Έγγραφο απαιτήσεων λογισμικού (SRS)

ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ ΤΟΥ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ ΤΟΥ ΠΡΟΤΥΠΟΥ ISO/IEC/IEEE 29148:2011

[Ntuaflix]

1. Εισαγωγή

1.1 Εισαγωγή: σκοπός του λογισμικού

Το Ntuaflix είναι μια πλατφόρμα υπηρεσιών ιστού που προσφέρει πρόσβαση σε δεδομένα ταινιών και σειρών για πλοήγηση, καθώς επίσης και τη δημιουργία και διαχείριση προσωπικών συλλογών. Επιπλέον, παρέχει προτάσεις για παρακολούθηση βασισμένες σε ένα σύστημα αξιολόγησης που λαμβάνει υπόψη τις προτιμήσεις του χρήστη. Η πλατφόρμα έχει σχεδιαστεί με σκοπό την απλή πλοήγηση στα δεδομένα μέσω μιας φιλικής προς τον χρήστη διεπαφής, ενθαρρύνοντας τους χρήστες να δημιουργήσουν προσωπικούς λογαριασμούς και να δημιουργήσουν προσωποποιημένες συλλογές.

Οι διαχειριστές έχουν πρόσβαση σε μια διεπαφή γραμμής εντολών (CLI client) μέσω της οποίας μπορούν να επεξεργαστούν τα υπάρχοντα δεδομένα και χρήστες της πλατφόρμας. Πιο συγκεκριμένα, έχουν τη δυνατότητα να ελέγξουν την υγεία της βάσης δεδομένων, να προσθέσουν νέα δεδομένα, να εκτελέσουν αναζητήσεις για υπάρχοντα δεδομένα, να επαναφέρουν τη βάση δεδομένων στην αρχική της κατάσταση, καθώς και να διαχειριστούν τους χρήστες της πλατφόρμας.

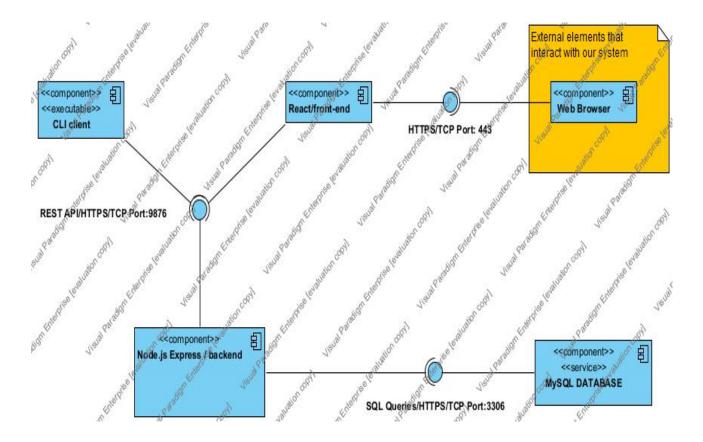
1.2 Διεπαφές (interfaces)

1.2.1 Διεπαφές με εξωτερικά συστήματα

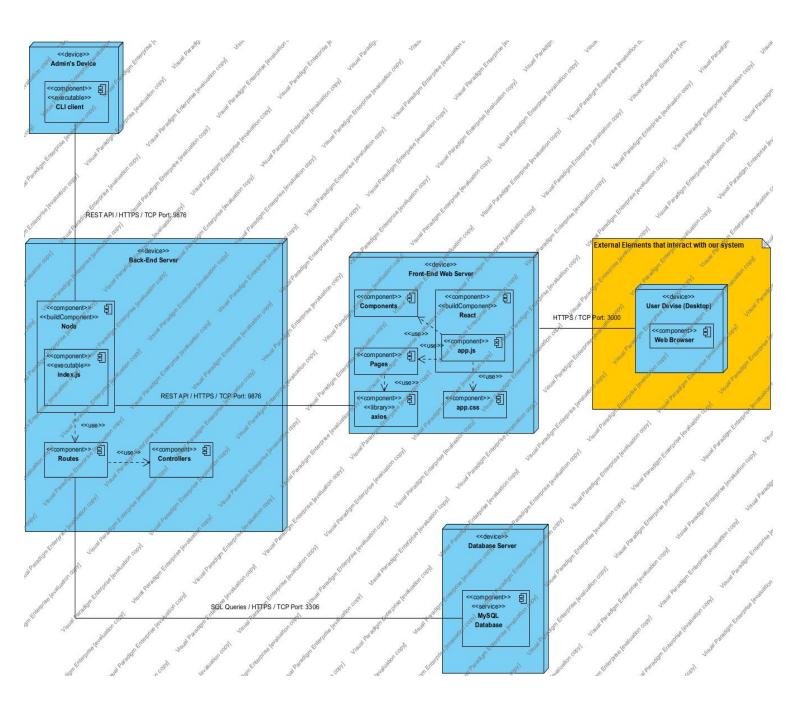
Εσωτερικά, έχουμε τις εξής διεπαφές:

