

Secondo progetto LASD-Agenzia di viaggi

Silvia Stranieri

Maggio 2022

1 Traccia

Implementare un sistema per la prenotazione di viaggi. Un utente, dopo essersi registrato, può accedere al sistema e prenotare un viaggio specificando la partenza e la destinazione da una lista di mete. Il sistema offre diverse opzioni di viaggio, se possibile:

- Viaggio in aereo;
- Viaggio in treno.

Per ciascuna opzione di viaggio, l'utente può visualizzare:

- la scelta più economica;
- la scelta più veloce.

Una volta selezionata l'opzione di viaggio, il sistema propone all'utente una lista di alberghi disponibili nella città di destinazione. Quando l'utente ne sceglie uno, il sistema gli propone il modo più veloce di arrivare dall'aeroporto (o dalla stazione, se il viaggio scelto è in treno) all'albergo.

Qualora la destinazione di viaggio selezionata dall'utente non fosse raggiungibile in alcun modo, il sistema notificherà il prossimo amministratore al suo accesso, per:

- Rendere raggiungibile quella meta oppure
- Eliminare quella meta.

2 Guida alla consegna

Implementare il sistema richiesto in linguaggio C utilizzando i grafi ed eventuali altre strutture dati studiate durante il corso. Preparare un *report* di massimo 8 pagine (**.pdf**) in cui si spiega il funzionamento del sistema, le scelte implementative, le rappresentazioni dei grafi utilizzati e l'eventuale suddivisione del lavoro tra i membri del team.

Consegnare il codice sorgente, eseguibile e *report* in un'unica cartella compressa (**.zip**) chiamata con l'identificativo del gruppo.