

Nama : Amaliyah Gian Fadilah  
NIM : 18090085  
Kelas : 6C

APLIKASI PEREKAMAN DATA BARANG

Amaliyah Gian Fadilah  
18090085  
6C

```
graph LR
    User((User)) --> Mengelola[Mengelola data barang]
    Mengelola -- include --> Lihat[Melihat barang]
    Mengelola -- include --> Edit1[Edit barang]
    Mengelola -- include --> Edit2[Edit barang]
    Mengelola -- include --> Edit3[Edit barang]
    Form[Form crud data] -- Extends --> Lihat
    Form -- Extends --> Edit1
    Form -- Extends --> Edit2
    Form -- Extends --> Edit3
```

Penjelasan use case diagram diatas adalah sistem mempunyai satu aktor saja disini saya namakan user. Untuk masuk ke sistem user pilih kelola data barang, untuk mengelola data barang (CRUD) user harus masuk ke menu kelola barang. Seperti yang diketahui Include adalah relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan, memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya, berbeda dengan Extends, relasi ini Independen jadi kalau kita melakukannya tidak masalah walau tanpa tambahan itu.

\* Skenario kelola data barang

Aktor : User

Deskripsi : User dapat melakukan kelola data barang

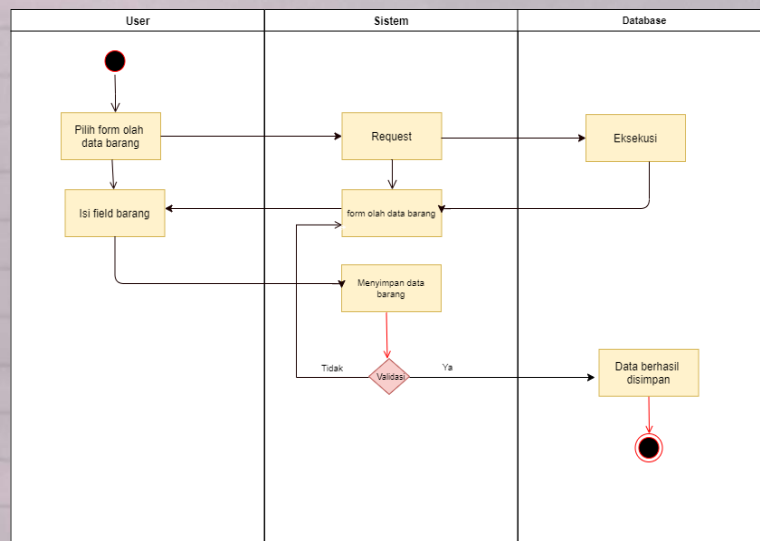
Kondisi awal : Tampilan data barang

Kondisi akhir : berhasil melakukan crud dan kembali data barang

AKTOR	SISTEM
1. User memilih data kelola barang	2. Menampilkan data barang
3. Pilih menu tambah data	4. Menampilkan form tambah data
5. Input data barang	6. Simpan data baru, kembali ke data barang
7. Pilih menu edit	8. Menampilkan form edit
9. Pilih data yang akan diedit	10. Simpan data berhasil diupdate, kembali ke data barang
11. Pilih menu delete	12. Data berhasil dihapus, kembali ke data barang

