Ejercicio 9

Análisis

Entrada

jug1

set1j1

set2j1

set3j1

jug2

set1j2

set2j2

set3j2

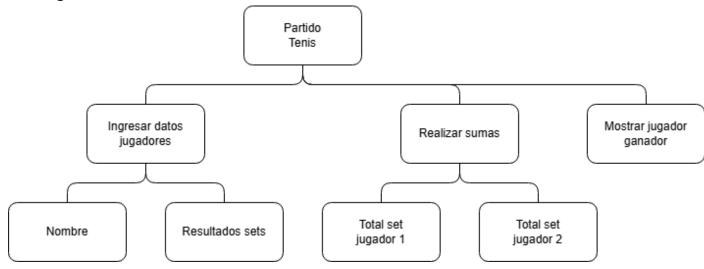
Relaciones

suma1=set1j1+set2j1+set3j1 suma2=set1j2+set2j2+set3j2

> Salida

"El ganador es"

Estrategia



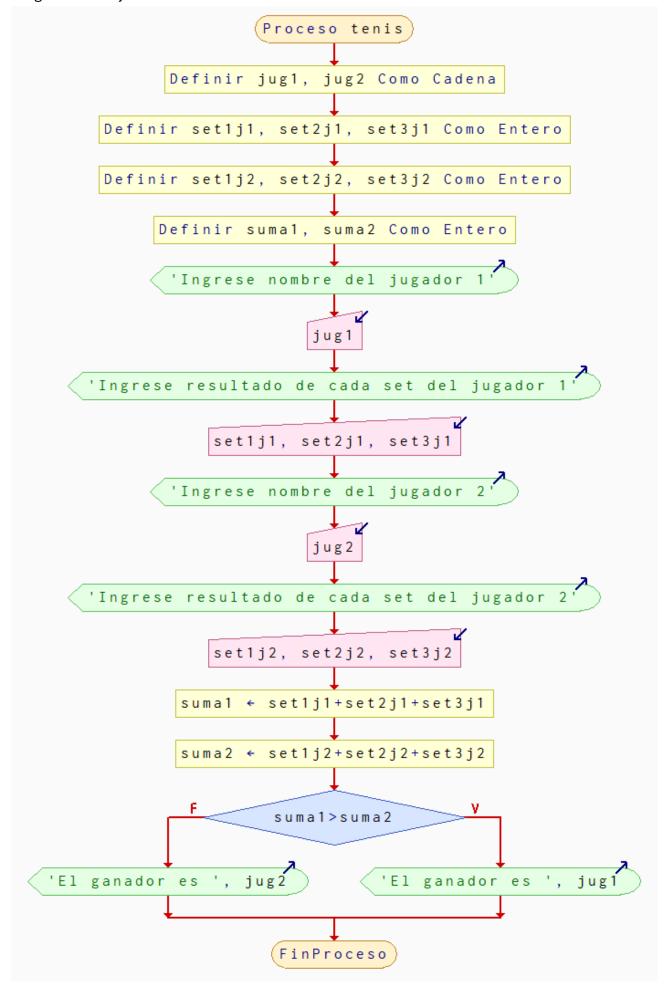
Ambiente

Variable	Tipo	Descripción
jug1	Carácter	Nombre jugador 1
jug2	Carácter	Nombre jugador 2
set1j1	Entero	Set 1 Jugador 1
set2j1	Entero	Set 2 Jugador 1
set3j1	Entero	Set 3 Jugador 1
set1j2	Entero	Set 1 Jugador 2
set2j2	Entero	Set 2 Jugador 2
set3j3	Entero	Set 3 Jugador 2
suma1	Entero	Suma de los sets del jugador 1
suma2	Entero	Suma de los sets del jugador 2

Pseudocodigo

```
1 Proceso tenis
     Definir jug1, jug2 Como Caracter;
     Definir set1j1,set2j1,set3j1 Como Entero;
     Definir set1j2,set2j2,set3j2 Como Entero;
     Definir suma1, suma2 Como Entero;
     Escribir "Ingrese nombre del jugador 1";
     Leer jug1;
     Escribir "Ingrese resultado de cada set del jugador 1";
     Leer set1j1, set2j1, set3j1;
     Escribir "Ingrese nombre del jugador 2";
     Leer jug2;
     Escribir "Ingrese resultado de cada set del jugador 2";
     Leer set1j2, set2j2, set3j2;
     suma1=set1j1+set2j1+set3j1;
     suma2=set1j2+set2j2+set3j2;
     Si suma1>suma2 Entonces
     Escribir "El ganador es ",jug1;
       Escribir "El ganador es ",jug2;
     FinSi
21 FinProceso
```

Diagrama de flujo



• Prueba de escritorio

jug1	jug2	set1j1	set2j1	set3j1	set1j2	set2j2	set3j2	suma1	suma2	Salida
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Ingrese nombre del jugador 1
Juan	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Juan	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Ingrese resultado de cada set del jugador 1
Juan	-	6	-	-	-	-	-	-	-	-
Juan	-	6	8	-	-	-	-	-	-	-
Juan	-	6	8	9	-	-	-	-	-	-
Juan	-	6	8	9	-	-	-	-	-	Ingrese nombre del jugador 2
Juan	Matias	6	8	9	-	-	-	-	-	-
Juan	Matias	6	8	9	-	-	-	-	-	Ingrese resultado de cada set del jugador 2
Juan	Matias	6	8	9	4	-	-	-	-	-
Juan	Matias	6	8	9	4	5	-	-	-	-
Juan	Matias	6	8	9	4	5	8	-	-	-
Juan	Matias	6	8	9	4	5	8	23	-	-
Juan	Matias	6	8	9	4	5	8	23	17	-
Juan	Matias	6	8	9	4	5	8	23	17	El ganador es Juan