

A. UseCase diagram

No.
Date

Nama : Ameljah Dian Fadhila
nim : 18090085
kelas : 6C

APLIKASI PEREKAMAN DATA BARANG

Aplikasi perekaman data barang terbagi menjadi beberapa menu halaman yaitu :

- Beranda → atau bisa juga disebut home adalah halaman yang berfungsi sebagai halaman awal. pada halaman ini ditampilkan informasi jumlah stok barang, kategori barang, dan nama barang.
- Data barang → Halaman ini berfungsi untuk melihat data barang (master barang) ditambah dan tambah, edit, dan hapus barang.
- Laporan → Tampilan dan laporan stok barang untuk melihat dan print data stok barang secara keseluruhan.

1. Use Case Diagram

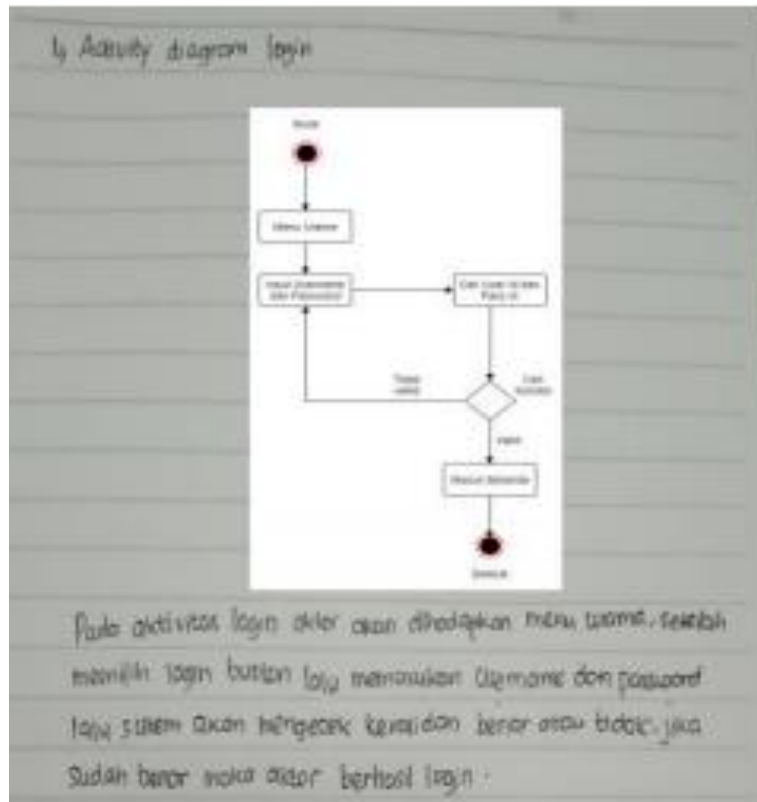
```
graph LR
    User((User))
    Login(Login)
    Mengelola[Mengelola Data Barang]
    Cetak[Cetak Laporan]
    Logout(Logout)
    Tambah[Tambah data barang]
    Edit[Edit barang]
    Hapus[Hapus barang]
    CetakBarang[Cetak barang]

    User -- include --> Login
    User -- include --> Mengelola
    User -- include --> Cetak
    User -- include --> Logout
    Login -- include --> Mengelola
    Mengelola -- include --> Tambah
    Mengelola -- include --> Edit
    Mengelola -- include --> Hapus
    Mengelola -- include --> CetakBarang
```

