

***Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Buenos Aires***

**Sintaxis y Semántica de los Lenguajes**

**2023**

**Trabajo Práctico N°2 - Automatas**

**Curso:** K2006

**Profesor:** Roxana Leituz

**Ayudantes:** -

**Repositorio:**

**Fecha Estipulada de Entrega:** 26-8-2023

|  |  |
| --- | --- |
| **Alumno** | **Legajo** |
| Petri Gianluca | 1776990 |

**Consigna**

Todos los trabajos deben llevar carátula con todos los datos formales.

Se deben incluir impresiones de las pantallas mostrando el funcionamiento del mismo.

La entrega debe contener los archivos fuente y un pdf con las pantallas, instructivo y especificaciones acerca de las decisiones tomadas para la resolución del mismo.

**AUTOMATAS**

1) Dada una cadena que contenga varios números que pueden ser decimales, octales o hexadecimales, con o sin signo para el caso de los decimales, separados por el carácter ‘$’ , reconocer los tres grupos de constantes enteras, indicando si hubo un error léxico , en caso de ser correcto contar la cantidad de cada grupo. Debe diagramar y entregar el o los autómatas utilizados y las matrices de transición. La cadena debe ingresar por línea de comando o por archivo.

2) Debe realizar una función que reciba un carácter numérico y retorne un número entero.

3) Ingresar una cadena que represente una operación simple con enteros decimales y **obtener su resultado**, se debe operar con +,- ,/, \*. Ejemplo = 3+4\*8/2+3-5 = 29. Debe poder operar con cualquier número de operandos y operadores respetando la precedencia de los operadores aritméticos y **sin paréntesis**.

La cadena ingresada debe ser validada previamente preferentemente reutilizando las funciones del ejercicio 1.

Para poder realizar la operación los caracteres deben convertirse a números utilizando la función 2.

La cadena debe ingresar por la línea de comando o por archivo.

**NOTA:** SI CONSIDERAN QUE REQUIEREN BUSCAR ALGUNA FUNCIÓN EN LA WEB QUE LOS AUXILIE CON LA RESOLUCIÓN DE LA PRECEDENCIA DE OPERADORES PUEDEN HACERLO, PERO DEBEN CITAR LA FUENTE, E INCORPORAR UNA EXPLICACIÓN DEL PROCEDIMIENTO, LA COPIA DE LA WEB ES SOLO A ESTE EFECTO, NADA DEL TRABAJO PUEDE SER COPIADO, DEBE SER ORIGINAL, **SI SE DETECTA COPIA AUTOMATICAMENTE PIERDEN LA PROMOCION Y TENDRÁN QUE HACER UN TRABAJO EXTRA PARA APROBAR LA MATERIA**.

**El lenguaje de programación a utilizar debe ser C, no se aceptan trabajos en C++.**

**Para aprobar debe estar completo y funcionando correctamente, utilizar buenas prácticas de desarrollo e interfaces amigables. Este trabajo puede requerir coloquio al finalizar la cursada a criterio del docente.**

**Resolución**

1. Primero comienzo por presentar la BNF en C para las formas en las que puede venir representados mis valores numericos de distintas bases:

<constante entera> ->

<constante decimal> <sufijo entero>? |

<constante octal> <sufijo entero>? |

<constante hexadecimal> <sufijo entero>?

<constante decimal> ->

<dígito no cero> |

<constante decimal> <dígito>

<dígito no cero> -> uno de

1 2 3 4 5 6 7 8 9

<dígito> -> uno de

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

<constante octal> ->

0 |

<constante octal> <dígito octal>

<dígito octal> -> uno de

0 1 2 3 4 5 6 7

<constante hexadecimal> ->

0x <dígito hexadecimal> |

0X <dígito hexadecimal> |

<constante hexadecimal> <dígito hexadecimal>

<dígito hexadecimal> -> uno de

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 a b c d e f A B C D E F

<sufijo entero> ->

<sufijo "unsigned"> <sufijo "long">? |

<sufijo "long"> <sufijo "unsigned">?