- React web server (για την επικοινωνία client's browser front-end)
- REST API's (για την επικοινωνία front-end back-end καθώς και CLI back-end)

Παραθέτουμε το UML **Component diagram**:

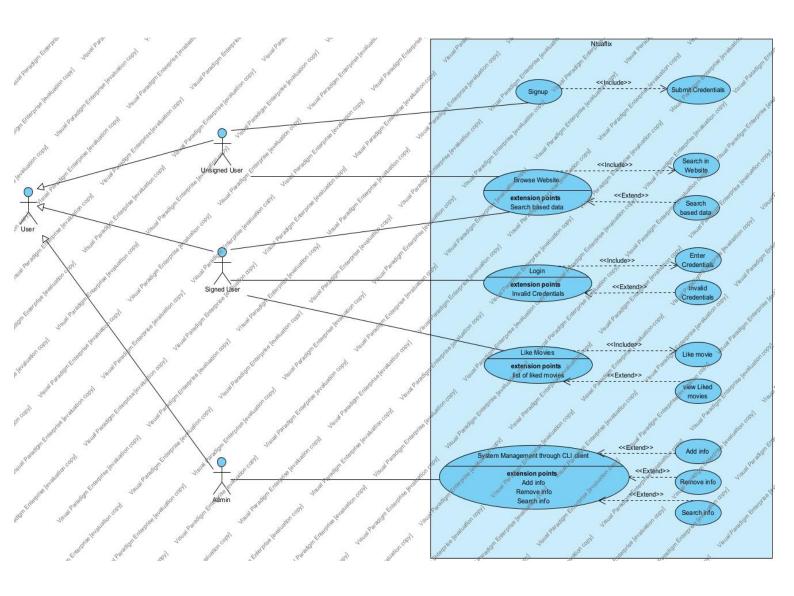


Παραθέτουμε το UML Deployment Diagram:



1.2.2 Διεπαφές με το χρήστη

Παραθέτουμε το UML **Use Case Diagram**:



2. Αναφορές - πηγές πληροφοριών

N/A

3. Προδιαγραφές απαιτήσεων λογισμικού

3.1 Περιπτώσεις χρήσης

3.1.1 ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ 1: Είσοδος ως απλός χρήστης

3.1.1.1 Χρήστες (ρόλοι) που εμπλέκονται

• Όλοι οι χρήστες (all users)

3.1.1.2 Προϋποθέσεις εκτέλεσης

Υπαρξη Web Browser

3.1.1.3 Περιβάλλον εκτέλεσης

• Διεπαφή χρήστη του web based front-end

3.1.1.4 Δεδομένα εισόδου

Το σύστημα απαιτεί από τον χρήστη τις παρακάτω εισόδους ανά λειτουργικότητα.

Συνθήκες εγκυρότητας θεωρούνται παντού οι τύποι των δεδομένων εισόδου που αναγράφονται.

Στοιχεία εγγεγραμμένου Χρήστη (User Credentials)

Email stringPassword string

Στοιχεία για εγγραφή Χρήστη (Unsigned User)

Email stringPassword stringUsername string

Αναζήτηση με βάση Title Part (Search Title)

• Title Part string

Αναζήτηση με βάση Name Part (Search Name Part)

• Name Part string

Αναζήτηση με βάση Genre (Search by Genre)

Genre string
 Rating int
 (optional) Year from int
 (optional)Year to int

Περιήγηση στην προσωπική συλλογή επιλεγμένων ταινιών (Liked Movies)

• Καμία

3.1.2.5 Παράμετροι

Το σύστημα παράγει και στέλνει στο back-end τις παρακάτω παραμέτρους ανά λειτουργικότητα. Συνθήκες εγκυρότητας θεωρούνται παντού οι τύποι των δεδομένων εισόδου που αναγράφονται.

