

學習要點:

1. **Server 對象**
2. **服務器端磁盤、文件夾及文件操作**

Sever 對象是專門為處理服務器上的特定任務而設計的，它提供了對服務器上的方法和屬性的訪問，通過調用這些方法和屬性的設置，可以允許用戶使用服務器上的許多功能，如可以取得服務氣運行環境的功能，但最重要的還是可以讓用戶使用服務器中的 **ActiveX** 組件。

8.1 Server 對象提供的屬性及方法

說明: **Server** 對象提供了服務器端最基本的屬性及方法。

8.2 執行指定的 ASP 程序—Server.Execute 方法

語法: **Server.Execute(path)**

用途: 這個方法是 **IIS5.0** 新增的功能，用途類似程序語言中的函數調用，也就是說，您可以在 **ASP** 程序中使用 **Server.Execute(path)** 方法調用 **Path** 指定的 **ASP** 程序，待被調用的程序執行完畢之後再返回原來的程序，繼續執行接下來的指令。

```
<html>
<head></head>
<body>
    <p><%Response.write "調用 Execute 方法之前"%></p>
    <%Server.Excute("page2.asp")%> '執行 page2.asp 後會再返回
    <p><%Response.write "調用 Excute 方法之後"%></p>
</body>
</html>

<html>
<head></head>
<body>
    <p><%Response.write"這是 page2.asp 執行結果"%></p>
</body>
</html>
```

由於 **Server.Execute** 方法具有函數調用功能，我們可以利用這個功能編寫可以重複執行的代碼片段，然後調用即可。

8.3 轉移控制權至其它 ASP 程序—Server.Transfer 方法

語法: `Server.Transfer(path)`

用途: 這個方法也是 IIS5.0 新增功能，用途是將目前 ASP 程序的控制權轉至 path 指定的 ASP 程序，即使轉移之後的程序已經執行完畢，控制權後權仍不會返回原來的程序。

```
<html>
<head></head>
<body>
    <p><%Response.write "調用 Execute 方法之前"%></p>
    <%Server.Transfer("page1.asp")%> '執行 page2.asp 後會再返回
    <p><%Response.write "調用 Execute 之方法之後"%></p>
</body>
</html>

<html>
<head></head>
<body>
    <p><%Response.write "這是 page2.asp 執行結果"%></p>
</body>
</html>
```

8.4 字符串編碼—Server.HtmlEncode 和 Server.UrlEncode 方法

Server 對象提供了 `Server.HtmlEncode` 和 `Server.UrlEncode` 可以進行字符串編碼，其中 `Server.HtmlEncode(string)` 方法可以將 string 進行編碼，使他不會被瀏覽器解釋為 HTML 語法。

範例: `Response.write<Server.HtmlEncode("<p>")>`

此時瀏覽器收到的 HTML 編譯後的結果使⁢p>

因此在畫面上顯示為<p>

相反的，`Server.UrlEncode(string)` 方法可以將 String 進行編碼，以放入 QueryString 返回服務器。

範例: `vote=<%=server.UrlEncode("李炎恢")%>`

其中 `username=%C0%EE%D1%D7%BB%D6` 是 QueryString 的第一筆數據，

而%00%EE%D1%D7%BB%D6 字符串，就是“李炎恢”3 個字經過編碼的結果。

事實上，為了避免被服務器拒絕或者造成錯誤，返回服務器的字符串(尤其是中文或特殊字符)最好先經過編碼，而且編碼方式就是使用 URLEncode 方法。

```
<%  
    Response.write server.URLEncode("李炎恢")  
%>
```

8.5 將虛擬路徑轉換為實際路徑—Server.MapPath 方法

在大部分的時候，我們通常是使用程序的虛擬(相對)路徑，但由於 ASP 要求我們在存取文件夾、文件或數據庫時必須使用實際路徑，所以在遇到這種情況的時候，我們可以使用 Server.MapPath(path)方法，將 Path 指定的虛擬路徑轉換為實際路徑。