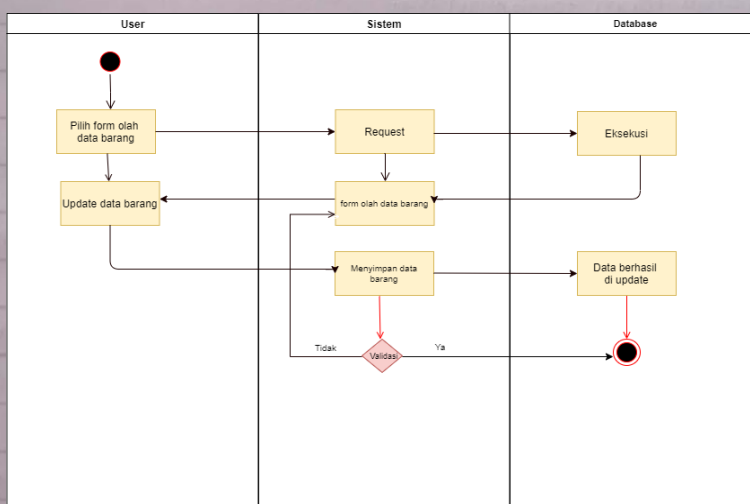
## 2. Activity Diagram

### ↳ Activity Input data



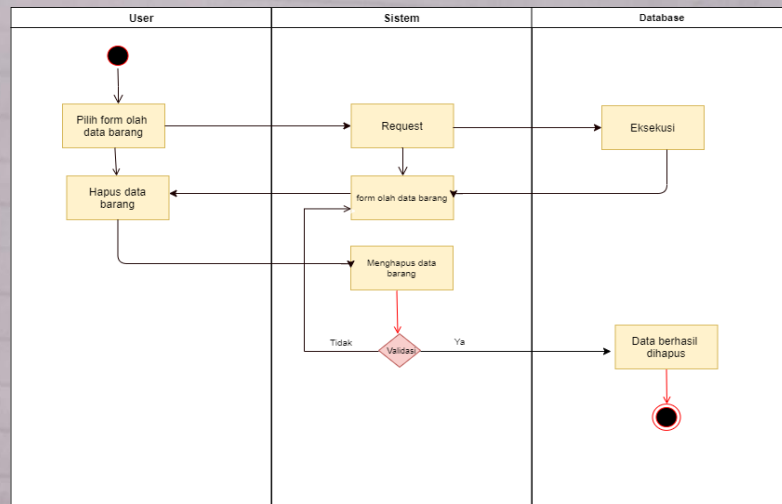
Seperti yang diketahui, activity diagram adalah gambaran aktifitas aktor, sistem. dalam activity diatas user memulai untuk mengelola data barang lalu sistem memproses permintaan dari user lalu database mengeksekusi. setelah itu sistem menampilkan form tambah data untuk user melakukan input data barang, setelah user input barang sistem memproses untuk simpan data barang yang akhirnya database pun berhasil menyimpan dan selesai.

### ↳ Activity Update barang



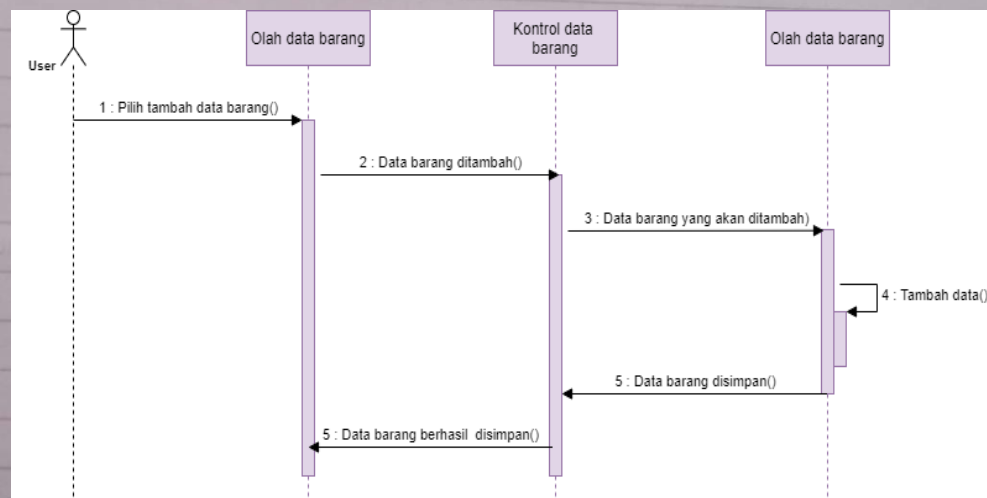
Sistem dalam aktivitas diatas user memulai mengelola data barang lalu sistem memproses permintaan dari user lalu database mengeksekusi, setelah user pilih menu update sistem menampilkan form update untuk user melakukan updating data barang. setelah user input barang sistem memproses untuk menyimpan data hasil update yang akhirnya database berhasil menyimpan dan selesai.