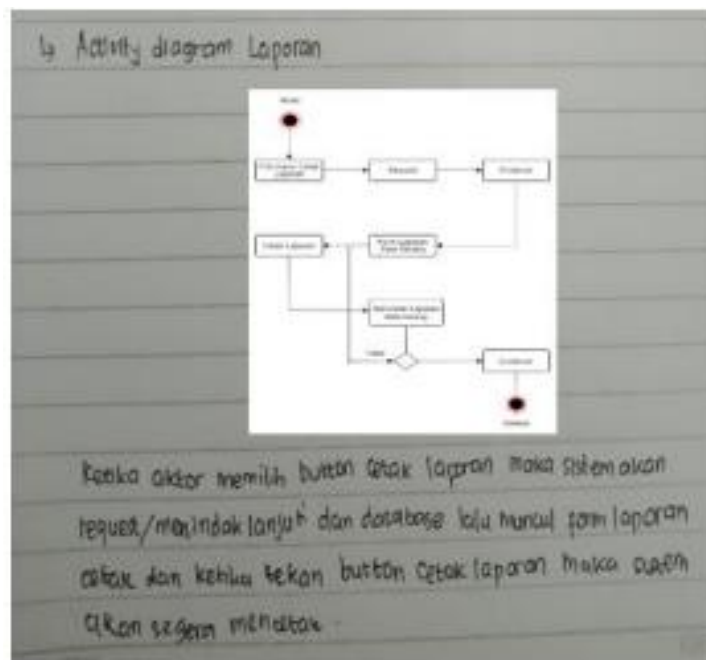
Pada sistem perekaman data barang terdapat 1 aktor yaitu user dengan deskripsi. Aktor mempunyai hak akses untuk mengelola data barang seperti tambah data, edit data, dan delete data barang dan juga cetak laporan. sebelum melakukan itu semua aktor melakukan login terlebih dahulu.

