QR - GS - H

Juan Pablo Pinasco (jpinasco@dm.uba.ar//gmail.com)

Departamento de Matemática e IMAS, FCEyN, UBA - CONICET

2020

Menú del día:

- GS
- QR
- H

Próxima:

- Iterativos: 40-59
- Jacobi
- Gauss Seidel
- SOR no.-

Parte I

GS-QR-H

1.- Gram-Schmidt

```
Sean \{a_1, \ldots, a_n\} vectores l.i. en \mathbb{R}^m con m > n.
Queremos \{q_1, \ldots, q_n\} todos ortonormales (ortogonales entre sí, ||q_i||_2 = 1).
Solución:
v_1 = a_1
r_{11} = \langle v_1, v_1 \rangle^{1/2}
q_1 = v_1/r_{11}
for j = 2 : n
      v_i = a_i
      for i = 1 : j - 1
            r_{ij} = \langle q_i, a_j \rangle
            v_i = v_i - r_{ij}q_i
       end
      r_{ij} = \langle v_i, v_i \rangle^{1/2}
      q_j = v_j/r_{ij}
end
```

2.- Descomposición QR reducida

Dada
$$A = (a_1|a_2|\cdots|a_n) \in \mathbb{R}^{m \times n}$$
, con $m \ge n$.

Sean
$$\hat{Q}=(q_1|q_2|\cdots|q_n)$$
 y $\hat{R}=(r_{ij})$ de la página anterior.

Entonces,

$$A=\hat{Q}\hat{R}$$

donde \hat{R} es triangular superior, y \hat{Q} es ortogonal, es decir, $\hat{Q}^t = \hat{Q}^{-1}.$

3.- Householder

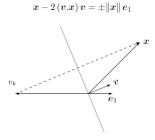
Householder es un método mejor para calcular A=QR, porque Gram-Schmidt es inestable y causa muchos errores.

```
\begin{split} &\text{ for } k=1:n \\ & x=A_{k:m,k} \quad \text{ \# columna } k \text{, desde el lugar } k \\ & v_k=sign(x_1)\|x\|_2e_1+x \quad \text{ \# busco dirección para reflejar} \\ & v_k=v_k/\|v_k\|_2 \quad \text{ \# normalizo} \\ & A_{k:m,k:n}=A_{k:m,k:n}-2v_k(v_k^tA_{k:m,k:n}) \text{ \# magia} \\ & \text{end} \end{split}
```

4.- Householder

Básicamente, se multiplica ${\cal A}$ a izquierda por ciertas matrices para conseguir una triangular superior,

$$Q_n \cdot \ldots \cdot Q_1 A = R$$



En el paso k, se usa

$$Q_k = \left(\begin{array}{cc} Id_{k-1} & 0\\ 0 & F_k \end{array}\right)$$

$$F_k = Id_k - 2\frac{v_k \cdot v_k^t}{v_k^t \cdot v_k} \in \mathbb{R}^{m-k+1 \times -k+1}$$

4.- Comentarios

 \bullet Como las Q_k son ortogonales, se multiplica por las transpuestas y se tiene

$$A = Q_1^t \cdot \ldots \cdot Q_n^t R = QR$$

- Sacamos los \hat{Q} , \hat{R} porque esta es la descomposición posta para $m \times n$.
- El costo es $2n^3/3$, más caro que Gauss, pero mejor en muchos aspectos.
- ullet La ventaja de QR es que existe siempre, aunque no haya LU. Incluso cuando A no es cuadrada.
- Al no permutar, la descomposición sirve para cualquier b si queremos resolver Ax=b.
- Al resolver QRx = b resolvemos un solo sistema: $R = Q^tb$.
- Podemos terminar acá la clase de hoy.



5.- Próxima transparencia

Más comentarios:

- GR por Gram Schmidt: ortogonalización con matrices triangulares.
- GR por Householder: triangulación con matrices ortogonales.

Gram-Schmidt es útil en distintos contextos. Pero tenemos un algoritmo malo.

¿Se podrá mejorar?

6.- Gram-Schmidt

```
Sean \{a_1, \ldots, a_n\} vectores l.i. en \mathbb{R}^m con m \geq n.
```

Queremos $\{q_1, \ldots, q_n\}$ todos ortonormales (ortogonales entre sí, $||q_j||_2 = 1$).

Solución (mejor):

```
Solución (mala):  v_1 = a_1 \\ r_{11} = \langle v_1, v_1 \rangle^{1/2} \\ q_1 = v_1/r_{11} \\ \text{for } j = 2:n \\ v_j = a_j \\ \text{for } i = 1:j-1 \\ r_{ij} = \langle q_i, a_j \rangle \\ v_j = v_j - r_{ij}q_i \\ \text{end} \\ r_{jj} = \langle v_j, v_j \rangle^{1/2}
```

 $q_i = v_i/r_{ii}$

end

```
\begin{aligned} &\text{for } j=1:n \\ &v_j=a_j \end{aligned} end &for \ j=1:n \\ &r_{jj}=\langle v_j,v_j\rangle^{1/2} \\ &q_j=v_j/r_{jj} \\ &\text{for } i=j+1:n \\ &r_{ji}=\langle q_j,v_i\rangle \\ &v_i=v_i-r_{ji}q_j \end{aligned} end
```

```
Solución (mucho mejor):
for j = 1 : n
     v_i = a_i
end
for i = 1 : n
     r_{ii} = \langle v_i, v_i \rangle^{1/2}
     q_i = v_i/r_{ii}
\# + truco
      for i = j + 1 : n
           r_{ii} = \langle q_i, v_i \rangle
           v_i = v_i - r_{ii}q_i
      end
end
```

end

7.- Gram-Schmidt

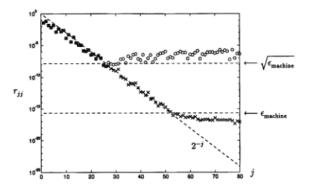


Figure 9.1. Computed r_{jj} versus j for the QR factorization of a matrix with exponentially graded singular values. On this computer with about 16 digits of relative accuracy, the classical Gram-Schmidt algorithm produces the numbers represented by circles and the modified Gram-Schmidt algorithm produces the numbers represented by crosses.

Trefethen-Bau, Numerical linear algebra

8.- QR

$$A_1 = A = Q_1 R_1$$

 $A_2 = R_1 Q_1 = Q_2 R_2$
 $A_3 = R_2 Q_2 = Q_3 R_3$
...

$$A_k = Q_k R_k$$

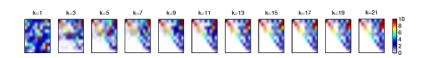
$$A_{k+1} = R_k Q_k$$

$$= Q_k^{-1} Q_k R_k Q_k$$

$$= Q_k^{-1} A_k Q_k$$

Teorema

Las matrices A_k convergen a una triangular superior.



de Elias Jarlebring,

https://www.math.kth.se/na/SF2524/matber15/grmethod.pdf