

Android App Development: Sviluppare la nostra prima app.

Nicola Corti

GULP - Gruppo Utenti Linux Pisa
Linux Day 2012



27 ottobre 2012

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Prerequisiti

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Cosa bisogna sapere per iniziare a programmare per Android?

- ▶ Piccola esperienza con l'ambiente Android
- ▶ Esperienza di programmazione con Java
- ▶ Conoscenza di XML
- ▶ Conoscenza dell'IDE Eclipse

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Prerequisiti

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Cosa bisogna sapere per iniziare a programmare per Android?

- ▶ Piccola esperienza con l'ambiente Android
- ▶ Esperienza di programmazione con Java
- ▶ Conoscenza di XML
- ▶ Conoscenza dell'IDE Eclipse

Prerequisiti

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Cosa bisogna sapere per iniziare a programmare per Android?

- ▶ Piccola esperienza con l'ambiente Android
- ▶ Esperienza di programmazione con Java
- ▶ Conoscenza di XML
- ▶ Conoscenza dell'IDE Eclipse

Prerequisiti

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Cosa bisogna sapere per iniziare a programmare per Android?

- ▶ Piccola esperienza con l'ambiente Android
- ▶ Esperienza di programmazione con Java
- ▶ Conoscenza di XML
- ▶ Conoscenza dell'IDE Eclipse

Prerequisiti

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Cosa bisogna sapere per iniziare a programmare per Android?

- ▶ Piccola esperienza con l'ambiente Android
- ▶ Esperienza di programmazione con Java
- ▶ Conoscenza di XML
- ▶ Conoscenza dell'IDE Eclipse

Android



Android è un sistema operativo open per Smartphone e Tablet attualmente sviluppato da Google.
Android è basato sul kernel **Linux**.

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android

Java

XML

Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Android



Android è un sistema operativo open per Smartphone e Tablet attualmente sviluppato da Google.

Android è basato sul kernel **Linux**.

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android

Java

XML

Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Android



Android è un sistema operativo open per Smartphone e Tablet attualmente sviluppato da Google.
Android è basato sul kernel **Linux**.

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

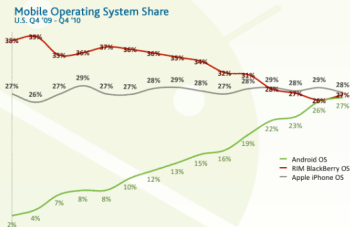
Android Virtual
Device

Conclusione

Android



Android è un sistema operativo open per Smartphone e Tablet attualmente sviluppato da Google.
Android è basato sul kernel **Linux**.



Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Java

Java è un linguaggio di programmazione **orientato ad oggetti** ad oggi molto famoso ed utilizzato in svariate piattaforme.

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android

Java

XML

Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Imparare Java

Si può consultare qualche guida online:

<http://www.html.it/guide/guida-java/>

Java

Java è un linguaggio di programmazione **orientato ad oggetti** ad oggi molto famoso ed utilizzato in svariate piattaforme.



Android App Development: Sviluppare la nostra prima app.

Nicola Corti

Java

XML

Scarichiamo il plugin ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual Device

Conclusione

Java

Java è un linguaggio di programmazione **orientato ad oggetti** ad oggi molto famoso ed utilizzato in svariate piattaforme.



Imparare Java

Si può consultare qualche guida online:

<http://www.html.it/guide/guida-java/>

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android

Java

XML

Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

XML

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

XML è un linguaggio di **markup**, largamente diffuso nel web per permettere lo scambio di informazioni.

Lo utilizzeremo per definire le risorse della nostra applicazione Android.

Imparare XML

Le guide online sono le più disparate:

<http://www.html.it/guide/guida-xml-di-base/>

Prerequisiti

Android

Java

XML

Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

XML

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

XML è un linguaggio di **markup**, largamente diffuso nel web per permettere lo scambio di informazioni.

Lo utilizzeremo per definire le risorse della nostra applicazione Android.

Imparare XML

Le guide online sono le più disparate:

<http://www.html.it/guide/guida-xml-di-base/>

XML

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

XML è un linguaggio di **markup**, largamente diffuso nel web per permettere lo scambio di informazioni.

