



Gian Carlo Sena

PROGRAMADOR

Estudiante de programación con muy buen manejo de herramientas de inteligencia artificial, utilizándolos para perfeccionar y agilizar el trabajo en distintos proyectos. Amplios conocimientos musicales y composición mediante diversos softwares, así como en su integración en proyectos de videojuegos mediante herramientas específicas.



3513029594



sena.gian25@gmail.com

FORMACIÓN

2025 - TECNICATURA EN PROGRAMACIÓN (EN CURSO)

TECLAB Instituto Técnico Superior

2022 - LIC. EN COMPOSICIÓN MUSICAL

Universidad Nacional de Córdoba

2025 - CERTIFICACIÓN EN HTML, CSS Y JS

FreeCodeCamp

2024 - DIPLOMATURA EN AUDIO PARA VIDEOJUEGOS

Universidad Nacional de las Artes

2025 - CERTIFICADO "INTRODUCCIÓN A PYTHON"

Santander Open Academy

EXPERIENCIA

2025

DESARROLLADOR WEB

- Desarrollé páginas web para negocios multirrubro utilizando HTML, CSS y JavaScript, que permite registrar ingresos y ventas de productos para llevar el control del stock.

2024-2025

DISEÑADOR DE SONIDOS PARA VIDEOJUEGOS

- Diseñé efectos de sonido y paisajes sonoros para varios videojuegos indie, adaptándolos a la estética y narrativa de cada proyecto. En algunos casos, también estuve a cargo de implementar el diseño sonoro en el motor de juego Unity utilizando Wwise, logrando una integración fluida y funcional con la jugabilidad.

IDIOMAS

- Español | Nativo
- Inglés | Avanzado (B2)

PERFIL

Me considero una persona con excelente manejo personal y social, capaz de trabajar en equipo y adaptarme a distintos entornos laborales. Tengo un fuerte compromiso con el cumplimiento de objetivos y una actitud proactiva hacia el aprendizaje. Me motiva crecer y superarme en cada proyecto que emprendo, y estoy en búsqueda de una oportunidad laboral donde pueda seguir desarrollándome profesionalmente, aprendiendo nuevas habilidades y aportando valor dentro de la empresa.