**Synopsis – De Chirico Adventure**

**Gruppo 9**

* Doronzo Dario
* Forcelli Giovanni
* Polidoro Fabiola
* Trenti Davide

Il progetto che

SCOPO

L'obbiettivo dell'avventura grafica è quello di entrare all'interno dei quadri di De Chirico e attraverso l'interazione con l'ambiente approfondire i pensieri dell'autore e scoprire alcuni dettagli nascosti.

IDEA

"Quid amabo nisi enigma est?" su queste parole del pittore è incentrato la nostra avventura. E proprio mentre queste parole vengono pronunciate da una professoressa il nostro protagonista si addormenterà e sognerà di stare in un altra dimensione dalla quale noi lo aiuteremo a sfuggire.

AMBIENTAZIONE

Il mondo in cui ci muoveremo è composto da più quadri dell'artista, perfettamente integrati e completamente esplorabili, che nasconderanno piccoli rompicapo.

PIATTAFORMA

L'applicazione potrà essere eseguita su un qualsiasi computer grazie all'estensione unity di supporto al browser. Si utilizzeranno quindi mouse e tastiera per l'interazione.