Lo utilizzeremo per definire le risorse della nostra applicazione Android.

Imparare XML

Le guide online sono le più disparate:

<http://www.html.it/guide/guida-xml-di-base/>

XML

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2  <utenti>
3      <utente>
4          <nome>Luca</nome>
5          <cognome>Cicci</cognome>
6          <indirizzo>Milano</indirizzo>
7      </utente>
8      <utente>
9          <nome>Max</nome>
10         <cognome>Rossi</cognome>
11         <indirizzo>Roma</indirizzo>
12     </utente>
13 </utenti>
```

Eclipse

Eclipse è un **ambiente di sviluppo integrato**, che ci permetterà di gestire facilmente i nostri progetti Android.

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

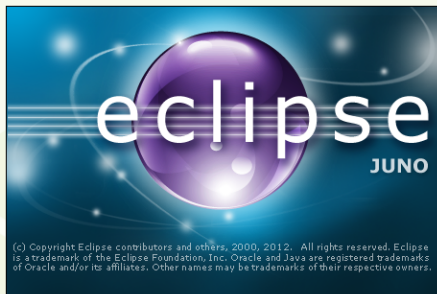
Conclusione

Eclipse

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Eclipse è un **ambiente di sviluppo integrato**, che ci permetterà di gestire facilmente i nostri progetti Android.



Prerequisiti

Android

Java

XML

Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Scarichiamo l'SDK

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Per iniziare a programmare abbiamo bisogno di scaricare l'SDK (*Software Development Kit*) di Android.

Dove scaricare?

Per scaricare l'SDK andiamo sul sito
<http://developer.android.com/sdk/index.html> e
selezioniamo la versione per il nostro sistema.

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Scarichiamo l'SDK

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Per iniziare a programmare abbiamo bisogno di scaricare l'SDK (*Software Development Kit*) di Android.

Dove scaricare?

Per scaricare l'SDK andiamo sul sito
<http://developer.android.com/sdk/index.html> e
selezioniamo la versione per il nostro sistema.

Scarichiamo l'SDK

Android App Development:
Sviluppare la nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

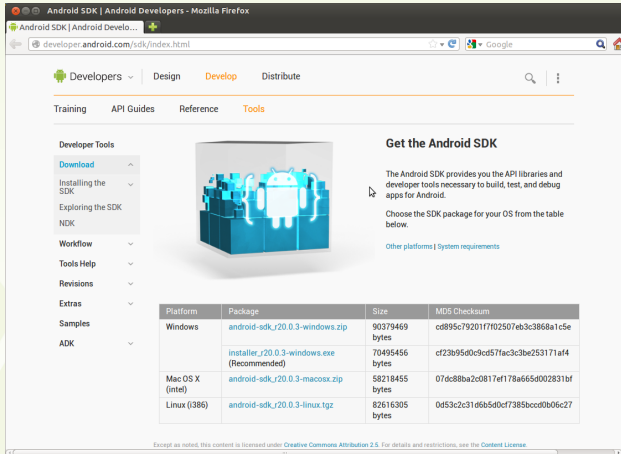
Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione



The screenshot shows the 'Get the Android SDK' page. It features a sidebar with navigation links like 'Download', 'Installing the SDK', and 'Workflow'. The main content area includes a 3D Android robot icon made of blocks and a table of SDK packages for different operating systems.

Platform	Package	Size	MD5 Checksum
Windows	android-sdk_r20.0.3-windows.zip	90379469 bytes	cd895c79201f702507eb3c3868a1c5e
	installer_r20.0.3-windows.exe (Recommended)	70495456 bytes	cf23b95d0c9cd57fac3c3be253171af4
Mao OS X (intel)	android-sdk_r20.0.3-macosx.zip	58218455 bytes	07dc88ba2c0817ef178a665d002831bf
Linux (i386)	android-sdk_r20.0.3-linux.tgz	82616305 bytes	0d53c2c31d6b5d0cf7385bccd0b06c27

Except as noted, this content is licensed under [Creative Commons Attribution 2.5](#). For details and restrictions, see the [Content License](#).

Scarichiamo il plugin ADT

Scarichiamo il plugin **ADT** (*Android Development Tool*) per Eclipse.

