

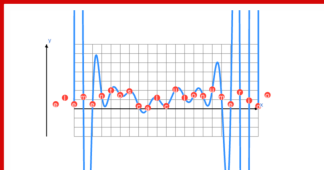
Interpolacion

Juan Pablo Pinasco (`jpinasco@dm.uba.ar//gmail.com`)

Departamento de Matemática e IMAS,
FCEyN, UBA - CONICET

2020

elementos calculo numerico's Personal Polynomial



$$\begin{aligned}
 P(x) = & \frac{5771280331613661}{575091928133422e+30} x^{23} - \frac{4542289410043281}{15730137909125402e+28} x^{22} + \\
 & \frac{2850489214721371}{7326013227834706e+25} x^{21} - \frac{7786738823236583}{23704148275651964e+24} x^{20} + \\
 & \frac{7725189265460095}{3963416705444219e+22} x^{19} - \frac{2558835259746953}{296112585152522500000} x^{18} + \\
 & \frac{4749057479356057}{15983552657830793000} x^{17} - \frac{285872273425327}{35219631082036972} x^{16} + \\
 & \frac{1548536949293491}{8648728524376375} x^{15} - \frac{197712168544547}{61330793879935} x^{14} + \\
 & \frac{129084041255758540}{2706325472630243} x^{13} - \frac{48287757537200000}{8294627350008557} x^{12} + \\
 & \frac{24970270321308650000}{4258656080697971} x^{11} - \frac{237606414392394320000}{4880914955384777} x^{10} + \\
 & \frac{10187005165198799e+21}{3071143636320163} x^9 - \frac{903151302153534e+21}{4903523889325765} x^8 + \\
 & \frac{23494695594354205e+22}{2848586145700397} x^7 - \frac{2018929155263354e+23}{687885748268561} x^6 + \\
 & \frac{6158357920869878e+23}{7575139068009017} x^5 - \frac{49648705791103576e+22}{291687984311335} x^4 + \\
 & \frac{5985146251066095e+23}{2320600880334019} x^3 - \frac{16351468098365927e+24}{6194802312199217} x^2 + \\
 & \frac{11697056083950179e+24}{7264949921895497} x - \frac{1840671457855256e+23}{4241615047924993}
 \end{aligned}$$

elementos calculo numerico

- P(1) - 5 - e
- P(2) - 12 - l
- P(3) - 5 - e
- P(4) - 13 - m
- P(5) - 5 - e
- P(6) - 14 - n
- P(7) - 20 - t
- P(8) - 15 - o
- P(9) - 19 - s
- P(10) - 3 - c
- P(11) - 1 - a
- P(12) - 12 - l
- P(13) - 3 - c
- P(14) - 21 - u
- P(15) - 12 - l
- P(16) - 15 - o
- P(17) - 14 - n
- P(18) - 21 - u
- P(19) - 13 - m
- P(20) - 5 - e
- P(21) - 18 - r
- P(22) - 9 - i
- P(23) - 3 - c
- P(24) - 15 - o

Designed by Ricardo Torres in cooperation with the Mathematics Science Research Institute (MSRI) and the Global Math Project.

<https://globalmathproject.org/personal-polynomial/>

Hoy:

- Interpolacion de Lagrange
- Newton, diferencias divididas

Próxima:

- Chebyshev: 97-104
- Hermite y Splines: 104-109

Dada una tabla de datos (puntos en el plano, o todavía algo más general), queremos encontrar una función que los describa.

Tenemos dos caminos posibles, que vamos a desarrollar en las próximas cuatro clases:

- Hallar una función que pasa exactamente por cada punto (interpolar).
- Hallar una función en una clase dada (polinomios, exponenciales) que minimice algún error (cuadrados mínimos).

Parte I

Interpolación

2.- Interpolación

Problema: dada una tabla de puntos $\{x_i\}_{i=0:n}$ y valores que toma una función f en ellos, $\{y_i = f(x_i)\}_{i=0:n}$, hallar un polinomio p de grado menor o igual a n tal que $p(x_i) = f(x_i)$.

La primera pregunta es: ¿existe el polinomio?

