# Precalcolo

## SUPSI Dipartimento Tecnologie Innovative

Gianni Grasso

20 ottobre 2024

Classe: I1B

Anno scolastico: 2024/2025

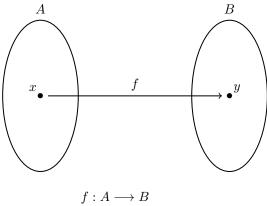
## Indice

| 1 | Fun | zioni                             | 3  |
|---|-----|-----------------------------------|----|
|   | 1.1 | Introduzione                      | 3  |
|   |     | 1.1.1 Esempi                      | 3  |
|   | 1.2 | Dominio                           | 4  |
|   |     | 1.2.1 Esempi                      | 4  |
|   | 1.3 | Insieme immagini                  | 5  |
|   |     | 1.3.1 Esempi                      | 5  |
|   | 1.4 | Grafico di una funzione           | 6  |
|   | 1.5 | Operazioni con le funzioni        | 7  |
|   |     | 1.5.1 Somma - Sottrazione         | 7  |
|   |     | 1.5.2 Prodotto                    | 7  |
|   |     | 1.5.3 Divisione                   | 7  |
|   |     | 1.5.4 Composizione di funzioni    | 8  |
|   | 1.6 | Funzione inversa                  | 9  |
|   |     | 1.6.1 Definizioni                 | 9  |
|   |     | 1.6.2 Proprietà                   | 10 |
|   | 1.7 |                                   | 11 |
|   |     |                                   | 11 |
|   |     | 1.7.2 La funzione valore assoluto | 12 |
|   |     |                                   | 13 |
|   |     | •                                 | 14 |
|   |     | *                                 | 16 |

## 1 Funzioni

## 1.1 Introduzione

Una funzione f è una legge che associa ad ogni elemento x di un insieme di partenza A un **unico** elemento y di un insieme di arrivo B.



$$x \longmapsto y = f(x)$$

x è detto elemento di A associato a y, elemento di B.

## 1.1.1 Esempi

1.

$$\begin{split} f: \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R} \\ x &\longmapsto y = 3x - 2 \\ x &= 5 \Rightarrow y = 3 \cdot 5 - 2 = 13 \\ &\Rightarrow f \text{ è una funzione} \end{split}$$

2.

$$\begin{split} f: \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R} \\ x &\longmapsto y = \sqrt{x} \\ x &= 4 \Rightarrow y = \sqrt{4} = 2 \\ x &= -4 \Rightarrow y = \sqrt{-4} \\ \sqrt{-4} \text{ non esiste in } \mathbb{R} \\ &\Rightarrow f \text{ non è una funzione} \end{split}$$

3.

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto y = \pm x^2$$

$$x = 3 \Rightarrow y = \pm 3^2 = \pm 9$$

$$x = +9$$

$$x = -9$$

L'argomento possiede due immagini, f non è una funzione

## 1.2 Dominio

Sia f una funzione. Il suo dominio D(f) è l'insieme di tutti gli elementi x per i quali f(x) è ben definita.

## 1.2.1 Esempi

1.

$$f:D(f)\to\mathbb{R}$$
 
$$x\mapsto f(x)=1/x$$
 
$$D(f)=\mathbb{R}\backslash\{0\}$$

2.

$$f:D(f)\to\mathbb{R}$$
 
$$x\mapsto y=\sqrt{x+2}\Rightarrow D(f)=[-2;+\infty[$$

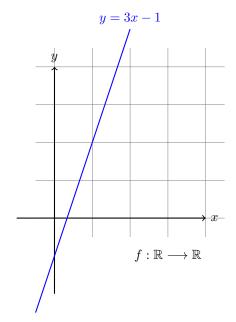
3.

