

學習要點:

1. Application 對象
2. Session 對象

9-1 Application 對象

Application 對象的用途是記錄整個網站的信息，例如上站人數、在線名單、意見調查或在線票選統計等。由於 ASP 程序中的變量在程序重新執行之前會恢復為空，無法紀錄上次執行完畢的值，因此，倘若我們想統計上站人數，計算器變量在網站被重新拜訪時就會恢復為空，根本無法進行統計，這時，我們必須使用 Application 對象來記錄計數器變量在上次執行完畢時的值，才能進行累計。

當有數個瀏覽者同時存取網頁時，Application 對象可以用來記錄不同瀏覽器端共享的變量，因為無論有幾個瀏覽者同時存取網頁，都會產生一個 Application 對象的實例。請注意，Application 對象默認的生命週期起始與 web 服務器開始執行時，終止與 web 服務器結束執行時，或超過 20 分鐘沒有任何瀏覽器讀取網頁。

集合:

Contents:此集合包含所有非對象變量，這時 Application 對象默認的集合，因此倘若我們要存取 Application 對象紀錄的變量 Counter，可 Application.Contents("Counter")或者 Application("Counter").

staticObjects: 此集合包含所有對象的變量，在 Global.asa 文件中使用 <OBJECT>標記所建立。

方法:

Contents.RemoveAll: 刪除 Contents 集合內的所有變量。

Contents.Remove(Item): 從 Contents 集合內擅長 Item 所指定的變量，Item 可以是字符串或整數，若 Item 為整數，那麼這個整數代表的是索引值。

Lock:禁止其他瀏覽器端修改 Application 對象紀錄的變量值

Unlock:允許其他瀏覽器端修改 Application 對象紀錄的變量值

事件:

Application_OnStart:在建立 Application 對象的時候會產生這個事件。

Application_OnEnd:在結束 Application 對象的時候會產生這個事件。

<%Counter=Application("Counter")+1%>

```
<html>
<body>
    您是第<%=Counter%>位訪客
    <%Application("Counter")=Counter%>
</body>
</html>
```

程序解釋: 這個是利用 **Application** 對象撰寫計數器程序，這個程序有兩個關鍵處: 第 1 行程序代碼是將 **Application** 對象紀錄的 **Counter** 變量值加 1，然後指定給 **Counter** 變量，表示 ASP 程序每執行一次，**Counter** 變量的值就加 1(上站人數又增加了 1 人); 第 5 行程序代碼是將 **Counter** 變量目前的值紀錄在 **Application** 對象，下次再執行這個程序時，上站人數才不會恢復為空。

```
<%Application("Counter")=Application("Counter")+1%>
<html>
<body>
    您是第<%=Application("Counter")%>位訪客
</body>
</html>
```

事實上，這個計數器程序是有缺陷的，若剛好有兩位用戶同時存取網頁，同時執行 **Application("Counter")=Application("counter")+1** 語句，那麼上站人數就少算 1 人。如果要解決這些問題，必須再累計之前先鎖定 **Application** 對象，讓其他人無法使用此對象，帶累計完畢之後再解除鎖定，才不會鎖定。

```
application.lock '統計前先鎖定對象'
<%Application("Counter")=Application("Counter")+1%>
application.unlock '再解開鎖定' '避免多人同時連線只算到 1 人'
<html>
<body>
    您是第<%=Application("Counter")%>位訪客
</body>
</html>
```