B. Activity diagram

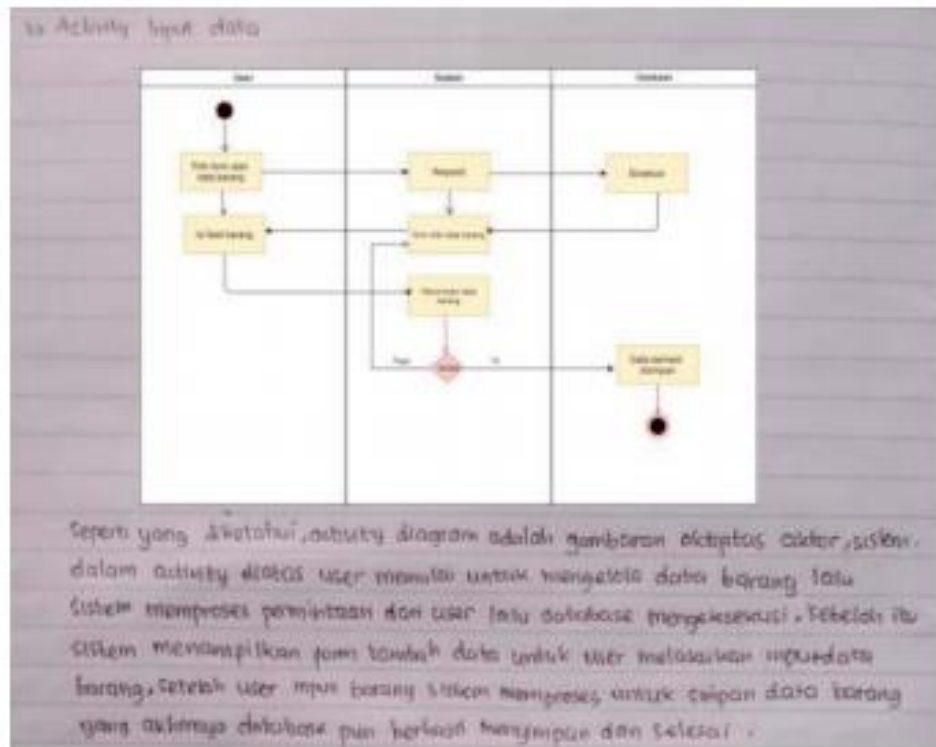
1. Login



2. Laporan



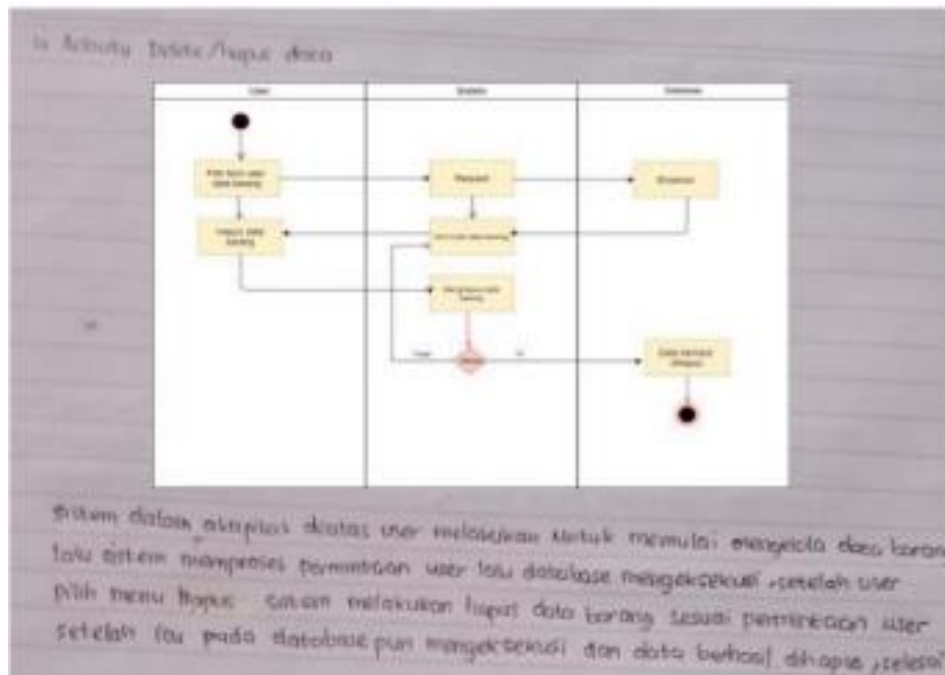
3. Input data



4. Update barang

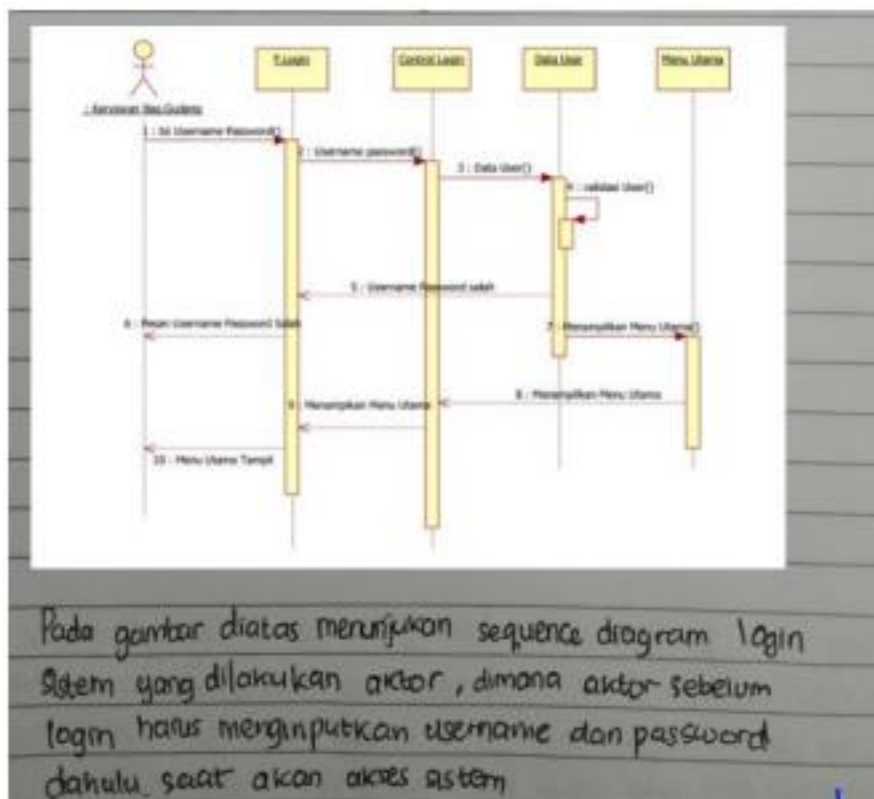


5. Hapus data

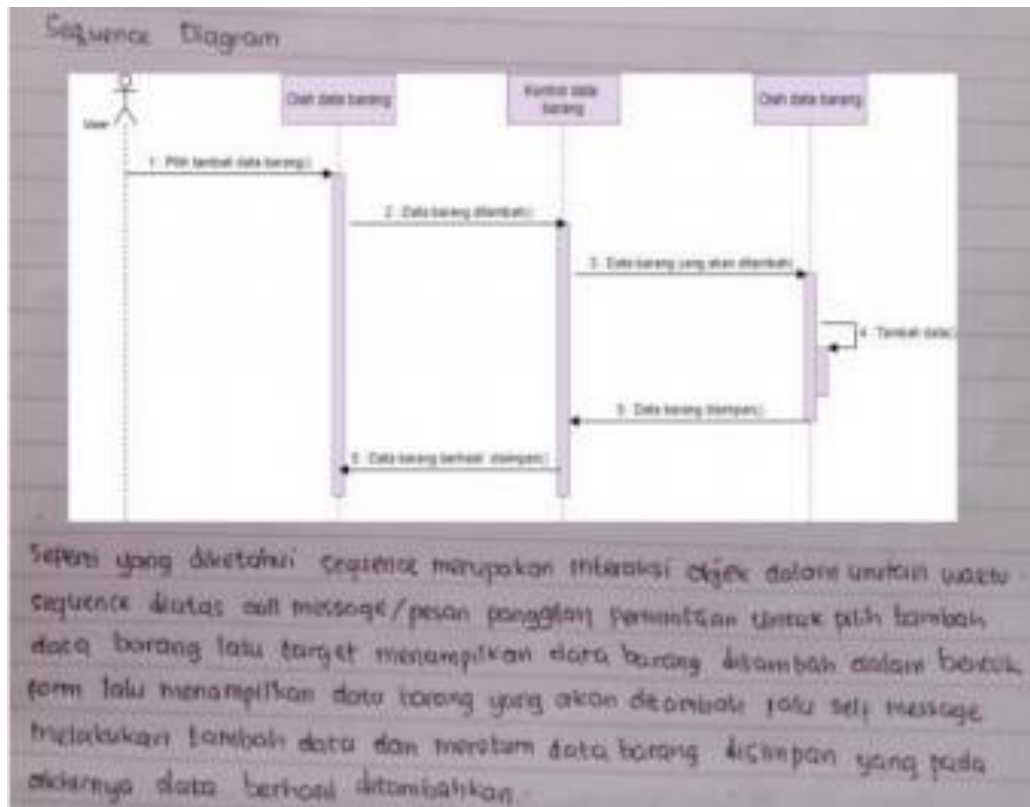


C. Sequence diagram

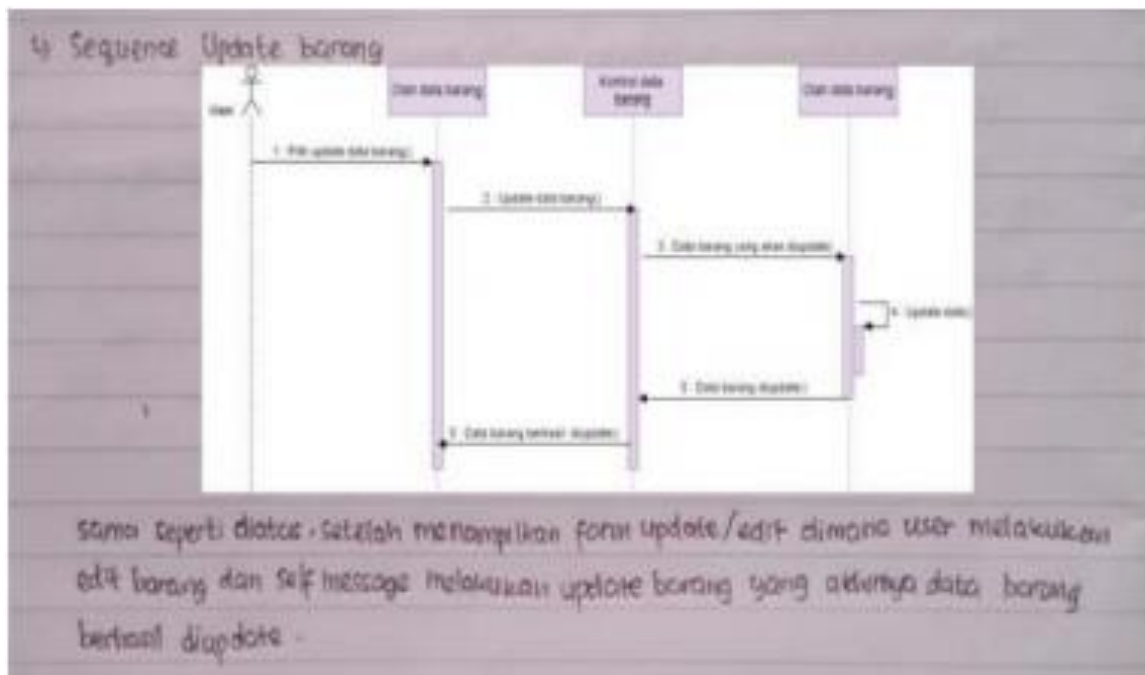
