

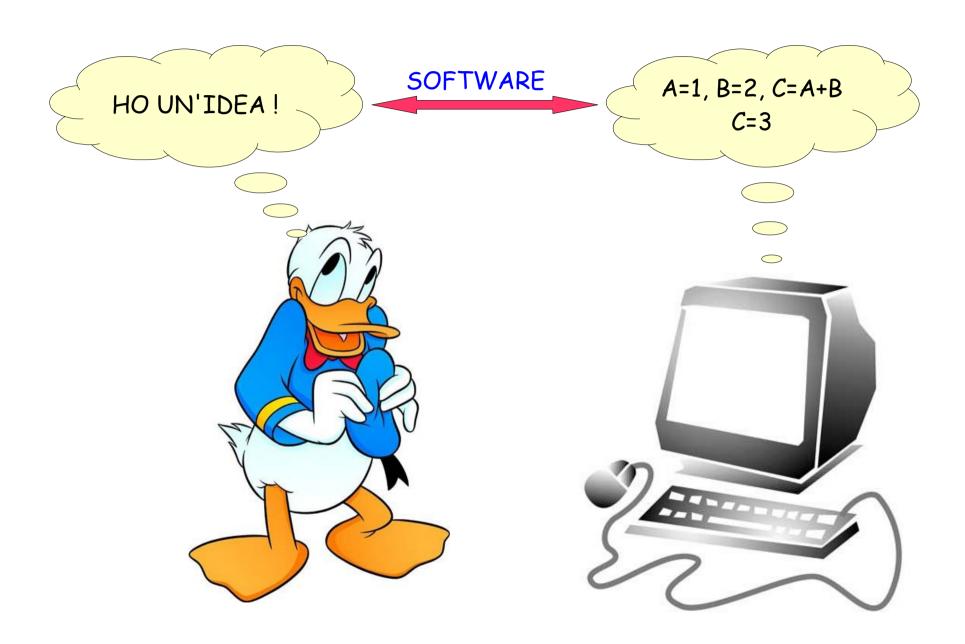
# LA LIBERTÀ A PARTIRE DAL SOFTWARE

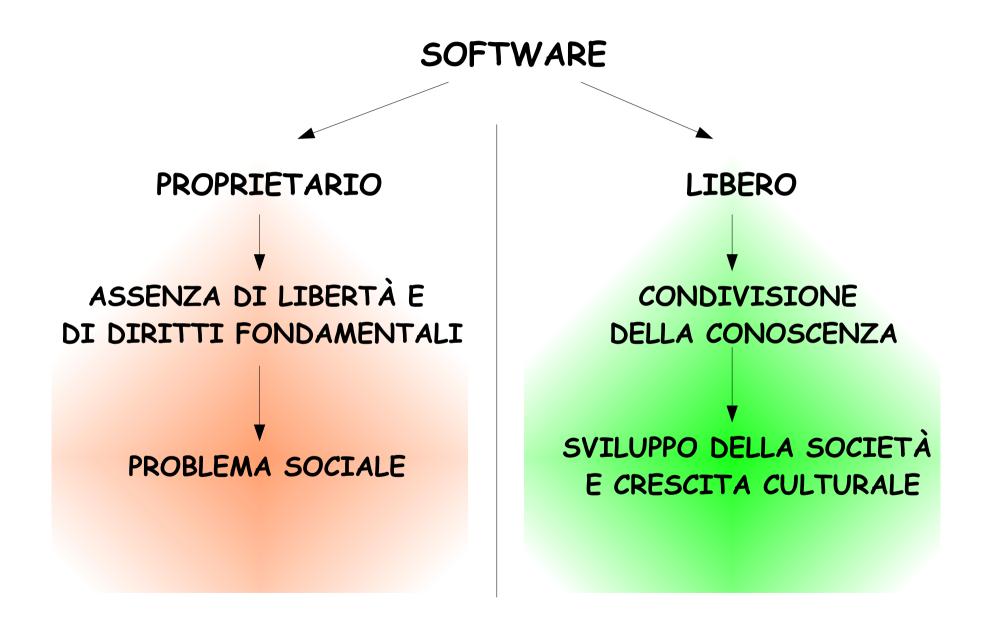
Autore e relatore:

