

學習要點:

1. VBScript
2. 變量、常量、數組
3. 算數、邏輯、比較、運算符

## 2.1 VBScript 是甚麼

VBScript 程序語言是 Microsoft 公司 VB(Visual Basic)程序語言加以簡化，使其較易學習，且完全以配合網頁設計為發展重點，除去了有安全性顧慮的指令，諸如讀寫刪除文件或者執行系統調用程序等，使設計者可安心地在 Internet 上傳送。此外，又加上合適其他操作系統可移植性，並大大提升了執行效率，使的 VBScript 廣受網頁設計者的歡迎。

## 2.2 撰寫第一個 VBScript 程序

```
<script language="vbs">  
    <!--  
        msgbox"歡迎光臨，敬請指正!"  
    -->  
</script>
```

(1). <script language="vbscript">...</script>告訴瀏覽器使用 VBScript 腳本語言。

(2). msgbox “顯示信息”: msgbox 會在瀏覽器窗體中強制顯示一個信息框。雙引號之間是信息框的內容。

(3). 一般 Script 程序代碼會放在注釋符號<!--..... -->中間。為了防止部分瀏覽器無法顯示 VBScript 程序時，就把程序視為忽略。

## 2.3 變量(Variable)

“變量”是程序中聲明一個名字，它會使計算機提供一個預留的內存空間，您可以利用這個名字存儲任何數字或文字。

一般程序語言在聲明變量名稱時，就必須指定變量的數據類型，但 VBScript 只提供用戶一種變量類型，稱為“不定型數據類型”(Variant)，他可以存儲任何類型的值，這對初學者而言又是一項非常方便的功能，因為不會被各種數據類型弄得暈頭轉向，也不會常常出現“變量數據類型不匹配”的錯誤訊息。

## 2.4 第二範例

```
<script language="vbs">
    score=75 變量 score 的值為 75
    msgbox"您的成績"&score
    score=90 '變量 score 的值改為了 90
    msgbox"您的成績已改為"&score
</script>
```

注: msgbox 中的"&"符號為字符串連接號 ""符號為注釋符號。

## 2.4 數組

數組就是很多的名稱相同的變量聚集在一起，數組的用法和普通的變量是完全一樣的，他也可以存入任何數據類型，唯一的不同點是他在內存佔據的是一塊連續的空間，您可以依序給他們編號，在依編號來使用它們。

使用數組之前一定要先聲明名稱，這是和普通的變量不同的地方。

## 2.6 第三個範例

```
<script language="vbs">
    dim box(9)
    box(2)=100
    msgbox"數字 1="&box(1)
    msgbox"數字 2="&box(2)
</script>
```

- (1). dim box(9)定義聲明一個 0~9 的數組  
格式: dim 數組名()
- (2). Redim score(4)可以重新定義一個數組  
格式: redim 數組名()
- (3). Redim preserve 數組名(n)保留原來的數組

## 2.6 第四個範例

```
<script language="vbs">
    dim score() '定義一個不確定個數的數組
    redim score(3) '重新定義變量的個數
    score(0)=90
    score(1)=86
    score(2)=99
    score(3)=54
```

```
cr=chr(13)&chr(10) '換行符號
msg=score(0)&cr&score(1)&cr&score(2)&score(3)
msgbox msg

redim score(4)
score(4)=78
msg=""
msg=score(0)&cr&score(1)&cr&score(2)&cr&score(3)&cr&score(4)
msgbox msg
</script>
```

## 2.7 常數

甚麼是常數，常數是一種不會改變的數，也就是說他原來就存在於程序軟件內，而且不會任意改變它所代表的值

## 2.8 第五個範例

```
<script language="vbs">
    msgbox"HELLO"&vbcrif&"VBScript"
</script>
```

## 2.9 第六個範例

```
<script language="vbs">
    const pi=3.14 '定義圓周率為常數
    circle=3
    area=circle^2*pi
    msgbox"面積為"&area
</script>
```

## 2.11 運算符

### (1) 數字運算符

+	加法運算	12+3=15
-	減法運算	12-5=9
*	乘法運算	12*5=60
/	除法運算	12/3=4

^ 指數            12^3=1728  
 mod 餘數        20 mod 3=2  
 & 字符串連接    “您” & “好” = 您好

```

<script language="vbscript">
  A=3
  B=2
  MsgBox"A="&A& vbcrif & "B="&B&vbcrif&_
    "A+B="&A+B&vbcrif&_
    "A-B="&A-B&vbcrif&_
    "A*B="&A*B&vbcrif&_
    "A/B="&A/B&vbcrif&_
    "A\B="&A\B&vbcrif&_
    "A mod B="&A-B&vbcrif&_
    "A^B="&A^B&vbcrif&_
    "A&B="&A&B
</script>

```

## 2.13 比較運算符

比較運算符會比較兩個表達式，如果比較的結果是正確的，就會返回“True(真)”; 如果比較結果是錯誤的，就會返回“False”。例如: “10<20”就會返回 True, “10>20”就會返回 False。通常程序設計者可以根據比較運算符所返回的值，做不同的處理。

VBScript 常用的比較符整理如表:

符號	注釋	例子	返回值
=	等於	21+5=18+8	True
<>	不等於	21+5<>18+8	False
<	小於	18+3<18	False
>	大於	18+3>18	True
<=	小於等於	18+3<=21	True
>=	大於等於	18+3>=21	True

## 2.14 邏輯運算符

邏輯運算符是結合兩個比較運算，再返回一個“True”或“False”值: 最重要的邏輯運算符是“And”及“Or”。

“And”是兩個比較運算都正確時，才返回 True，其餘都返回“False”。“And”和比較運算整理如表：

第一個比較運算	第二個比較運算	例子	返回
True	True	20>21 and 50>40	True
True	False	30>21 and 50<40	False
False	True	30<21 and 50<40	False
False	True	30<21 and 50<40	False

“Or”是只要有一個比較運算正確的，就返回“True”，即指只有在兩個比較運算錯誤時，才返回“False”，其餘都返回“True”。“Or”和比較運算的關係整理如表：

第一個比較運算	第二個比較運算	例子	返回值
True	True	30>21 or 50>40	True
True	False	30>21 or 50<40	True
False	True	30<21 or 50>40	True
False	False	30<21 or 50<40	False

## 2.15 第八個範例

```
<script language="vbs">  
  msg1="15>12 and 40>30 的值為"&(15>12 and 40>30)  
  msg2="15>12 and 40<30 的值為"&(15>12 and 40<30)  
  msg3="15<12 and 40>30 的值為"&(15<12 and 40>30)  
  msg4="15<12 and 40<30 的值為"&(15<12 and 40<30)  
  msgbox msg1 & vbcrif & msg2 & vbcrif & msg3 & vbcrif & msg4  
</script>
```