


GIANLUCA STRIATTO ANDRADE SILVA

Brasileiro, solteiro, 19 anos

 (11) 98889-4408

 gianluca.sas@outlook.com

 [linkedin.com/in/gianluca-striatto](https://www.linkedin.com/in/gianluca-striatto)

 <https://gianstriatto.netlify.app/>

Rua dos cariris Novos, 225

CEP: 04184020

Jardim Santa Emília, São Paulo

OBJETIVO

Estágio em T.I.

RESUMO PROFISSIONAL

Auxiliar administrativo orientado ao cliente, com reconhecimento na qualidade dos serviços prestados. Apoio e suporte administrativo em todo o setor, líder em equipes e cumprimento com as metas.

EXPÊRIENCIA PROFISSIONAL

JOVEM APRENDIZ – GOL LINHAS ÁEREAS S.A.

Setembro 2020 – Até o momento

Atuação no setor de Acomodação e Custom Care, administração de dados de clientes e instituições, administração financeira de reservas, marcações de voos, análises de documentação, reservas e alterações de malhas aéreas, atendimento direto e indireto ao cliente.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO - FIAP

Janeiro 2020 – Dezembro 2024

TÉCNICO EM MECATRÔNICA – ETEC GETÚLIO VARGAS

Julho 2018 – Julho 2020

ENSINO MÉDIO – COLÉGIO LUTERANO SÃO PAULO

Janeiro 2016 – Dezembro 2018

IDIOMAS

INGLÊS AVANÇADO – RICHARD HUGH FISK FOUNDATION

2012 - 2019

INGLÊS PROFISSIONAL – WISE UP ONLINE

2020 - Até o momento

CURSOS
EXTRACURRICULARES

DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS ANDROID STUDIO – MADCODE

Carga horária – 32 horas

UI/UX BASICS EXPERIENCE & PROTOTYPE – CELLEP

Carga horária – 32 horas

GESTÃO DE INFRAESTRUTURA DE T.I. – FIAP NANO COURSES

Carga horária – 20 horas

COMPETÊNCIAS

PYTHON - Desenvolvimentos de atividades acadêmicas utilizando lógica da programação avançada

HTML5 & CSS3 - Criação, domínio e hospedagem de sites e aplicações Web

BOOTSTRAP 4 - Design de interatividade de páginas web

C++ - Projetos acadêmicos englobando hardware e software

JAVA SCRIPT - Programas de lógica básica ao intermediário

GITHUB - Hospedagem remota de códigos e desenvolvimento de projetos em equipe

ADOBE PHOTOSHOP - Edição e modelamento de imagens e vetores

ADOBE PREMIERE - Edição avançada de vídeos

AUTODESK INVENTOR - Criação e modelamento de objetos

AUTODESK FUSION 360 - Modelamento de objetos e funções

CONQUISTAS

PUBLICAÇÃO DE ARTIGO CIENTÍFICO – INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Trabalho de conclusão de curso sobre o tema I.A com premiação e publicação em revista científica da USP: Convenit Internacional – coepta 1 (2018)

URL: <https://jornal.usp.br/cultura/projeto-usp-incentiva-iniciacao-cientifica-no-ensino-medio/>