Il plugin è necessario per permettere ad Eclipse di gestire progetti Android.

Repository Google

Il plugin si può scaricare dal repository:

<http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>

Android App Development:
Sviluppare la nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual Device

Conclusione

Scarichiamo il plugin ADT

Scarichiamo il plugin **ADT** (*Android Development Tool*) per Eclipse.

Il plugin è necessario per permettere ad Eclipse di gestire progetti Android.

Repository Google

Il plugin si può scaricare dal repository:

<http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>

Android App Development:
Sviluppare la nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Scarichiamo il plugin ADT

Scarichiamo il plugin **ADT** (*Android Development Tool*) per Eclipse.

Il plugin è necessario per permettere ad Eclipse di gestire progetti Android.

Repository Google

Il plugin si può scaricare dal repository:

<http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Scarichiamo il plugin ADT

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Scarichiamo il plugin **ADT** (*Android Development Tool*) per Eclipse.

Il plugin è necessario per permettere ad Eclipse di gestire progetti Android.

Repository Google

Il plugin si può scaricare dal repository:

<http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>



Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Scarichiamo il plugin ADT

Android App Development:
Sviluppare la nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

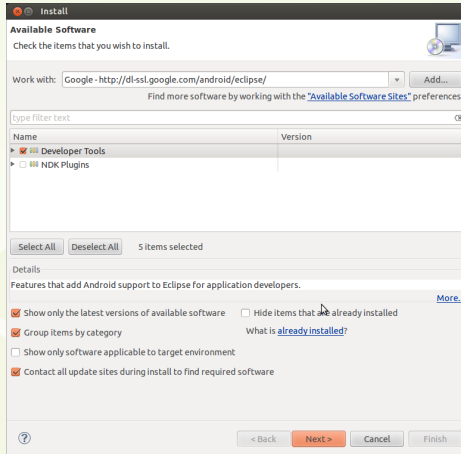
Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual Device

Conclusione



Configurare l'SDK

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Procediamo a configurare l'SDK per iniziare a programmare

1. Spacchettiamo l'archivio dell'SDK
2. Eseguiamo il comando: `tools/android sdk`
3. Scarichiamo i componenti che ci interessano

Cosa scarichiamo?

Scegliamo una versione di Android, verranno scaricati gli **strumenti per sviluppare**, la **documentazione**, gli **esempi**, etc...

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Configurare l'SDK

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Procediamo a configurare l'SDK per iniziare a programmare

1. Spacchettiamo l'archivio dell'SDK
2. Eseguiamo il comando: `tools/android sdk`
3. Scarichiamo i componenti che ci interessano

Cosa scarichiamo?

Scegliamo una versione di Android, verranno scaricati gli **strumenti per sviluppare**, la **documentazione**, gli **esempi**, etc...

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Configurare l'SDK

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Procediamo a configurare l'SDK per iniziare a programmare

1. Spacchettiamo l'archivio dell'SDK
2. Eseguiamo il comando: `tools/android sdk`
3. Scarichiamo i componenti che ci interessano

Cosa scarichiamo?

Scegliamo una versione di Android, verranno scaricati gli **strumenti per sviluppare**, la **documentazione**, gli **esempi**, etc...