Στοιχεία εγγεγραμμένου Χρήστη (User Credentials)

Email string Password string

Στοιχεία για εγγραφή Χρήστη (Unsigned User)

Email stringPassword stringUsername string

Αναζήτηση με βάση Title Part (Search Title)

Title Part string

Αναζήτηση με βάση Name Part (Search Name Part)

Name Part string

Αναζήτηση με βάση Genre (Search by Genre)

Genre string
 Rating int
 (optional) Year from int
 (optional)Year to int

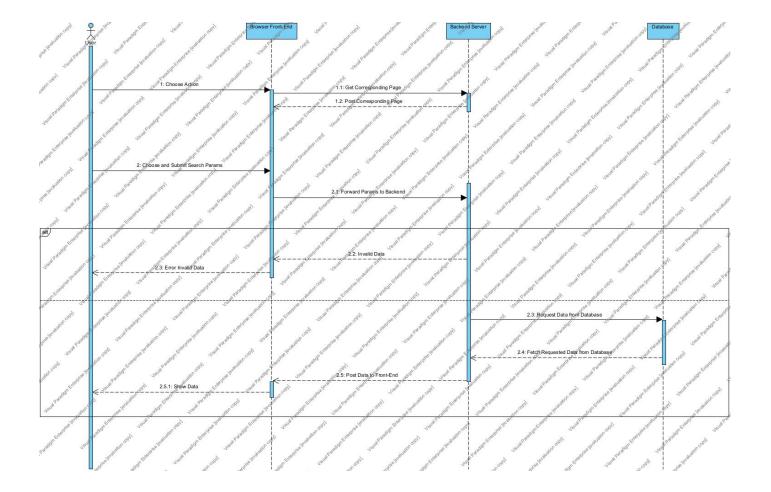
Περιήγηση στην προσωπική συλλογή επιλεγμένων ταινιών (Liked Movies)

Καμία

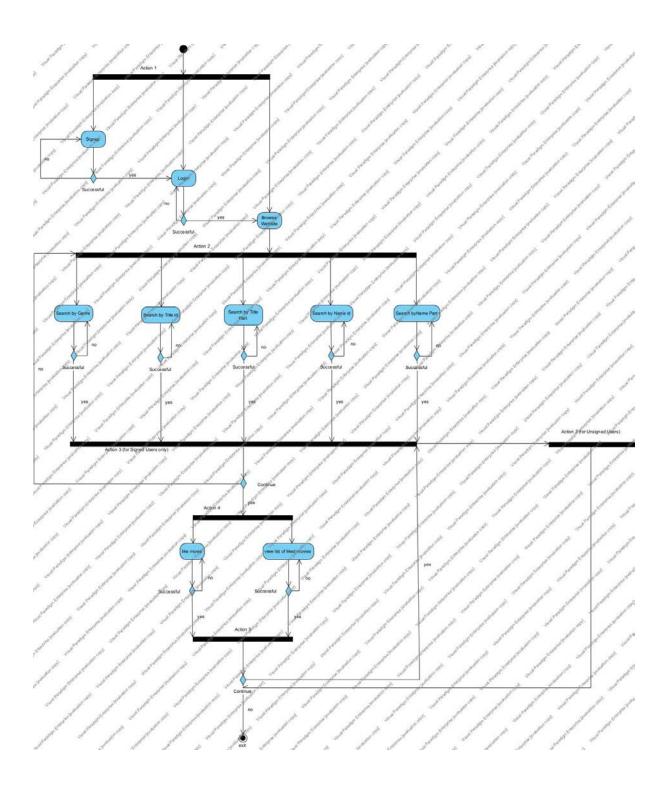
3.1.1.6 Αλληλουχία ενεργειών - επιθυμητή συμπεριφορά

- 1. Είσοδος στο σύστημα με τα διαπιστευτήρια (username + password) ή Εγγραφή στο σύστημα και στη συνέχεια σύνδεση(προεραιτικό)
- 2. Επιλογή επιθυμητής λειτουργίας
- 3. Είσοδος των ζητούμενων δεδομένων (δεν απαιτείται πάντα)
- 4. Έξοδος του συστήματος

Ακολουθεί το UML **Sequence Diagram**:



Ακολουθεί το UML **Activity Diagram**:



3.1.1.7 Δεδομένα εξόδου

Το σύστημα επιστρέφει τις παρακάτω εξόδους ανά λειτουργικότητα.