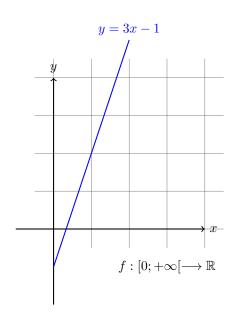
$$f:D(f)\to\mathbb{R}$$
 
$$x\mapsto\frac{1}{\sqrt{x+2}}\Rightarrow D(f)=]-2;+\infty[$$

4.

$$f: D(f) \to \mathbb{R}$$
  
 $x \mapsto y = 3x - 1 \Rightarrow D(f) = \mathbb{R}$ 

Nota: il dominio è l'insieme di partenza più grande possibile, per trovarlo occorre innanzitutto analizzare le limitazioni della funzione, escludere i valori non validi e riportare l'insieme più grande possibile che non comprenda quei valori.





## 1.3 Insieme immagini

Sia  $f:A\to B$  una funzione. Il suo insieme delle immagini è definito come segue:

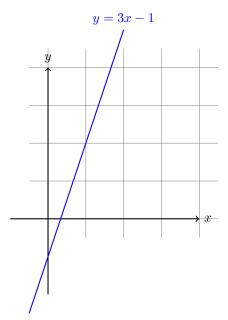
$$Im(f) = \{ y = f(x) | x \in A \}$$

Generalmente x indica gli argomenti e y le immagini, nello schema visto nell'introduzione B rappresenta l'insieme delle immagini. Tutti gli elementi di A sono associati ad un elemento di B, ma non per forza viceversa.

#### 1.3.1 Esempi

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$x \longmapsto y = 3x - 1$$
$$\Rightarrow Im(f) = \mathbb{R}$$

In questo caso per trovare Im guardiamo il grafico.



$$g: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto x^2 - 2$$

$$\Rightarrow Im(g) = [-2; +\infty[$$

$$= [y_v; +\infty[$$

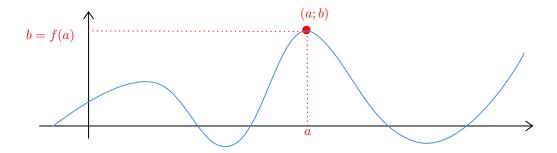
In questo caso trattandosi di una **parabola**, per determinare Im(g) guardiamo il vertice.

**Nota:** Non esiste una ricetta o una procedura precisa per trovare l'Im di una funzione, non è come per il dominio.

## 1.4 Grafico di una funzione

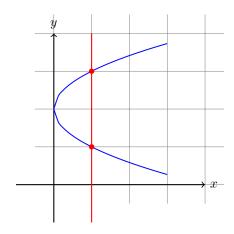
Sia  $f:A\to B$ una funzione. Il suo grafico G(f) è l'insieme dei punti

$$G(f) = \{(a; f(a)) | a \in A\}$$



 $(a;b)\in G(f)\Leftrightarrow b=f(a),$  Un punto appartiene al grafico se e solo se b=f(a)

## Osservazione:



Questo grafico non rappresenta una funzione, per alcuni argomenti ci sono più immagini.

## 1.5 Operazioni con le funzioni

#### 1.5.1 Somma - Sottrazione

Esempio:

$$f(x) = \sqrt{x+1} \Rightarrow D(f) = [-1; +\infty[$$

$$g(x) = \frac{1}{x} \Rightarrow D(g) = \mathbb{R} \setminus \{0\}$$

$$(f \pm g)(x) = \sqrt{x+1} \pm \frac{1}{x}$$

$$\Rightarrow D(f+g) = [-1; +\infty[\setminus \{0\}]$$

$$= D(f) \cap D(g)$$

$$f$$

$$g$$

$$0$$

$$0$$

$$0$$

$$0$$

$$0$$

$$0$$

In generale

$$(f \pm g)(x) = f(x) \pm g(x)$$
$$D(f \pm g) = D(f) \cap D(g)$$

#### 1.5.2 Prodotto

Esempio:

$$\begin{split} f(x) = & \sqrt{x+1} \Rightarrow D(f) = [-1; +\infty[\\ g(x) = & x \Rightarrow D(g) = \mathbb{R} \\ \Rightarrow & (f \cdot g)(x) = x \cdot \sqrt{x+1} \\ \Rightarrow & D(f \cdot g) = [-1; +\infty[ \end{split}$$