Rta: sí, podemos armar un polinomio genérico de grado n ,

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$$

y evaluando en x_i conseguimos $n + 1$ ecuaciones lineales para $n + 1$ incógnitas.

Tendríamos que ver que el sistema es compatible determinado, pero eso es más o menos fácil, ya que tenemos

$$\begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \cdots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

3.- Interpolación

Acá la clave es la matriz de Vandermonde (1735-1796),

$$V(x_0, \dots, x_n) = \begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \cdots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^n \end{pmatrix}$$

que por esas cosas de la vida, resulta que es inversible si los x_i son todos distintos!

Ok, no es obvio, veamos por qué:

Si no es inversible, hay un vector (b_0, \dots, b_n) en el núcleo, y al multiplicarlo por la matriz da 0.

Entonces

$$b_0 + b_1 x_j + \cdots + b_{n-1} x_j^{n-1} + b_n x_j^n = 0$$

para todo $j = 0 : n$.

Eso quiere decir que el polinomio $q(x) = b_0 + b_1 x + \cdots + b_{n-1} x^{n-1} + b_n x^n$ tiene $n + 1$ raíces, no puede ser, un polinomio de grado n tiene exactamente n raíces (posiblemente, algunas complejas).

4.- Interpolación

En principio, podríamos resolver el sistema para hallar los a_i .

NO! cuesta $O(n^3)$ operaciones sólo invertir la matriz, y se cometen muchos errores (¿ven ese 1 en la primer columna, y ese x_j^n en la última? ¿qué les parece que da la condición de una matriz así? ¿cuántas cifras significativas se pierden de una punta a la otra?)

Hay alternativas mejores:

- Lagrange
- Newton (diferencias divididas)

Otra pregunta: ¿Y por qué perdimos tiempo mencionando Vandermonde?

Por la **Transformada de Fourier Discreta**: queda la misma matriz, pero $x_i = \omega_n^i = e^{-i2\pi/n}$, raíces n -ésimas de la unidad, y resulta que la inversa es su conjugada dividida por n . Es MUY útil.

[Tal vez la recuerden del truco para multiplicar números que mencionamos en la clase 2: ahora se ve por qué es tan rápido interpolar en ese caso]

5.- Interpolación de Lagrange:

Base de Lagrange: dados $\{x_i\}_{i=0:n}$, definimos los polinomios $\{L_i\}_{i=0:n}$,

$$L_i(x) = \prod_{k \neq i} \frac{x - x_k}{x_i - x_k}$$

Teorema

Los L_i son de grado n , $L_i(x_k) = 0$ si $i \neq k$, y $L_i(x_i) = 1$.

Dem: se multiplican n cosas de la forma $(x - a)/b$. Como un factor es $x - x_k$, $L(x_k) = 0$. Evaluando en x_i queda

$$L_i(x_i) = \prod_{k \neq i} \frac{x_i - x_k}{x_i - x_k} = \prod_{k \neq i} 1$$

6.- Interpolación de Lagrange:

Teorema

Los polinomios $\{L_i\}_{i=0:n}$ son una base para los polinomios de grado menor o igual a n .

Dem: Como un polinomio genérico de grado n es $a_0 + a_1x + \cdots + a_nx^n$, este subespacio tiene dimensión $n + 1$.

Como tenemos $n + 1$ polinomios dentro de este subespacio, si son l. i. son una base. Supongamos que tenemos una combinación lineal que nos da el polinomio 0,

$$0 = \sum c_i L_i(x).$$

Evaluando en x_j , tenemos

$$0 = \sum c_i L_i(x_j) = c_j,$$

y como esto vale para todo $j = 0 : n$, tenemos $c_j = 0$ para todo j .

7.- Interpolación de Lagrange

Ya podemos resolver el

Problema: dada una tabla de puntos $\{x_i\}_{i=0:n}$ y valores que toma una función f en ellos, $\{y_i = f(x_i)\}_{i=0:n}$, hallar un polinomio p de grado menor o igual a n tal que $p(x_i) = f(x_i)$.

Solución: $p(x) = \sum_{i=0}^n y_i L_i(x)$

Otro problema: ¿es único?

Sí: son una base, la escritura es única. Otra: Vandermonde decía que la matriz era inversible, así que hay una única solución.