Συνθήκες εγκυρότητας θεωρούνται παντού:

- 1. η εγκυρότητα της εισόδου (αλλιώς επιστροφή error 400)
- 2. η άδεια πρόσβασης του χρήστη στα συγκεκριμένα δεδομένα (αλλιώς επιστροφή error 401)
- 3. η ύπαρξη των συγκεκριμένων δεδομένων στη βάση (αλλιώς επιστροφή error 402)

Αναζήτηση με βάση Title Part (Search Title)

•	titleID	string
•	Туре	string
•	originalTitle	string
•	titlePoster	string
•	startYear	int
•	endYear	int

genres list of strings
 titleAkas list of strings
 principals list of strings

rating
 list of strings and ints

Αναζήτηση με βάση Name Part (Search Name Part)

•	nameID	int
•	name	string
•	namePoster	string
•	birthYr	int
•	deathYr	int

profession list of stringsnameTitles list of strings

Αναζήτηση με βάση Genre (Search by Genre)

•	titleID	string
•	Type	string
•	originalTitle	string
•	titlePoster	string
•	startYear	int
•	endYear	int

genres list of strings
 titleAkas list of strings
 principals list of strings

rating
 list of strings and ints

Περιήγηση στην προσωπική συλλογή επιλεγμένων ταινιών (Liked Movies)

•	titleID	string
•	Туре	string
•	originalTitle	string
•	titlePoster	string
•	startYear	int
•	endYear	int

genres list of strings

titleAkas

principalsrating

list of strings list of strings

list of strings and ints

3.1.1.8 Παρατηρήσεις

N/A.

3.1.2 ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ 2: Χρήση διεπαφής γραμμής εντολών από Διαχειριστές (CLI client)

3.1.2.1 Χρήστες (ρόλοι) που εμπλέκονται

• Διαχειριστές (admin)

3.1.2.2 Προϋποθέσεις εκτέλεσης

• Κατοχή της εφαρμογής CLI client

3.1.2.3 Περιβάλλον εκτέλεσης

• Οποιαδήποτε γραμμή εντολών της συσκευής του διαχειριστή

3.1.2.4 Δεδομένα εισόδου

Το σύστημα απαιτεί από τον χρήστη τις παρακάτω εισόδους ανά λειτουργικότητα.

Συνθήκες εγκυρότητας θεωρούνται παντού οι τύποι των δεδομένων εισόδου που αναγράφονται.

Είσοδος με στοιχεία Διαχειριστή (Login)(Υποχρεωτικό για να χρησιμοποιηθεί οποιαδήποτε άλλη εντολή)

• Scope string

Έλεγχος υγείας Βάσης Δεδομένων (Health check)

• Scope string

Αναζήτηση με βάση Title Id (titleid)

• scope string

Αναζήτηση με βάση Name id (nameid)

scope string

Αναζήτηση με βάση Title Part (searchTitlePart)

scope string

Αναζήτηση με βάση Name Part (searchnamePart)

scope string

Αναζήτηση με βάση Genre (byGenre)

scope string

Ανέβασμα αρχείου (file upload)

• scope string (διαφορετικό ανάλογα με τον τύπο αρχείου)

Προσθήκη νέου χρήστη (adduser)

scope string

Έξοδο από την εφαρμογή (logout)

scope string

3.1.2.5 Παράμετροι

Το σύστημα δέχεται σαν είσοδο και στέλνει στο back-end τις παρακάτω παραμέτρους ανά λειτουργικότητα.

Συνθήκες εγκυρότητας θεωρούνται παντού οι τύποι των δεδομένων εισόδου που αναγράφονται.

Είσοδος με στοιχεία Διαχειριστή (Login)(Υποχρεωτικό για να χρησιμοποιηθεί οποιαδήποτε άλλη εντολή)

email stringpassword string

Έλεγχος υγείας Βάσης Δεδομένων (Health check)

καμία

Αναζήτηση με βάση Title Id (titleid)

titleid string

Αναζήτηση με βάση Name id (nameid)

• nameid string

Αναζήτηση με βάση Title Part (searchTitlePart)

titlePart string

Αναζήτηση με βάση Name Part (searchnamePart)

namePart string

Αναζήτηση με βάση Genre (byGenre)

genre string
minr int
yrfrom int
yrto int

Ανέβασμα αρχείου (file upload)

• scope string (διαφορετικό ανάλογα με τον τύπο αρχείου)