In generale

$$(f \cdot g)(x) = f(x) \cdot g(x)$$
$$D(f \cdot g) = D(f) \cap D(g)$$

#### 1.5.3 Divisione

Esempio:

$$f(x) = \frac{1}{x} \Rightarrow D(f) = \mathbb{R}^*$$

$$g(x) = \sqrt{x+2} \Rightarrow D(g) = [-2; +\infty[$$

$$\Rightarrow \frac{f}{g}(x) = \frac{1/x}{\sqrt{x+2}} = \frac{1}{x \cdot \sqrt{x+2}}$$

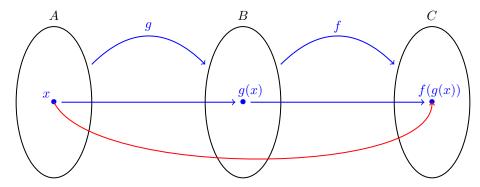
$$D(\frac{f}{g}) = ]-2; +\infty[\setminus\{0\}$$

**Nota:** Il dominio non è dato solo dall'intersezione, nell'esempio sopra va anche escluso il -2 che non si può dividere per 0.

In generale

$$\begin{split} &(\frac{f}{g})(x) = &\frac{f(x)}{g(x)} \\ &D(\frac{f}{g}) = &D(f) \cap D(g) \backslash \{x \in D(g) | g(x) = 0\} \end{split}$$

## 1.5.4 Composizione di funzioni



Esempio:

$$\begin{split} f(x) = & \sqrt{x} & \Rightarrow D(f) = [0; +\infty[\\ g(x) = & x+1 & \Rightarrow D(g) = \mathbb{R} \\ \Rightarrow & (f \circ g)(x) = & f(g(x)) = f(x+1) = \sqrt{x+1} \\ & D(f \circ g) = & [-1; +\infty[ \end{cases} \end{split}$$

**Nota:** Non c'è un modo per calolare il dominio senza conoscere le due funzioni, l'unico indizio che abbiamo è che questo dominio deve essere incluso in D(g).

In generale date due funzioni

$$f: B \longrightarrow C$$
$$g: A \longrightarrow B$$

la funzione

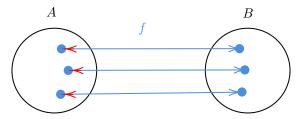
$$\begin{split} f\circ g: A &\longrightarrow C \\ x &\longrightarrow (f\circ g)(x) = f(g(x)) \end{split}$$

è detta composizione di f con g (f composto g).

Nota: In generale  $f\circ g\neq g\circ f$ , la composizione di funzioni non è commutativa.

#### 1.6 Funzione inversa

Sia  $f:A\to B$  una funzione



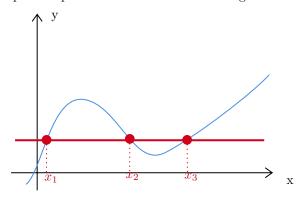
Ci chiediamo se esiste una funzione  $g: B \longrightarrow A$  che fa "il contrario" di f, in questo caso g è detta **funzione inversa** di f.

#### 1.6.1 Definizioni

- Una funzione  $f:A\longrightarrow B$  è detta **iniettiva** se

$$f(x_1) \neq f(x_2) \forall x_1 \neq x_2 \in A$$

Nota: una funzione può sempre essere resa iniettiva restringendo l'insieme di partenza.



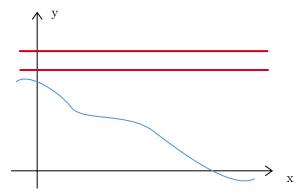
 $f(x_1) = f(x_2) = f(x_3)$ , questa funzione **non** è iniettiva.