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Configurare l'SDK

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Procediamo a configurare l'SDK per iniziare a programmare

1. Spacchettiamo l'archivio dell'SDK
2. Eseguiamo il comando: `tools/android sdk`
3. Scarichiamo i componenti che ci interessano

Cosa scarichiamo?

Scegliamo una versione di Android, verranno scaricati gli **strumenti per sviluppare**, la **documentazione**, gli **esempi**, etc...

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Configurare l'SDK

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Procediamo a configurare l'SDK per iniziare a programmare

1. Spacchettiamo l'archivio dell'SDK
2. Eseguiamo il comando: `tools/android sdk`
3. Scarichiamo i componenti che ci interessano

Cosa scarichiamo?

Scegliamo una versione di Android, verranno scaricati gli **strumenti per sviluppare**, la **documentazione**, gli **esempi**, etc...

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Configurare l'SDK

Android App Development:
Sviluppare la nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

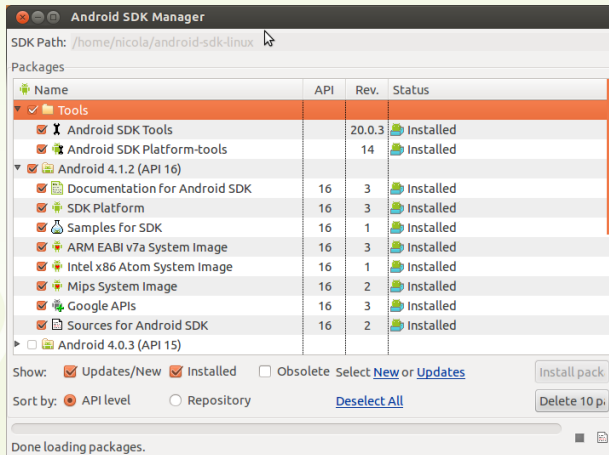
Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione



Configuriamo l'SDK

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Per chi utilizza Ubuntu a 64 bit è necessario scaricare le librerie a 32 bit.

ia32-libs

Dare in un terminale il comando: `sudo apt-get install ia32-libs`

Configuriamo l'SDK

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Per chi utilizza Ubuntu a 64 bit è necessario scaricare le librerie a 32 bit.

ia32-libs

Dare in un terminale il comando: `sudo apt-get install ia32-libs`

Android Virtual Device

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Fra i vari strumenti offerti dall'SDK c'è **AVD Manager**
(*Android Virtual Device*).

Ci permette di creare dei terminali virtuali su cui provare le
nostre App.

I terminali possono essere utili, ma sono abbastanza **lenti** e
poco fluidi.

Android Virtual Device

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Fra i vari strumenti offerti dall'SDK c'è **AVD Manager** (*Android Virtual Device*).

Ci permette di creare dei terminali virtuali su cui provare le nostre App.

I terminali possono essere utili, ma sono abbastanza **lenti** e **poco fluidi**.

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Android Virtual Device

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Fra i vari strumenti offerti dall'SDK c'è **AVD Manager** (*Android Virtual Device*).

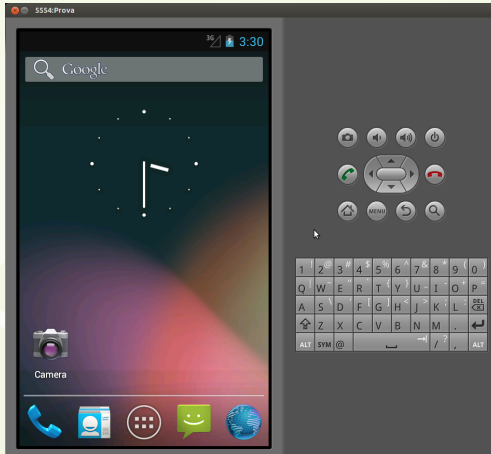
Ci permette di creare dei terminali virtuali su cui provare le nostre App.

I terminali possono essere utili, ma sono abbastanza **lenti** e **poco fluidi**.

Android Virtual Device

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti



Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Modalità Debug