語法: Server.MapPath(path)

用途: 將 Path 指定的虛擬路徑轉換為實際路徑

範例: Server.MapPath("page.asp") ‘找出 page.asp 的實際(絕對)路徑

Server.MapPath("../") ‘找出父目錄的實際(絕對)路徑

```
<html>  
<head></head>  
<body>  
    response.write server.mappath("12.1.asp")&"<br />" '打印時要用字串'  
    response.write "父目錄: "&server.mappath("../")&"<br />"  
    response.write "現在目錄: "&server.mappath("./")&"<br />"  
    response.write "根目錄: "&server.mappath("/")&"<br />" '在伺服器端設置的  
主根目錄'  
</body>  
</html>
```

8.6 使用外掛對象—Server.CreateObject 方法

到目前為止，我們所介紹的都是 ASP 內置的對象，而實際上，這些 ASP 對象的應用是有限的，倘若要設計出更多元化的功能，您還得學會使用服務器組件(COM 組件)，也就是外掛對象。

語法: Server.CreateObject(component)

用途: 建立服務器組件的實例

範例: Server.CreateObject("Scripting.FileSystemObject")

舉例來說，如果我們要在服務器端讀寫文件，那麼我們得先使用 **Server** 對象的 **CreateObject** 方法建立一個 **FileSystemObject** 服務器組件的對象實例。

```
Dim fso
```

```
Set fso=server.createobject( "scripting.filesystemobject" )
```

其中 **Set** 是 VBScript 關鍵字，用來建立對象實例，**fso** 是這個對象實例的名稱，**"scripting.filesystemobject"** 是 **filesystemobject** 服務器組件登錄在 **Registry** 的 ID。

8.8 檢查指定的磁盤、文件夾或文件是否存在

在進行磁盤、文件夾或文件的讀寫之前，我們必須先確定磁盤、文件夾或文件是否存在的，否則將產生錯誤信息。我們可以分別使用 **FileSystemObject** 對象的 **DriveExists(Path)**、**FolderExists(Path)**和 **FileExists(Path)**方法來檢查磁盤、文件夾或文件是否存在。

```
<html>
```

```
<head></head>
```

```
<body>
```

```
<%
```

```
    dim fso
```

```
    Set fso = server.createobject("scripting.filesystemobject")
```

```
    If fso.drivexists("c:") then
```

```
        response.write "c 磁盤是存在的!"
```

```
    else
```

```
        response.write "c 磁盤是不存在的!"
```

```
    end if
```

```
    set fso=nothing
```

```
%>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

```
<html>
```

```
<head></head>
```

```
<body>
```

```
<%
```

```
    dim fso
```

```
    Set fso = server.createobject("scripting.filesystemobject")
```

```

If fso.folderexists(server.mappath("第七章")) then
    response.write "第七章是存在的!"
else
    response.write "第七章是不存在的!"
end if
set fso=nothing
%>
</body>
</html>

<html>
<head></head>
<body>
<%
    dim fso
    Set fso = server.createobject("scripting.filesystemobject")
    If fso.fileexists(server.mappath("12-2.asp")) then
        response.write "12-2.asp 是存在的!"
    else
        response.write "12-2.asp 是不存在的!"
    end if
    set fso=nothing
%>
</body>
</html>

```

程序解釋

1. 首先要建立一個 **FileSystemObject** 對象實例，熱鬧後將這個實例指派給變量 **fso**
2. 使用 **Driveexists** 方法去檢查 c:盤是否存在
3. 使用 **FolderExists** 方法取檢查 web 文件夾是否存在。 **FolderExists** 方法的參數必須是實際路徑，所以在第 10 行的語句中必須使用 **Server.Mappath** 方法將虛擬路徑轉換為實際路徑。
4. 使用 **FileExists** 方法去檢查 **index.asp** 文件是否存在。

在程序最後，我們使用了 **set fso=nothing** 釋放了對象實例，以免佔用服務器的內存空間。