Nota: una funzione è iniettiva se il suo grafico tocca al massimo ina volta qualsiasi retta orizzontale, altrimenti significa che elementi diversi di A hanno la stessa immagine in B.

• Una funzione  $f:A\longrightarrow B$  è detta suriettiva se

$$B = Im(f)$$

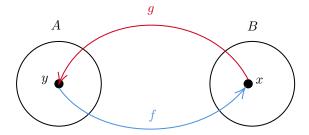
**Nota:** una funzione può sempre essere resa usriettiva restringendo l'insieme d'arrivo dell'insieme immagini.



Ci sono delle y non definite, questa funzione  ${\bf non}$  è iniettiva

• Una funzione  $f:A\longrightarrow B$  è detta **biettiva** se è sia iniettiva che suriettiva. In questo caso possiamo definire  $g:B\longrightarrow A$  come segue:

$$g(x) = y \Leftrightarrow f(y) = x$$



La funzione

$$id: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$
  
 $x \longmapsto id(x) = x$ 

è detta funzione identità ed è l'elemento neutro della composizione di funzioni.

Nota:

$$(f \circ id)(x) = f(id(x)) = f(x)$$
$$(id \circ f)(x) = id(f(x)) = f(x)$$

Sia  $f:A\longrightarrow B$  una funzione. Se esiste una funzione  $g:B\longrightarrow A$  tale che  $f\circ g=id$  e  $g\circ f=id$  allora g è detta **inversa** di f e scriviamo  $g=f^{-1}$ .

## 1.6.2 Proprietà

Il dominio di una funzione diventa l'insieme immagini della sua funzione inversa, viceversa l'insieme delle immagini di una funzione diventa il dominio della sua funzione inversa:

$$\begin{array}{c} f:D(f) \longrightarrow \!\! Im(f) \\ f^{-1}:Im(f) \longrightarrow \!\! D(f) \end{array}$$

e quindi

$$D(f^{-1}) = Im(f)$$
$$Im(f^{-1}) = D(f)$$

Alcune proprietà sulla composizione di funzioni e sulla funzione inversa:

- $f \circ g \neq g \circ f$
- $(f \circ g) \circ h = f \circ (g \circ h)$
- $f \circ f^{-1} = id, f^{-1} \circ f = id$
- $(f \circ g)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$

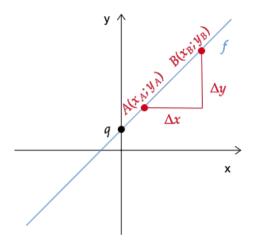
### 1.7 Funzioni elementari

#### 1.7.1 La funzione affine

Una funzione

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$x \longmapsto y = mx + q$$

è detta funzione affine.



- m è detta pendenza (o coefficiente angolare)
  - $m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_B y_A}{x_B x_A}$
  - Determina la pendenza se m>0 sarà positiva, se m<0 sarà negativa
- q è detta ordinata all'origine (f(0) = q)
  - Se q=0, f è detta funzione lineare
- $D(f) = \mathbb{R}$
- $Im(f) = \mathbb{R}$ , se  $m \neq 0$
- $Im(f) = \{q\}, \text{ se } m = 0$

Intersezioni con gli assi:

- $\cap$  asse y: (0;q)
- $\cap$  asse x(zeri): y = 0 mx + q = 0
  - Caso 1:  $m \neq 0$   $x = -\frac{q}{m}$ , un solo zero  $(-\frac{q}{m};0)$
  - Caso 2: m=0 e  $q \neq 0$   $0 \cdot x = -q$ , nessuno zero
  - Caso 3: m=0 e q=0  $0 \cdot x=0$ , ogni punto  $(x;0), x \in \mathbb{R}$  è uno zero