Francesco Galgani

www.galgani.it







# <u>USARE UN SOFTWARE = ACCETTARNE LA LICENZA D'USO</u>

# FIRMARE UN CONTRATTO



```
"free software" = "software libero"
```

"free software" ≠ "software gratuito" "software libero" ≠ "open source"



Tim O'Reilly

Richard Stallman

fonte: http://www.oreillynet.com/pub/a/oscon2002/jc\_photos4.html



### Spaghetti coi pomodorini \*

### Ingredienti:

- 400g spaghetti
- 500g pomodorini
- 2 spicchi d'aglio
- 1 decilitro e mezzo di olio d'oliva
- una manciata di basilico
- sale.

ecc.

# RICETTE = ALGORITMI = CODICE



```
#include <fstream.h> int s1, s2, s3; void main () { float w1, w2, w3; ifstream f1; f1 >> s1 >> w1; ofstream f2; f1 >> s2 >> w2; f1.open("scores.96"); f1 >> s3 >> w3;
```

# BREVETTI SUL SOFTWARE = TASSE SULLE IDEE



http://www.stopsoftwarepatents.eu/



Italiano





<u>Contribuisci alla traduzione</u>

# Petizione per fermare i brevetti software in Europa

### Introduzione

La nostra petizione mira a unificare le voci preoccupate degli individui europei, delle associazioni e delle aziende, e chiede ai nostri politici in Europa di fermare i brevetti sul software tramite chiarificazioni legislative.

Tutte le firme finora: 1389

Statistiche dettagliate

# Esempi di brevetti software ammessi in Europa

http://webshop.ffii.org/





# www.gnu.org

27 settembre 1983 - 27 settembre 2008

# 25 ANNI DI GNU = 25 ANNI DI LIBERTÀ



www.fsf.org



Since 1985 we've been fighting for essential freedoms for computer users

(1) Libertà di eseguire il programma, per qualsiasi scopo.

(2) Libertà di studiare come funziona il programma e adattarlo alle proprie necessità. L'accesso al codice sorgente ne è un prerequisito.

(3) Libertà di ridistribuire copie in modo da aiutare il prossimo.

(4) Libertà di migliorare il programma e distribuirne pubblicamente i miglioramenti, in modo tale che tutta la comunità ne tragga beneficio.

L'accesso al codice sorgente ne è un prerequisito.

Definizione di "software libero":

http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.it.html

Levitating, Meditating, Flute-playing Gnu

# GNU General Public License (GNU GPL) Protezione legale del software libero

"Copyleft" → permesso d'autore Usa il copyright per mantenere il software libero





http://www.gnu.org/licenses/licenses.html

# SOFTWARE LIBERO

SOLDI E LAVORO

CRESCITA CULTURALE

GARANZIE CONCRETE
E SICUREZZA

FORNIRE GLI STRUMENTI GIUSTI

PERFETTA INTEGRAZIONE E MASSIMA FLESSIBILITÀ

### Alcuni esempi:

Le scuole italiane della provincia di Bolzano risparmiano <u>1 milione di euro</u> all'anno con il software libero.

Per vedere il servizio di Report (RAI3): http://www.youtube.com/watch?v=ITzX7zRgOkA

Kernel 2.6 = software libero = 611 757 037 dollari

per dettagli su questa stima: http://www.dwheeler.com/essays/linux-kernel-cost.html

Maggiori possibilità nel mondo del lavoro (maggiore flessibilità mentale).

Aziende piccole, medie e grandi basano il loro business sul software libero (Google in testa).

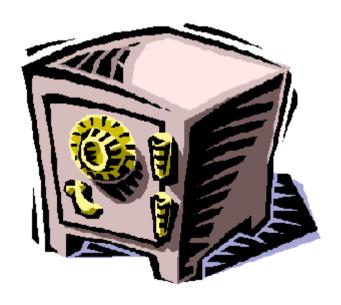
Ideale per scuola e pubblica amministrazione.

