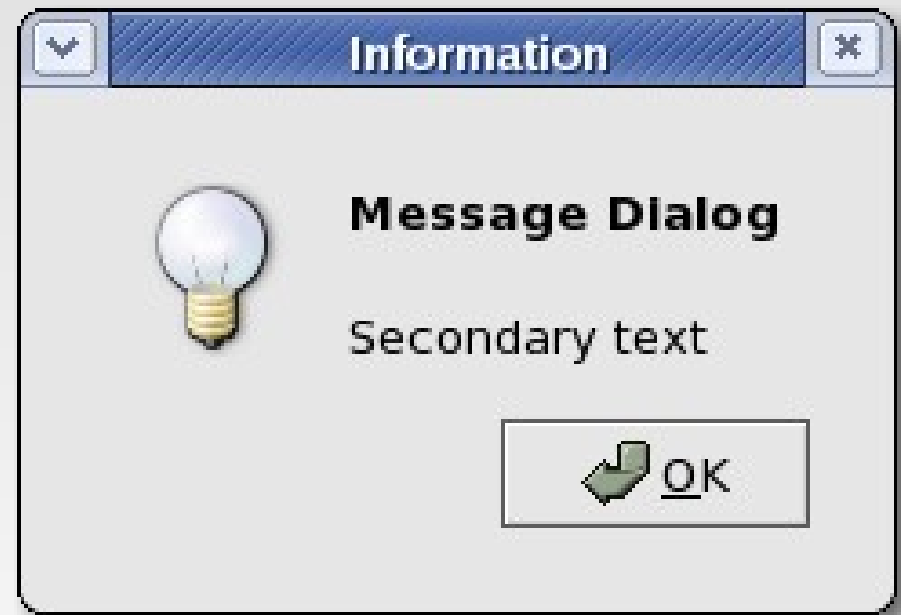
# GTK... cosa è? Anzi, cosa sono?

- **GTK (Gimp ToolKit)**
  - **Glib** (macro, funzioni, strutture)
  - **Gobject** (oggetti per C)
  - **Pango** (font rendering)
  - **ATK** (accessibilità)
  - **GDK** (disegno low-level)
  - **GTK** (interfacce)
  - **Cairo** (disegno vettoriale)



# Quindi in pratica?

- Un set di librerie per costruire interfacce grafiche complesse
- Interfacce per funzioni del sistema operativo
- Funzioni per il disegno vettoriale



# Altre caratteristiche

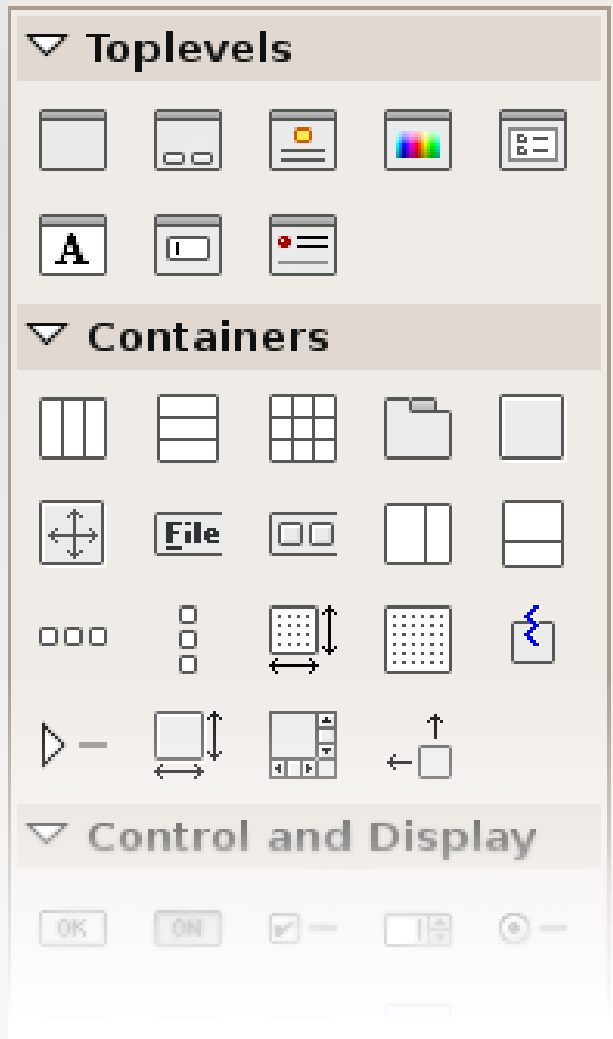
- Multiplatforma

- Unix (X.org)
- Windows
- Mac OS X

- Multilinguaggio

- C/C++
- C#
- Python
- Ruby
- Java
- Perl
- PHP
- ecc...

# Glade... chi è costui?



- Glade è un programma per la creazione di interfacce grafiche (GUI) basate su GTK
- Glade si occuperà della sola interfaccia grafica del programma. Niente codice.

# E come lo integro nel progetto?

- Glade genera un file XML in cui riassume la struttura di ogni oggetto presente
- L'interfaccia così creata è possibile utilizzarla in una grande varietà di linguaggi di programmazione.
- Grazie al sistema dei segnali è possibile collegare gli eventi della GUI con le funzioni del nostro programma

# Come si usa?

**Iniziamo a costruire la nostra  
interfaccia!**