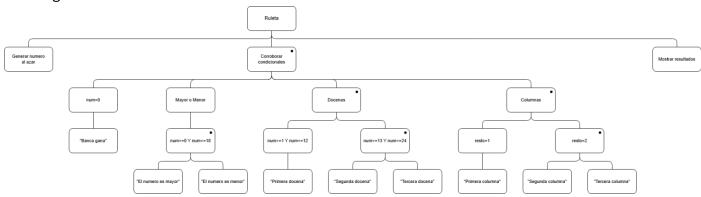
# Ejercicio 13

### Análisis

- Entradanum
- Relaciones num=azar(37) num>=0 y num<=36 resto = num mod 3
- Salida
  - "El numero es"
  - "Banca gana"
  - "El numero es menor"
  - "El numero es mayor"
  - "Primera docena"
  - "Segunda docena"
  - "Tercera docena"
  - "Primera columna"
  - "Segunda columna"
  - "Tercera columna"

## • Estrategia

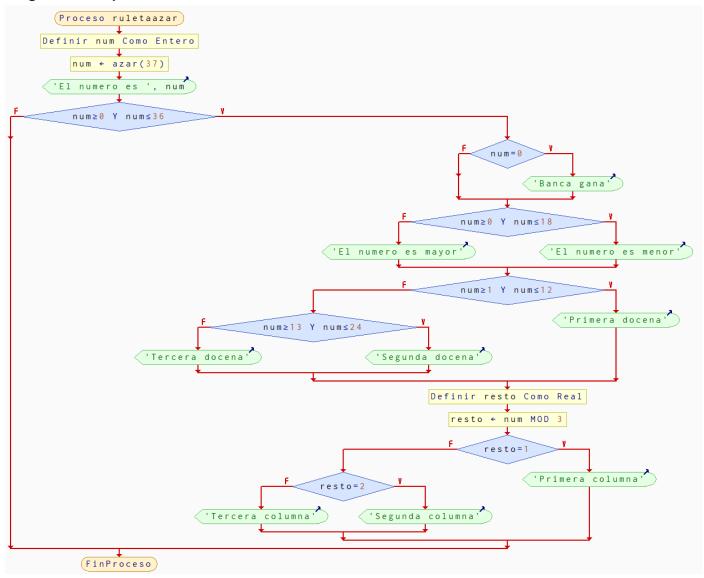


### Ambiente

Variable	Tipo	Descripción
nun	Entero	Numero ingresado por el
		usuario
resto	Real	Resto de num

```
1 Proceso ruletaazar
     Definir num Como Entero;
     num \leftarrow azar(37);
     Escribir 'El numero es ', num;
     Si num ≥ 0 Y num ≤ 36 Entonces
      Si num=0 Entonces
         Escribir 'Banca gana';
       FinSi
       Si num≥0 Y num≤18 Entonces
         Escribir 'El numero es menor';
         Escribir 'El numero es mayor';
       FinSi
       Si num≥1 Y num≤12 Entonces
         Escribir 'Primera docena';
       SiNo
         Si num≥13 Y num≤24 Entonces
          Escribir 'Segunda docena';
         SiNo
           Escribir 'Tercera docena';
         FinSi
       FinSi
       Definir resto Como Real;
       resto ← num MOD 3;
       Si resto=1 Entonces
         Escribir 'Primera columna';
       SiNo
         Si resto=2 Entonces
           Escribir 'Segunda columna';
         SiNo
           Escribir 'Tercera columna';
         FinSi
       FinSi
     FinSi
35 FinProceso
```

# Diagrama de flujo



## • Prueba de escritorio

num	resto	Salida
-	-	//num <- azar(37)
13	-	-
13	-	"El numero es 13"
13	-	//num>=0 Y num<=36
13	-	//num>=0 y num<=18
13	-	"El numero es menor"
13	-	//num>=13 Y num<=24
13	-	"Segunda docena"
13	-	//resto <- num MOD 3
13	1	//resto=1
13	1	"Primera Columna"