

## CLASSI E INTERFACCE

TIPO	NOME	PROPRIETA	METODI	DESCRIZIONE	CLASSE MADRE
Interfaccia Pubblica	IGeometria		CalcoloPerimetro() CalcoloArea()	Un'interfaccia che contiene soltanto le firme di due metodi.	
Classe Statica Pubblica	G3D		CalcoloVolume(double area, double altezza) GetDouble(string dato)	Una classe statica che contiene due metodi utilizzati frequentemente nell'applicazione	
Classe Pubblica	Cerchio	<b>_raggio</b>	CalcoloPerimetro() CalcoloArea() ToString()	Definisce un oggetto di tipo Cerchio e di raggio= <b>_raggio</b>	IGeometria
Classe Pubblica	Quadrato	<b>_lato</b>	CalcoloPerimetro() CalcoloArea() ToString()	Definisce un oggetto di tipo Quadrato e di lato= <b>_lato</b>	IGeometria
Classe Pubblica	Pentagono	<b>_lato</b> <b>_apotema</b>	CalcoloPerimetro() CalcoloArea() ToString()	Definisce un oggetto di tipo Pentagono e di lato = <b>_lato</b> e di apotema ottenuto dal <b>_lato</b> moltiplicato per una costante	IGeometria
Classe Pubblica	Esagono	<b>_lato</b> <b>_apotema</b>	CalcoloPerimetro() CalcoloArea() ToString()	Definisce un oggetto di tipo Esagono e di lato = <b>_lato</b> e di apotema ottenuto dal <b>_lato</b> moltiplicato per una costante	IGeometria
Classe Pubblica	TriangoloIso	<b>_base</b> <b>_altezza</b> <b>_lato</b>	CalcoloPerimetro() CalcoloArea() ToString()	Definisce un oggetto di tipo Triangolo Isoscele e di base = <b>_base</b> e di altezza = <b>_altezza</b> e di lato ottenuto dal teorema di Pitagora utilizzando <b>_base</b> e <b>_altezza</b>	IGeometria
Classe Pubblica	Rettangolo	<b>_base</b> <b>_altezza</b>	CalcoloPerimetro() CalcoloArea() ToString()	Definisce un oggetto di tipo Rettangolo avente base = <b>_base</b> e altezza = <b>_altezza</b>	IGeometria

## METODI

FIRMA	CLASSE	DESCRIZIONE
double CalcoloPerimetro() double CalcoloArea()	IGeometria	Metodi comuni a tutte le classi figlie dell'interfaccia che serviranno a creare oggetti di figure geometriche
public double CalcoloArea()	Cerchio	Utilizza la proprietà _raggio per calcolare la superficie del cerchio, ritorna un double
double CalcoloPerimetro()	Cerchio	Utilizza la proprietà _raggio per calcolare la circonferenza del cerchio, ritorna un double
public override string ToString()	Cerchio	Ritorna una stringa contenente tutte le caratteristiche del cerchio (Raggio, Circonferenza, Area)
public double CalcoloArea()	Quadrato	Utilizza la proprietà _lato per calcolare la superficie del quadrato, ritorna un double
double CalcoloPerimetro()	Quadrato	Utilizza la proprietà _lato per calcolare il perimetro del quadrato, ritorna un double
public override string ToString()	Quadrato	Ritorna una stringa contenente tutte le caratteristiche del quadrato (Lato, Perimetro, Area)
public double CalcoloArea()	Pentagono	Utilizza la proprietà _apotema (ottenuta da _lato) e il metodo CalcoloPerimetro() per calcolare la superficie del pentagono, ritorna un double
double CalcoloPerimetro()	Pentagono	Utilizza la proprietà _lato per calcolare il perimetro del pentagono, ritorna un double
public override string ToString()	Pentagono	Ritorna una stringa contenente tutte le caratteristiche del pentagono (Lato, Apotema, Perimetro, Area)
public double CalcoloArea()	Esagono	Utilizza la proprietà _apotema (ottenuta da _lato) e il metodo CalcoloPerimetro() per calcolare la superficie dell' esagono, ritorna un double

## DOCUMENTAZIONE Geometric18\_06\_2019

double CalcoloPerimetro()	Esagono	Utilizza la proprietà <code>_lato</code> per calcolare il perimetro del pentagono, ritorna un <code>double</code>
public override string ToString()	Esagono	Ritorna una stringa contenente tutte le caratteristiche dell' esagono (Lato, Apotema, Perimetro, Area)
double CalcoloPerimetro()	TriangoloIso	Utilizza le proprietà <code>_lato</code> e <code>_base</code> per calcolare il perimetro del triangolo isoscele, ritorna un <code>double</code>
public double CalcoloArea()	TriangoloIso	Utilizza le proprietà <code>_altezza</code> e <code>_base</code> per calcolare la superficie del triangolo isoscele, ritorna un <code>double</code>
public override string ToString()	TriangoloIso	Ritorna una stringa contenente tutte le caratteristiche del triangolo isoscele (Lato, Altezza, Base, Perimetro, Area)
double CalcoloPerimetro()	Rettangolo	Utilizza le proprietà <code>_altezza</code> e <code>_base</code> per calcolare il perimetro del rettangolo, ritorna un <code>double</code>
public double CalcoloArea()	Rettangolo	Utilizza le proprietà <code>_altezza</code> e <code>_base</code> per calcolare la superficie del rettangolo, ritorna un <code>double</code>
public override string ToString()	Rettangolo	Ritorna una stringa contenente tutte le caratteristiche del rettangolo (Altezza, Base, Perimetro, Area)
public static double CalcoloVolume(double area, double altezza)	G3D	Prende in input due <code>double</code> (area di base della figura geometrica scelta e altezza) e ritorna un <code>double</code> che è il volume del solido
public static double GetDouble(string dato)	G3D	Prende in input una stringa contenente un numero e ritorna un <code>double</code> di quella stringa
public static bool IsNegative(double dato) <b>Overload</b> public static bool IsNegative(double dato, double dato2)	G3D	Prende in input uno o due <code>double</code> e ritorna <b>true</b> se almeno uno dei due è minore o uguale a zero altrimenti ritorna <b>false</b>

**DOCUMENTAZIONE Geometric18\_06\_2019**

[illegible]