

## 學習要點:

1. Server 對象
2. 服務器端磁盤、文件夾及文件操作

### 8.11 文件的打開、讀取與寫入

#### 1. 打開文件

方法一: 使用 `FileSystemObject` 對象的 `OpenTextFile` 方法

語法: `fso.OpenTextFile(Filename,Iomode>Create,Format)`

用途: `FileSystemObject` 對象的 `OpenTextFile` 方法可以打開 `Filename` 指定的文字文件，並轉回一個 `TextStream` 對象實例: `Iomode` 為文本文件的打開方式，1 表示只讀，2 表示可寫(清楚文字文件的原始內容)，8 表示附加到文本文件的後面(不清除文本文件的原始內容)，默認值為 1; `Create` 表示當文本文件不存在時，是否要加以建立，默認值為 `False`; `Format` 為文字文件的格式，1-表示 Unicode 文本文件，0 表示 ASCII 文件，-2 表示採用系統默認值，者個參數通常不會用到。

範例: `Dim fso,ts`          以只讀模式打開 `index.txt` 文件，若文件不存在，便建立

```
Set fso=Server.CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
```

```
Set ts=fso.OpenTextFile(Server.Mappath("index.txt"),1,true)
```

方法二: 使用 `File` 對象的 `OpenAsTextStream` 方法

語法: `objfile.OpenAsTextStream(Iomode.Format)`

用途: `File` 對象的 `OpenAsTextStream` 方法可以返回代表文件的 `TextStream` 對象實例; `Iomode` 為文件的打開方式，1 表示只讀，2 表示可寫，8 表示附加到文本文件的後面，默認值為 1; `Format` 為文本文件的格式，-1 表示 Unicode 文本文件，ASCII 文本文件，-2 表示採用系統默認值，這個參數通常不會用到。

範例: `Dim fso,objfile,ts`          ‘以只讀模式打開 `index.txt`，若文件不存在，便建立

```
Set fso=Server.CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
```

```
Set objfile=fso.GetFile(Server.Mappath("index.txt"))
```

```
Set ts=objfile.OpenAsTextStream(1,True)
```

#### 一、讀取文件

在您成功地打開文件並取得一個 `TextStream` 對象實例後，您可以分別使用 `TextStream` 對象提供的 `Read(Num)`、`ReadLine`、`ReadAll` 方法從文件讀

取 Num 個字符、一行或整個文件。

## 2. 從文件讀取 Num 個字符

```
<html>
<head></head>
<body>
    <%
        dim fso,ts,chars
        set fso=server.createobject("scripting.filesystemobject")
        set ts=fso.opentextfile(server.mappath("index.txt"),1)
        do while not ts.AtEndOfStream      '檢查是否到達文件結尾'
            chars=ts.read(6)              '讀取 6 個字符，再派給字符串變
量 chars
            response.write chars & "<br />" '輸出 chars 的值和強制換行
        loop
        ts.close                          '關閉打開的文件'
        set ts=nothing                    '釋放實例對象'
        set fso=nothing                   '釋放實例對象'
    %>
</body>
</html>
```

## 3. 從文件讀取一行

語法: `ts.ReadLine`

用途: 從文件指針的位置讀取一行，然後存放至字符串變量中。

範例: `Dim Aline`

```
Aline=ts.ReadLine
Response.Write Allines
```

```
<html>
<body>
    <%
        Dim fso,ts,aline
        Set fso = server.createobject("scripting.filesystemobject")
        Set ts = fso.opentextfile(server.mappath("index.txt"),1)
```

‘在讀取文件內容之前先使用 if 語句檢查是否到達文件結尾

```

If not ts.atendofstream then
    '讀取全部內容，再指派給字符串變量 AllLines
    Alllines = ts.readall
    '使用 Replace 函數將字符串變量中的換行字符置換成強制
    Result = replace(alllines,vbcrif,"<br />") '文本中的換行可用
vbcrif'
    Response.write result
End if
ts.close    '關閉已打開文件
Set ts = nothing '釋放 Textstream 對象
Set fso = nothing '釋放 filesystemobject 對象
%>
</body>
</html>

```

#### 4. 寫入文件

在您成功地打開文件並取得一個 **TextStream** 對象實例後，您可以分別使用 **TextStream** 對象提供的 **Write(String)**、**WriteLine(String)**、**WriteBlankLines(Num)**方法，在文件內寫入字符串和換行符、**Num** 個換行字符。

語法: **ts.Write(string)**

用途: 在文件內寫入字符串

範例: **ts.Write("ASP 動態網頁設計")**

語法: **ts.WriteLine(string)**

用途: 在文件內寫入字符串和換行符

範例: **ts.Write("ASP 動態網頁設計")**

語法: **ts.WriteBlankLines(num)**

用途: 在文件內寫入 **Num** 個換行符

範例: **ts.WriteBlankLines("3")**

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<%
```

```
Dim fso,alllines,result
```

```
Set fso = server.createobject("scripting.filesystemobject")
```

```
Set ts = fso.opentextfile(server.mappath("index.txt"),2,true)
'以只寫模式打開 index.txt,若文件不存在，便建立
Ts.write("您學習電腦的最佳夥伴---")
Ts.writeline("快快樂樂學系列")
Ts.writeblanklines("3")
Ts.writeline("E 時代網頁設計")
Ts.writeline("Linux 最新版快速入門")
Ts.writeline("Flash5.0 網頁高手")
Ts.writeline("ASP 與網頁數據庫設計")
Ts.close      '關閉已打開的文件
Set ts=nothing '釋放 TextStream 對象
Set fso = nothing '釋放 FileSystemObject 對象

%>
</body>
</html>
```

### 8.11 如何設置 Server-Side Include

語法: <!--#include file="top.asp"-->

與 server.execute 差別:

**Include** 不包含在兩%之間就可引入，且被引入頁的 65001 編碼聲明不用寫，與本頁的編碼聲明共用。

**Execute** 則需要兩張頁面都寫編碼聲明，否則出現亂碼