### 13 Activity Delete/hapus data



Sistem dalam aktifitas diatas user melakukan untuk memulai mengelola data barang lalu sistem memproses permintaan user lalu database mengeksekusi setelah user pilih menu hapus sistem melakukan hapus data barang sesuai permintaan user setelah itu pada database pun mengeksekusi dan data berhasil dihapus selesai.

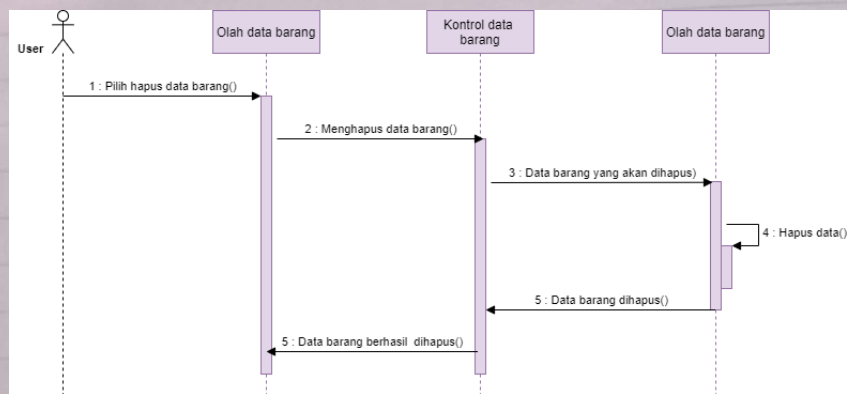
### 3. Sequence Diagram



Seperti yang diketahui sequence merupakan interaksi objek dalam urutan waktu. sequence diatas call message/pesan panggilan permintaan untuk pilih tambah data barang lalu target menampilkan data barang ditambah dalam bentuk form lalu menampilkan data barang yang akan ditambah lalu self message melakukan tambah data dan mereturn data barang disimpan yang pada akhirnya data berhasil ditambahkan.

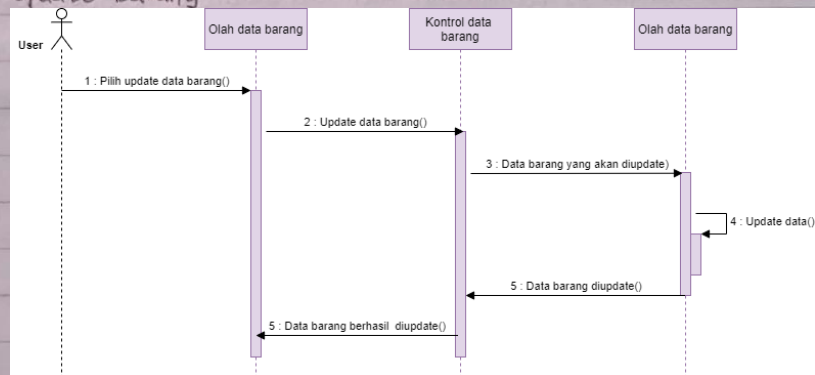


#### ↳ Sequence Delete barang



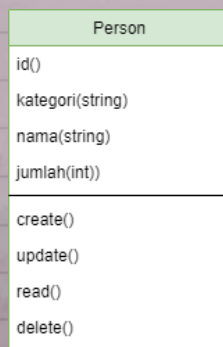
seorang aktor (user) akan call message pilih hapus data barang, [atau berhasil] menampilkan form hapus barang dimana user memilih data barang yang akan dihapus. setelah itu self message melakukan hapus barang yang akhirnya data berhasil dihapus.

#### ↳ Sequence Update barang



sama seperti diatas, setelah menampilkan form update/edit dimana user melakukan edit barang dan self message melakukan update barang yang akhirnya data barang berhasil diupdate.

#### 4. Class Diagram



Karena UTS ini baru melakukan CRUD data barang sederhana belum terlalu kompleks, maka dalam class diagram ini hanya terdapat satu class saja yaitu class barang dimana didalamnya mempunyai field berupa id, kategori, nama, dan jumlah dan yang dapat dilakukan create(), delete(), update(), dan read().

NB : jika kurang jelas gambar diatas, look at folder yang berisi penjelasan .. terimakasih