Deteção e Segmentação Redes Neurais e Aprendizado Profundo

Moacir A. Ponti

www.icmc.usp.br/~moacir — moacir@icmc.usp.br

São Carlos-SP/Brasil

Agenda

Detecção de Objetos, regressão+classificação e pixel-to-pixel

Agenda

Detecção de Objetos, regressão+classificação e pixel-to-pixel

Classificação + regressão

Objetivo: classificar e localizar



Saída da rede

- ► Classes
- ► Valores de uma caixa (bounding box)

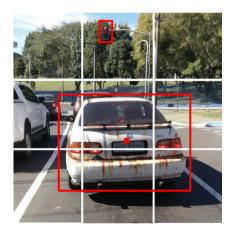
Classificação + regressão

Formato da predição (saída da rede): presença do objeto, bounding box e classes.



Classificação + regressão: em um grid

Treinamento considera grid $S \times S$ (comumente 19×19) e B caixas em formatos pré-definidos, chamados de âncoras.



YOLO: You Only Look Once

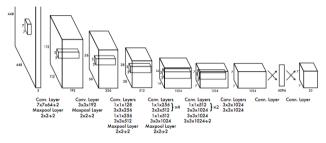


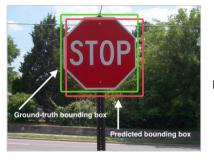
Figure 3: The Architecture. Our detection network has 24 convolutional layers followed by 2 fully connected layers. Alternating 1×1 convolutional layers reduce the features space from preceding layers. We pretrain the convolutional layers on the ImageNet classification task at half the resolution (224 \times 224 input image) and then double the resolution for detection.

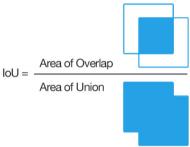
Confiança é calculada com: $P(classe) \cdot loU$

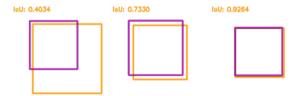
Saída é de tamanho $S \times S \times (5B + C)$

YOLO: You Only Look Once + IoU

Intersecção sobre União

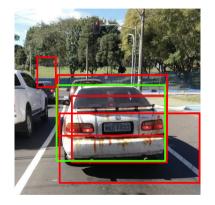






YOLO: You Only Look Once + Non-Max Supression

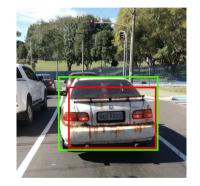
Supressão de não máximos



- descartar $p_c \leq 0.6$
- \triangleright selecionar maior p_c
- ▶ descartar caixas com *IoU* > 0.5 da anterior

YOLO: You Only Look Once + Non-Max Supression

Supressão de não máximos



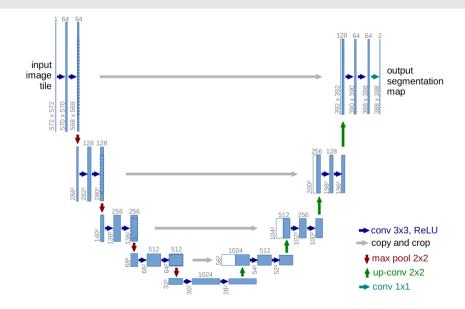
- descartar $p_c \leq 0.6$
- \triangleright selecionar maior p_c
- ▶ descartar caixas com *IoU* > 0.5 da anterior

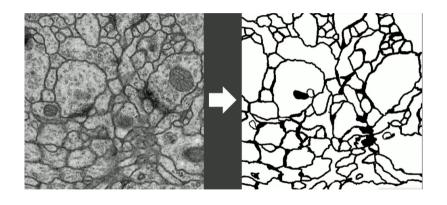
Detecção de pontos de referência (landmark)

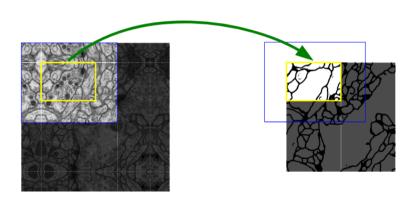
Exemplo: encontrar pontos de uma face

Formato da predição (saída da rede): presença do objeto de interesse, coordenadas para cada landmark









Função de custo

- ► Softmax pixel-a-pixel (ao longo dos canais) + Entropia Cruzada
- Pesos computados para:
 - 1. compensar desbalanceamento (fundo é comumente mais proeminente do que os alvos)
 - 2. dar mais peso às bordas das regiões a serem segmentadas

Treinamento:

- ▶ Data augmentation: utilizando deformação suave das imagens
- Inicialização dos pesos por camada
 - 1. baseada na camada anterior
 - 2. distribuição Gaussiana/normal $\sigma = \sqrt{2/N}$, N sendo o número de nós de entrada
 - exemplo: camada anterior com 64 filtros 3 × 3, $\sigma = \sqrt{2/(9\cdot 64)} = \sqrt{2/576}$

Referências: Classificação e regressão para detecção de objetos

- Material em Português sobre YOLO: https://iaexpert.academy/2020/10/13/deteccao-de-objetos-com-yolo-uma-abordagem-moderna/
- ▶ Blog com implementação básica em Keras: https: //machinelearningmastery.com/how-to-perform-object-detection-with-volov3-in-keras/
- ► Artigo sobre detecção de objetos: https://www.researchgate.net/profile/Liu-76/publication/327550187_Deep_Learning_for_Generic_Object_Detection_A_Survey/links/5ddf876aa6fdcc2837f083ea/Deep_Learning_for-Generic-Object-Detection-A-Survey.pdf