Προσθήκη νέου χρήστη (adduser)

email string
 password string
 username string
 isAdmin int

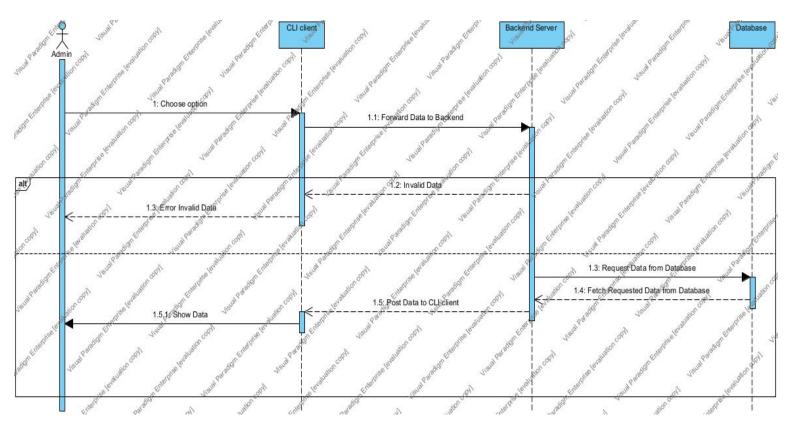
Έξοδο από την εφαρμογή (logout)

• καμία

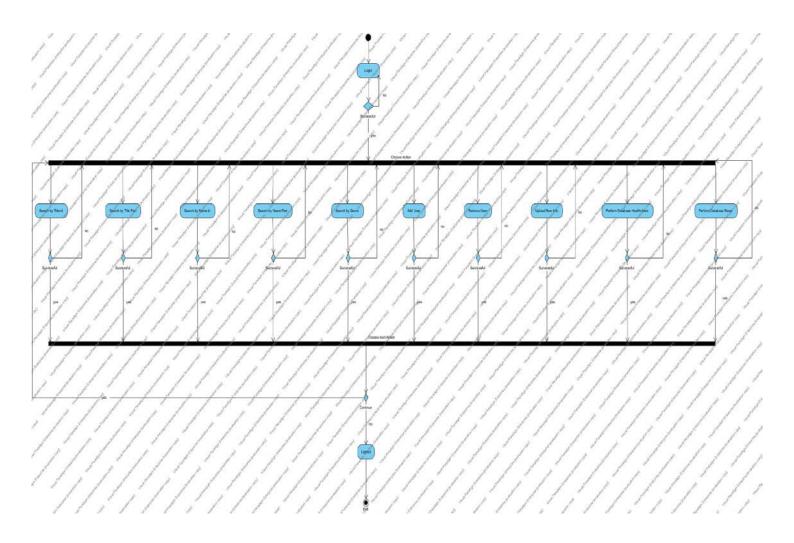
3.1.2.6 Αλληλουχία ενεργειών - επιθυμητή συμπεριφορά

- 1. Είσοδος στο σύστημα με τα διαπιστευτήρια (username + password)
- 2. Χρήση κατάλληλης κλήση για την επιθυμητή λειτουργία με τα απαραίτητα δεδομένα
- 3. Έξοδος του συστήματος

Ακολουθεί το UML **Sequence Diagram**:



Ακολουθεί το UML **Activity Diagram**:



3.1.2.7 Δεδομένα εξόδου

Το σύστημα επιστρέφει τις παρακάτω εξόδους ανά λειτουργικότητα.

Συνθήκες εγκυρότητας θεωρούνται παντού:

- 1. η εγκυρότητα της εισόδου (αλλιώς επιστροφή 400)
- 2. η άδεια πρόσβασης του χρήστη στα συγκεκριμένα δεδομένα (αλλιώς επιστροφή error 401)
- 3. η ύπαρξη των συγκεκριμένων δεδομένων στη βάση (αλλιώς επιστροφή error 402)

Αναζήτηση με βάση Title Part (Search Title)

•	titleID	string
•	Type	string
•	originalTitle	string
•	titlePoster	string
•	startYear	int
•	endYear	int

genres list of strings
 titleAkas list of strings
 principals list of strings

• rating list of strings and ints

Αναζήτηση με βάση Name Part (Search Name Part)

•	nameID	int
•	name	string
•	namePoster	string
•	birthYr	int
•	deathYr	int

profession list of stringsnameTitles list of strings

Αναζήτηση με βάση Genre (Search by Genre)

•	titleID	string
•	Туре	string
•	originalTitle	string
•	titlePoster	string
•	startYear	int
•	endYear	int

genres list of strings
 titleAkas list of strings
 principals list of strings

rating
 list of strings and ints

Περιήγηση στην προσωπική συλλογή επιλεγμένων ταινιών (Liked Movies)