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

È inoltre possibile provare le App su dispositivi Android.

L'esecuzione risulta più veloce e reattiva, inoltre si testa come si comporterà l'App su un possibile dispositivo finale.

Modalità Debug

Si deve collegare il dispositivo e attivare la **Modalità Debug** (dentro il menù Opzioni per lo Sviluppatore).

Modalità Debug

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

È inoltre possibile provare le App su dispositivi Android.

L'esecuzione risulta più veloce e reattiva, inoltre si testa come si comporterà l'App su un possibile dispositivo finale.

Modalità Debug

Si deve collegare il dispositivo e attivare la **Modalità Debug** (dentro il menù Opzioni per lo Sviluppatore).

Modalità Debug

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

È inoltre possibile provare le App su dispositivi Android.

L'esecuzione risulta più veloce e reattiva, inoltre si testa come si comporterà l'App su un possibile dispositivo finale.

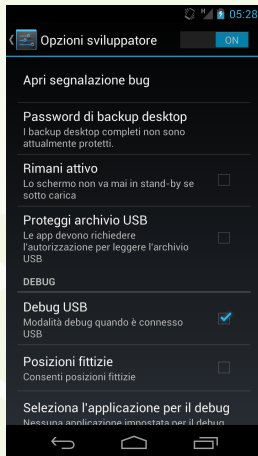
Modalità Debug

Si deve collegare il dispositivo e attivare la **Modalità Debug** (dentro il menù Opzioni per lo Sviluppatore).

Modalità Debug

**Android App Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti



Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Guide Online

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Online si trova molto materiale su Android:

- ▶ <http://developer.android.com/develop/index.html>
- ▶ <http://developer.android.com/design/index.html>
- ▶ <http://www.html.it/guide/guida-android/>
- ▶ <http://android.devapp.it/>

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Online si trova molto materiale su Android:

- ▶ <http://developer.android.com/develop/index.html>
- ▶ <http://developer.android.com/design/index.html>
- ▶ <http://www.html.it/guide/guida-android/>
- ▶ <http://android.devapp.it/>

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Online si trova molto materiale su Android:

- ▶ <http://developer.android.com/develop/index.html>
- ▶ <http://developer.android.com/design/index.html>
- ▶ <http://www.html.it/guide/guida-android/>
- ▶ <http://android.devapp.it/>

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Online si trova molto materiale su Android:

- ▶ <http://developer.android.com/develop/index.html>
- ▶ <http://developer.android.com/design/index.html>
- ▶ <http://www.html.it/guide/guida-android/>
- ▶ <http://android.devapp.it/>

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Online si trova molto materiale su Android:

- ▶ <http://developer.android.com/develop/index.html>
- ▶ <http://developer.android.com/design/index.html>
- ▶ <http://www.html.it/guide/guida-android/>
- ▶ <http://android.devapp.it/>

Gesture Paint

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Con un po' di esperienza si può arrivare a realizzare delle applicazioni accattivanti, un esempio è **GesturePaint**.