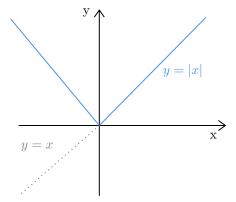
Condizioni di parallelismo e perpendicolarità:

- Due rette di funzione affine sono parallele (f//g) se e solo se  $m_f=m_g$
- Sono invece perpendicolari  $(f \perp g)$  se e solo se  $m_f \cdot m_g = -1$  e quindi  $m_g = -\frac{1}{m_f}$

## 1.7.2 La funzione valore assoluto

La funzione valore assoluto è definita come segue:

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$
 
$$x \longmapsto y = |x| = \begin{cases} -x, & x < 0 \\ x, & x \ge 0 \end{cases}$$



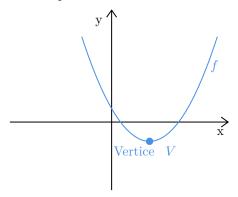
- $D(f) = \mathbb{R}$
- $Im(f) = \mathbb{R}_+$

## 1.7.3 Funzioni quadratiche

Una funzione

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$x \longmapsto y = ax^2 + bx + c$$

dove  $a \neq 0, b, c \in \mathbb{R}$  è detta funzione quadratica.



- a definisce il "verso" della parabola, se a>0 sorride, se a<0 è triste
- c definisce l'intersezione con l'asse  $y, I_y = (0; c)$ 
  - se b = 0 corrisponde al vertice
- b è il punto sulla quale "ruota" la parabola
  - se c=0 il vertice è definito come  $V(x_v; f(x_v)) = (-\frac{b}{2a}; f(-\frac{b}{2a}))$

In generale per trovare il vertice di una parabola vale:

$$V = (-\frac{b}{2a}; f(-\frac{b}{2a})) = (-\frac{b}{2a}; \frac{\Delta}{4a})$$

dove ovviamente

$$\Delta = 4ac - b^2$$

Si può inoltre dimostrare che per una parabola  $f(x) = ax^2 + bx + c$  con vertice  $V(x_v; y_v)$  vale

$$f(x) = a(x - x_v)^2 + y_v$$

Per trovare gli zeri di una parabola possiamo usare

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$

Inoltre  $\Delta$  determina il numero di soluzioni di una parabola:

- se  $\Delta>0$  l'equazione ha due soluzioni reali distinte
- se  $\Delta = 0$  l'equazione ha come unica soluzione il punto  $x_v$  e il vertice sarà  $V = (x_v; 0)$
- se  $\Delta < 0$  l'equazione non ha soluzioni in  $\mathbb{R}$ , la parabola non interseca l'asse x

Se  $\Delta x \geq 0$  allora

- $x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$
- $x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a}$
- $ax^2 + bx + c = a(x x_1)(x x_2)$

## 1.7.4 La funzione polinomiale

Una funzione

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$x \longmapsto y = c_n x^n + c_{n-1} x^{n-1} + \dots + c_1 x + c_0$$

dove

$$n \in \mathbb{N}, c_0, c_1, ..., c_n \in \mathbb{R}, c_n \neq 0$$

è detta funzione polinomiale.

Nota: l'indice n è detto grado di f.

Il grafico delle funzioni polinomiali è così rappresentato:

Inoltre se consideriamo ad esempio:

$$f(x) = (x+3)(x+1)^{2}(x-1)^{3}(x-3)^{4}$$

Con zeri: (-3;0), (-1;0), (1;0), (3;0)

- Se  $(x-x_0)^n$  ha n dispari la funzione attraverserà il punto
- Se  $(x-x_0)^n$  ha n pari la funzione **toccherà** il punto e tornerà indietro