•	titleID	string
•	Туре	string
•	originalTitle	string
•	titlePoster	string
•	startYear	int
•	endYear	int

genres list of strings
 titleAkas list of strings
 principals list of strings

rating list of strings and ints

3.1.2.8 Παρατηρήσεις

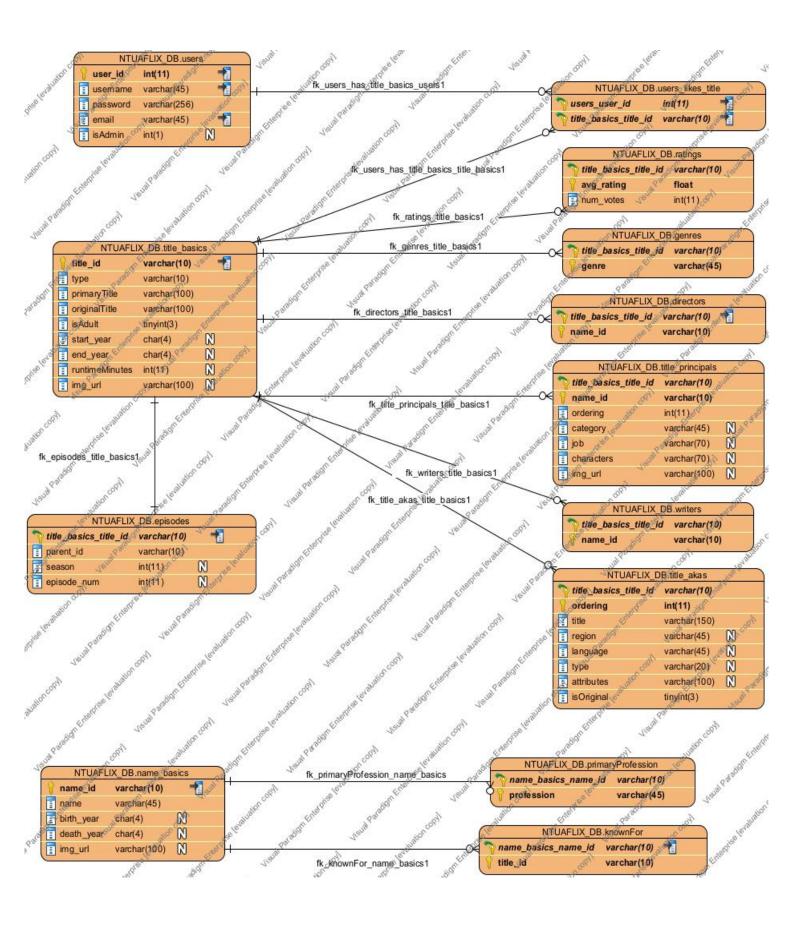
Στις περιπτώσεις των login, healthcheck, resetall, adduser, file upload και logout επιστρέφονται κατάλληλα μηνύματα επιτυχίας.

3.2 Απαιτήσεις επιδόσεων

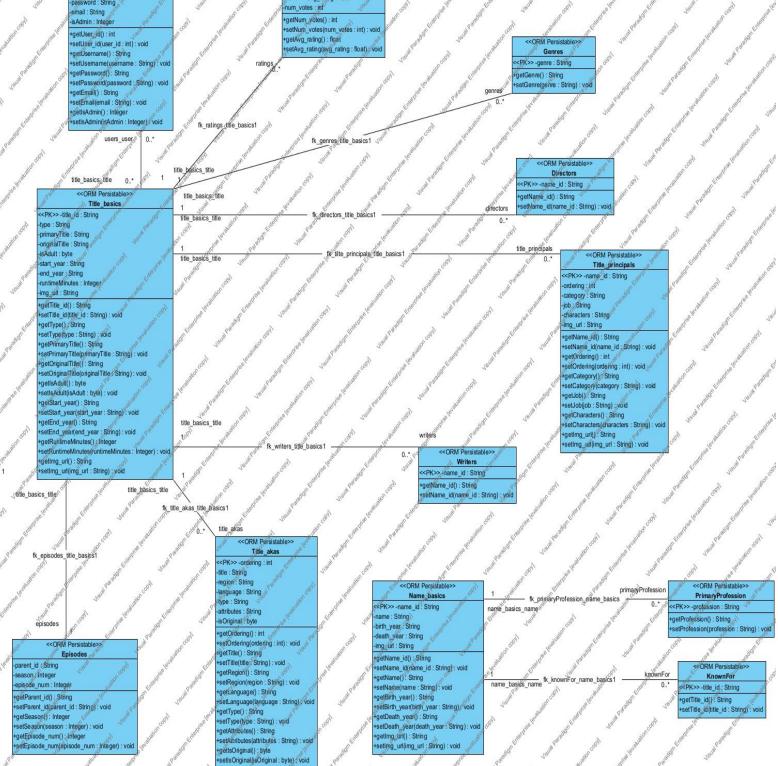
Το λογισμικό μας θα είναι συνεχώς διαθέσιμο σε αυτούς που επιθυμούν να το χρησιμοποιήσουν. Αναμένουμε σε ώρες αιχμής φορτίο 500 ταυτόχρονα συνδεδεμένων χρηστών τους οποίους και μπορούμε να διαχειριστούμε. Επιπλέον, το REST API μας μπορεί να καλύψει 50 requests το δευτερόλεπτο προς όλα τα resources. Όσον αφορά τους χρόνους απόκρισης, η σύνδεση χρήστη δε θα πρέπει να υπερβαίνει τα 2 δευτερόλεπτα, ενώ οι εμφανίσεις των δεδομένων στα αντίστοιχα use cases δε θα πρέπει να υπερβαίνουν τα 3 δευτερόλεπτα.