Además, si $p \neq q$, y ambos cumplen, la resta $r(x) = p(x) - q(x)$ sería un polinomio de grado n , con $n + 1$ ceros.

Si usamos p en vez de f , nos interesa saber el error que cometemos al evaluar en un $x \in [1, b]$,

$$E_n(x) = f(x) - p_n(x)$$

Definimos $W_{n+1}(x) = (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_n)$.

Teorema

Sea $f \in C^{n+1}[a, b]$, p_n el polinomio interpolador en $\{x_i\}_{i=0:n}$. Para todo $x \in [a, b]$ existe $\xi(x) \in [a, b]$ tal que

$$E_n(x) = f(x) - p_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} W_{n+1}(x).$$

9.- Error de interpolación

Dem: sea x fijo, y definamos

$$F(t) = f(t) - p_n(t) - \left(\frac{f(x) - p_n(x)}{W_{n+1}(x)} \right) W_{n+1}(t).$$

Observemos que $F(x) = 0$, y $F(x_i) = 0$ para $i = 0 : n$.

Entonces, F tiene al menos $n + 2$ ceros en $[a, b]$, y por el Teorema de Rolle, la derivada $n + 1$ tiene por lo menos un cero ξ .

Entonces,

$$F^{(n+1)}(t) = f^{(n+1)}(t) - (n+1)! \left(\frac{f(x) - p_n(x)}{W_{n+1}(x)} \right),$$

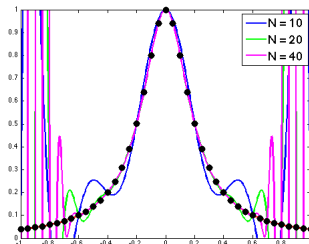
Evaluando en ξ , el cero de $F^{(n+1)}$, y despejando, tenemos

$$f(x) - p_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} W_{n+1}(x).$$



10.- El fenómeno de Runge

Si tomamos puntos equiespaciados, y la función $1/(1 + 25x^2)$, el polinomio interpolador no converge:



Hay que probar que $|W| \approx n! \left(\frac{2}{n}\right)^n$, y que $f^{(n+1)} \approx (n+1)!5^{n+1}$, con lo cual el error crece con n .

https://math.boisestate.edu/~calhoun/teaching/matlab-tutorials/lab_11/html/lab_11.html

Definimos:

$$\begin{aligned}f[x_j] &= f(x_j) \\f[x_j, x_{j+1}] &= \frac{f[x_{j+1}] - f[x_j]}{x_{j+1} - x_j} \\f[x_j, x_{j+1}, x_{j+2}] &= \frac{f[x_{j+1}, x_{j+2}] - f[x_j, x_{j+1}]}{x_{j+2} - x_j} \\&\dots \\f[x_j, \dots, x_{j+k}] &= \frac{f[x_{j+1}, \dots, x_{j+k}] - f[x_j, \dots, x_{j+k-1}]}{x_{j+k} - x_j}\end{aligned}$$

Fórmula de Newton:

$$\begin{aligned}p_n(x) &= \sum_{i=0}^n f[x_0, \dots, x_i] \left(\prod_{j=0}^{i-1} (x - x_j) \right) \\&= f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + \dots + f[x_0, x_1, \dots, x_n](x - x_0) \dots (x - x_{n-1})\end{aligned}$$

12.- Diferencias divididas

No la vamos a demostrar, sale por inducción. También planteando la llamada *base de Newton* y resolviendo el sistema

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & & \cdots & 0 \\ 1 & x_1 - x_0 & 0 & \cdots & 0 \\ 1 & x_2 - x_0 & (x_2 - x_0)(x_2 - x_1) & \cdots & 0 \\ \vdots & & & \ddots & \\ 1 & x_n - x_0 & (x_n - x_0)(x_n - x_1) & \cdots & \prod_{j=0}^{n-1} (x_n - x_j) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

Se puede ver más fácil que tenemos una base

$$\{1, (x - x_0), (x - x_0)(x - x_1), \dots, (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-1})\}$$

La gran ventaja es que si agregamos puntos, podemos agregar términos al polinomio fácilmente.