

Comando *cat*

- Il comando `cat` visualizza il contenuto di un file.
- Provare i seguenti comandi:
- `cat testo1.txt`
- `cat testo2.txt`
- `cat testo1.txt testo2.txt testo3.txt`
- `cat testo*`
- `cat -n testo*` (numera righe)
- `cat -b testo` (numera righe non vuote)



Caratteri speciali

- Per poter indicare più files alla volta si usano dei caratteri speciali.
- Il carattere * sta per qualsiasi sequenza di caratteri
*c -> qualsiasi file che finisce per c come per esempio
testo.doc
prova.c
c
- Il carattere ? Sta per esattamente un carattere qualsiasi.
Quindi cat testo?.txt mostrerà i files: testo1.txt testo2.txt e
testo3.txt ma non testo99.txt



Ridirezione dell'output

- Molte volte è utile avere il risultato dell'esecuzione di un programma in un file , in modo da poterlo recuperare successivamente. Con l'operatore > diciamo di scrivere il risultato in un file e non a video.
- Con > creiamo un file nuovo o sostituiamo uno esistente.
- Con >> accodiamo il risultato ad un file esistente, in questo modo non perdiamo il contenuto presente del file.
- Provate il comando `cat testo*.txt > tutto.txt`



Comando *less*

È scomodo visualizzarli con `cat` i files molto grandi, meglio usare il “paginatore” interattivo `less`.

- `less telefoni.txt` : visualizza il file `telefoni.txt`
- Navigazione con tasti freccia e `Pag.` su e giù.
- (numero riga) e tasto `g` va sulla riga.
- `G` (maiuscolo) va sull'ultima riga.
- Cercare una parola con `/` “parola”
- `N` ricerca la precedente corrispondenza (ricerca verso l'alto)
- `n` ricerca la successiva corrispondenza. (ricerca verso il basso)
- `q` per uscire.



Comandi *head* e *tail*

- `head` visualizza le prime righe di un file..
- `tail` visualizza le ultime righe di un file.
- `head -n 20 /var/log/Xorg.0.log` visualizza le prime 20 righe
- `tail -n 20 /var/log/Xorg.0.log` visualizza le ultime 20 righe



Un semplice editor di testo nano

- Per modificare il file telefoni.txt
nano telefoni.txt
- CTRL +O salva il file
- CTRL +X esce



Comando *wc*

- Il comando `wc` sta per word count. E serve a sapere il numero di righe parole e caratteri presenti in un file.
- Provare :
 `wc telefoni.txt`
 `wc -l telefoni.txt`



Facciamo lavorare insieme i programmi !

- Oltre a poter salvare il risultato di un programma su un file , si può fare elaborare il suo risultato immediatamente ad un altro programma.
- Tramite l'operatore | chiamato pipe (tubo in inglese) riversiamo il risultato di un programma (output) nell'ingresso di un altro programma (input)
- Ogni programma ha un compito ben specifico ma facendoli lavorare insieme possiamo ottenere il risultato voluto..



Facciamo lavorare insieme i programmi ! Esempio ls con wc

- Cosa vogliamo ? Contare i file con estensione .txt presenti nella directory corrente.
- `ls -l *.txt` li visualizza ma non li conta !
- Chiediamo aiuto a `wc`. Ogni file viene stampato su una riga. Quindi basta contare le righe per sapere il numero di files.
- `ls -l | wc -l`

il risultato di `ls` lo diamo in pasto a `wc` che contando le righe ci dice il numero di files .txt presenti nella cartella.



Comando *grep*

- Il comando `grep` serve per ricercare del testo all'interno dei files.

Provare :

```
grep Mario telefoni.txt
```

```
grep mario telefoni.txt
```

```
grep -i Mario telefoni.txt (ricerca senza differenza fra  
maiuscole e minuscole)
```

```
grep -i ma *.txt (cerca la stringa ma senza distinzione  
fra maiuscole e minuscole in tutti i files il cui nome  
termina per .txt che sono nella directory corrente.
```

```
grep -i c ma *.txt conta le corrispondenze trovate.
```



Comando *ps*

Il comando `ps` mostra i processi correntemente attivi.

- Ha molte opzioni ma quelle più utili sono le seguenti

`ps aux`

`ax` specifica di mostrare tutti i processi

`u` è il tipo di visualizzazione da utilizzare (`u` sta per user oriented)

- PID è un codice che identifica univocamente un processo
- Molto utile utilizzare `ps` insieme a `grep` per trovare subito il programma che ci interessa. Esempio:

`ps aux | grep firefox`



“Uccidere un programma cattivo”

- Se un programma va in una condizione anomala e non riusciamo più a chiuderlo correttamente possiamo terminarlo con il comando kill.
- La sintassi è : kill -9 “pid_del-programma” .
Per sapere il pid usare ps.
- Perché -9 ? In realtà kill può mandare vari messaggi ai programmi. Il -9 indica quindi il tipo di messaggio da inviare al programma .I tipi di messaggi si possono vedere con kill -l e hanno vari scopi. Kill -9 è il meno gentile di tutti ma funziona sempre!



“terminare un programma senza il pid”

- Se vogliamo terminare un programma senza conoscerne il pid , ma conoscendo solo il nome del suo eseguibile possiamo usare il programma killall
killall -9 nomeProgramma
- **ATTENZIONE:** come il nome del comando ci fa capire, esso non identifica in maniera univoca un processo in esecuzione ma terminerà tutti i processi generati da quel file eseguibile.
Per esempio se abbiamo due Gedit aperti, di cui uno bloccato ed uno no . Con il comando 'killall -9 gedit' termineremo entrambi, con eventuale perdita di dati.