3.3 Απαιτήσεις οργάνωσης δεδομένων

Ακολουθεί το UML **Entity Relation Diagram**:



Ακολουθεί το UML Class Diagram: Users ORM Pers <PK>> user id : int Rating <PK>> -avg_rating : float password : String num_votes : int mail: String +getNum_votes(): int +setNum_votes(num_votes: int): void getUser_id() : int +getAvg_rating(): float +setAvg_rating(avg_rating: float): void etUser_id(user_id : int) : void Genres getUsername(): String ne : String) : void etPassword(): String getGenre(): String setPassword(password : String) : void etGenre(genre : String) : vok etEmail(): String setEmail(email: String): void setIsAdmin(isAdmin : Integer) void fk_ratings_title_basics1 users_user. 0..* title basics title Directors <PK>>> -name id : String <ORM Persist title_basics_title getName_id() : String setName_id(name_id : String) : voi Title_basics directors fk directors title basics1 <PK>> -title .id : String title_basics_title primaryTitle : String originalTitle: String -start_year : String -end_year : String Title_principal <PK>> -name_id : String untimeMinutes: Integer ordering : int img uil : String category : String +getTitle_id(): String +setTitle_id(title_id: String): void job : String getType() String img_url : String +setType(type: String): void +getPrimaryTitle(): String setName_id(name_id : String) : void setPrimaryTitle(primaryTitle : String) : void getOriginalTitle() : String getOrdering(): int etOrdering(ordering : int) : void +setOrigina(Fitle(originalTitle: String): void +getIsAdult(): byte etCategory() String setCategory(category : String) : void etlsAdult(isAdult : byte) : void etJob(). String getStart_year(): String setJob(job : String) ; void etStart_year(start_year: String): void getCharacters(): String setCharacters(characters : String) : voice getEnd_year(): String setEnd_year(end_year: String): void getRuntimeMinutes(): Integer title_basics_title getImg_url(): String setImg_url(img_url : String) : void setRuntimeMinutes(runtimeMinutes: Integer): void << ORM Persistable Writers etImg_url(img_url : String) : void <PK>> name_id : String getName_id() : String setName_id(name_id : String) ; yold << ORM Persistable Title akas fk_episodes_title_basics1



3.3.1 Απαιτήσεις και περιορισμοί πρόσβασης σε δεδομένα

Κάθε τύπος πρόσβασης (Parking - Data Analyst, Parking - Admin,...) έχει περιορισμένη πρόσβαση στα δεδομένα αναλόγως τα Privileges που του ανήκουν. Όσων αφορά τα προσωπικά δεδομένα όλων των χρηστών (username, password,...), είναι ορατά μόνο από τους διαχειριστές της πλατφόρμας και φυλάσσονται σε ξεχωριστή βάση δεδομένων από αυτήν που έχουν πρόσβαση οι χρήστες.

