Τεχνητη Νοημοσύνη – Εργασία 1 N-Queens

Περιγραφή προβλήματος:

Αντικείμενο του προβλήματος N-Queens είναι η τοποθέτηση N βασιλισσών σε μια σκακίερα μεγέθους N*N, χωρίς να απειλείται καμία βασίλισσα από κάποια άλλη.

Περιγραφή προγράμματος:

Αφού εκτελεστεί το πρόγραμμα με τις οδηγίες που δίνονται στο αρχείο README.txt, το πρόγραμμά μας υλοποιείται και βρίσκει τελική κατάσταση με χρήση γενετικού αλγορίθμου. Αρχικά, αρχικοποιεί τον πληθυσμό ίσο με τον αριθμό του populationSize, με χρωμοσώματα μεγέθους όσο το πλήθος των βασιλισσών. Ταυτόχρονα, με βάσει το Fitness Score του κάθε χρωμοσώματος (πλήθος βασιλισσών που δεν απειλούν η μία την άλλη) υπολογίζεται η πιθανότητα του να εμφανιστεί ως γονέας κατά τη φάση της αναπαραγωγής. Στη συνέχεια, επαναληπτικά, όσο ο αριθμός populationSize/2, διαλέγει τυχαία (με βάσει τη πιθανότητα που υπολογίστηκε στο προηγούμενο βήμα) δύο διαφορετικούς γονείς (έστω Χ και Υ), σε κάποιο τυχαίο αλλά κοινό σημείο (έστω i), παράγουν δύο παιδία, όπου το 1ο παιδί παίρνει τα γονίδια του γονέα X[0:i] και του γονέα Y[i:Y.length-1] και αντίστοιχα το 2ο παιδί παίρνει τα γονίδια του γονέα X[i:X.length-1] και του γονέα Y[0:i], τα οποία με πιθανότητα mutationProbability ίσως να μεταλλαχθούν. Τα παιδιά που παράγονται, αποθηκεύονται, έτσι ώστε να χρησιμοποιηθούν για την επόμενη γενιά. Αυτή η διαδικασία εκτελείται τόσες φορές, όσο και ο αριθμός του maxSteps και επιστρέφεται το χρωμόσωμα με το μεγαλυτερο Fitness Score της τελευταίας γενιάς ή διακόπτεται αν κάποιο από τα παιδιά που παράγονται κατά την παραπάνω διαδικασία έχει Fitness Score μεγαλύτερο ή ίσο απο το Minimum Fitness Score που υπολογίζεται στην αρχή του προγράμματος αφού δώσει ο χρήστης τον αριθμό των βασιλισσών.

Παραδείγματα χρήσης και πειραματικά αποτελέσματα

Τα παρακάτω παραδείγματα δοκιμάστηκαν με:

- 1 populationSize = 1000
- 2 mutationProbability = 0.05
- 3 maxSteps = 1000

Queens = 4

Queens = 8

Queens = 12

Queens = 16