“top Gestire i processi in maniera interattiva”

- top visualizza una breve sintesi delle risorse utilizzate dal sistema e la lista dei processi presenti.
- Tasto O per selezionare campo in base al quale effettuare l'ordinamento
- Tasto R per ordinamento inverso
- Tasto k per immettere il pid di un processo da uccidere
- Tasto h visualizza help
- Tasto q per uscire.
- Versione più intuitiva e moderna htop.



“Disk free ”

- Il comando df (disk free) serve per conoscere lo spazio libero sui dischi.
- df mostra lo spazio disco in kilobyte.
- df -h mostra le dimensioni con il multiplo più opportuno (M =Mega G=Giga T=Tera)

h sta per human readable cioè facilmente leggibile dall'uomo.



“Disk Usage ”

il comando `du` serve per conoscere lo spazio effettivamente occupato dai vari files . Risulta molto utile per trovare i files grandi da cercare di eliminare in caso di mancanza di spazio.

- `du` mostra lo spazio occupato da ogni sotto cartella in kilobyte.
- `du -h` mostra la dimensione in: K=Kilo, M =Mega
G=Giga, T=Tera
- `du -h *` mostra anche i singoli files
- `-S` non conteggia lo spazio occupato dalle sotto cartelle
- `-c` calcola il totale .



“Sort”

sort serve per ordinare un file o l'output di un altro programma in base ad una “colonna”, se non specificata prende la prima.

- I seguenti parametri determinano l'ordinamento:
 - b ordine alfabetico ignorando gli spazi
 - d ordine alfabetico considerando gli spazi
 - f ignora differenza maiuscole minuscole
 - r ordine inverso (dal più grande al più piccolo)
 - n ordine numerico
 - k indica la colonna per la quale ordinare -k1 la prima -k2 la seconda... ecc
 - u elimina le righe duplicate.
 - h ordina in base a human readable



“Esercitazioni con sort ”

- Ordinare il file telefoni.txt per nome.
- Ordinare il file telefoni.txt per numero di telefono.
- Creare un nuovo file tel.txt ordinato per cognome.
- Vedere quali sono i files più grandi che si trovano sotto una qualsiasi cartella della propria home .
- Ordinare l'output di df in base alla percentuale d'uso.



Domande



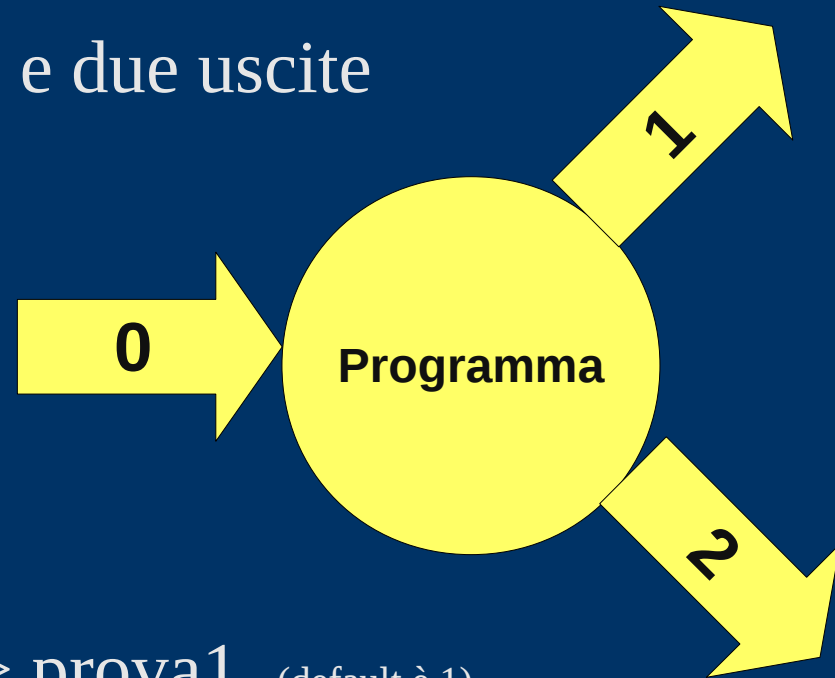
Bash *le ridirezioni*

- Un programma ha un ingresso e due uscite

standard input tastiera 0

standard error video 2

standard output video 1



- Ridirezione >
- Provare ls “file inesistente” > prova1 (default è 1)
- Provare ls “file inesistente” 2 > prova2
- Provare ls “file inesistente” &> prova3
> crea sostituisce >> accoda



“Il comando find”

- `find -name '*stringa*'` cerca tutti i files che nel nome contengono stringa e che sono contenuti in una qualsiasi cartella sotto a quella corrente.
- `find -iname '*stringa*'` cerca tutti i files che nel nome contengono stringa, **SENZA** distinzione di MAIUSCOLE-MINUSCOLE ,e che sono contenuti in una qualsiasi cartella sotto a quella corrente
- `find -size +1M` (trova i file più grandi di un mega) .
`find -mmin 10` modificati negli ultimi 10 minuti
`find -mtime 5` modificati negli ultimi 5 giorni
(5×24 ore da ora ...mtime 0 da meno di un giorno)



“Espressioni regolari ”

simbolo	significato
. (punto)	Un carattere qualsiasi
[blf]	Uno dei carattere compreso fra le quadre In questo caso o b o l o f
[blf]*	Come sopra ma ripetuti da 0 a n volte
[A-Z]	Tutte le lettere maiuscole
[A-Za-z]	Tutte le lettere
^	Inizio riga
\$	Fine riga
[:space:]	Qualsiasi spazio
[Nn]+	Qualsiasi sequenza di N o n ma Presente almeno una volta
^root	La parola root ad inizio riga
root\$	La parola root a fine riga
[mM]ari[ao]	Cerco la parola mario o maria con o senza la lettera maiuscola