<sufijo "unsigned"> -> uno de

u U

<sufijo "long"> -> uno de

l L

Con esta información planteo los autómatas correspondientes a los 3 tipos de números que puedo recibir:

**Autómata para números decimales con o sin signo:**

Dno,0

Dno

+,-

1

2+

0-

Dno

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **+** | **-** | **Dno** | **0** |
| **0-** | 1 | 1 | 2 | 3 |
| **1** | 3 | 3 | 2 | 3 |
| **2+** | 3 | 3 | 2 | 2 |
| **3** | 3 | 3 | 3 | 3 |

<+,-> = signos

<Dno> = 1 2 3 4 5 6 7 8 9

**Autómata para números octales (deben comenzar con <0>):**

Dno, 0

1

0

0-

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **0** | **Dno** |
| **0-** | 1 | 2 |
| **1+** | 1 | 1 |
| **2** | 2 | 2 |

<0> = cero

<D> = 1 2 3 4 5 6 7

**Autómata para números hexadecimales (deben comenzar con <0x>):**

Dno,0

0

1

<prefijo>

2+

0-

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **0** | **prefijo** | **Dno** |
| **0-** | 1 | 3 | 3 |
| **1** | 3 | 2 | 3 |
| **2+** | 2 | 3 | 2 |
| **3** | 3 | 3 | 3 |

<prefijo> = x | X

<D> = 1 2 3 4 5 6 7 8 9 a b c d e f A B C D E F

Explicación del código:

Si bien todo el código esta comentado para facilitar la comprensión del mismo, a continuacion se dara una explicacion de lo que se fue analizando a la hora de hacer el mismo:

Para cada una de las 3 posibilidades (decimal, octal, hexadecimal) se crearon sus funciones esDecimal, esOctal y esHexadecimal respectivamente donde todas tienen el mismo funcionamiento interno. Se comienza haciendo una verificacion del alfabeto para ya determinar si esa cadena utiliza solamente los caracteres reconocidos por nuestro alfabeto, al pasar esta prueba se plantea la tabla de transiciones y se comienza a recorrer la cadena carácter a carácter, pasando de estado a estado con el uso de la funcion “columna” en la cual estan hardcodeados para cada columna su numero representativo. Al terminar de recorrer la cadena si el estado final es uno reconocido como valido por el automata entonces se muestra un mensaje diciendo esto mismo. Este metodo de evaluacion se vio en clase asi que la fuente seria la propia profesora Roxana.

Esto se aplica de manera particular para cada una de las 3 posibilidades y se envolvio en una funcion general la cual primero recibe por consola cual de las 2 cosas que realiza este trabajo practico se quieren evaluar: si se quiere evaluar que tipo de dato es la cadena, si se quiere hacer una operación pasando los caracteres a un resultado entero o finalizar el programa ingresando la cadena “exit”.

Dentro de la evaluacion general de caracteres primero se recibe por consola la cadena a evaluar con un maximo de 100 caracteres y se escribió para funcionar continuamente a menos que se evalue la cadena “exit”. Dentro del loop se divide por nuestro delimitador “$” y se inicializan los contadores que al final devolveran la cantidad de tipos de dato encontrados de decimales, octales y hexadecimales. Se comienza por hacer un chequeo general de los 3 alfabetos para ya de entrada descartar una cadena que no pertenezca a ninguno y luego se evalúa cada caso y suma el contador en caso de ser correcta la evaluación.

Por otro lado se tiene una simple función que convierte un char en un int llamada charHaciaNumero la cual le resta al char leido el ‘0’ y eso nos da el int correspondiente, para numeros de mas de un digito se va multiplicando de a 10 cada vez que se quiere mover el valor a la izquierda.

La función de operacionEntreCaracteres estoy orgulloso de decir que la cree yo al 100%, si bien buscando encontraba que se debia pasar de infija a postfija o prefija para resolver no entendia porque esto debia necesariamente ser asi y me costo pero invente una pila que funciona realizando la cuenta en un solo paso y para que se entienda el funcionamiento dejo este link al pseudocodigo que me escribi para poder hacerlo funcionar (<https://miro.com/app/board/uXjVMlIluKE=/?share_link_id=894814486498>).

Si explico por aca que la funcion de mi funcion juntadorDeDigitos es que toma la pila y el contador de digitos y hace un pop por el valor del contador y los va concatenando en una cadena la cual revierte (ya que salen en el orden inverso) y luego pasa a funcion charHaciaNumero para convertir en int y pushear el resultado en la pila.

Deje los prints y comentarios ya que me parecia que ayudaban a aclarar el tp.