Un applicazione di disegno sviluppata per Smartphone e Tablet. Disponibile in versione Lite (gratuita) o Pro (a pagamento).

L'applicazione è disponibile gratuitamente sul **Google Play Store**.

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Gesture Paint

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Con un po' di esperienza si può arrivare a realizzare delle applicazioni accattivanti, un esempio è **GesturePaint**.

Un applicazione di disegno sviluppata per Smartphone e Tablet. Disponibile in versione Lite (gratuita) o Pro (a pagamento).

L'applicazione è disponibile gratuitamente sul **Google Play Store**.

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Gesture Paint

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Con un po' di esperienza si può arrivare a realizzare delle applicazioni accattivanti, un esempio è **GesturePaint**.

Un applicazione di disegno sviluppata per Smartphone e Tablet. Disponibile in versione Lite (gratuita) o Pro (a pagamento).

L'applicazione è disponibile gratuitamente sul **Google Play Store**.

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Gesture Paint

Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.

Nicola Corti

Con un po' di esperienza si può arrivare a realizzare delle applicazioni accattivanti, un esempio è **GesturePaint**.

Un applicazione di disegno sviluppata per Smartphone e Tablet. Disponibile in versione Lite (gratuita) o Pro (a pagamento).

L'applicazione è disponibile gratuitamente sul **Google Play Store**.



Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

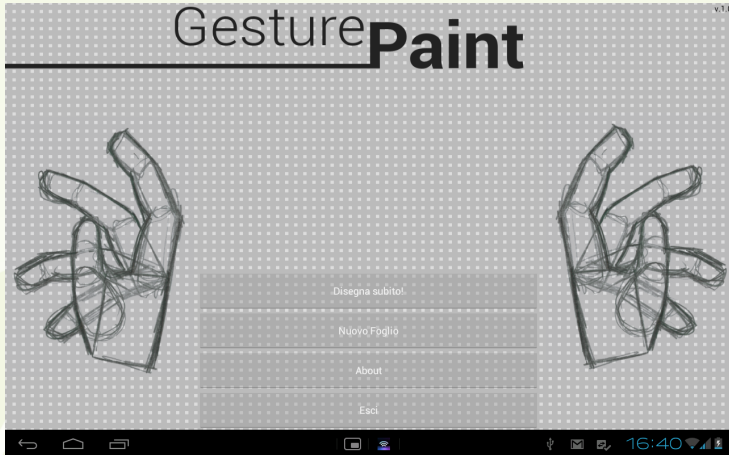
Android Virtual
Device

Conclusione

Gesture Paint

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti



Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

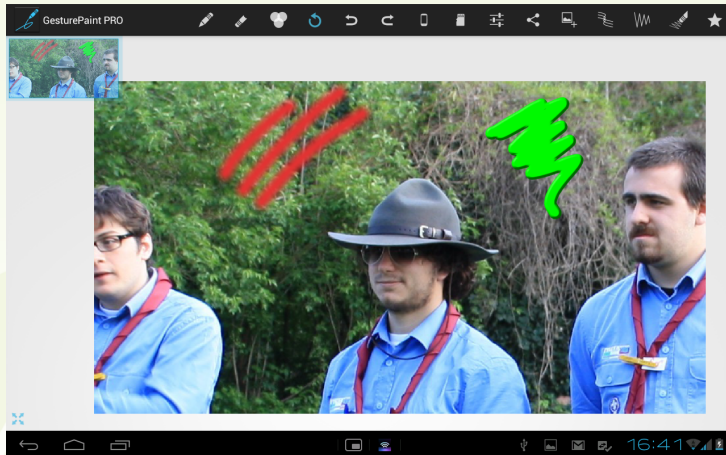
Android Virtual
Device

Conclusione

Gesture Paint

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti



Prerequisiti

- Android
- Java
- XML
- Eclipse

Scarichiamo l'SDK

- Scarichiamo il plugin ADT

Configurare l'SDK

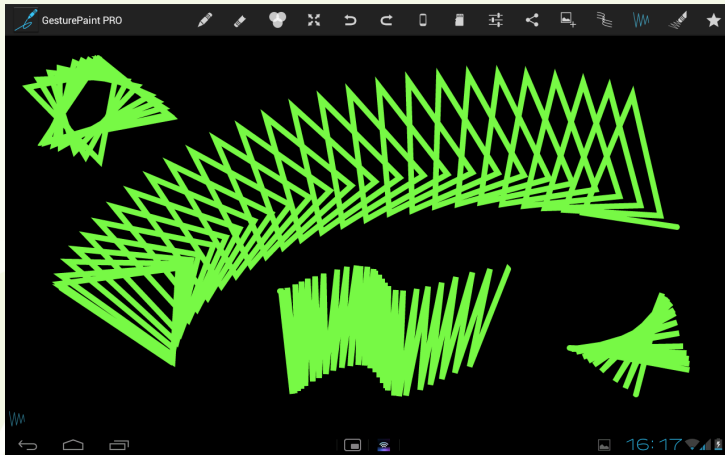
- Android Virtual Device

Conclusione

Gesture Paint

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti



Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

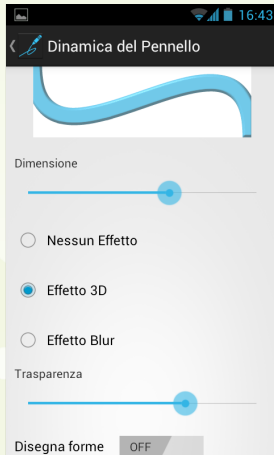
Android Virtual
Device

Conclusione

Gesture Paint

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti



Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Fine

**Android App
Development:
Sviluppare la
nostra prima app.**

Nicola Corti

Prerequisiti

Android
Java
XML
Eclipse

Scarichiamo l'SDK

Scarichiamo il plugin
ADT

Configurare l'SDK

Android Virtual
Device

Conclusione

Slides realizzate da:

Nicola Corti - corti.nico [at] gmail [dot] com

<http://www.ncorti.it>

Slides realizzate con \LaTeX Beamer.

La seguente presentazione è rilasciata sotto licenza

**Creative Commons - Attributions, Non Commercial,
Share-alike.**

