

Reti wireless mesh con Linux

Gioacchino Mazzurco

27 ottobre 2012



eigenlab.org



wiki.ninux.org



Cos'è EigenNet

EigenNet è una *rete comunitaria* principalmente wireless, una *wireless community network*.

Rete comunitaria: rete di telecomunicazione costruita da una o più comunità di persone.



Cos'è EigenNet

EigenNet è una *rete comunitaria* principalmente wireless, una *wireless community network*.

Rete comunitaria: rete di telecomunicazione costruita da una o più comunità di persone.

Da non confondere con la "Wireless del Comune".





Ma che differenza c'è da quella del Comune?

- Community Based: Le politiche di sviluppo sono decise dai partecipanti in modo paritario.
- Open:
 - nessuna autenticazione richiesta (decisione delegata ai singoli gateway) e nessuna discriminazione all'accesso.
 - Utilizzo di software libero (OpenWrt, Gentoo, BATMAN-adv, ...).
 - Nessuna crittografia sul segnale radio, come nella Wireless del Comune. Sicurezza delegata a livello applicazione.
- Contro la censura: All'interno della rete non c'è censura (già presenti link internazionali che bypassano i filtri nazionali), verso internet si può scegliere tra vari gateway su vari ISP (assenza di censura = arma per la democrazia).



Ma che differenza c'è da quella del Comune?

- Community Based: Le politiche di sviluppo sono decise dai partecipanti in modo paritario.
- Open:
 - nessuna autenticazione richiesta (decisione delegata ai singoli gateway) e nessuna discriminazione all'accesso.
 - Utilizzo di software libero (OpenWrt, Gentoo, BATMAN-adv, ...).
 - Nessuna crittografia sul segnale radio, come nella Wireless del Comune. Sicurezza delegata a livello applicazione.
- Contro la censura: All'interno della rete non c'è censura (già presenti link internazionali che bypassano i filtri nazionali), verso internet si può scegliere tra vari gateway su vari ISP (assenza di censura = arma per la democrazia).



Ma che differenza c'è da quella del Comune?

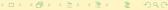
- Community Based: Le politiche di sviluppo sono decise dai partecipanti in modo paritario.
- Open:
 - nessuna autenticazione richiesta (decisione delegata ai singoli gateway) e nessuna discriminazione all'accesso.
 - Utilizzo di software libero (OpenWrt, Gentoo, BATMAN-adv, ...).
 - Nessuna crittografia sul segnale radio, come nella Wireless del Comune. Sicurezza delegata a livello applicazione.
- Contro la censura: All'interno della rete non c'è censura (già presenti link internazionali che bypassano i filtri nazionali), verso internet si può scegliere tra vari gateway su vari ISP (assenza di censura = arma per la democrazia).



Ma che differenza c'è da quella del Comune? - 2

- Decentralizzata: I partecipanti sono proprietari solamente di una piccola parte dell'infrastruttura, non c'è un'unica entità proprietaria della rete.
- Resiliente: Il routing è dinamico, se una antenna si spegne la rete si adatta, non crolla.
- Resistente: Nessun bisogno di server né di internet (un terremoto? un Mubarak? Garantisce la connettività locale), serve solo poca corrente elettrica (pannelli solari?).

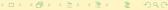




Ma che differenza c'è da quella del Comune? - 2

- Decentralizzata: I partecipanti sono proprietari solamente di una piccola parte dell'infrastruttura, non c'è un'unica entità proprietaria della rete.
- Resiliente: Il routing è dinamico, se una antenna si spegne la rete si adatta, non crolla.
- Resistente: Nessun bisogno di server né di internet (un terremoto? un Mubarak? Garantisce la connettività locale), serve solo poca corrente elettrica (pannelli solari?).





Ma che differenza c'è da quella del Comune? - 2

- Decentralizzata: I partecipanti sono proprietari solamente di una piccola parte dell'infrastruttura, non c'è un'unica entità proprietaria della rete.
- Resiliente: Il routing è dinamico, se una antenna si spegne la rete si adatta, non crolla.
- Resistente: Nessun bisogno di server né di internet (un terremoto? un Mubarak? Garantisce la connettività locale), serve solo poca corrente elettrica (pannelli solari?).





- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 - • •



- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 - <u>. . . .</u>





- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 - <u>. . . .</u>





- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 - <u>. . . .</u>







- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 - <u>. . . .</u>







- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 - <u>. . . .</u>





- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 - <u>. . . .</u>







- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 - <u>. . . .</u>





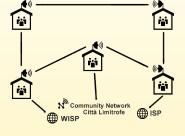
- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 - <u>. . . .</u>







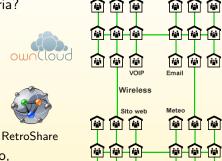
- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso e acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 - <u>. . . .</u>





Cosa costituisce una rete comunitaria?

- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, streaming video e audio,
 -



Sito web

Storage

iii

- persone attive,
- motivazioni,
- antenne,
- protocollo di routing,
- firmware,
- configurazione,
- collegamenti wireless e via cavo,
- utenti non attivi,
- servizi
 - ADSL condiviso o acquisto di banda all'ingrosso,
 - voip, siti, chat, p2p, streaming video e audio,
 -

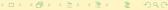




Nodi con antenne omnidirezionali

- circa 100 euro di costo.
- Buona affidabilità.
- Soffre il rumore da parte di altre antenne.
- Prestazioni basse (54 mbps).
- Collegamenti multipli ma minori di 1 km.
- Facile montaggio.
- Nodi con antenne direzionali
- Cavo
- Fibra ottica





- Nodi con antenne omnidirezionali
- Nodi con antenne direzionali
 - dai 200 euro di costo.
 - Minor sensibilità al rumore.
 - Prestazioni medie (150 mbps).
 - Collegamento singolo (o quasi) fino a 50 km.
 - Complicazioni nel montaggio (puntamento a volte difficoltoso).
- Cavo
- Fibra ottica







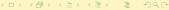
- Nodi con antenne omnidirezionali
- Nodi con antenne direzionali
- Cavo
 - circa 0.50 euro al metro.
 - Rare interferenze.
 - Rare rotture.
 - Prestazioni buone (1 gbps).
 - Collegamenti corti (100 m).
 - Non sempre possibile.
- Fibra ottica





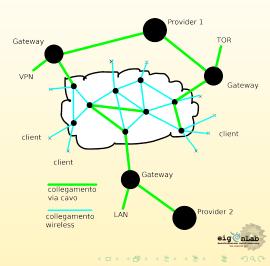
- Nodi con antenne omnidirezionali
- Nodi con antenne direzionali
- Cavo
- Fibra ottica
 - circa 5 euro al metro.
 - Costo strumentazione elevato.
 - Interferenze assenti.
 - Fragile.
 - Prestazioni ottime (10 gbps).
 - Collegamenti lunghi (molti km).
 - Non sempre possibile.





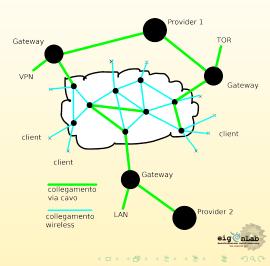
La rete è a maglie: molti percorsi possibili.

Ogni nodo si annuncia come tale tramite messaggi HELLO. In base al numero di HELLO ricevuti ogni nodo stabilisce la qualità del link e decide come instradare il traffico che lo attraversa



La rete è a maglie: molti percorsi possibili.

Ogni nodo si annuncia come tale tramite messaggi HELLO. In base al numero di HELLO ricevuti ogni nodo stabilisce la qualità del link e decide come instradare il traffico che lo attraversa.



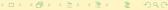
- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
 - La rete si comporta come un grande switch (multicast auto-configurazione).
 - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti)
 - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, · · · ·
 - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP)
 - Protocollo di routing tra comunità "indipendentii
 - Scala (route aggregation)
 - Molto configurabile





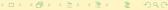
- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
 - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
 - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti)
 - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, ···)
 - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP)
 - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti
 - Scala (route aggregation)
 - Molto configurabile.





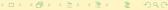
- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
 - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
 - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
 - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, ···)
 - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP)
 - Protocollo di routing tra comunità "indipendentiil
 - Scala (route aggregation)
 - Molto configurabile.





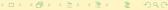
- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
 - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
 - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
 - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, · · ·).
 - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP)
 - Protocollo di routing tra comunità "indipendentiil
 - Scala (route aggregation)
 - Molto configurabile.





- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
 - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
 - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
 - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, · · ·).
 - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP)
 - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti"
 - Scala (route aggregation)
 - Molto configurabile.





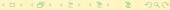
- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
 - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
 - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
 - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, · · ·).
 - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP).
 - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti"
 - Scala (route aggregation)
 - Molto configurabile





- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
 - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
 - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
 - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, · · ·).
 - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP).
 - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti".
 - Scala (route aggregation)
 - Molto configurabile.





- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
 - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
 - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
 - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, · · ·).
 - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP).
 - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti".
 - Scala (route aggregation).
 - Molto configurabile





- BATMAN-adv, opensource, routing locale, layer 2 (basato sui MAC address).
 - La rete si comporta come un grande switch (multicast, auto-configurazione).
 - Ottimo per reti cittadine (non scala su grandi reti).
 - Layer 3 agnostic (trasparente per IPv4, IPv6, IPX, · · ·).
 - Roaming dei clients nativo.
- Babel, opensource, routing tra zone, layer 3 (basato sugli IP).
 - Protocollo di routing tra comunità "indipendenti".
 - Scala (route aggregation).
 - Molto configurabile.