3.4 Περιορισμοί σχεδίασης

Front-End

- Για τη μορφοποίηση, τη διαδραστικότητα και τη γενική διαμόρφωση της ιστοσελίδας θα γίνει η χρήση Javascript, η οποία συνεπάγεται κάποιους περιορισμούς στην ταχύτητα, ανάλογα με τη χρήση της, καθώς και τη μεταβλητότητα που μπορεί να παρουσιάσει σε διαφορετικούς browsers.
- Στην συγγραφή και οργάνωση του κώδικα Javascript αξιοποιούμε τη βιβλιοθήκη React, η οποία μας παρέχει ευκολία στο routing της εφαρμογής και την αρχικοποίηση της εφαρμογής. Η ευκολία αυτή προκύπτει από τη μορφοποίηση και τις διευκολύνσεις που προσφέρει το React επιτρέποντας μεγαλύτερη ταχύτητα συγγραφής του κώδικα καθώς και την ύπαρξη υποστήριξης για αναδυόμενα ερωτήματα λόγω της ευρείας χρήσης της. Επίσης, η χρήση του αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού εντός του πλαισίου της React προσφέρει κάποια επιπλέον πλεονεκτήματα όπως η ξεκάθαρη οργάνωση και δομή του κώδικα, η ευελιξία μέσω του πολυμορφισμού κλπ.
- Μέσα στα αρχεία της Javascript ενσωματώνουμε κώδικες και CSS για την μορφοποίησή της.

Back-End

- Χρήση της γλώσσας Javascript για την υλοποίηση του back-end της εφαρμογής.
- Χρήση του NodeJS και του εργαλείου αυτόματου χτισίματος npm για αυτοματισμό της επίλυσης εξαρτήσεων λογισμικού εντός του project και αυτόματη εκτέλεση των τεστ λειτουργικότητας.
- Για τη συγγραφή δοκιμαστικού (test) κώδικα και τη διενέργεια ελέγχων στα endpoints του back-end χρησιμοποιήθηκαν τα **postman και newman.**

<u>CLI</u>

- To Command Line Interface γράφτηκε σε Javascript με χρήση της βιβλιοθήκης node.js (parser for command-line options, arguments and sub-commands).
- Η διενέργεια ελέγχων έγινε με το εργαλείο **jest** (node javascript testing tool).

Version Control

 Χρήση του Git (και πιο συγκεκριμένα της πλατφόρμας Github) για την διαδικασία version control του συστήματος.

3.5 Λοιπές απαιτήσεις

3.5.1 Απαιτήσεις διαθεσιμότητας λογισμικού

Η εφαρμογή είναι επιθυμητό να είναι διαθέσιμη οποιαδήποτε ώρα της ημέρας για όλα τα είδη χρηστών.

- Χρήση αντιγράφων της βάσης δεδομένων και εναλλακτικών servers οι οποίοι θα υποστηρίζουν την κίνηση της πλατφόρμας σε περίπτωση συντήρησης ενός server. Αυτό είναι επιθυμητό σε όλες τις φάσεις υιοθέτησης της πλατφόρμας καθώς στο αρχικό στάδιο οι χρήστες θα είναι λίγοι αλλά οι ανάγκες σε αλλαγές και βελτιώσεις του λογισμικού πολλές ενώ στη συνέχεια η βάση χρηστών θα είναι μεγαλύτερη.
- Συνέπεια στην δυνατότητα πρόσβασής της.
- Συμφωνία με πάροχο υπηρεσιών διαδικτύου, ο οποίος μπορεί να παρέχει πλήρη διαθεσιμότητα μέσω των δικτυακών εγκαταστάσεών του στο διαδίκτυο.

3.5.2 Απαιτήσεις ασφάλειας

- Ασφαλή κανάλια για τη σύνδεση των χρηστών.
- Χρήση HTTPS και SSL certificate.
- Αυτόματη έξοδος χρηστών ανενεργών για μεγάλο χρονικό διάστημα.
- Κωδικοί πρόσβασης και άλλα ευαίσθητα προσωπικά δεδομένα δεν θα πρέπει να εμφανίζονται ή να αποθηκεύονται σε υπολογιστές χρηστών μέσω cookies ή με οποιοδήποτε άλλον τρόπο.
- Οι κωδικοί πρόσβασης θα πρέπει να είναι κρυπτογραφημένοι στη βάση δεδομένων.

3.5.3 Απαιτήσεις συντήρησης

- Λόγω της στατικής φύσης των δεδομένων, αρκεί να μπορεί το σύστημα να τροφοδοτηθεί από κάποιο backup αποθηκευτικό χώρο.
- Συντήρηση του συστήματος θα εκτελείται κάθε 3 μήνες και σε έκτακτες περιστάσεις. Η συχνότητα αυτή υπόκειται σε αλλαγές ανάλογα με τον αριθμό χρηστών και την απόδοση του συστήματος.