## Operazioni con i polinomi

Somma-Differenza Esempi:

$$(2x^3 + 3x - 2) + (3x^3 + 2x^2 - x + 3)$$
  
=  $5x^3 + 2x^2 + 2x + 1$ 

$$(2x^3 + 3x - 2) - (3x^3 + 2x^2 - x + 3)$$
  
=  $-x^3 - 2x^2 + 4x - 5$ 

Nota:  $grado(f \pm g) = max(grado(f); grado(g))$ 

Prodotto Esempio:

$$(2x^3 + x - 1) \cdot (3x^2 - 2x + 4)$$

$$= 6x^5 - 4x^4 + 8x^3 + 3x^3 - 2x^2 + 4x - 3x^2 + 2x - 4$$

$$= 6x^5 - 4x^4 + 11x^3 - 5x^2 + 6x - 4$$

Nota:  $grado(f \cdot g) = grado(f) + grado(g)$ 

**Divisione** Esempio:

•  $N(x) = 14x^3 - 29x^2 - 5$ 

•  $D(x) = 2x^2 - 3x + 1$ 

• N(x): D(x) = ?

$$N(x) = 14x^{-3} - 29x^{-2} + 0x - 5$$
 $-7x \cdot D(x) = -14x^{-3} + 21x^{-2} - 7x$ 
 $-7x \cdot D(x) = -14x^{-3} + 21x^{-2} - 7x$ 
 $-7x \cdot D(x) = -14x^{-3} + 21x^{-2} - 7x$ 
 $-7x \cdot D(x) = -14x^{-3} + 21x^{-2} - 7x$ 

Step 1: quante volte ci sta  $2x^{-2}$  in  $14x^{-3}$ 
 $-7x - 4$ 

Quoziente  $Q(x)$ 

Step 2: sottrazione in colonna

 $-19x - 1$ 

Resto  $R(x)$ 

Step 4 sottrazione in colonna

Il risultato si scrive

$$N(x) = (7x - 4) \cdot D(x) - 19x - 1$$

oppure

$$\frac{N(x)}{D(x)} = 7x - 4 + \frac{-19x - 1}{D(x)}$$

#### 1.7.5 La funzione razionale fratta

Una funzione

$$f:D(f)\longrightarrow Im(f)$$
 
$$x\longmapsto f(x)=\frac{N(x)}{D(x)}$$

dove N(x) e D(x) sono polinomi, è detta funzione razionale fratta.

- Se grado(N(x)) < grado(D(x)), la frazione  $\frac{N(x)}{D(x)}$  è detta **propria**
- Se  $grado(N(x)) \ge grado(D(x))$ , la frazione  $\frac{N(x)}{D(x)}$  è detta **impropria** In questo caso possiamo eseguire una divisione polinomiale **Nota:** ricorda che:

$$\frac{N(x)}{D(x)} = Q(x) + \frac{R(x)}{D(x)}$$

**Funzione omografica** L'esempio più semplice di funzione razionale fratta è la funzione omografica. Una funzione

$$f: D(f) \longrightarrow Im(f)$$
  
 $x \longmapsto f(x) = \frac{ax+b}{cx+d}$ 

dove  $a,b,c,d\in\mathbb{R}$  e  $c\neq 0$  è detta funzione omografica. Il grafico di una funzione di questo tipo è detto **iperbole**.

**Nota:** se  $c = 0 \Rightarrow f(x) = \frac{ax+b}{d} = \frac{a}{d}x + \frac{b}{d}$  (è una retta).

In generale se  $f(x) = \frac{ax+b}{cx+d}$ 

• *D*(*f*):

$$cx+d\neq 0$$
 
$$D(f)=\mathbb{R}\backslash\{-\frac{d}{c}\}$$
 
$$\Rightarrow \text{La retta } x=-\frac{d}{c} \text{ è un asintoto verticale}.$$

• Im(f):

$$Im(f) = D(f^{-1}) = \mathbb{R} \setminus \{\frac{a}{c}\}\$$

f(x) = 0

•  $\cap$  asse x:

$$\frac{ax+b}{cx+d} = 0$$

$$x = -\frac{b}{a}$$

$$-\frac{b}{a}$$

$$-\frac{d}{c}$$