Firmware = OpenWrt + EigenNet

OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata
- Crea una rete distribuita senza single point of failure
- Supporto IPv6 nativo.





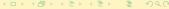
Firmware = OpenWrt + EigenNet

OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata
 - Crea una rete distribuita senza single point of failure
 - Supporto IPv6 nativo:





Firmware = OpenWrt + EigenNet

OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata
- Crea una rete distribuita senza single point of failure
- Supporto IPv6 nativo.





Firmware = OpenWrt + EigenNet

OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata.
- Crea una rete distribuita senza single point of failure
- Supporto IPv6 nativo.





Firmware = OpenWrt + EigenNet

OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata.
- Crea una rete distribuita senza single point of failure.
- Supporto IPv6 nativo.





Firmware = OpenWrt + EigenNet

OpenWrt:

- Distribuzione Linux per embedded.
- Estensibile (ha perfino un gestore dei pacchetti!).

- Pacchetto per OpenWrt.
- Flash'n'go: configura automaticamente il nodo senza bisogno di un controller centralizzato.
- Eventuale customizzazione semplificata.
- Crea una rete distribuita senza single point of failure.
- Supporto IPv6 nativo.



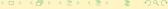


Esempio di autoconfigurazione: abilitare la connessione di clients su una antenna.

CON AUTO-CONFIGURAZIONE

Nel file /etc/config/eigennet option wifi_clients 'true'





Esempio di autoconfigurazione: abilitare la connessione di clients su una antenna.

CON AUTO-CONFIGURAZIONE

Nel file /etc/config/eigennet option wifi_clients 'true'





Esempio di autoconfigurazione:

abilitare la connessione di clients su una antenna.

```
SENZA AUTO-CONFIGURAZIONE
```

Esempio di autoconfigurazione:

abilitare la connessione di clients su una antenna.

SENZA AUTO-CONFIGURAZIONE

```
Nel file /etc/config/wireless
```

```
config wifi-iface 'apradio0'
option device 'radio0'
option network 'clients'
option sw.merge '1'
option mode 'ap'
option ssid 'eigenNet'
option encryption 'none'
option maxassoc '20'
```

Nel file /etc/config/network

```
config interface 'clients'
option proto 'static'
option type 'bridge'
list ifname 'bat0'
list ifname 'eth0'
option ip6addr '2001:1418:1a9:eeab::74EA:3AD6:56A7/64'
option ip6addr '192.168.1.21'
option ipaddr '192.168.1.21'
option netmask '255.255.255.0'
option gateway '192.168.1.1'
```

Legislazione italiana

L'italia è stato probabilmente il paese Europeo con le leggi più ambigue in materia di Wi-Fi.

Ma il trend è cambiato!

- I collegamenti wifi tra privati sulle frequenze collettive (2.4 GHz, 5 GHz, 17 GHz) sono stati liberalizzati dal nuovo codice delle comunicazioni elettroniche entrato in vigore il 6 giugno 2012.
- Condividere la propria connessione WIFI liberamente non è più illegale da quando il decreto Pisanu non è stato prorogato.

Altre informazioni: http://wiki.ninux.org/LeggiWireless



In Italia

In Italia stanno nascendo moltissime nuove community wireless.

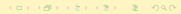
Già avviate:

- Roma: Ninux Roma (circa 120 nodi!!)
- Pisa: EigenNet
- Firenze
- Viterbo
- Calabria (Reggio Calabria, Cosenza, Catanzaro):
 Ninux Calabria
- Friuli: Iulii
- Sicilia (Mistretta e Vittoria)

In progetto:



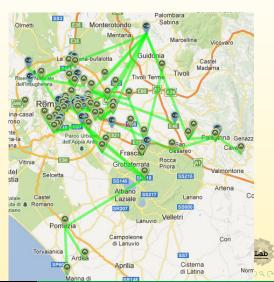
Aggiungetevi su map.ninux.org!



In Italia

Roma

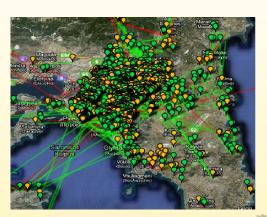




Nel Mondo

Grecia









Legislazione italiana In Italia Nel Mondo

Nel Mondo

guifi·net

Catalunia, Spagna



Domande?

Ulteriori informazioni: www.eigenlab.org wiki.eigenlab.org wiki.ninux.org

info@eigenlab.org

Mailing List: nnx.me/eigenlab sede di eigenLab nel giardino tra il Polo Fibonacci e la Sala Studio Pacinotti lunedì 29 "serata EigenNet" nella nostra sede tavolo qui fuori.

Si ringraziano per questa presentazione: Ilario Gelmetti (LaTeX e contenuti), Federico Capoano (immagini e spunti), David Picconi (template grafico), GULP Pisa (ospitalità e organizzazione!).