1. Login



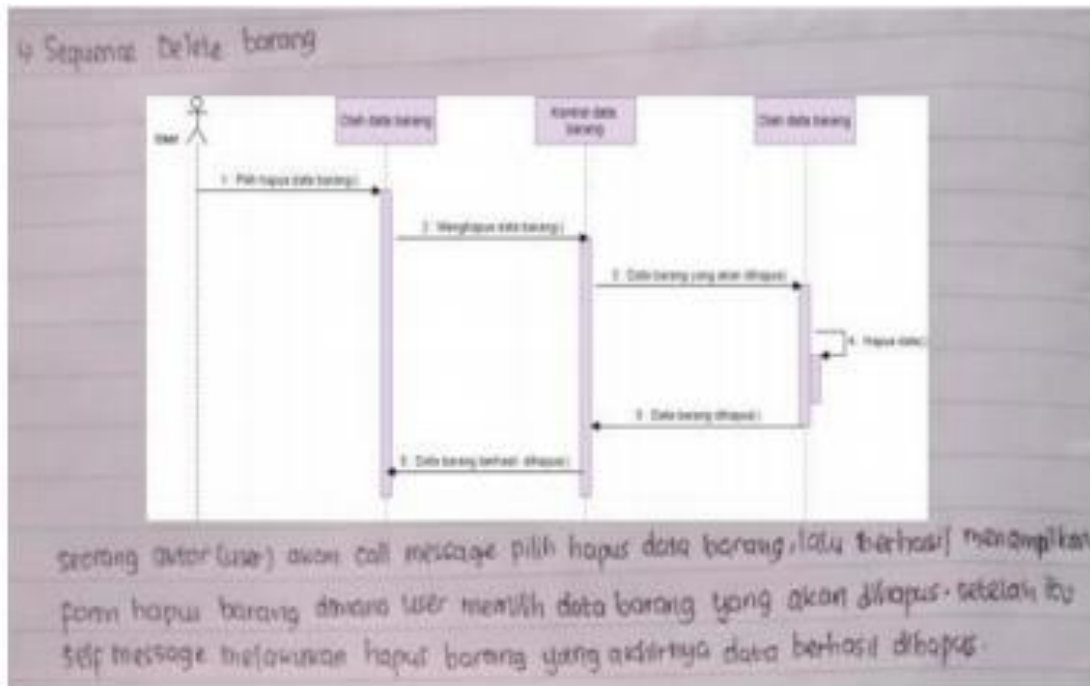
2. Input data



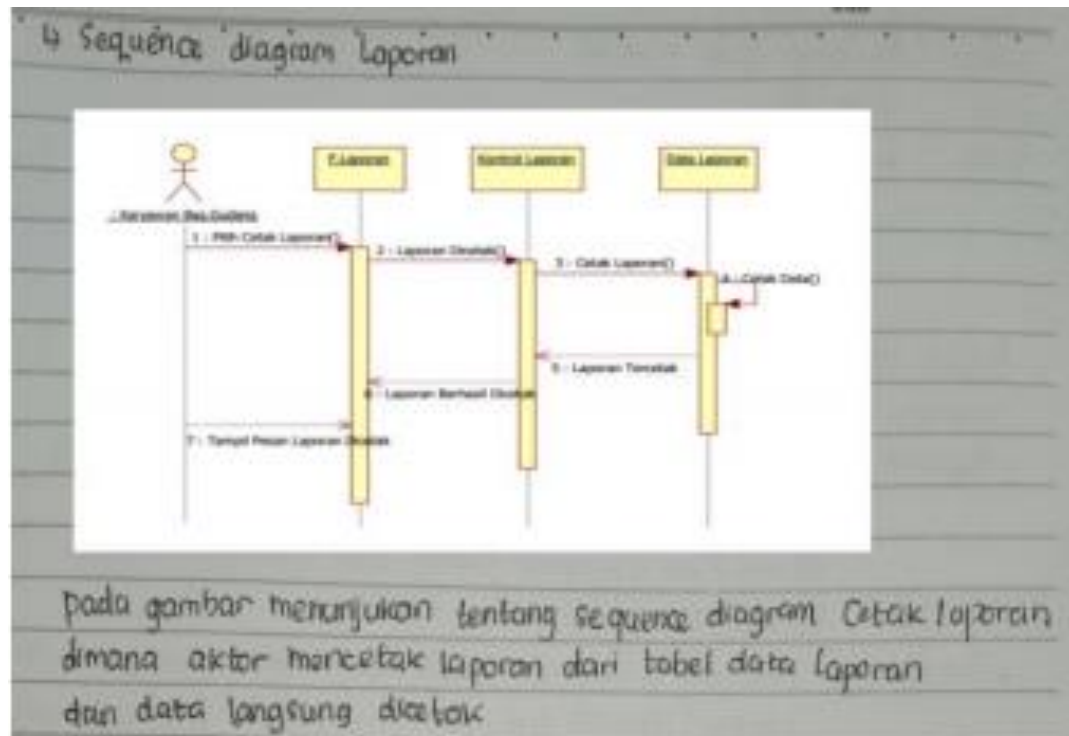
3. Update barang



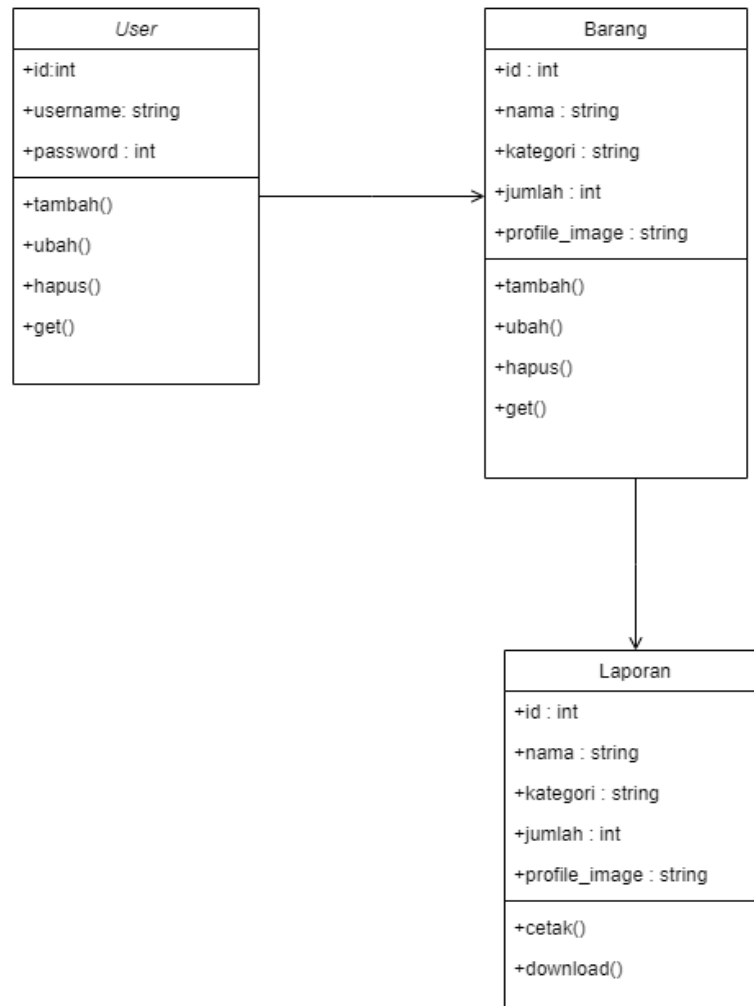
4. Delete barang



5. Laporan



D. Class diagram



Class diagram menggambarkan struktur dari suatu sistem yang disajikan dalam bentuk class beserta atribut-atribut dan hubungan antar class. Umumnya class diagram dari suatu sistem akan menggambarkan juga bagaimana struktur database yang dibutuhkan untuk membangun sistem tersebut seperti gambar berikut

- Terdapat 3 class yaitu user, barang, dan laporan
- User terdapat id_user, username, dan password namanya akan berkesinambungan meng-get ke data barang.
- class barang terdiri dari id_barang, nama_barang, kategori_barang, dan jumlah_barang dan akan berkesinambungan dengan laporan.
- Laporan terdiri dari id_laporan, nama, kategori, jumlah, fungsi dapat mencetak laporan dan juga dapat download data.