Uso di standard condivisi, certificati e documentati.

Maggiore sicurezza: garanzie concrete e non "a parole".

Protezione degli investimenti.

Buon funzionamento dei sistemi GNU/Linux.



Tante comunità cooperanti, con scambio di informazioni, esperienze, programmi.

Documentazione "libera": niente viene tenuto nascosto!



# Offerta assai ampia di applicativi di ogni genere e per ogni esigenza

Link utili, specialmente per chi si avvicina per la prima volta al software libero:

Tabelle di equivalenza tra programmi di Windows e di Linux, divisi per categorie:

http://linuxpedia.netsons.org/index.php/Tabella\_di\_equivalenza\_programmi\_Windows\_/\_Linux http://rsoftware.altervista.org/php5/index.php?mod=none\_linux&file=winlinux

Elenco dei migliori software liberi per Windows, divisi per categorie:

http://linuxpedia.netsons.org/index.php/Software\_Libero\_per\_Windows

TheOpenCD, selezione di ottimo software libero in italiano, per Windows, su un CD pronto per essere scaricato: http://linux.studenti.polito.it/theopencd.php



# Perfetta integrazione e massima flessibilità

### Il software libero:

favorisce la coesistenza e l'integrazione anche con software proprietario; adattabile a contesti ed esigenze particolari (dal pc di casa allo Shuttle); offre tante <u>distribuzioni</u> tra cui scegliere, per soddisfare esigenze e utenti diversi.



La missione dello Shuttle americano STS-75 (anno 1996) è stato il primo caso di uso del sistema operativo GNU/Linux in orbita



Loghi di alcune

distribuzioni

di sistemi GNU/Linux

### **METODI DI BASE (per tutti):**

Diffondere cultura e informazione sul software libero.

Usare software libero.

Incentivare l'uso del software libero.

### COLLABORAZIONI DIRETTE (non è necessario essere sviluppatori):

Tradurre software libero.

Tradurre la documentazione a corredo di software libero.

Provare software libero per segnalare problemi o possibili migliorie agli sviluppatori.

### ATTIVITÀ DI SVILUPPO:

Migliorare software libero preesistente.

Sviluppare nuovo software libero.

### **CONTRIBUTI ECONOMICI:**

Donazioni volontarie ad uno o più progetti.

Adesione alla Fellowship della FSFE (Free Software Foundation Europe) per supportarne le attività: www.fsfe.org

## Letture consigliate

GNU Operating System

Iscrivetevi a Free Software Supporter

Aggiornamenti mensili su GNU e la FSF

email@example.com OK

Storia

Filosofia

Licenze

Scaricate GNU

Aiutate GNU

Iscrivetevi alla FSF!

Perché GNU/Linux?

Cerca

### Filosofia del Progetto GNU

Questa directory descrive la filosofia del movimento del software libero, cioè il motivo per cui sviluppiamo il sistema operativo GNU come software libero.

Noi manteniamo anche un elenco delle <u>organizzazioni che lavorano per la libertà nello sviluppo informatico e</u> nelle comunicazioni elettroniche.

### A proposito del software libero

Il software libero è una questione di libertà: ognuno deve essere libero di utilizzare il software in ogni modo che sia socialmente utile. Il software differisce dagli oggetti materiali - come sedie, spaghetti e benzina - in quanto può essere copiato e modificato molto più facilmente. Sono queste possibilità che rendono il software così utile, e noi crediamo che chi usa software debba potersene avvantaggiare.

- Cos'è il software libero?
- Perché il software non deve avere padroni
- Perché il software deve essere libero. (Questo è un saggio più vecchio e più lungo sullo stesso argomento del precedente.) - (in inglese)
- Perché il software libero ha bisogno di documentazione libera
- Vendere software libero può essere giusto!

http://www.gnu.org/philosophy/philosophy.it.html